

**UNIVERSIDAD METROPOLITANA  
DE HONDURAS  
VICERRECTORIA DE PRE-GRADO  
INGENIERIA EN INFORMATICA**



**ASIGNATURA**

Aplicaciones Móviles

**NOMBRE DEL DOCENTE**

Ing. Luis Aguilar

**TRABAJO**

Taller Practico

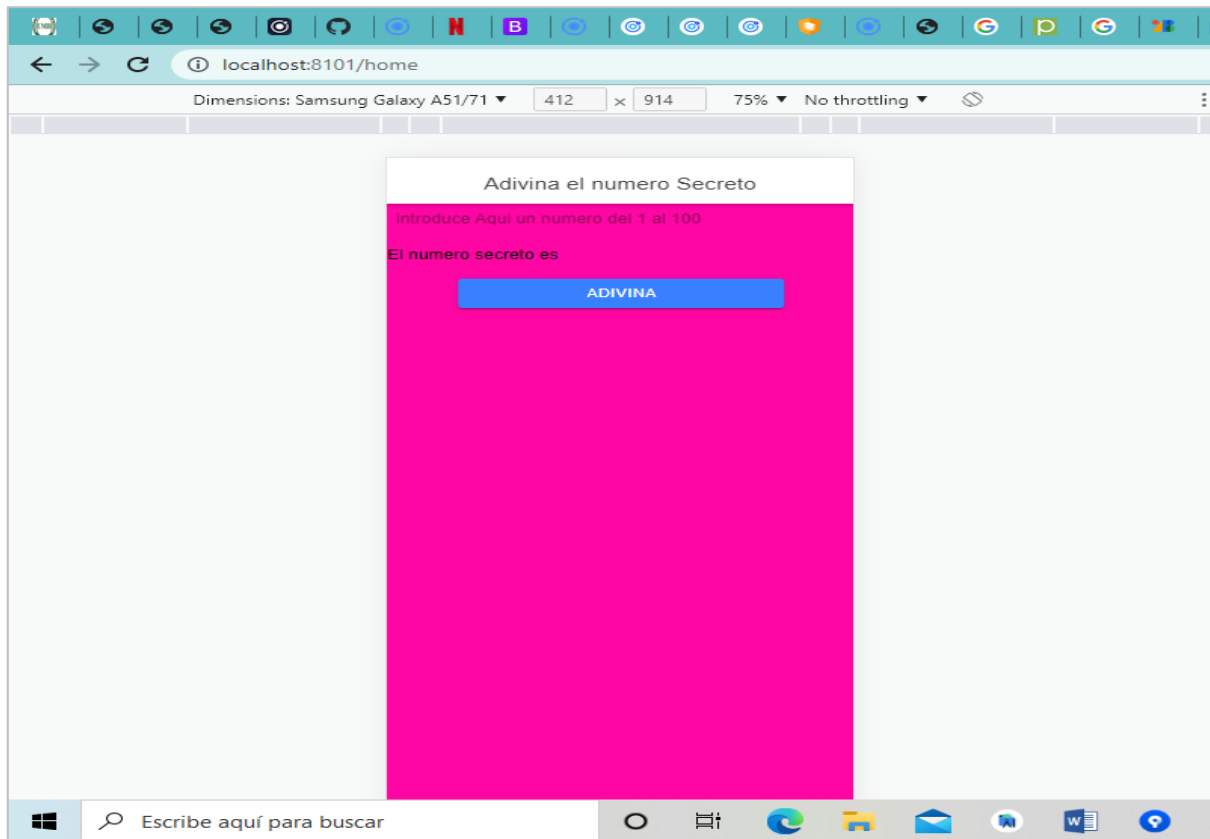
**PRESENTADO POR:**

Manuel Alberto Gutiérrez Molina

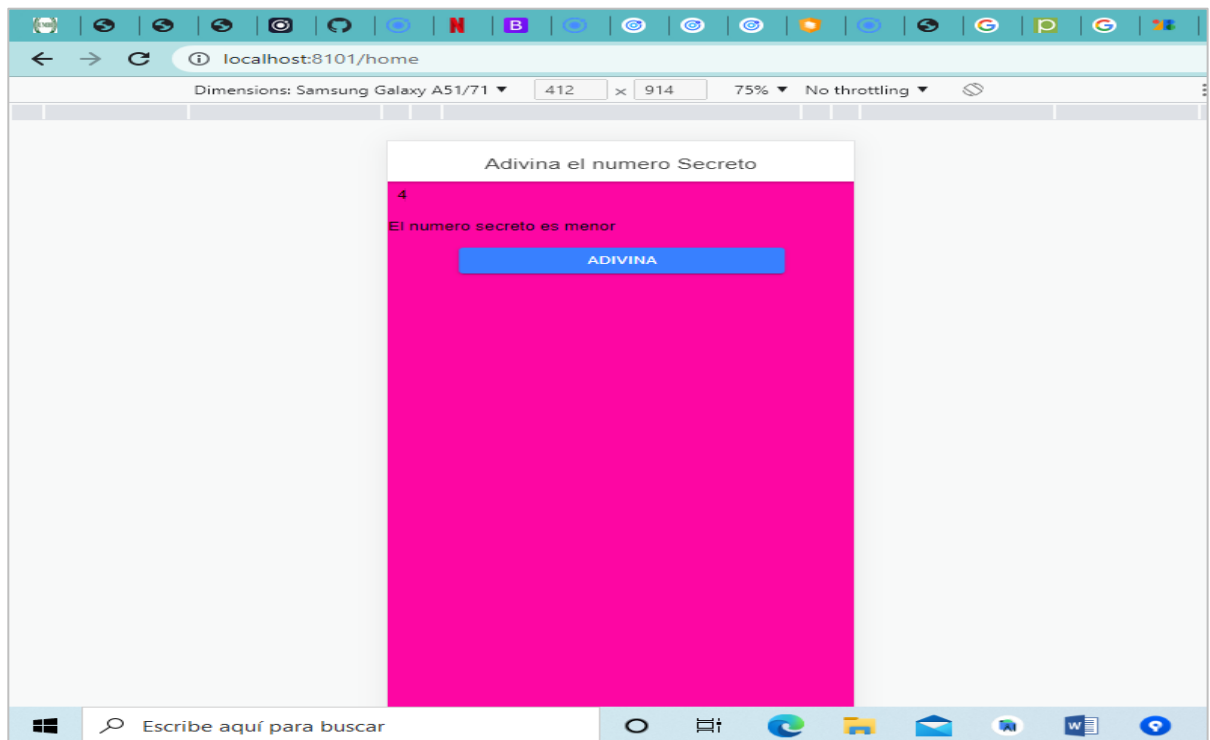
201901210

Tocoa Colon 24 de Marzo del 2022

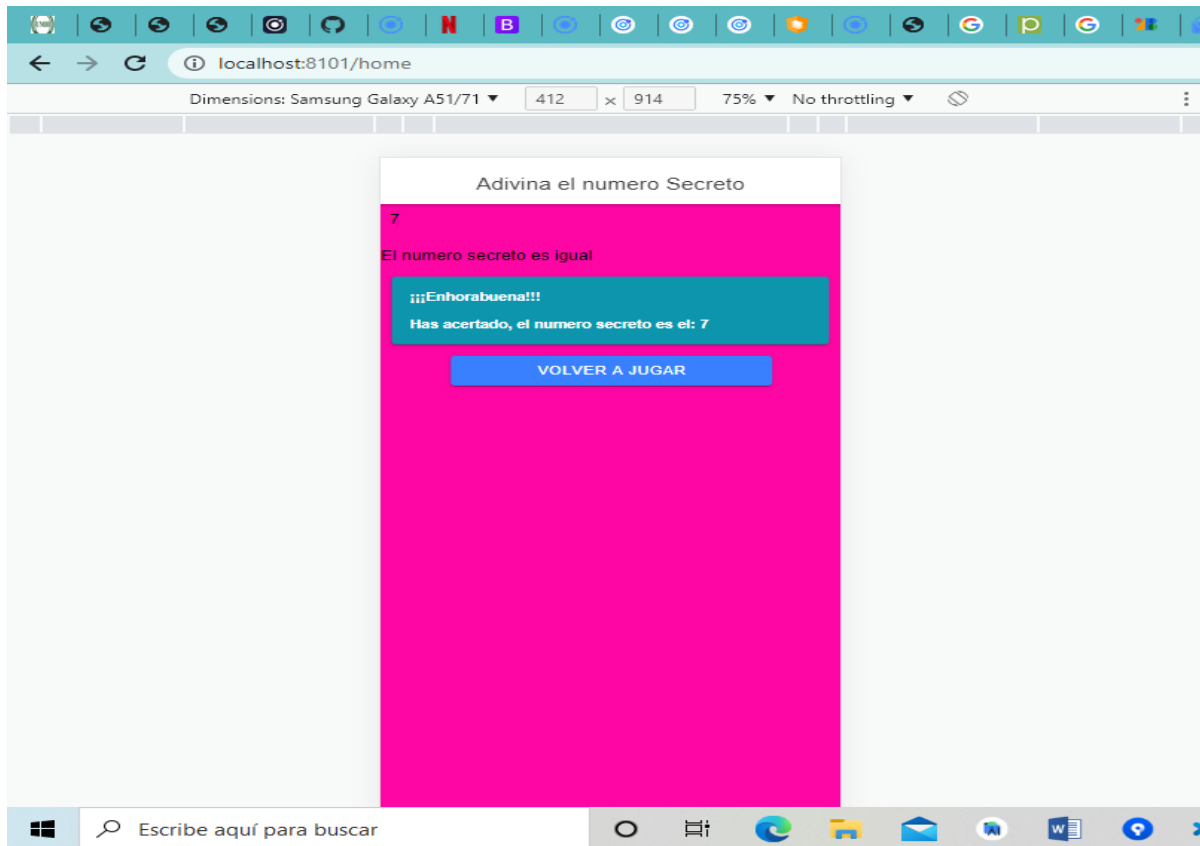
## Inicio del Juego “Adivina”



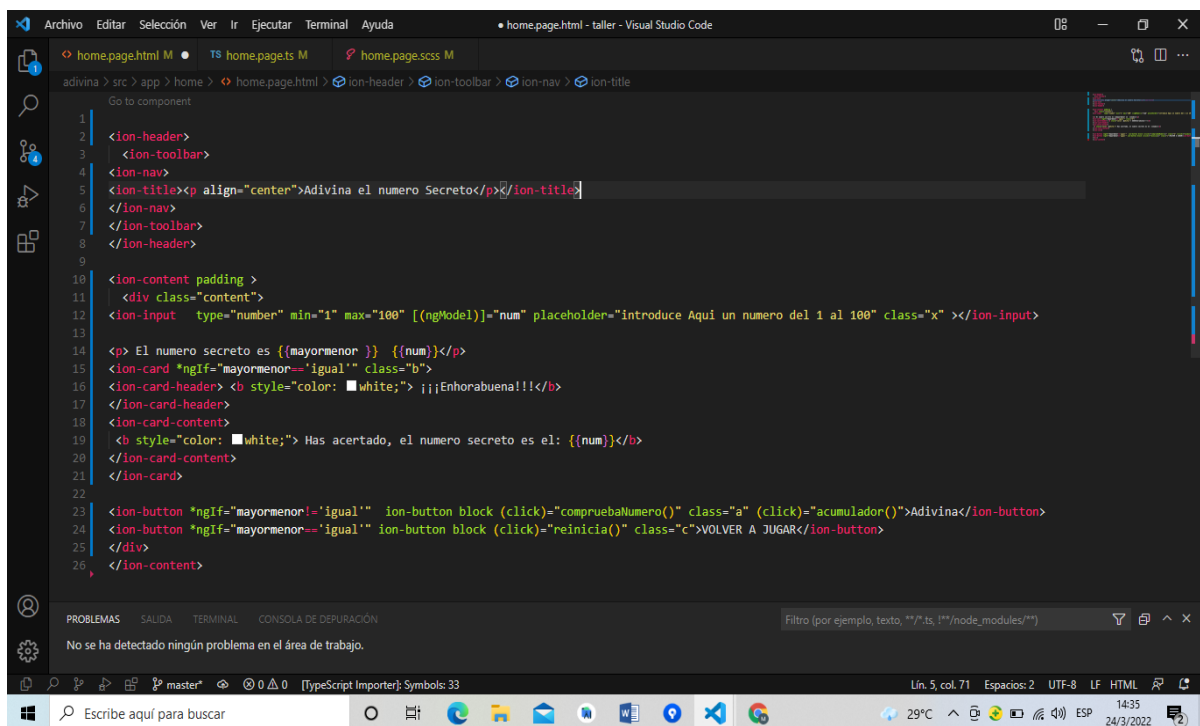
## No adivinación del numero secreto



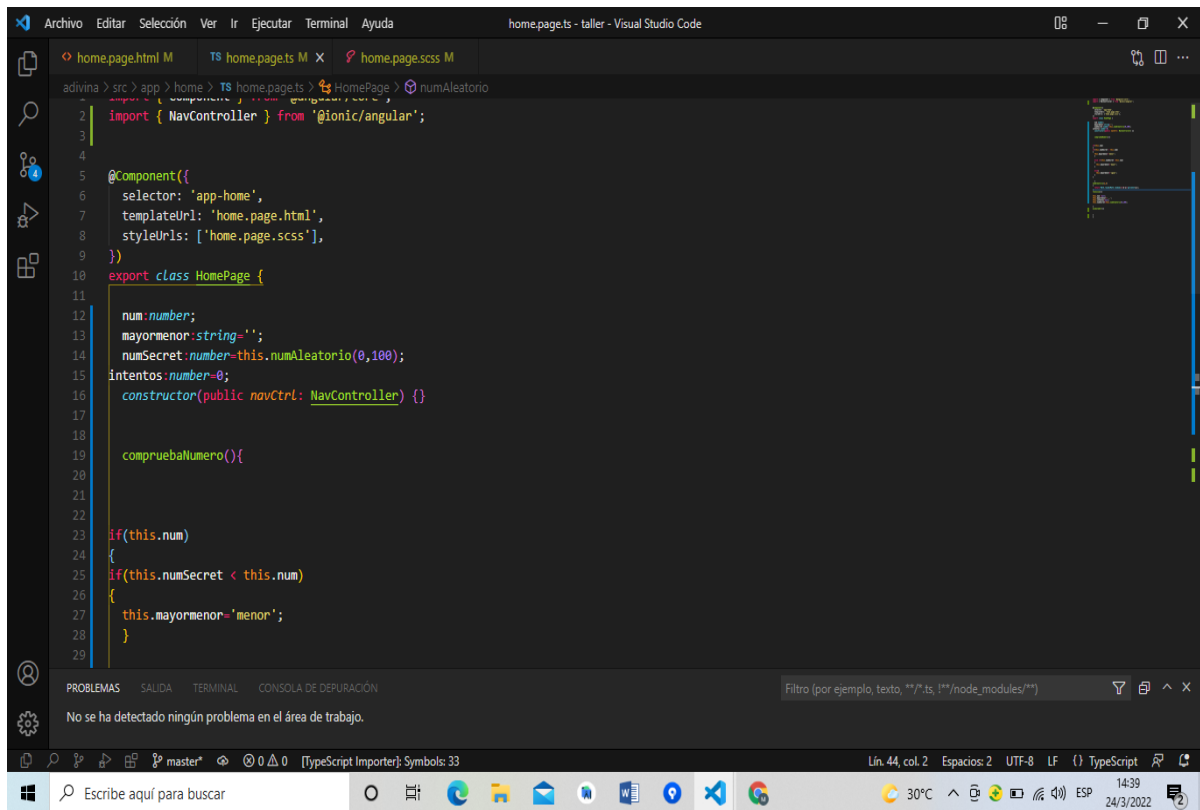
## Adivinación del número secreto



## Página home.html

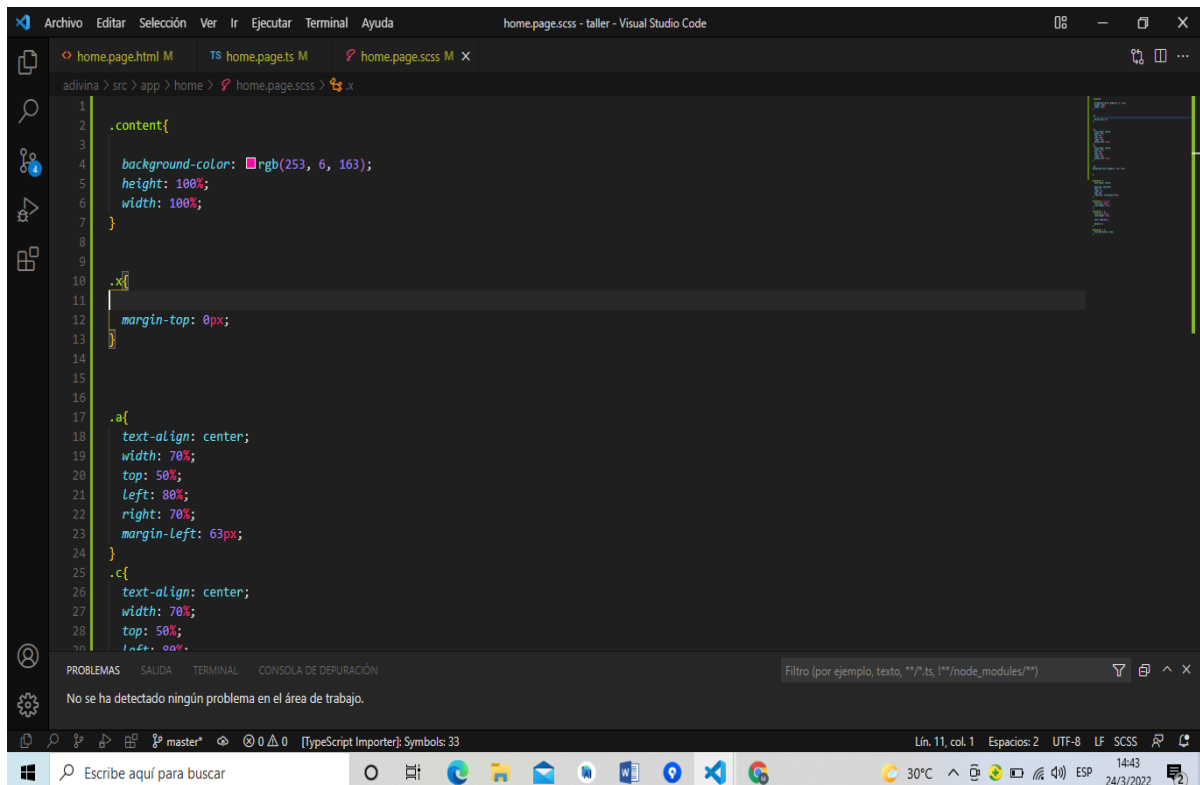


## Página home.page.ts



```
1 import { NavController } from '@ionic/angular';
2
3
4
5 @Component({
6   selector: 'app-home',
7   templateUrl: 'home.page.html',
8   styleUrls: ['home.page.scss'],
9 })
10 export class HomePage {
11
12   num: number;
13   mayormenor: string = '';
14   numSecret: number = this.numAleatorio(0, 100);
15   intentos: number = 0;
16   constructor(public navCtrl: NavController) {}
17
18   comprobarNumero(){
19
20
21
22
23   if(this.num
24   {
25     if(this.numSecret < this.num)
26     {
27       this.mayormenor = 'menor';
28     }
29   }
```

## Página home.page.scss



```
1
2 .content{
3
4   background-color: #253638;
5   height: 100%;
6   width: 100%;
7 }
8
9
10 .x{
11
12   margin-top: 0px;
13 }
14
15
16
17 .a{
18   text-align: center;
19   width: 70%;
20   top: 50%;
21   left: 80%;
22   right: 70%;
23   margin-left: 63px;
24 }
25
26 .c{
27   text-align: center;
28   width: 70%;
29   top: 50%;
30   left: 80%;
```