

## Compito

- Punto 1

Se l'utente immette un carattere diverso da quelli richiesti il programma termina, quindi inseriamo do e while per riproporre il ciclo fin quando non si immette uno dei caratteri richiesti.

```
do {
    printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
    printf("B) Uscire dal gioco\n");
    printf("Fai la tua scelta (A o B): ");
    scanf("%c", &scelta);

    if (scelta == 'A' || scelta == 'a') { ...
    } else if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
        printf("Hai scelto di uscire dal gioco. Arrivederci!\n");
        return 0;
    } else {
        printf("Scelta non valida.\n");
    }
} while (scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b'); //se l'utente inserisce un carattere diverso da quelli richiesti gli sarà riproposta la domanda
```

- Punto 2

```
C:\quiz> main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      char risposta1, risposta2, risposta3, risposta4, risposta5;
5      char scelta, giocaAncora;
6      char nome [20];
7      int punteggioTotale = 0;
8
9      printf("Benvenuto! Questo e' un quiz a punteggio. Guadagnerai un punto per ogni risposta esatta\n");
10     printf("Premi invio per proseguire\n");
11     getchar();
12
13     do {
14         punteggioTotale = 0;
15
16         do {
17             printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
18             printf("B) Uscire dal gioco\n");
19             printf("Fai la tua scelta (A o B): ");
20             scanf("%c", &scelta);
21
22             if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
23                 printf("Benvenuto!\nInserisci il tuo nome: ");
24                 scanf("%19s", nome);
25                 printf("Ciao %s! Hai scelto di iniziare una nuova partita!\n", nome);
26
27                 // Domanda 1
28                 printf("Domanda 1: Quanto fa 2 + 2?\n");
29                 printf("A) 3\n");
30                 printf("B) 4\n");
31                 printf("C) 5\n");
32                 printf("Inserisci la tua risposta (A, B o C): ");
33                 scanf("%c", &risposta1);
34                 if (risposta1 != 'B') {
35                     printf("Sbagliato! La risposta corretta era B.\n");
36                 } else {
37                     printf("Corretto! Guadagni un punto.\n");
38                     punteggioTotale++;
39                 }
40             } else if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
41                 printf("Hai scelto di uscire dal gioco. Arrivederci!\n");
42                 return 0;
43             } else {
44                 printf("Scelta non valida.\n");
45             }
46         } while (scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b');
47     } while (punteggioTotale < 5);
48 }
```

PROBLEMI OUTPUT TERMINALE PORTE CONSOLE DI DEBUG

Esecuzione dell'attività: C:/Windows/System32/cmd.exe /d /c .\build\Debug\outDebug.exe

Benvenuto! Questo e' un quiz a punteggio. Guadagnerai un punto per ogni risposta esatta  
Premi invio per proseguire

A) Iniziare una nuova partita  
B) Uscire dal gioco  
Fai la tua scelta (A o B): a  
Benvenuto!  
Inserisci il tuo nome: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa  
Ciao aaaaaaaaaaaaaaaa! Hai scelto di iniziare una nuova partita!

Domanda 1: Quanto fa 2 + 2?  
A) 3  
B) 4  
C) 5  
Inserisci la tua risposta (A, B o C): Sbagliato! La risposta corretta era B.

Domanda 2: Quanto fa 5 \* 3?  
A) 8  
B) 20

Inserendo più caratteri di quelli previsti il programma riempie in automatico tutte le altre variabili e conclude il gioco. Anche cercando su internet non riesco a gestire in maniera sicura l'input. Spero che un giorno ne capirò di più

- Punto 3

Se si immetteva un carattere non previsto la risposta veniva considerata sbagliata. Quindi anche qui inseriamo `do` e `while` e diamo un messaggio di “risposta non valida” fin quando l’utente non immette uno dei caratteri previsti.

```
// Domanda 1
do {
    printf("\nDomanda 1: Quanto fa 2 + 2?\n");
    printf("A) 3\n");
    printf("B) 4\n");
    printf("C) 5\n");
    printf("Inserisci la tua risposta (A, B o C): ");
    scanf(" %c", &risposta1);

    if (risposta1 == 'B' || risposta1 == 'b') {
        punteggioTotale++; //incrementa il punteggio di 1 se la risposta è corretta
        printf("Corretto! Hai guadagnato 1 punto.\n");
    } else if (risposta1 != 'A' && risposta1 != 'a' && risposta1 != 'C' && risposta1 != 'c') {
        printf("Risposta non valida. Inserisci A, B o C.\n");
    } else {
        printf("Sbagliato! La risposta corretta era B.\n");
    }
} while (risposta1 != 'A' && risposta1 != 'a' && risposta1 != 'B' && risposta1 != 'b' &&
        risposta1 != 'C' && risposta1 != 'c'); //ripropone la domanda se l'utente non inserisce uno dei caratteri previsti (a, b o c)
```