

```

import math # per richiamare il valore di pi greco con math.pi

def main(): # la funzione principale del programma
    print("Ciao! Cosa vuoi calcolare?")
    print("1. Il perimetro di un quadrato")
    print("2. Il perimetro di un rettangolo")
    print("3. La circonferenza di un cerchio")

    while ( # ripropone il quesito fin quando l'utente non immette una delle scelte valide
        True
    ):
        scelta = input("Inserisci 1, 2 o 3: ")

        if scelta == "1":
            perimetro Rettangolo()
            break # interrompe il ciclo while
        elif scelta == "2":
            perimetro Quadrato()
            break
        elif scelta == "3":
            circonferenza_cerchio()
            break
        else: # per qualsiasi altra scelta l'utente vedra' questo messaggio
            print("Scelta non valida.")

def perimetro_Rettangolo(): # funzione chiamata nel caso di risposta 1 dell'utente
    lunghezza = float(input("Inserisci la lunghezza del rettangolo: "))
    larghezza = float(input("Inserisci la larghezza del rettangolo: "))
    print("Il perimetro del rettangolo e':", (lunghezza + larghezza) * 2)

def perimetro_Quadrato(): # funzione chiamata nel caso di risposta 2 dell'utente
    lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
    print("Il perimetro del quadrato e':", (lato * 4))

def circonferenza_cerchio(): # funzione chiamata nel caso di risposta 3 dell'utente
    raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
    print("La circonferenza del cerchio e':", (raggio * 2 * math.pi))

main()

```

```

PS C:\Users\Manuel\Desktop\Calcolatore> & C:/Users/Manuel/Desktop/Calcolatore.py
Ciao! Cosa vuoi calcolare?
1. Il perimetro di un quadrato
2. Il perimetro di un rettangolo
3. La circonferenza di un cerchio
Inserisci 1, 2 o 3: 3
Inserisci il raggio del cerchio: 5
La circonferenza del cerchio e': 31.41592653589793
PS C:\Users\Manuel\Desktop\Calcolatore>

```