

# Manual de Instalación – Backend y Base de Datos

Repositorio: [Repositorio Backend y Bd](#)

## Requisitos Previos

Antes de instalar y ejecutar el proyecto, asegúrese de tener instalados los siguientes componentes en su sistema:

- **.NET SDK:** Versión compatible con el proyecto (NET 6 o superior).
- **MySQL Server:** Asegúrese de tener MySQL instalado y en ejecución.
- **Git:** Para clonar el repositorio.
- **Un cliente MySQL:** Por ejemplo, MySQL Workbench, para ejecutar el script de la base de datos.

## 1. Clonar el Repositorio del Backend Opción 1

### 1 Crear una Carpeta para el Proyecto

Antes de clonar el repositorio, es recomendable organizar bien los archivos del proyecto. Para ello:

1. **Abre el Explorador de Archivos** en tu computadora.
2. **Ve a una ubicación adecuada** donde quieras almacenar el código. Por ejemplo, puedes usar **C:\Proyectos** o **D:\MisProyectos**.
3. **Crea una nueva carpeta.**

 **Evita clonar el proyecto directamente en C:\Users\TuUsuario\Documents** para evitar problemas de permisos y organización.

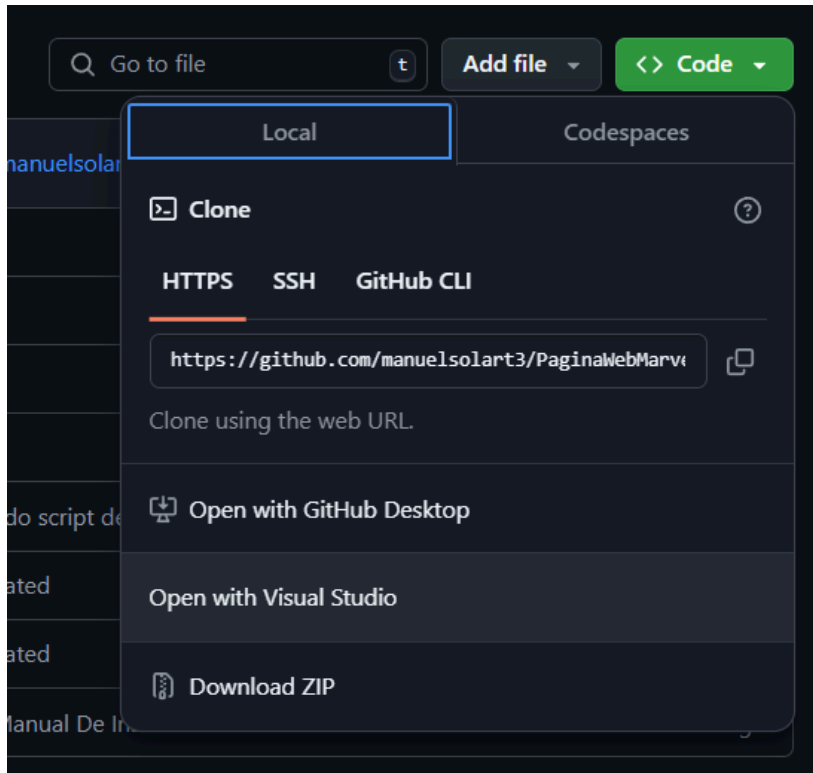
---

### 2 Clonar el Repositorio en la Carpeta Creada

- **Abre una terminal o PowerShell** en la carpeta creada.
  - Puedes hacer esto presionando **Shift + Clic derecho** dentro de la carpeta y seleccionando "Abrir terminal aquí".
  - Busca directamente la Url para clonarlo: [Repositorio Backend y Bd](#) y das click en el botón verde "code", Copia la URL
  - **O** Ejecuta el siguiente comando para clonar el repositorio :  
**git clone** <https://github.com/manuelsolart3/PaginaWebMarvel.git>
  - Una vez clonado, **abre el proyecto en Visual Studio**.

## Clonación del Repositorio opción 2

- Crea una carpeta vacía donde vayas a ubicar el repositorio
- Ve al repositorio : [Repositorio Backend y Bd](#)
- Haz click en el botón verde “code”
- Haz click en la opción “Open with Visual Studio”



- Te redirigirá a visualStudio donde escoges la ruta de acceso y darás click en “clonar”
- **NO EJECUTE EL PROYECTO AUN**

## 3. Configuración del Proyecto Backend

### 3.2 Configuración de Variables y Cadena de Conexión

El proyecto utiliza el archivo `appsettings.Development.json` para la configuración. Verifique que la cadena de conexión a MySQL sea la correcta. Por ejemplo, en el archivo `appsettings.Development.json` encontrará algo similar a:

- Busque el archivo está : Presentation-APIMarvel.Web.`appsettings.Development.json`

```
"ConnectionStrings": {
```

```
  "Database":
```

```
  "server=localhost;database=NombreDeTuBD;user=TuUsuario;password=TuContraseña;Port=3306;"}
```

- Por ejemplo:

```
"ConnectionStrings": {  
  "Database": "Server=localhost;Database=Marvel;User=manuel;Password=123;Port=3306;"
```

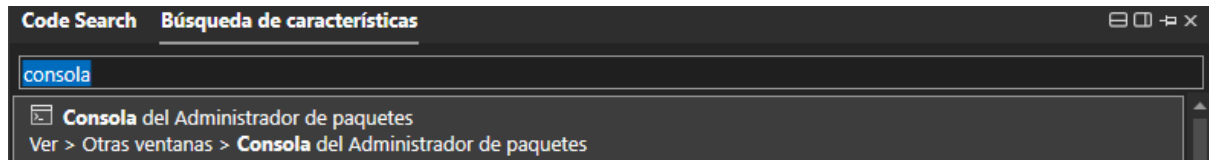
- Ajuste estos valores según su entorno local.
- Guardas los cambios con ctrl S

## 4. Configuración de la Base de Datos

### 1 Abrir la Consola del Administrador de Paquetes

Ve a **Visual Studio** → **Herramientas** → **Administrador de paquetes NuGet** → **Consola del Administrador de paquetes**.

O presionas **ctrl Q**, escribes **consola** y escoges “Consola del Administrador de paquetes”



### 2 Verificar que EF Core está instalado

Ejecuta el siguiente comando para asegurarte de que tienes las herramientas necesarias:

- `Get-Package -ListAvailable | Where-Object { $_.Id -like "*EntityFramework*" }`
- Tendría que entregar la versión de `EntityFramework*`
- Si no tienes **Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools**, instálalo con:
- `Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools`

### 3 Crear la Base de Datos con Migraciones

- Como ya existen migraciones en el repositorio, **solo aplica la base de datos con este comando** en la Consola de Administrador de paquetes:
- `Update-Database`
- ☒ Esto generará la base de datos automáticamente con todas sus tablas.

### 4 Verificar que la base de datos se creó correctamente

- Abre **MySQL Workbench** o **phpMyAdmin** (**O el que estés usando**) y revisa que la base de datos está creada con sus tablas.
- Si ves tablas como `AspNetUsers` (de Identity) y las demás de tu modelo, ¡todo está listo!

### 5 Ejecucion del proyecto para crear Datos iniciales en la BD

- Ejecuta el proyecto con `dotnet run` o haciendo click en el triángulo verde

El servidor se iniciará en las URLs configuradas (por defecto, `http://localhost:xxxx` y `https://localhost:5001`). Puede probar los endpoints utilizando la documentación de postman.

## 6. Pruebas y Verificación

- **Autenticación:**  
Pruebe registrando un usuario e iniciando sesión. Asegúrese de que se genere y retorne el token JWT.
- **Endpoints de Cómic:**  
Verifique que los endpoints para obtener la lista de cómics, detalles de un cómic, y gestión de favoritos (añadir, eliminar, obtener favoritos) funcionen correctamente.

## 7. Documentación Adicional

- **Documentación de Postman:** [PostMan Documentation](#)
  - Repositorio: [Repositorio Backend y Bd](#)
-