# **URSA**

## **Tutorial para Windows**





**HUD - Datos Cívicos** 

#### Simulador de Crecimiento Urbano

#### Herramienta de código abierto para simular y comparar escenarios

Las ciudades incluidas en la herramienta se seleccionaron en base a datos de la <u>"Capa Global de Asentamientos Humanos (Global Human Settlement Layer - GHSL)"</u> generada por la Comisión Europea.



#### CARACTERÍSTICAS DE LAS CIUDADES ELEGIDAS

Ubicadas en América Latina y el Carible

Categorizadas cómo **Áreas funcionales urbanas** (Functional Urban Area - FUA\*)

Población mayor a 100.000 habitantes

\* Según la OECD, la FUA incluye diferentes ciudades junto a sus zonas de desplazamiento. Por lo tanto, son ciudades densamente pobladas junto zonas de desplazamiento con menor densidad cuyo mercado laboral está altamente integrado con la ciudad.

#### Simulador de Crecimiento Urbano

Herramienta de código abierto para simular y comparar escenarios

#### **REQUISITOS DE USO**

Para correr el simulador de crecimiento urbano de forma local en una computadora, se requiere:

- Conocimientos mínimos en Línea de Comando (CLI).
- Conocimientos mínimos en Python e instancias de Docker.





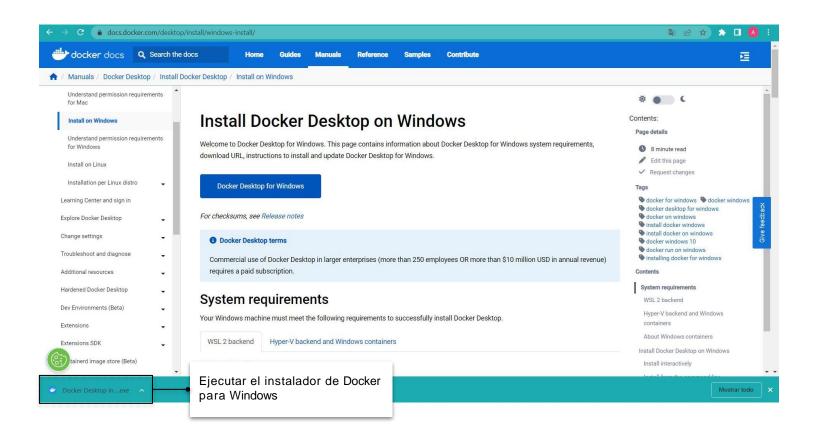
**Oportunidad**: la app puede montarse en un servidor y ser accesible sin requisitos de uso.

Las siguientes instrucciones son requeridas sólo una vez por computadora

1. El primer paso será descargar "Docker Desktop for Windows" desde su sitio oficial.



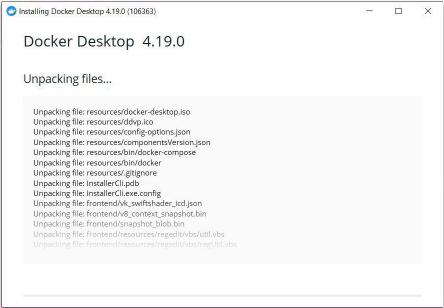
2. Luego se deberá ejecutar el archivo "Docker Desktop Installer.exe" para poder comenzar con la instalación.



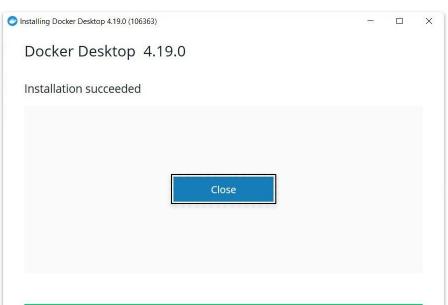
**3.** Se abrirá la ventana para comenzar la instalación. Seleccionar "**Ok**".

**4.** Será necesario esperar a que se descompriman todos los archivos.





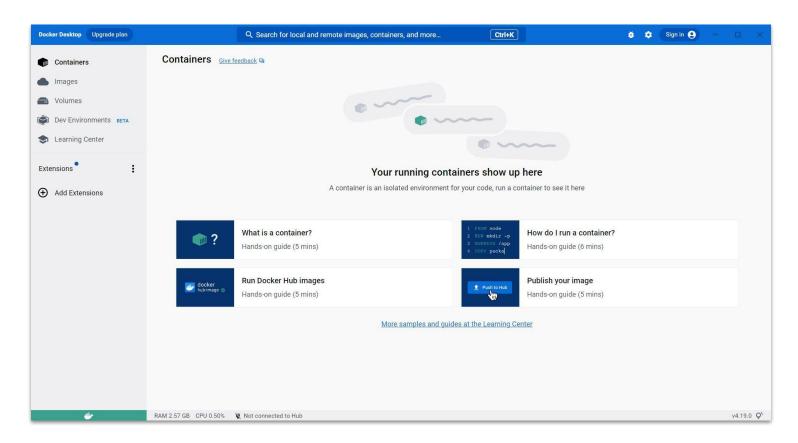
**5.** Al finalizar la instalación, se abrirá una ventana indicando que fue exitosa. Seleccionar "Close".



**6.** Por último, será necesario aceptar los términos y condiciones.

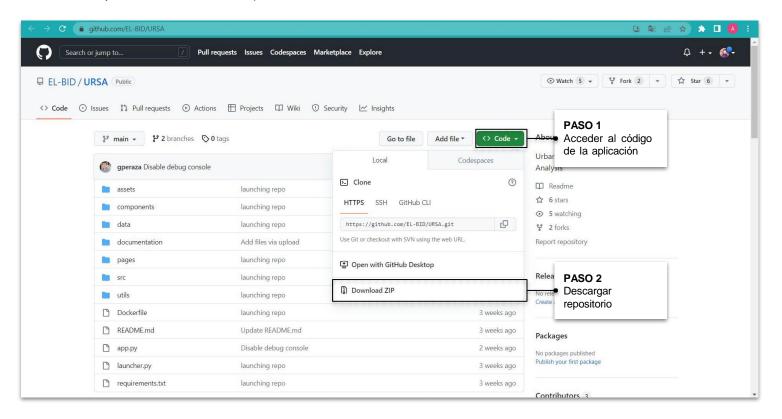


7. Al finalizar la instalación, se abrirá automáticamente Docker Desktop.

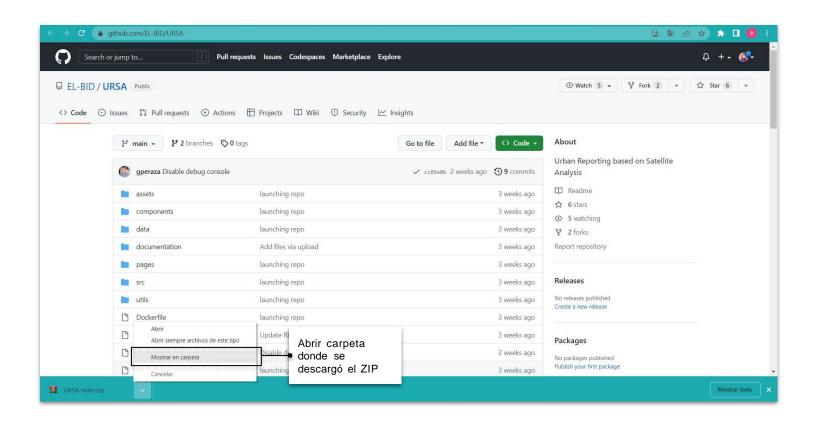


Las siguientes instrucciones son requeridas sólo una vez por computadora

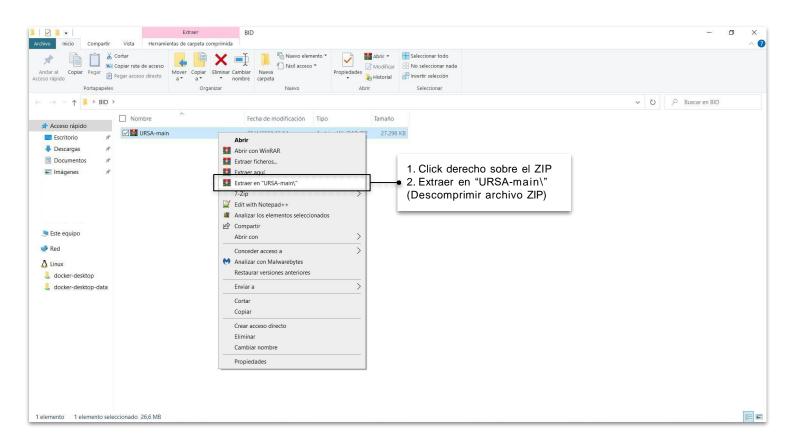
**1.** Para instalar la aplicación, lo primero que se debe hacer es ingresar al <u>repositorio</u> y descargarlo (o clonarlo en el caso de tener experiencia en GitHub).



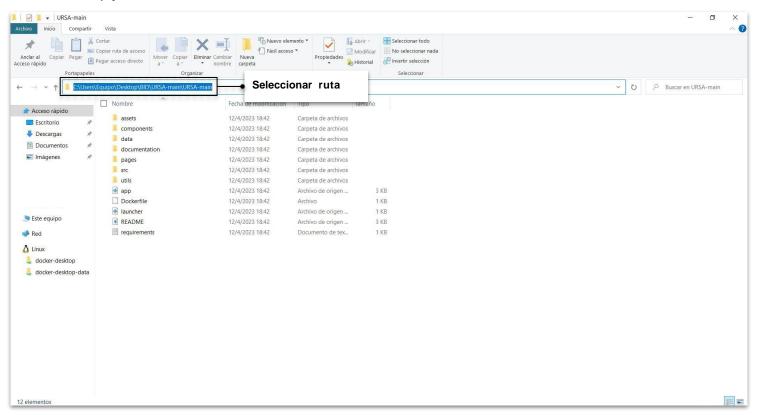
2. Una vez descargado, debemos ir a la carpeta donde se descargó y descomprimir el ZIP.



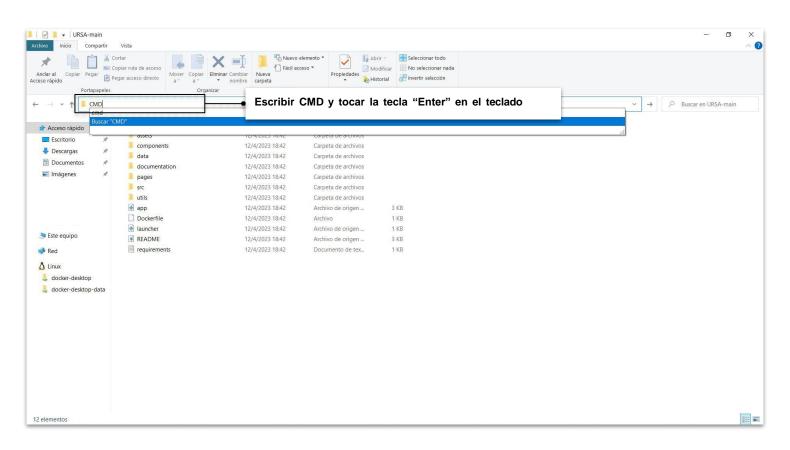
2. Una vez descargado, debemos ir a la carpeta donde se descargó y descomprimir el ZIP.



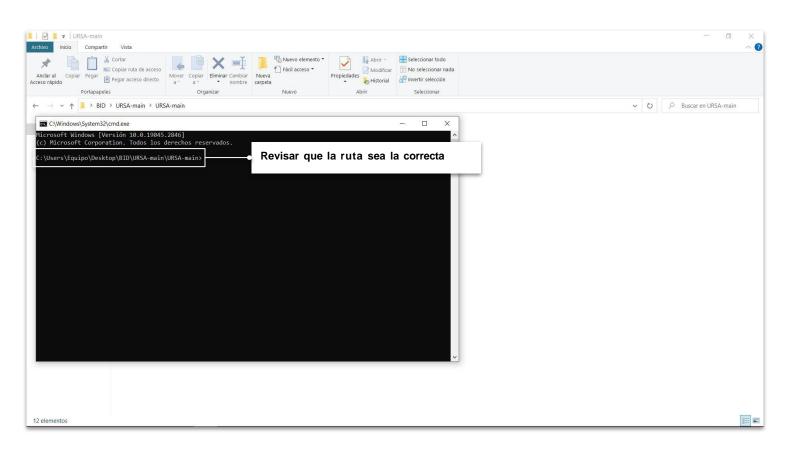
**3.** Luego se debe acceder a la consola (CMD). Para eso primero hay que ingresar a la carpeta descomprimida (Ilamada "URSA-main") y hacer clic sobre la ruta/directorio.



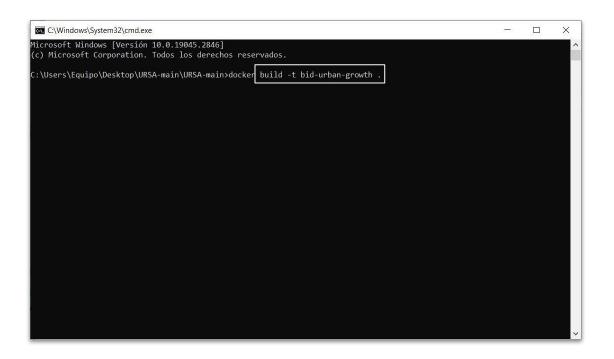
**4.** Y segundo se debe escribir CMD y apretar "Enter" desde el teclado.



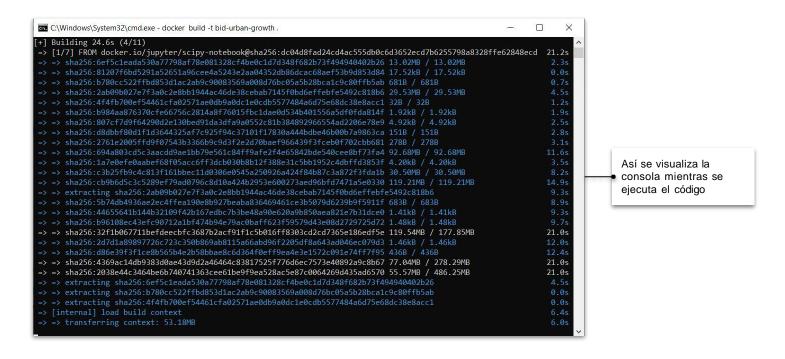
5. Se abrirá la consola (CMD) con la ruta donde estamos trabajando.



**6.** Desde la consola (CMD), se deberá iniciar la imagen de docker ejecutando la siguiente línea: **docker build -t bid-urban-growth**. (nótese el punto al final)



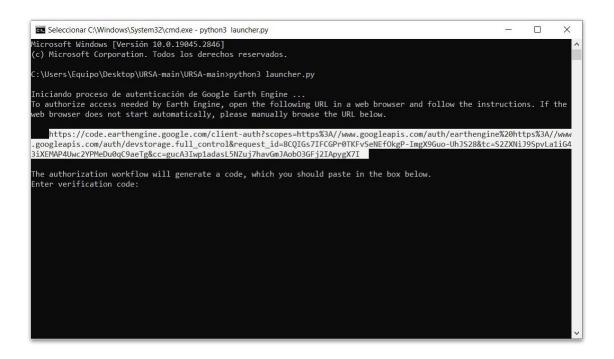
**7.** Luego habrá que esperar a que se terminen de ejecutar todas las líneas de código en la consola. El proceso tomará un buen rato la primera vez ya que necesitará descargar y configurar varios componentes de software. Una vez completada la primera puesta en marcha, las subsiguientes serán casi instantáneas.



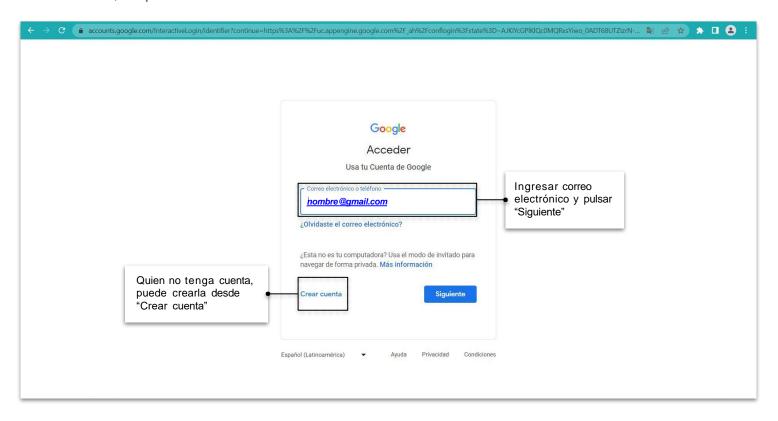
Las siguientes instrucciones son requeridas cada vez que se ejecuta la aplicación

- **1.** Para cargar y correr un contenedor con la imagen de docker iniciada previamente (en la instalación), se debe abrir nuevamente la consola (CMD) en el directorio donde se encuentra el repositorio y ejecutar el siguiente comando:
- En windows: launcher.bat
- En Mac o Linux: bash launcher.sh

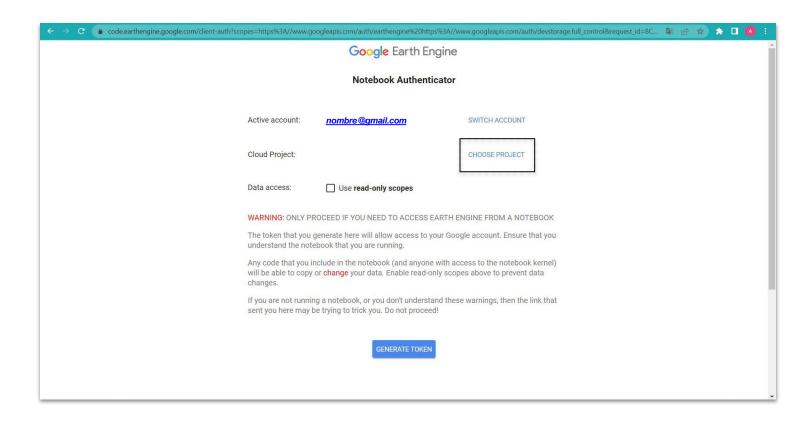
2. La aplicación pedirá un código que se obtiene desde Google Earth Engine. Por lo tanto, es necesario copiar el link que aparece en la consola y pegarlo en el navegador web de preferencia.



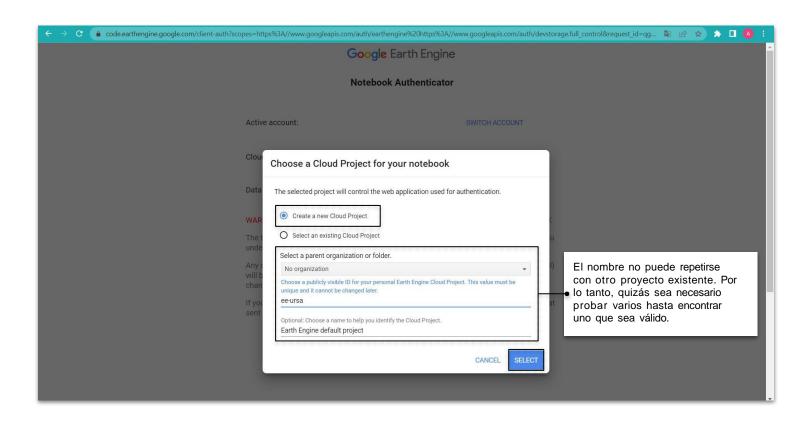
**3.** El link nos llevará a Gmail y nos pedirá que ingresemos con nuestro correo electrónico y contraseña. En caso de no tener una cuenta, se puede crear desde "Crear cuenta".



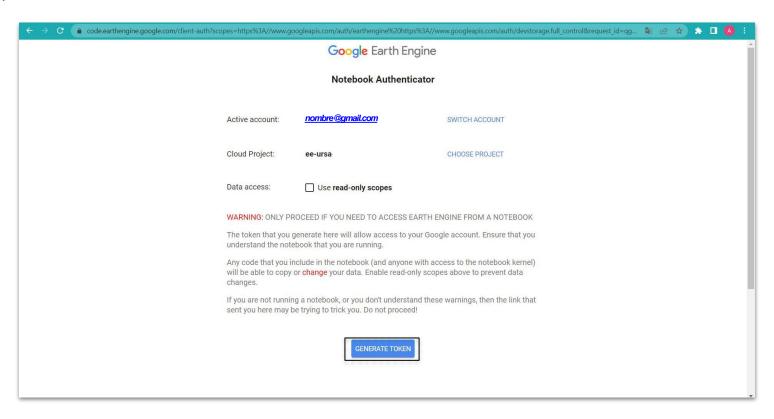
4. Tendremos que elegir el "Cloud Project" desde "Choose Project".



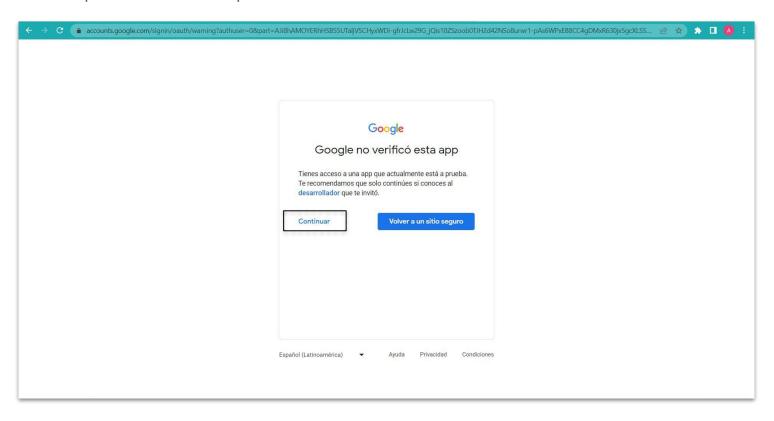
5. Se abrirá una ventana donde deberá crear un nuevo proyecto.



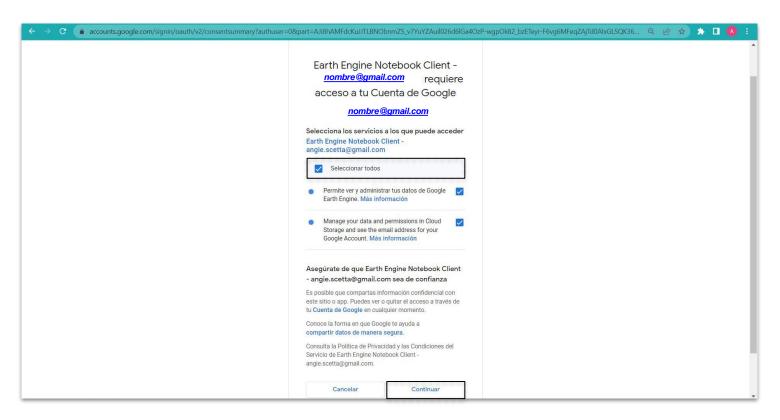
**6.** Una vez seleccionado el nombre, se completará la ventana anterior y se deberá seleccionar "**GENERATE TOKEN**" para avanzar.



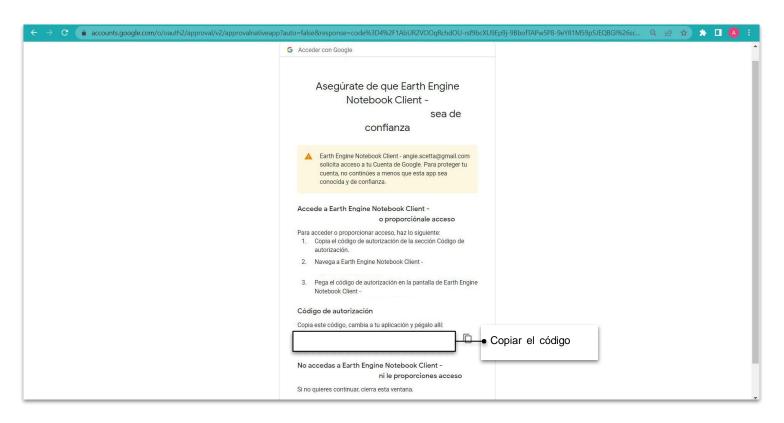
**7.** Se presentará una página de advertencia en la que se indica que Google no ha creado la aplicación. Haga clic en "**Continuar**" para avanzar en el proceso de autenticación.



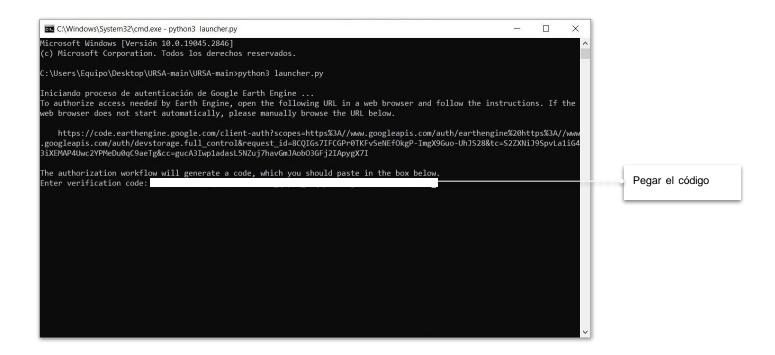
**8.** Aparecerá la pantalla de consentimiento donde será necesario dar consentimiento a los campos solicitados y hacer clic en "**Continuar**".



**9.** Finalmente, aparecerá el código de autorización. Es necesario copiar el código/token de verificación de la autorización.



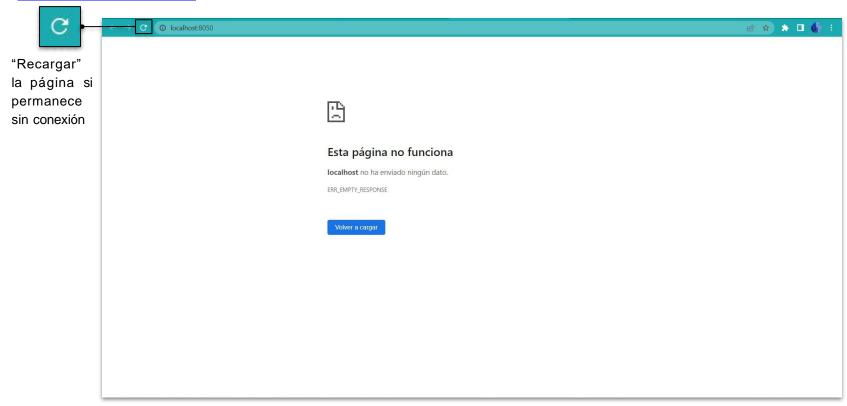
10. El código se deberá pegar en la consola abierta al inicio.



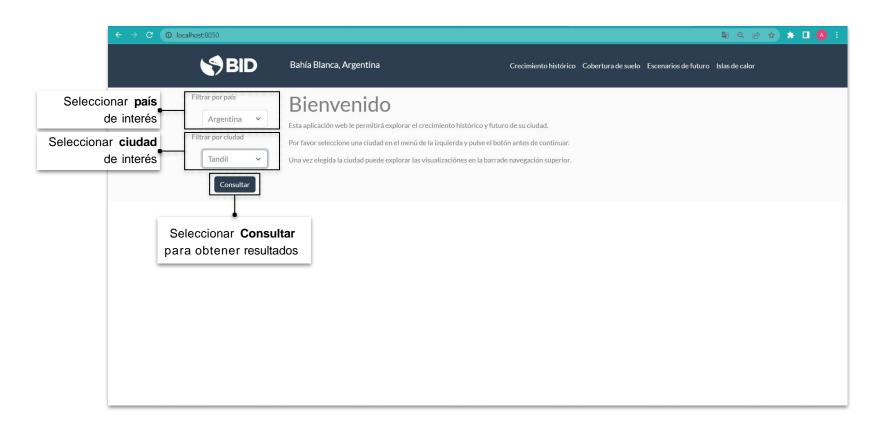
11. Aparecerá un mensaje indicando que la autenticación fue exitosa.



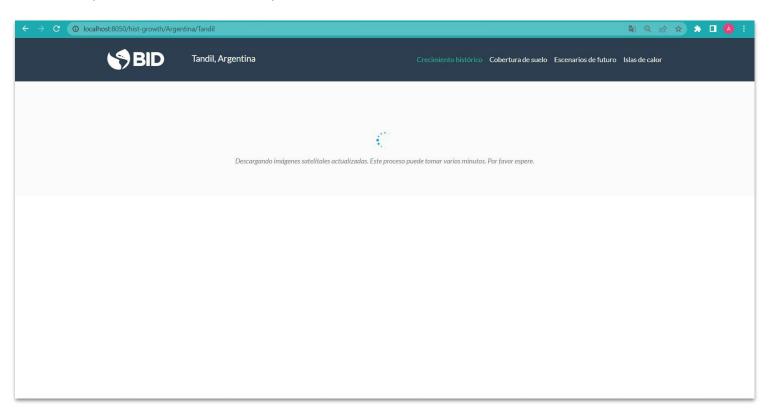
**12.** Para visualizar la aplicación, será necesario abrir una ventana del navegador con la dirección <a href="http://localhost:8050/">http://localhost:8050/</a> Para mejor compatibilidad, se recomienda usar Firefox.



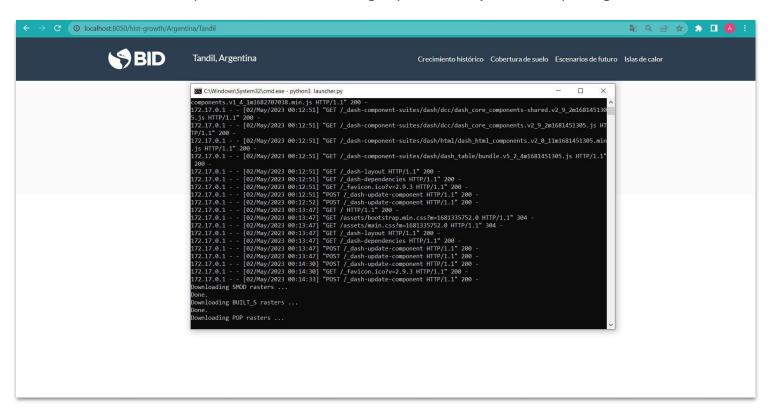
13. Para comenzar a utilizar la aplicación, se deberá seleccionar país y ciudad de interés.



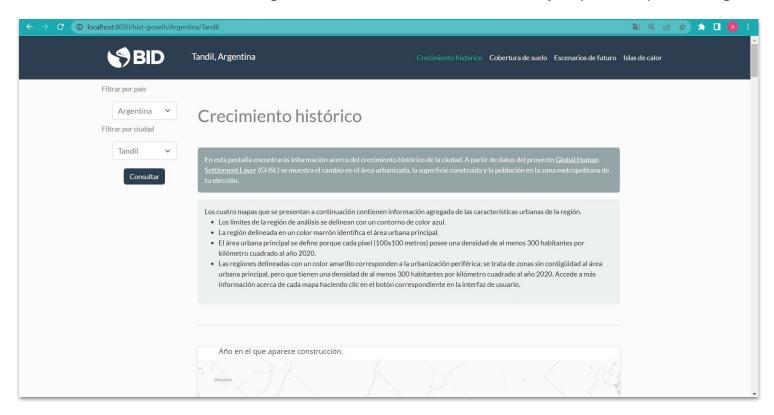
**14.** Luego deberemos elegir de cuál de las 4 categorías queremos ver información: "Crecimiento histórico", "Cobertura de suelo", "Escenarios de futuro", "Islas de calor".



**15.** La consulta puede llevar varios minutos según el tamaño y el volúmen de información de la ciudad seleccionada. Desde la consola se puede ver todo el código que se va ejecutando para generar resultados.



**16.** Cuando se termina de cargar la información ya se pueden navegar todos los datos relacionados a la categoría seleccionada. Para ver otras categorías será necesario seleccionarlas y esperar a que se cargue.



## ¡Muchas Gracias!





**HUD - Datos Cívicos**