UNIVERSIDAD METROPOLITANA DE HONDURAS VICERRECTORIA DE PRE-GRADO INGENIERIA EN INFORMATICA



ASIGNATURA

Aplicaciones Móviles

NOMBRE DEL DOCENTE

Ing. Luis Aguilar

TRABAJO

Tarea Angular

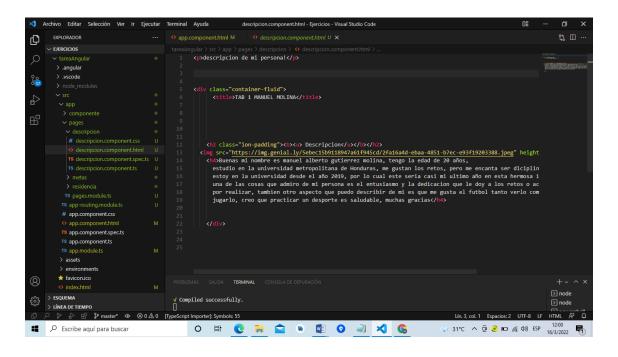
PRESENTADO POR:

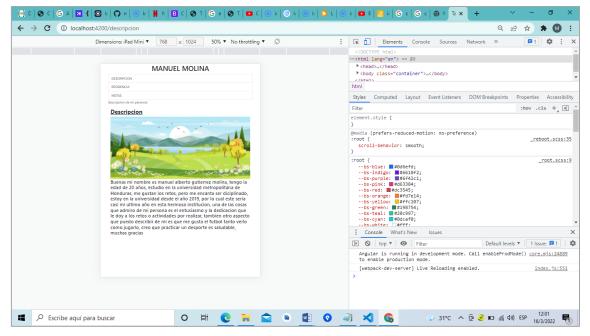
Manuel Alberto Gutiérrez Molina

201901210

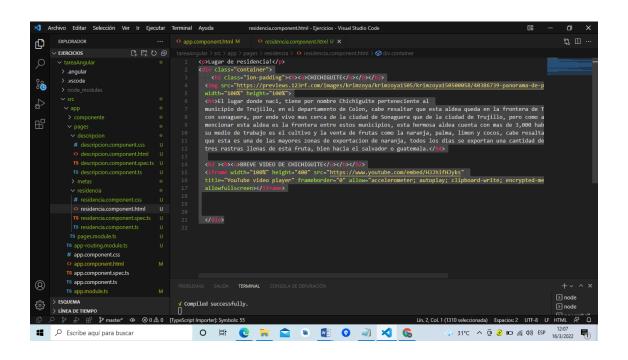
PANTALLAS DESARROLLADAS CON ANGULAR

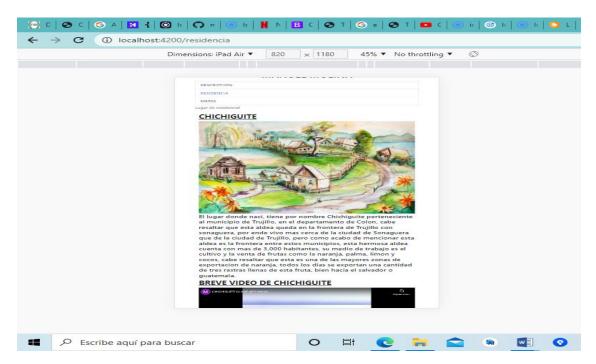
Bueno en esta tarea de angular se realizaron tres páginas, la primera de ellas la cual es descripción, esta contiene una breve descripción de mi persona, cabe mencionar que para acceder a estas páginas se contara con un menú el cual fue elaborado con enrutamiento para que nos pueda llevar a la página que deseamos ver.



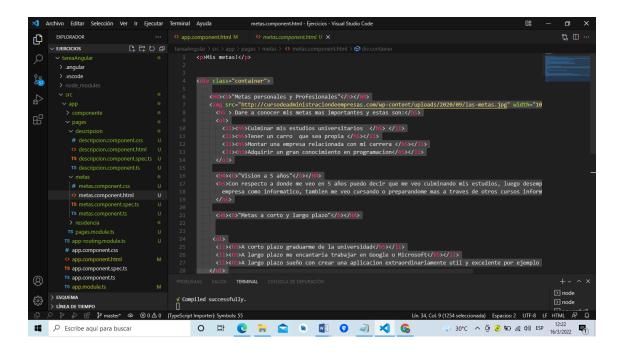


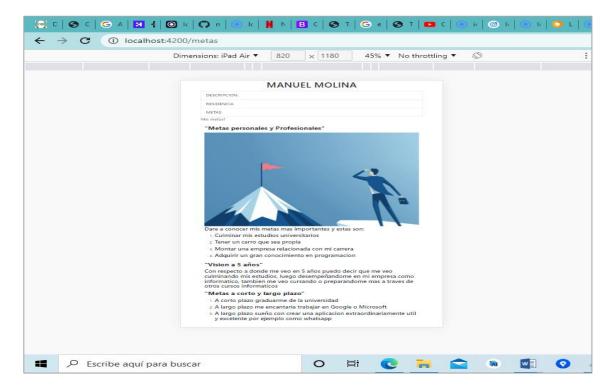
En la segunda pantalla, se encuentra la información sobre mi lugar de residencia, cabe resaltar que para cada página se creó su ruta con su path y con su componente, pare ello se creó una constante, en esta página se podrá observar una imagen haciendo referencia a mi lugar de nacimiento, de la misma manera coloque un video para conocer visualmente mi aldea.





La tercera y última página es la de mis metas, en esta página plasme mis metas personales y profesionales, también especifique en donde me veo en cinco años, de la misma forma plasme mis metas a corto y largo plazo.





También desarrolle un componente llamado menú, que es donde estarán mis opciones para navegar en todas las paginas creadas, para ello desarrolle lo que es una interfaz con arreglos e instancias para que cada opción en el menú tuviera la navegación hacia la página definida en este componente se utilizó lo que es el *ngFor y el RouterLink para poder llamar las rutas de navegacion.

