

Manual del Usuario

Snake

Bienvenido al manual del usuario de Snake, aquí encontrarás toda la información que necesitas saber sobre el funcionamiento de nuestro juego.

Controles

Las teclas con las que te mueves en el juego son las flechas de tu teclado.

Nueva Partida

Para comenzar a jugar solo debes darle click al botón Empezar Partida. En tu tablero aparecerá la serpiente con 2 bloques de cuerpo iniciales y una manzana.



Objetivo

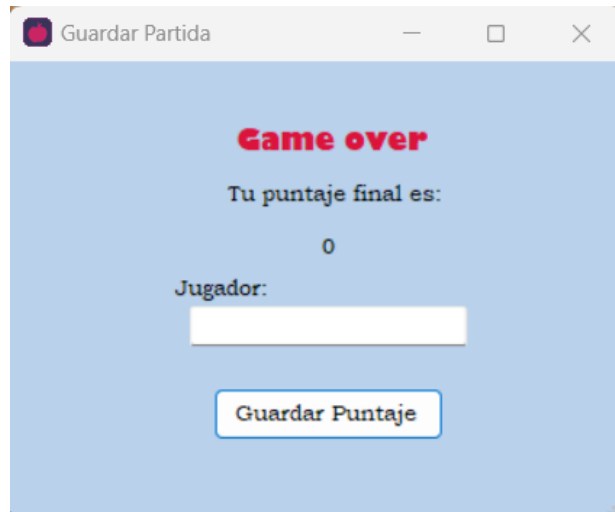
Tu objetivo es comer la mayor cantidad de manzanas que puedas, para juntar puntos y crecer (cada manzana te da un bloque más de cuerpo), mientras evitas chocarte con los bordes del mapa y el cuerpo de la serpiente.

Dificultad

Ten en cuenta que cada que comes una manzana la velocidad a la que se mueve la serpiente aumentará, incrementando la dificultad del juego.

Perderás la partida si te chocas con uno de los bordes del mapa o el cuerpo de la serpiente.

En ese caso te aparecerá la ventana de Game over, donde podrás ingresar tu nombre para guardar la información de tu partida (Tu nick, el puntaje que obtuviste, la fecha en la que jugaste y la hora a la que terminó tu partida). Para hacerlo solo debes escribir tu nombre en el cuadro de texto y hacer click en Guardar Puntaje.



Una vez lo hagas volverás a la pantalla de juego. Donde podrás comenzar otra partida y/o revisar el histórico de los cinco mejores puntajes que hayas obtenido, para esto solo debes hacer click en Mejores puntajes y luego en cerrar para volver a la pantalla principal.