|  |  |
| --- | --- |
| A picture of a winding road and trees  manual de APRENDIZAJE  Soldeva SRL | Abstract  Manual para principiantes cuyo contenido nos muestra cómo desarrollar aplicaciones web utilizando el framework frappe y nos muestra algunos comandos básicos sobre Ubuntu Linux los cuales son necesarios para utilizar dicha herramienta.  Emmanuel Ortega  Construyendo aplicaciones web desde cero |

**https://lh3.googleusercontent.com/Y8Lw4MlB3osz8pAza5LZ9_gW344NDW96-XmxjhicRItd2psf1Ey3nahkqubRE5pTlhDNZH4PQOWCkIuOTXiDxFE3rAO7NsZ1MzSfLdrPDbqVl4qv-5wZL8NoY7hLPdnbe8o9gZ5m**

Manual de aprendizaje para principiantes.

Contenido pertenece a la compañía Soldeva SRL.

Derechos reservados.

Contents

[Construir una nueva aplicación 3](#_Toc478127321)

[Comando Linux 3](#_Toc478127322)

[Descripción 3](#_Toc478127323)

[Comando básico de Linux 4](#_Toc478127324)

[Comando linux 4](#_Toc478127325)

[Descripción 4](#_Toc478127326)

|  |  |
| --- | --- |
| Construir una nueva aplicación | |
| Comando Linux | **Descripción** |
| $ bench new-app [nombre aplicación] | Comando para construir una nueva aplicación.  Ejemplo; para crear una aplicación llamada “manejo\_librería” desde una terminal, en este caso seria  $ bench new-app manejo\_libreria. |
| $ bench new-site [nombre del site] | Crea la base de datos y el sitio para montar la aplicación. |
| $ bench use [nombre del site] | Selecciona el site si hay ya varios existentes. |
| $ bench --site [nombre del site]  install-app [nombre aplicación] | Monta la aplicación en el site ya creado |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Comando básico de Linux | |
| Comando linux | **Descripción** |
| mkdir [nombre directorio] | Es usado para crear una o más carpetas. |
| mv [ruta actual] [ruta final] | Para cambiar el nombre o mover carpetas. |
| rm [nombre carpeta] | Comando para eliminar carpetas  Los argumentos -f utilizado para borrar un archivo de manera forzada y -r para borrar su contenido y puedes utilizar -i para pedir la pregunta de confirmación para eliminar el archivo ya creado. |
|  |  |
|  |  |