Práctica 3 (21, 25 e 26 de novembro de 2024)

4 Integración Numérica. (Tema 3)

Neste tema imos ver algúns métodos numéricos (fórmulas de integración numérica) que nos van permitir aproximar o valor da integral de funcións que non teñen primitiva como combinación de funcións elementais, por exemplo $f(x) = e^{x^2}$. Ou para poder integrar funcións que veñen dadas por un conxunto de datos.

Unha fórmula de integración numérica (ou de cuadratura) é unha suma da forma:

$$\sum_{i=0}^{n} w_i f(x_i) \approx \int_a^b f(x) \, \mathrm{d}x,$$

onde os puntos x_0, x_1, \dots, x_n son os nodos e w_0, w_1, \dots, w_n son os pesos asociados a cada nodo.

Empezaremos vendo as fórmulas simples (que usamos para aproximar directamente a integral nun intervalo [a,b]) e finalizaremos coas fórmulas compostas (o intervalo de integración [a,b] é dividido en subintervalos). Cargamos xa os módulos de Python que usaremos nesta práctica.

```
[2]: import numpy as np import sympy as sp
```

Ademais, tamén imos ver como se pode calcular unha integral en **Python** usando a función integrate do módulo **Sympy**. Sexa $f(x) = \arctan(x)$, sabemos que

$$\int f(x) dx = x \arctan(x) - \frac{\ln(x^2 + 1)}{2} e \operatorname{que} \int_0^1 f(x) dx = \frac{\pi}{4} - \frac{\ln(2)}{2}.$$

```
[3]: x = sp.symbols('x')
f = sp.atan(x)
I = sp.integrate(f,x) # Integral indefinida

print('Unha primitiva de ',f, ' é:')
display(I)

Idef = sp.integrate(f,(x,0,1)) # Integral definida

print('A integral de ',f, ' entre 0 e 1 é: ')
display(Idef)
```

Unha primitiva de atan(x) é:

$$x \operatorname{atan}(x) - \frac{\log(x^2 + 1)}{2}$$

A integral de atan(x) entre 0 e 1 é:

$$-\frac{\log{(2)}}{2} + \frac{\pi}{4}$$

Nota: No caso de que SymPy non sexa capaz de calcular unha primitiva devolve como saída a integral de partida:

```
[4]: I = sp.integrate(sp.sin(x*sp.cos(x)),x)
display(I)
```

$$\int \sin\left(x\cos\left(x\right)\right) dx$$

Tamén poderíamos calcular integrais impropias. Vexamos por exemplo $\int_0^\infty \frac{2}{\sqrt{x}(x+4)} \, \mathrm{d}x$ e $\int_0^1 \frac{1}{x^3} \, \mathrm{d}x$.

```
[5]: f = 2/(sp.sqrt(x)*(x+4))
                                                                       I1 = sp.integrate(f,(x,0,sp.oo))
                                                                           # Unha forma de combinar texto e variables con display
                                                                       from IPython.display import Math
                                                                       display(Math(f'A \ integral \ entre \ 0 \ e \ +{sp.latex(sp.oo)} \ de \ {sp.
                                                                                    g = 1/x**3
                                                                       I2 = sp.integrate(g,(x,-1,1))
                                                                       \rightarrowlatex(I2)}'))
                                                                         # Vexamos a anterior integral descomposta en dúas de segunda especie:
                                                                       a,b = sp.symbols('a:b', real=True)
                                                                       I21 = sp.limit(sp.integrate(g,(x,-1,b)),b,0,'-')
                                                                       I22 = sp.limit(sp.integrate(g,(x,a,1)),a,0,'+')
                                                                       display(Math(f'A \setminus integral \setminus entre \setminus -1 \setminus e \setminus 0 \setminus de \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}: \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}
                                                                                      \rightarrowlatex(I21)}'))
                                                                       display(Math(f'A \setminus integral \setminus entre \setminus -0 \setminus e \setminus 1 \setminus de \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}: \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}
                                                                                    \rightarrowlatex(I22)}'))
                                                                       display(Math(f'A \setminus integral \setminus entre \setminus -1 \setminus e \setminus 1 \setminus de \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}: \setminus \{sp.latex(g)\} \setminus \acute{e}
                                                                                        \rightarrowlatex(I21+I22)}'))
```

A integral entre $0 e^{-x} + \infty de^{-x} = \frac{2}{\sqrt{x}(x+4)} e^{-x}$: π

A integral entre -1 e 1 de $\frac{1}{x^3}$ é : NaN

A integral entre $-1e0 de \frac{1}{x^3} \acute{e} : -\infty$

A integral entre -0 e 1 de $\frac{1}{x^3}$ é : ∞

A integral entre $-1e1de\frac{1}{x^3}\acute{e}$: NaN

Observación: O valor NaN obtido, significa "not a number" que é usado na maioría de linguaxes de programación para indicar que hai unha indeterminación.

4.1 Fórmulas simples

Veremos as fórmulas do rectángulo (dereita, esquerda e punto medio), do trapecio e de Simpson.

4.1.1 Fórmula do rectángulo

Esta é a fórmula máis sinxela de todas, xa que só necesitamos coñecer o valor da función nun punto. A fórmula xeral do rectángulo vén dada por:

$$\int_a^b f(x) \, \mathrm{d}x \approx (b-a) \, f(c), \quad c \in [a,b].$$

Casos particulares:

- Rectángulo esquerda se c = a.
- Rectángulo dereita se c = b.
- **Punto medio** (ou Poncelet) se $c = \frac{b+a}{2}$

Vexamos como utilizamos este método para aproximar a integral definida dunha función, $\int_0^1 \arctan(x) dx$.

O valor exacto é: 0.43882457311747564 Mentres que o aproximado usando a fórmula do punto medio é 0.4636476090008061 O erro cometido é: 0.024823035883330458

Exercicio: Calcula a anterior integral usando os métodos do rectángulo esquerda e dereita.

[]:

4.1.2 Fórmula do trapecio

Para construír a fórmula do trapecio precisamos o valor da función en dous puntos (os extremos do intervalo). Obtense a partir do polinomio de Lagrange de grao 1 para os puntos (a, f(a)) e (b, f(b)). Vexamos como se obtén: * Construímos o polinomio de Lagrange para os nodos $x_0 = a$ e $x_1 = b$:

$$P_L(x) = f(x_0)l_0(x) + f(x_1)l_1(x), \quad l_0(x) = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} \text{ e } l_1(x) = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0},$$

que substituíndo x_i polos seus valores obtemos:

$$P_L(x) = f(a)\frac{x-b}{a-b} + f(b)\frac{x-a}{b-a} = \frac{1}{b-a} (f(b)(x-a) - f(a)(x-b)).$$

* Calculamos a integral do polinomio de Lagrange de orde 1 no intervalo [a, b]:

$$\int_{a}^{b} P_{L}(x) dx = \frac{f(b)}{b-a} \int_{a}^{b} (x-a) dx - \frac{f(a)}{b-a} \int_{a}^{b} (x-b) dx = \frac{b-a}{2} (f(a) + f(b)).$$

Polo tanto a fórmula do trapecio vén dada por:

$$\int_a^b f(x) \, \mathrm{d}x \approx \frac{b-a}{2} \left(f(a) + f(b) \right).$$

Programemos este método en **Python**:

```
[6]: def trapecio(a,b,fa,fb):
    aprox_tr = (b-a) * (fa + fb)/2
    return aprox_tr

# Resolvemos a mesma integral que co punto medio
a = 0
b = 1
fa = f(a)
fb = f(b)
I_Trap = trapecio(a,b,fa,fb)
print('0 valor exacto é:',float(IO1_atan),'\nMentres que o aproximado usando a_
    →fórmula do trapecio é', I_Trap)
print('\nO erro cometido é:', np.abs(float(IO1_atan)-I_Trap))
```

O valor exacto é: 0.43882457311747564 Mentres que o aproximado usando a fórmula do trapecio é 0.39269908169872414

O erro cometido é: 0.046125491418751496

4.1.3 Fórmula de Simpson:

Para construír a fórmula de Simpson precisamos o valor da función en tres nodos (os extremos do intervalo e o punto medio). Obteríase polo mesmo procedemento que a fórmula do trapecio só que neste caso utilizaríamos o polinomio de grao dous para interpolar os nodos $x_0 = a$, $x_1 = \frac{b+a}{2}$ e $x_2 = b$. A fórmula de Simpson vén dada pola seguinte expresión:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{b+a}{2}\right) + f(b) \right).$$

Queda a comprobación como exercicio (totalmente voluntario), para o cal debemos ter en conta que $(b-a)^3 = b^3 - 3b^2a + 3ba^2 - a^3$.

Exercicio: Programa unha función en **Python** para aproximar a integral dunha función usando o método de Simpson. Úsaa para aproximar a mesma integral que cos anteriores métodos.

[]:

4.2 Fórmulas compostas

As fórmulas compostas constrúense a partir das simples. Para isto debemos dividir o intervalo de integración [a,b] en subintervalos $[x_{i-1},x_i]$ e aproximar a integral de cada subintervalo usando a fórmula simple que desexemos. Imos supoñer que a lonxitude de cada subintervalo é constante e denotámola por $h=\frac{b-a}{n}$. Deste xeito, temos un conxunto de n+1 nodos x_0,x_1,\ldots,x_n con $x_0=a, x_n=b$ e $x_i=a+ih, i=0,\ldots,n$. Veremos as fórmulas do punto medio composta, do trapecio composta e de Simpson composta, para as que imos considerar o caso máis restritivo onde os valores da función veñen dados por datos e non podemos obter o valor en máis puntos que os dados inicialmente.

4.2.1 Fórmula do punto medio composta

Para utilizar a fórmula do punto medio simple precisamos coñecer o valor no punto medio do intervalo no que imos aproximar a integral. Polo tanto, temos que utilizar 2 subintervalos de lonxitude h para construír un intervalo de lonxitude 2h, $[x_{i-1}, x_{i+1}]$, con 3 nodos x_{i-1}, x_i, x_{i+1} no cal poidamos avaliar a función no punto medio $f(x_i)$. Para utilizar esta fórmula precisaremos que o número de subintervalos, n sexa par. Tendo isto en conta, podemos construír a seguinte aproximación da integral:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} \int_{x_{2i-2}}^{x_{2i}} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} (x_{2i} - x_{2i-2}) f(x_{2i-1})$$
$$= 2h \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} f(x_{2i-1}).$$

Vexamos como se programa este método en **Python**. Utilizarémolo para aproximar a mesma integral que coas fórmulas simples.

```
[7]: # Sequimos utilizando o mesmo exemplo que para as fórmulas simples
     x = sp.Symbol('x', real = True)
     f_{exp} = sp.atan(x)
     f = sp.lambdify(x,f_exp)
     a = 0
     b = 1
     # Imos considerar 100 subintervalos (un número par)
     h = (b-a)/n # Lonxitude de cada subintervalo
     xi = np.linspace(a,b,n+1) # Construímos os n+1 nodos
     yi = f(xi) # Obtemos o valor da función nos n+1 nodos
     def PtoMcomposto(y,h):
         n = len(y) - 1
         I_{PMC} = 2*h*np.sum(y[1:n:2])
         return I_PMC
     I_PMC = PtoMcomposto(yi,h)
     print('O \ valor \ exacto \ \acute{e}:',float(IO1\_atan),' \ \ \ \ \ due \ o \ aproximado \ usando \ a_{\sqcup})
      →fórmula do punto medio composto é', I_PMC)
     print('\nO erro cometido é:', np.abs(float(IO1_atan)-I_PMC))
```

```
O valor exacto é: 0.43882457311747564
Mentres que o aproximado usando a fórmula do punto medio composto é
0.43883290693697546
```

O erro cometido é: 8.333819499828365e-06

Observación: No caso de ter datos dunha función en nodos que non están equiespaciados tamén podemos aproximar a integral usando por exemplo a fórmula do rectángulo esquerda ou dereita composta. Consideramos para cada intervalo a súa lonxitude $h_i = x_i - x_{i-1}$ e obtemos:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} (x_i - x_{i-1}) f(c_i) = \sum_{i=1}^{k} h_i f(c_i),$$

onde $c_i = x_{i-1}$ ou $c_i = x_i$ se consideramos rectángulo esquerda ou dereita, respectivamente. Vexamos a programación en **Python** do método do rectángulo esquerda composto. Imos utilizalo para aproximar a integral da seguinte función que ven dada por:

$$x_i$$
 -1 0 0.5 1 3 $f(x_i)$ 3 2.4 2.8 3.2 1.7

```
[22]: nodos = np.array([-1,0,0.5,1,3])
f_nodos = np.array([3,2.4,2.8,3.2,1.7])

def RE_composto(x,y):
```

```
n = len(x) - 1
hi = x[1:n+1]-x[0:n]
I_REC = np.sum(np.multiply(hi,y[0:n]))
return I_REC

I_REC = RE_composto(nodos,f_nodos)
print('O valor da integral usando a fórmula do rectángulo esquerda composta é',⊔
→I_REC)
```

O valor da integral usando a fórmula do rectángulo esquerda composta é 12.0

Exercicio: Programa a fórmula do rectángulo dereita composta e obtén a integral da función dada na anterior táboa.

[]:

4.2.2 Fórmula do trapecio composta

Neste caso non precisamos que o número de subintervalos sexa par, posto que se utilizan os valores nos extremos. Polo tanto, considerando que tódolos intervalos teñen a mesma lonxitude h e aplicando a fórmula do trapecio a cada un, obtemos:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{x_{i-1}}^{x_{i}} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} \frac{x_{i} - x_{i-1}}{2} \left(f(x_{i-1}) + f(x_{i}) \right)$$

$$= \frac{h}{2} \left(f(x_{0}) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i}) + f(x_{n}) \right),$$

que é a fórmula do trapecio composta. Vexamos como a programamos en Python:

```
[9]: def TrapecioComposto(y,h):
    n = len(y) - 1
    I_TC = h/2*(y[0]+2*np.sum(y[1:n])+y[n])
    return I_TC

# Usámolo para aproximar a mesma integral que nos apartados anteriores
I_TC = TrapecioComposto(yi,h)
print('O valor exacto é:',float(IO1_atan),'\nMentres que o aproximado usando au
    →fórmula do trapecio composta é', I_TC)
print('\nO erro cometido é:', np.abs(float(IO1_atan)-I_TC))
```

```
O valor exacto é: 0.43882457311747564
Mentres que o aproximado usando a fórmula do trapecio composta é
0.4388204064160859
```

O erro cometido é: 4.166701389751726e-06

Exercicio: Programa unha función coa que poidamos utilizar o método do trapecio composto para calcular a integral da función dada na seguinte táboa (igual que fixemos co método do rectángulo esquerda composto):

$\overline{x_i}$	-1	0	0.5	1	3
$\overline{f(x_i)}$	3	2.4	2.8	3.2	1.7

[]:

4.2.3 Fórmula de Simpson composta

Para poder utilizar este método precisamos, ao igual que coa fórmula do punto medio composta, ter un número de subintervalos, n, par. Isto débese a que precisamos coñecer o valor da función no punto medio do intervalo no que se quere aproximar o valor da integral. Deste xeito igual que para as fórmulas anteriores consideramos subintervalos de lonxitude constante h. Collendo dous subintervalos (igual que co punto medio composto) para aproximar a integral usando a fórmula de Simpson obtemos:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} \int_{x_{2i-2}}^{x_{2i}} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} \frac{x_{2i} - x_{2i-2}}{6} (f(x_{2i-2}) + 4f(x_{2i-1}) + f(x_{2i}))$$

$$= \frac{h}{3} \left(f(x_0) + 4 \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}-1} f(x_{2i}) + f(x_n) \right).$$

Vexamos como programamos a fórmula de Simpson composta en Python.

```
[10]: def SimpsonComposto(y,h):
    n = len(y) - 1
    I_SC = h/3*(y[0] + 4*np.sum(y[1:n:2]) + 2*np.sum(y[2:n-1:2]) + y[n])
    return I_SC

# Usámolo para aproximar a mesma integral que nos apartados anteriores
I_SC = SimpsonComposto(yi,h)
print('0 valor exacto é:',float(I01_atan),'\nMentres que o aproximado usando au
    →fórmula de Simpson composta é', I_SC)
print('\nO erro cometido é:', np.abs(float(I01_atan)-I_SC))

0 valor exacto é: 0.43882457311747564
Mentres que o aproximado usando a fórmula de Simpson composta é
    0.4388245732563824

0 erro cometido é: 1.3890677497130355e-10

[]:
```

Exercicio:

• Obtén o valor exacto da seguinte integral $\int_0^1 \cos(2x) \sin(x) dx$.

- Utiliza os métodos do punto medio, trapecio e Simpson compostos con 10, 100 e 1000 subintervalos (h = 0.1, h = 0.01, e h = 0.001) para aproximar a anterior integral.
- Estuda que sucede co erro ao aumentar o número de subintervalos. Cal foi o método co que obtivemos unha mellor aproximación.

[]:

Exercicio: En procedementos de diagnóstico médico por imaxe (como, por exemplo, a resonancia magnética), téñense en conta numerosos datos para obter, mediante cálculos computacionais, unha imaxe tridimensional que permita visualizar a parte do corpo que se estuda. O proceso é semellante ao empregado para calcular o volume dun sólido usando áreas de seccións perpendiculares a un eixe. A seguinte táboa indica o valor da área de algunhas seccións dun tumor, tomadas a unha distancia dun milímetro entre cada dúas imaxes:

$\overline{x(cm)}$	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0
$A(x)(cm^2)$	0	0.1	0.4	0.3	0.6	0.9	1.2	0.8	0.6	0.2	0.1

Estima o volume do tumor usando as fórmulas do punto medio, trapecio e Simpson compostas.

[]:		