

Exámen Tercera

Evaluación

Refactorización



Manuel Rojano López
Entornos de desarrollo

18/05/2018

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web
IES Gran Capitán de Córdoba

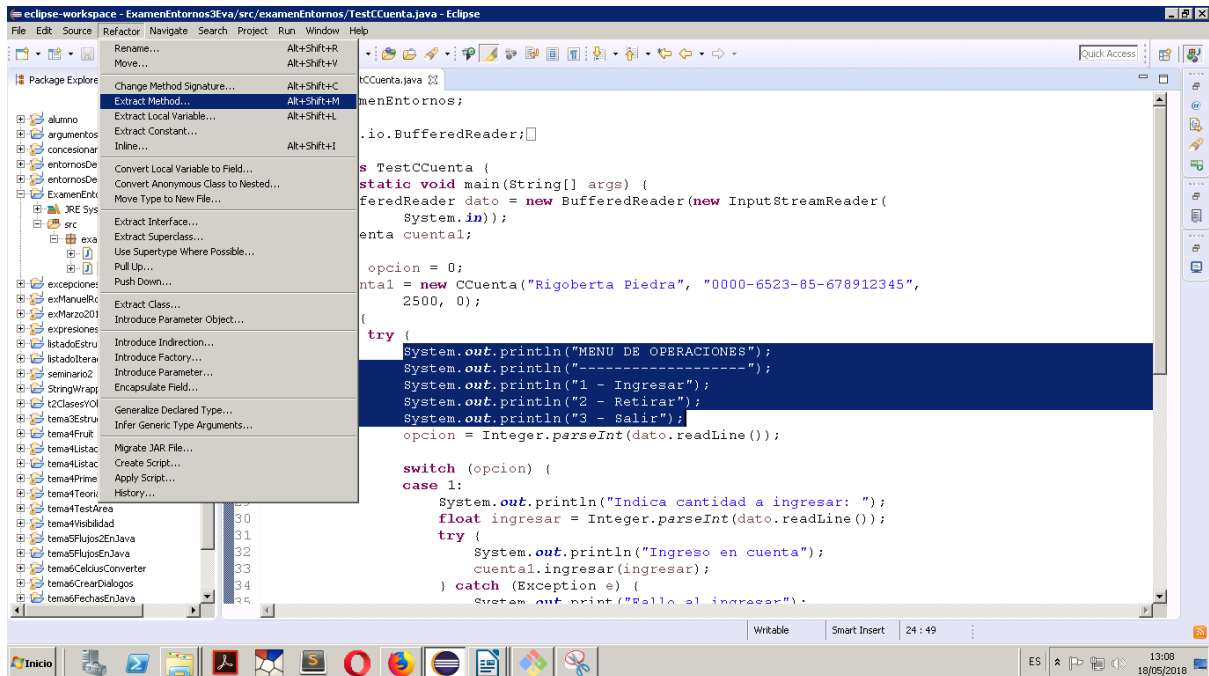
Exámen Tercera Evaluacion

1.Clase TestCuenta.....	3
.....	3
2.CCuenta.....	10

1.Clase TestCuenta

Extraer los métodos: Se señala la parte a meter en el método y se pulsar en el menu: refactor-extract method
mostrarMenu:

Antes

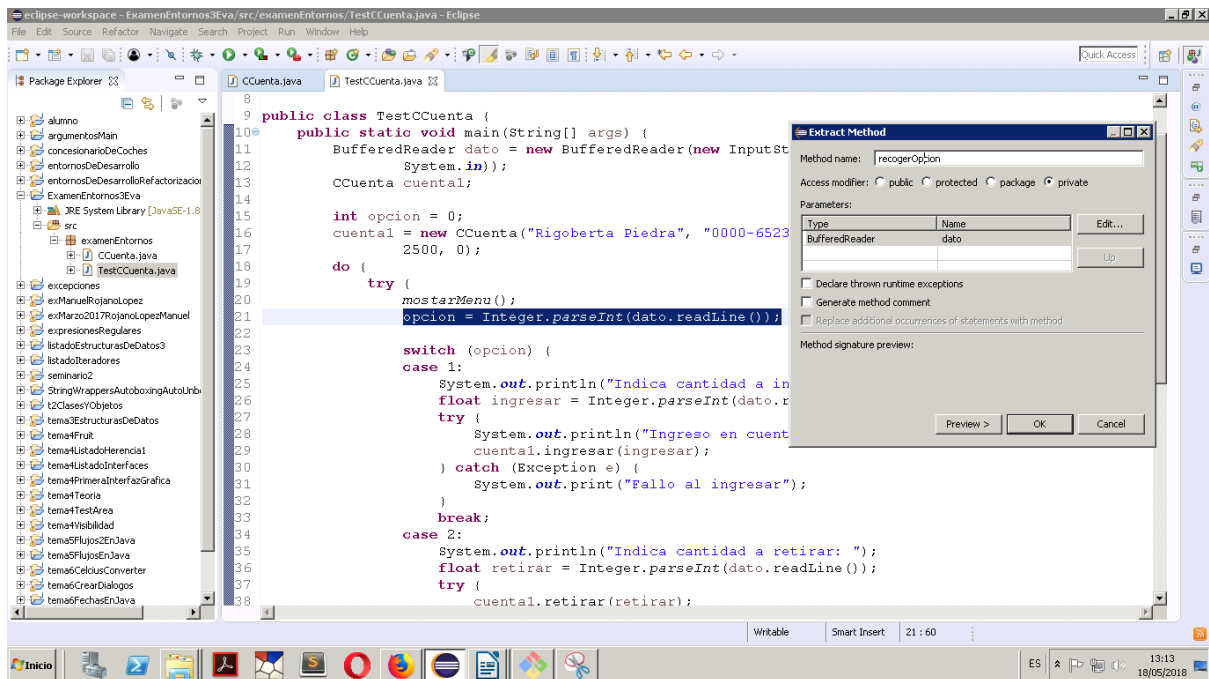


Después

```
2500, 0);  
  
do {  
    try {  
        mostrarMenu();  
        opcion = Integer.parseInt(dato.readLine());  
  
        System.out.println("Saldo actual: " + saldo);  
    }  
  
    private static void mostrarMenu() {  
        System.out.println("MENU DE OPERACIONES");  
        System.out.println("-----");  
        System.out.println("1 - Ingresar");  
        System.out.println("2 - Retirar");  
        System.out.println("3 - Salir");  
    }  
}
```

recogerOpcion: Se señala la parte a meter en el método y se pulsó en el menú: refactor-extract method

Antes



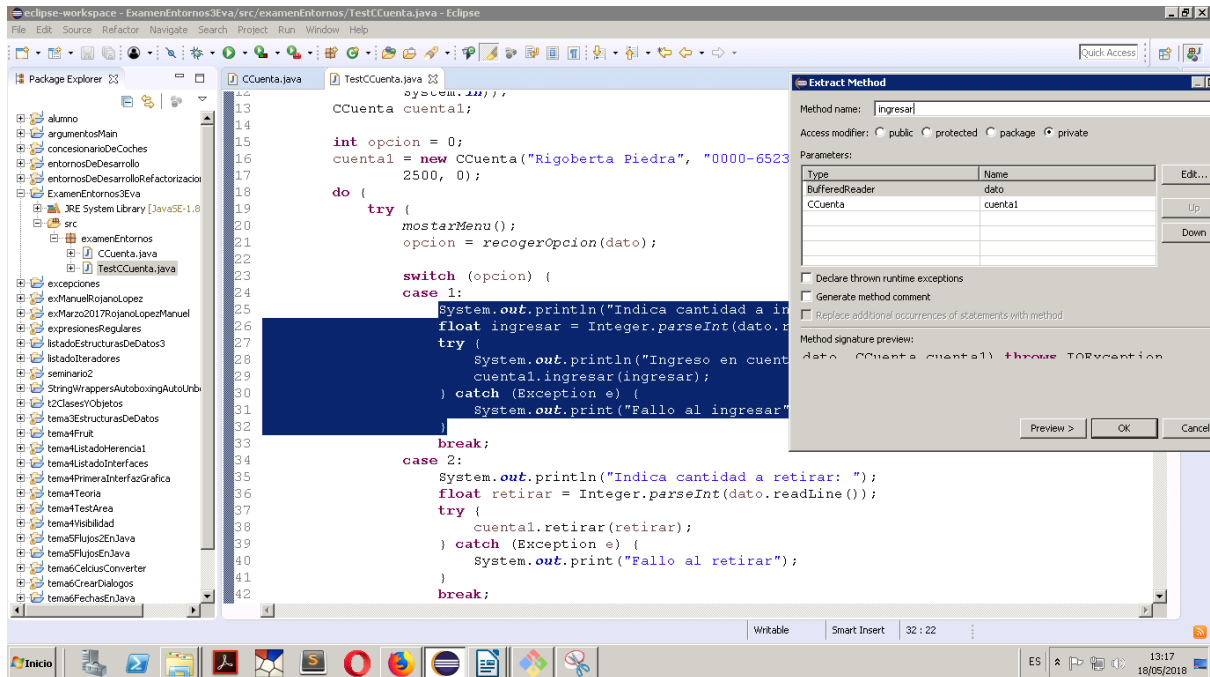
Después

```
do {  
    try {  
        mostarMenu();  
        opcion = recogerOpcion(dato);  
    }  
    switch (opcion) {  
        case 1:  
            System.out.println("Indica cantidad a ingresar: ");  
            float ingresar = Integer.parseInt(dato.readLine());  
            try {  
                System.out.println("Ingreso en cuenta");  
                cuental.ingresar(ingresar);  
            } catch (Exception e) {  
                System.out.print("Fallo al ingresar");  
            }  
            break;  
        case 2:  
            System.out.println("Indica cantidad a retirar: ");  
            float retirar = Integer.parseInt(dato.readLine());  
            try {  
                cuental.retirar(retirar);  
            } catch (Exception e) {  
                System.out.print("Fallo al retirar");  
            }  
            break;  
        case 3:  
            System.out.println("Salir");  
            break;  
    }  
}
```

```
private static int recogerOpcion(BufferedReader dato) throws IOException {  
    int opcion;  
    opcion = Integer.parseInt(dato.readLine());  
    return opcion;  
}
```

ingresar: Se señala la parte a meter en el método y se pulsar en el menu: refactor-extract method

Antes



Despues

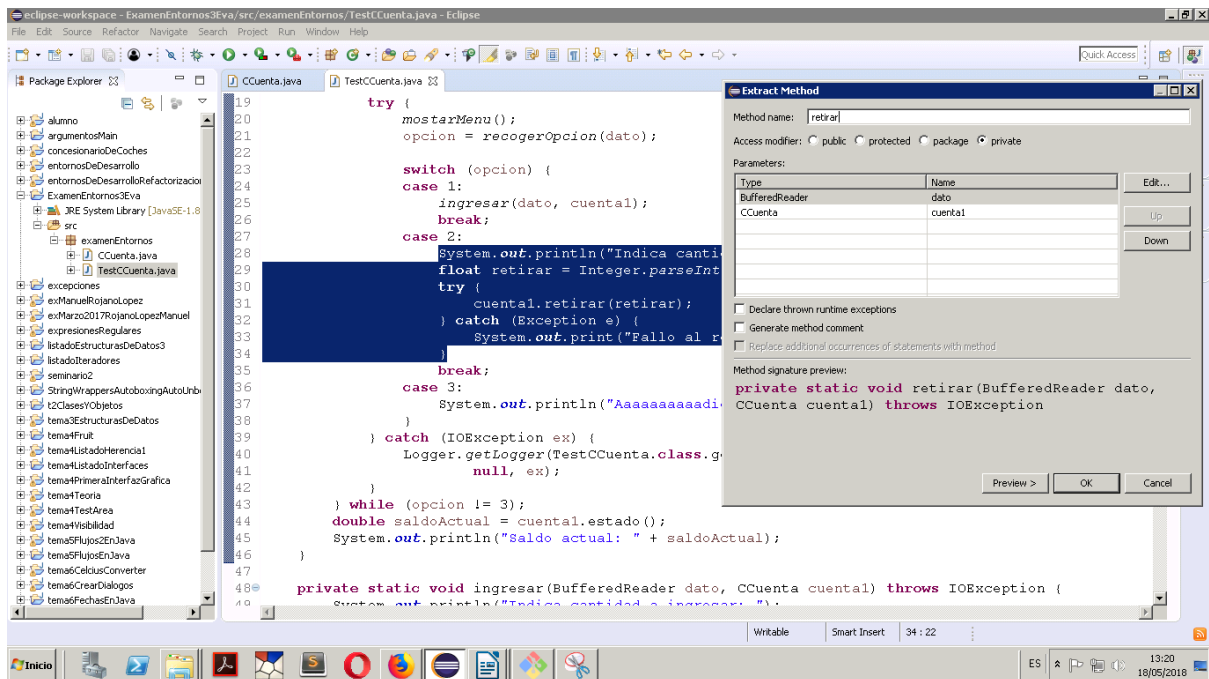
```
switch (opcion) {  
case 1:  
    ingresar(dato, cuental);  
    break;  
case 2:  
    System.out.println("Indica cantidad a retirar: ");  
    float retirar = Integer.parseInt(dato.readLine());  
    try {  
        cuental.retirar(retirar);  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.print("Fallo al retirar");  
    }  
    break;  
}
```



```
private static void ingresar(BufferedReader dato, CCuenta cuental) throws IOException {  
    System.out.println("Indica cantidad a ingresar: ");  
    float ingresar = Integer.parseInt(dato.readLine());  
    try {  
        System.out.println("Ingreso en cuenta");  
        cuental.ingresar(ingresar);  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.print("Fallo al ingresar");  
    }  
}
```

retirar: Se señala la parte a meter en el método y se pulsa en el menu: refactor-extract method

Antes



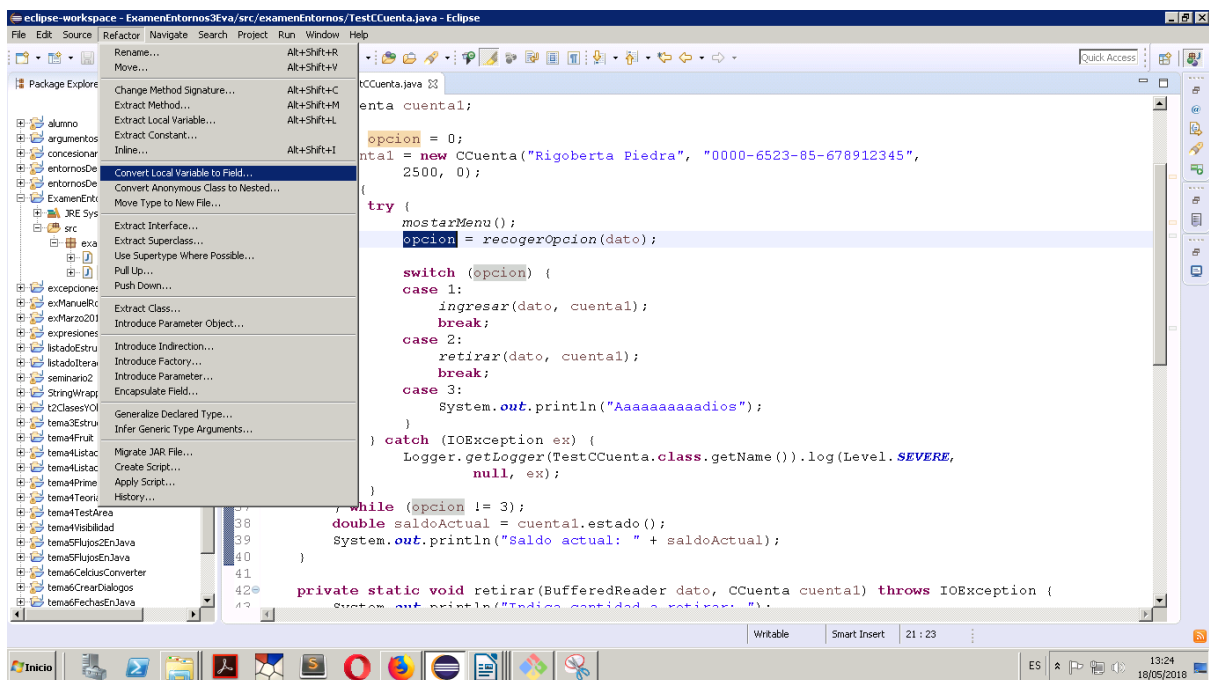
Despues

```
mostarMenu();
opcion = recogerOpcion(dato);

switch (opcion) {
case 1:
    ingresar(dato, cuenta1);
    break;
case 2:
    retirar(dato, cuenta1);
    break;
}

private static void retirar(BufferedReader dato, CCuenta cuenta1) throws IOException {
    System.out.println("Indica cantidad a retirar: ");
    float retirar = Integer.parseInt(dato.readLine());
    try {
        cuenta1.retirar(retirar);
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("Fallo al retirar");
    }
}
```

Convertir dato en campo: Se señala la variable del dato y se pulsa en el menu: refactor-- Convert local variable to field



Antes

```

public static void main(String[] args) {
    BufferedReader dato = new BufferedReader(new InputStreamReader(
        System.in));
    CCuenta cuenta1;

    int opcion = 0;
    cuenta1 = new CCuenta("Rigoberta Piedra", "0000-6523-85-678912345",
        2500, 0);

    do {
        try {
            mostrarMenu();
            opcion = recogerOpcion(dato);

```

Despues

```

public class TestCCuenta {
    private static int opcion;

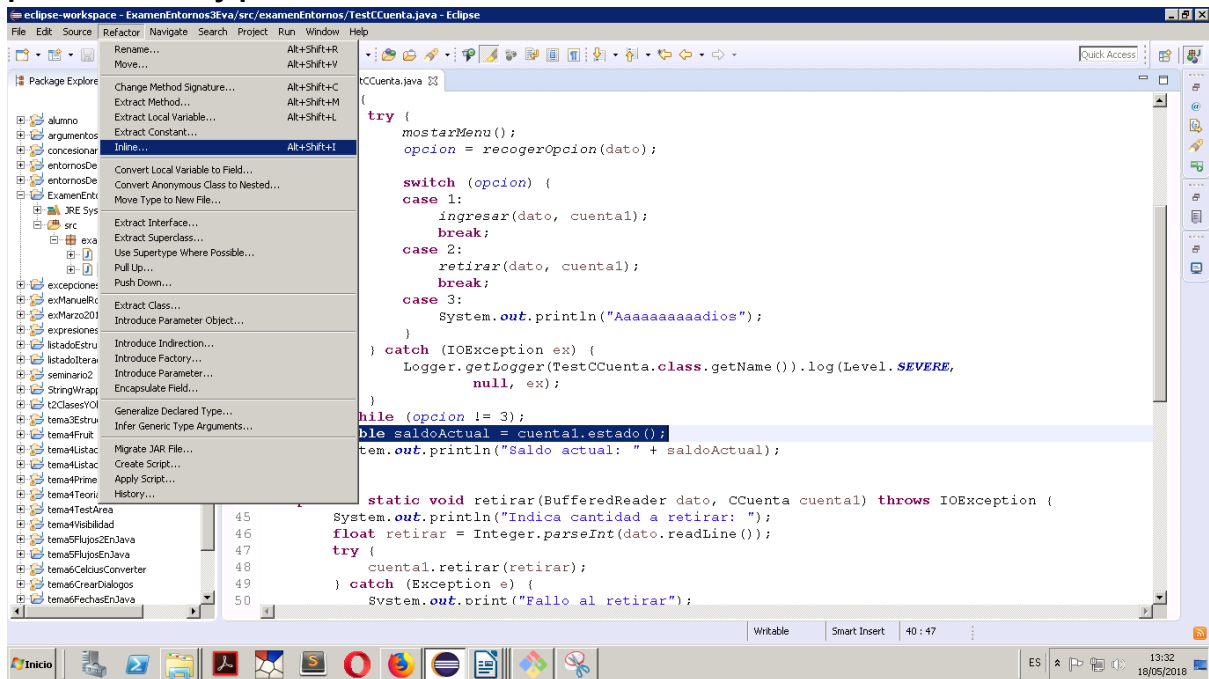
    public static void main(String[] args) {
        BufferedReader dato = new BufferedReader(new InputStreamReader(
            System.in));
        CCuenta cuenta1;

        opcion = 0;
        cuenta1 = new CCuenta("Rigoberta Piedra", "0000-6523-85-678912345",
            2500, 0);

        do {
            try {
                mostrarMenu();
                opcion = recogerOpcion(dato);

```

Incorpora saldoActual en la misma línea: Se señala el trozo de código que queremos poner en línea y pulsamos en el menu: refactor—inline



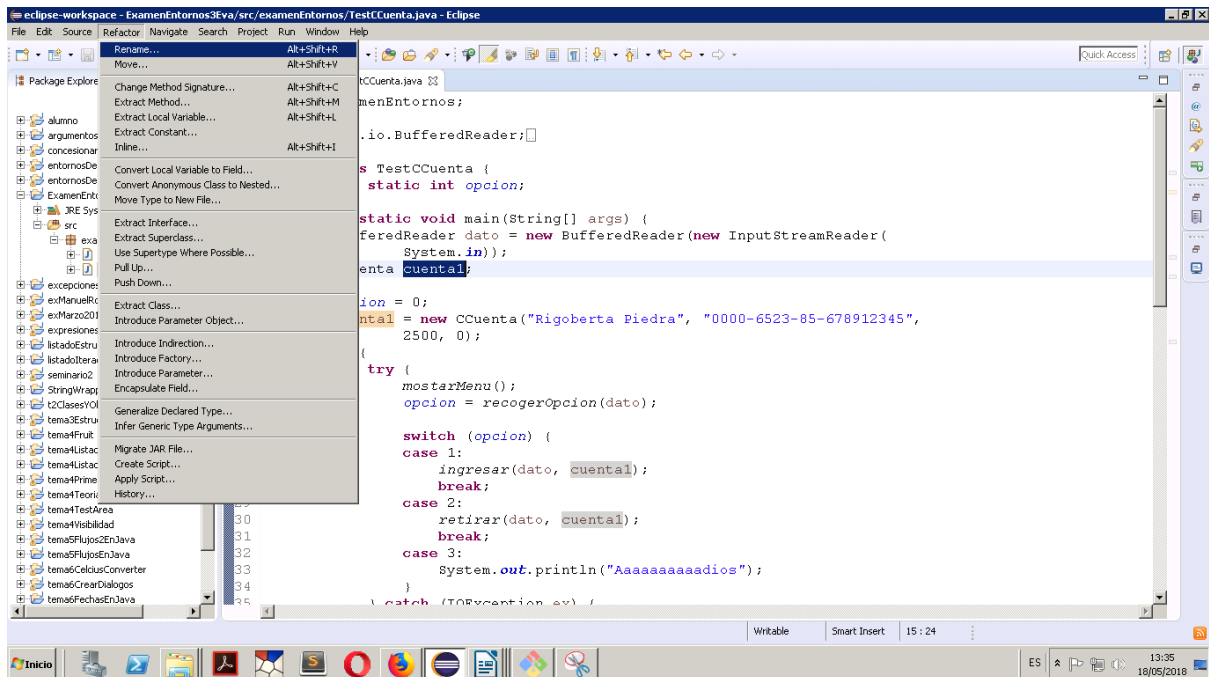
Antes

```
    }
} while (opcion != 3);
double saldoActual = cuental.estado();
System.out.println("Saldo actual: " + saldoActual);
```

Despues

```
    }
} while (opcion != 3);
System.out.println("Saldo actual: " + cuental.estado());
```


Renombrar Variable local cuenta1: Marcamos la variable a renombrar y pulsamos en el menú refactor—rename



Antes

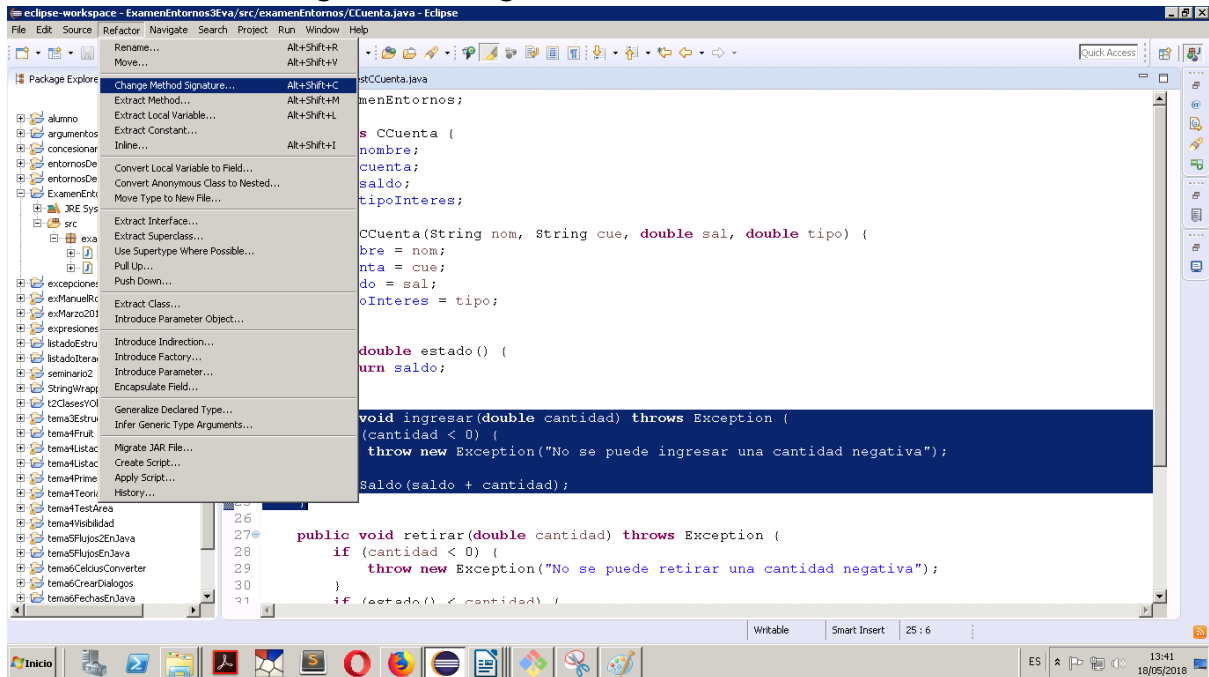
```
public static void main(String[] args) {  
    BufferedReader dato = new BufferedReader(new InputStreamReader(  
        System.in));  
    CCuenta cuenta1;  
  
    opcion = 0;  
    cuenta1 = new CCuenta("Rigoberta Piedra", "0000-6523-85-678912345",  
        2500, 0);  
  
    do {  
        try {  
            mostarMenu();  
            opcion = recogerOpcion(dato);  
            switch (opcion) {  
                case 1:  
                    ingresar(dato, cuenta1);  
                    break;  
                case 2:  
                    retirar(dato, cuenta1);  
                    break;  
                case 3:  
                    System.out.println("Aaaaaaaaadios");  
            }  
        } catch (IOException ex) {  
            System.out.println("Error de entrada/salida");  
        }  
    } while (opcion != 3);  
}
```

Despues

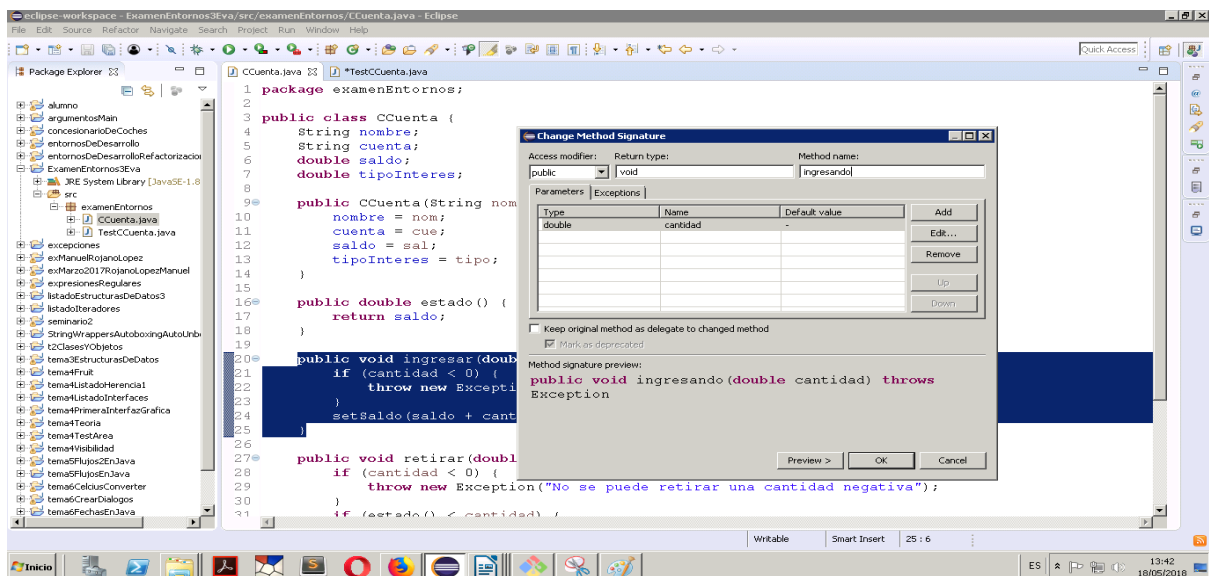
```
public static void main(String[] args) {  
    BufferedReader dato = new BufferedReader(new InputStreamReader(  
        System.in));  
    CCuenta manuel;  
  
    opcion = 0;  
    manuel = new CCuenta("Rigoberta Piedra", "0000-6523-85-678912345",  
        2500, 0);  
  
    do {  
        try {  
            mostarMenu();  
            opcion = recogerOpcion(dato);  
            switch (opcion) {  
                case 1:  
                    ingresar(dato, manuel);  
                    break;  
                case 2:  
                    retirar(dato, manuel);  
                    break;  
                case 3:  
                    System.out.println("Aaaaaaaaadios");  
            }  
        } catch (IOException ex) {  
            System.out.println("Error de entrada/salida");  
        }  
    } while (opcion != 3);  
}
```

2.CCuenta

Cambiar Nombre del método ingresar: Se señala el método a cambiar y se pulsa en el menú: refactor—Change Method Signature



Antes



Despues

