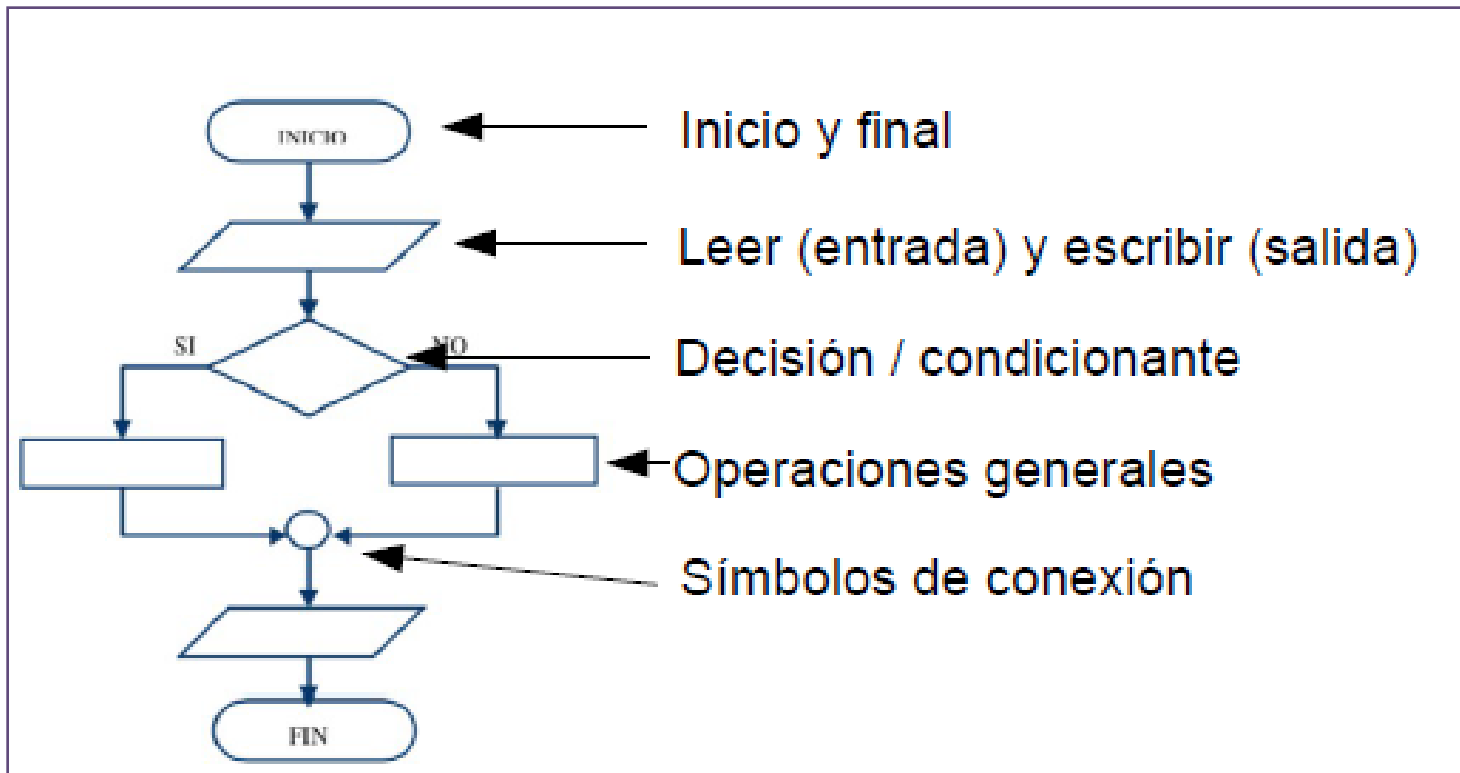
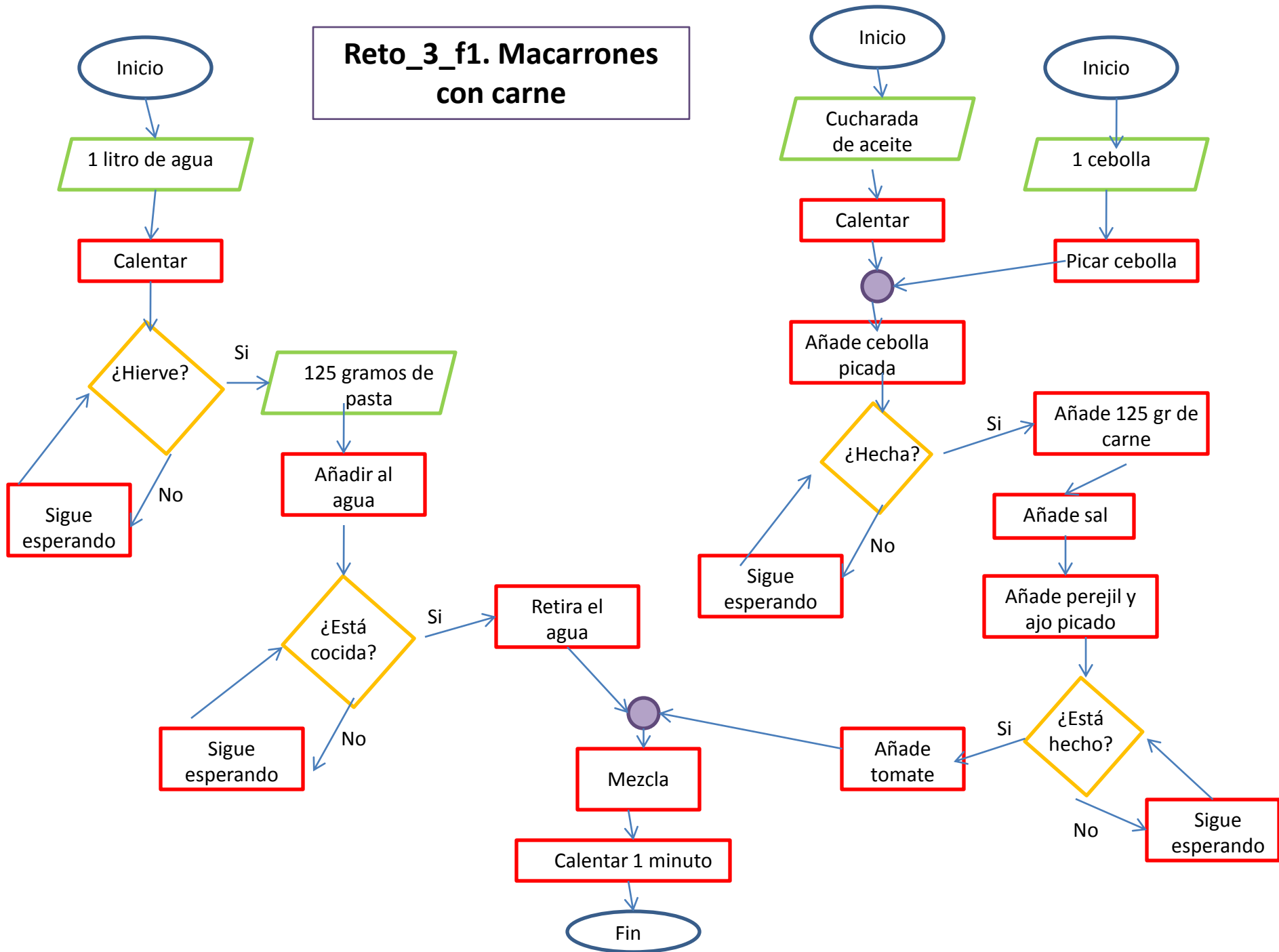


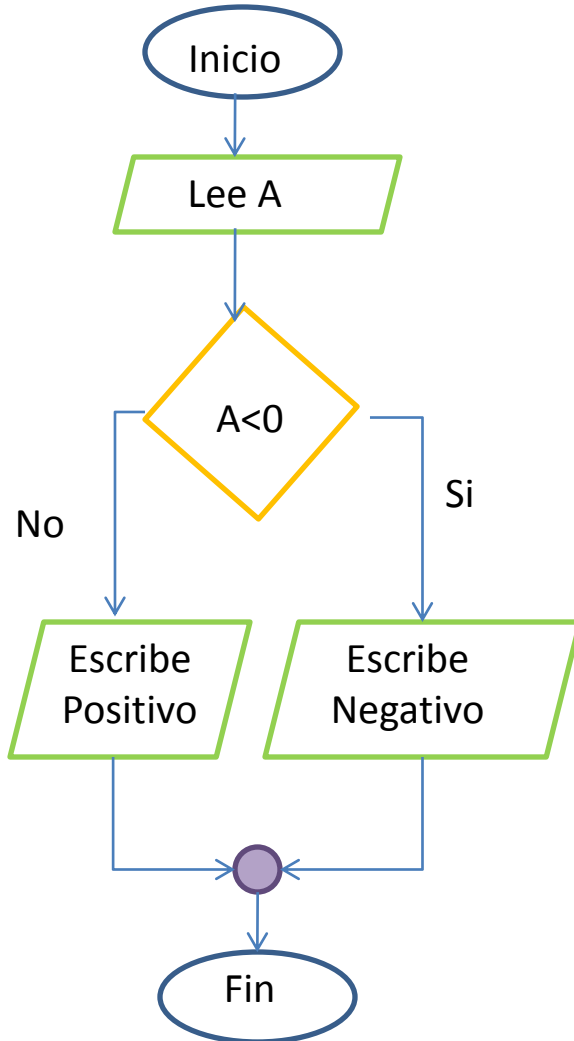
# Leyenda de símbolos



## Reto\_3\_f1. Macarrones con carne



**Reto\_3\_f2. Diagrama si un nº es positivo o negativo**



ALGORITMO. Variable A

INICIO

Lee(A)

Escribe (A)

Si (A>0)

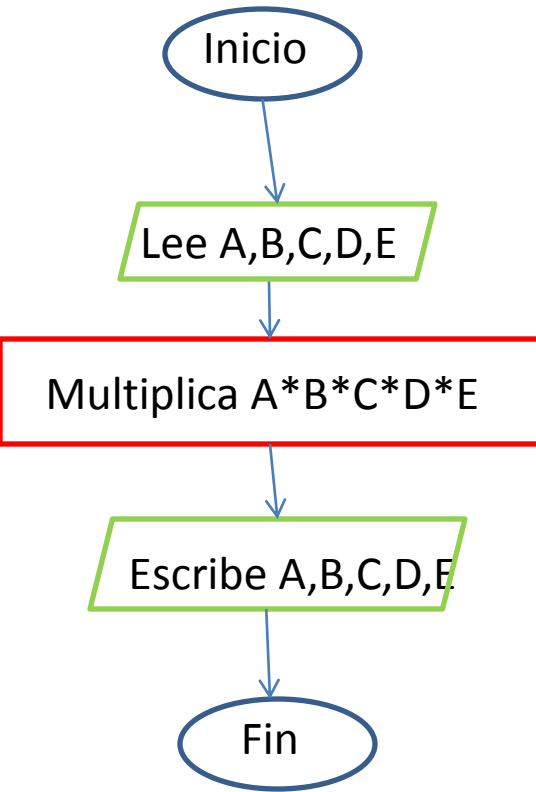
Escribe= Positivo

Si (A<0)

Escribe=Negativo

FIN

### Reto\_3\_p1. Multiplica 5 números



ALGORITMO. Variable A

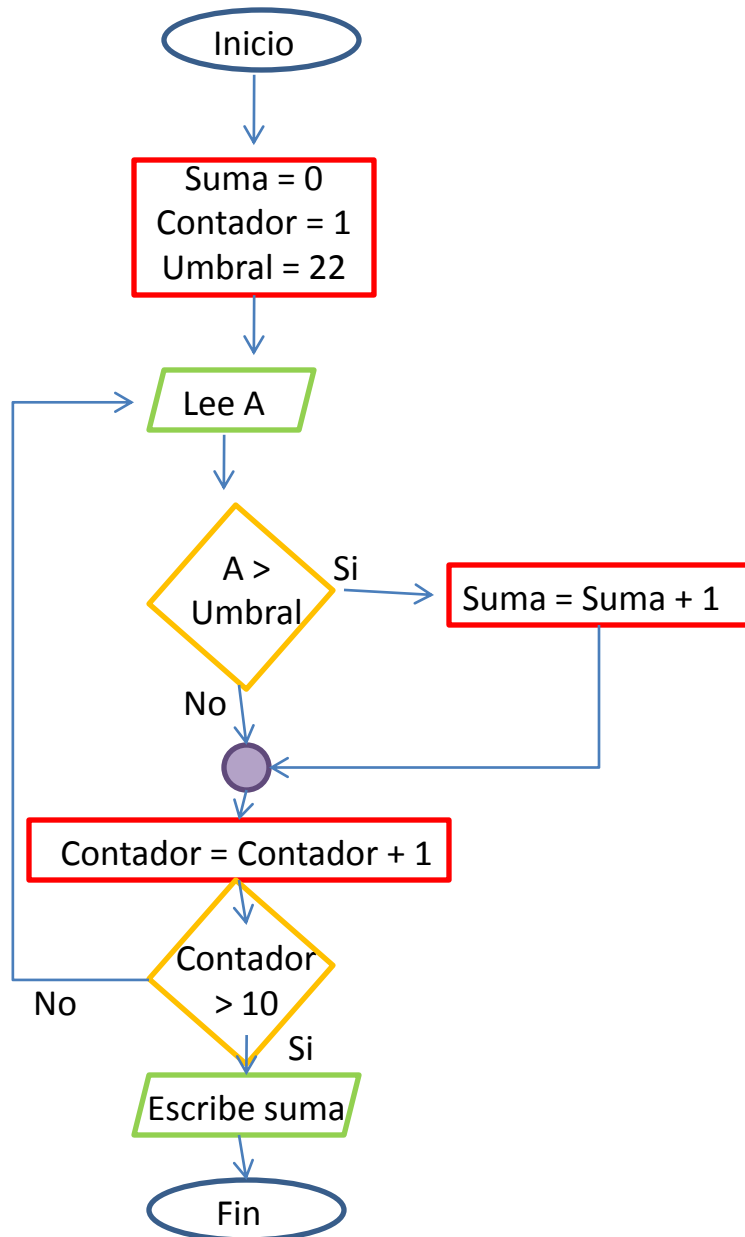
INICIO

Lee(A)  
Escribe (A)  
Lee(B)  
Escribe (B)  
Lee(C)  
Escribe (C)  
Lee(D)  
Escribe (D)  
Lee(E)  
Escribe (E)

Multiplica A\*B\*C\*D\*E

FIN

## Reto\_3\_p2



## ALGORITMO

INICIO

Suma=0

Contador=1

Umbral=22

Lee A

Mientras (A> UMBRAL)

Suma= Suma+1

FIN\_Mientras

Contador= Contador+1

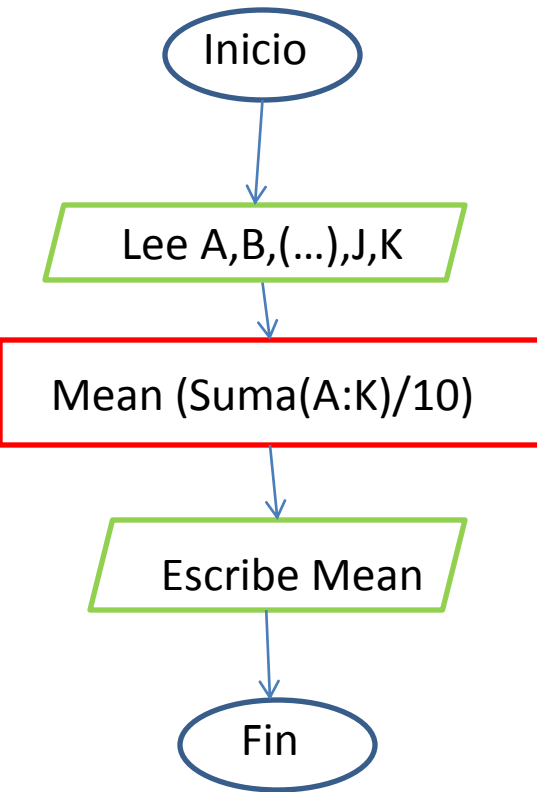
Para (Contador=1 hasta 10)

FIN\_Para

Escribe Suma

FIN

### Reto\_3\_p3



ALGORITMO. Variable A

INICIO

Lee(A)

Escribe (A)

.

.

.

Lee(K)

Escribe (K)

Mean (Suma(A:K)/10))

Escribe Mean

FIN