

MANUAL DE USUARIO

LABORATORIO 3

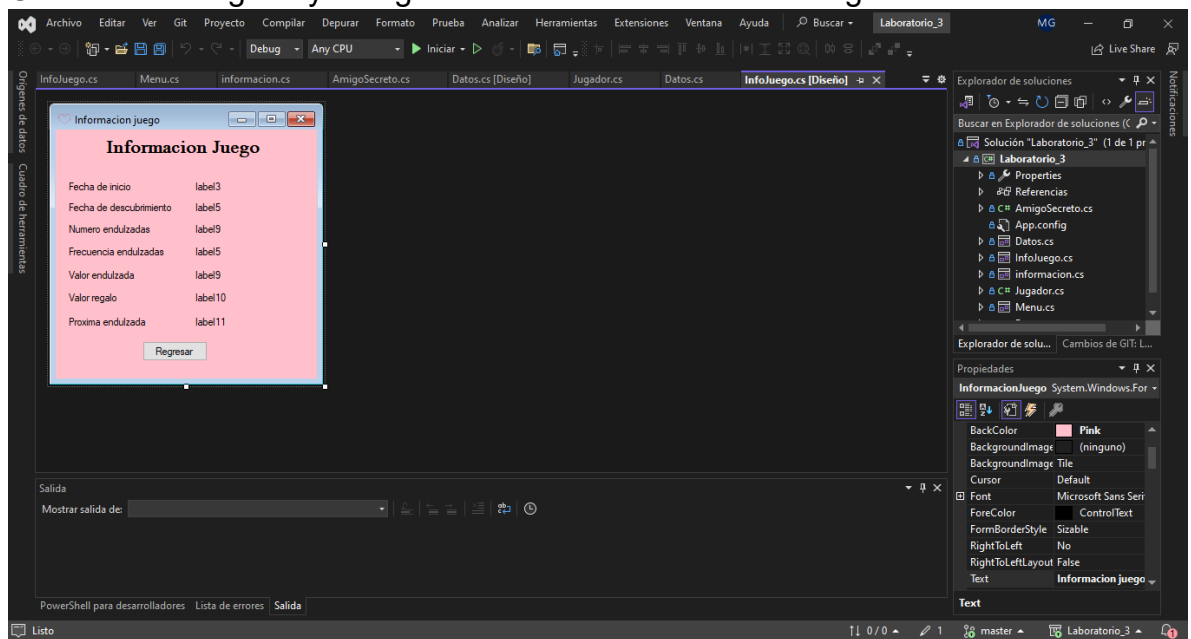
Sarah Yauripoma Cano C.C. 1013338862

Manuel Sepúlveda Gaviria C.C 1035971129

Bienvenido a este manual de usuario, acá nos encargaremos de darte las instrucciones paso a paso de como puedes realizar la prueba del código.

Pasos:

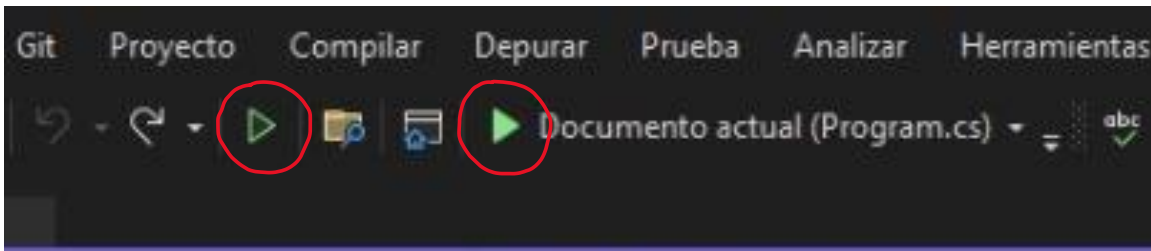
- 1) El primer requisito para llevar a cabo la prueba es tener un dispositivo electrónico (computador o portátil) con la aplicación Visual Studio 2022.
- 2) Una vez tengamos el dispositivo vamos a iniciar abriendo la aplicación Visual Studio.
- 3) Realizado esto te va a desplegar una ventana, al lado izquierdo se encuentran tus archivos (códigos), entre estos un archivo llamado “Laboratorio 3”.
- 4) Ahora el paso a seguir es abrir el archivo antes mencionado.
- 5) Una vez el código haya cargado correctamente te saldrá algo así:



(Figura 1)

- 6) Ahora tendremos que identificar los iconos de la parte superior, más específicamente estos:

(Figura 2)



Como podemos observar en la (figura 2) encontramos dos iconos de color verde, uno relleno totalmente de verde y otro únicamente bordeado de verde, ambos en forma de triángulos de lado. Estos dos son los que nos van servir para abrir la consola.

Es importante mencionar el concepto depurar en el contexto de Visual Studio, el depurador ofrece formas de ver lo que hace el código durante la ejecución de este. Conociendo esto puedes tomar la decisión de como quieres iniciar a ver la consola, hay dos formas:

Iniciar sin depurar: Dar click encima del triángulo de borde verde. También se puede ejecutar utilizando la combinación de teclas (Ctrl+F5).

Iniciar depuración: Dar click encima del triángulo relleno de verde. También se puede ejecutar con la tecla (F5).

7) Una vez la consola haya cargado correctamente te saldrá algo así:

A screenshot of a web application window titled 'Amigo Secreto'. The window has a pink background. At the top, there is a title 'Amigo Secreto' and a subtitle 'Bienvenido. Aca podras llevar a cabo la distribucion de los amigos secretos'. Below this, there are several input fields: 'Cantidad de jugadores' (a text box), 'Fecha inicio juego' (a date picker showing 'miércoles, 18 de octubre de 2023'), 'Numero endulzadas (cuenta el descubrimiento)' (a text box), 'Frecuencia de endulzadas (en dias)' (a text box), 'Valor endulzada' (a text box), and 'Valor regalo' (a text box). At the bottom, there is a 'Continuar' button.

(Figura 3)

- 8) Es momento de seguir claramente las instrucciones que te muestre la aplicación.
- 9) Recuerda terminar la ejecución de la aplicación completamente para intentarlo de nuevo.