**Relatório de Avaliação Heurística – Grupo 23**

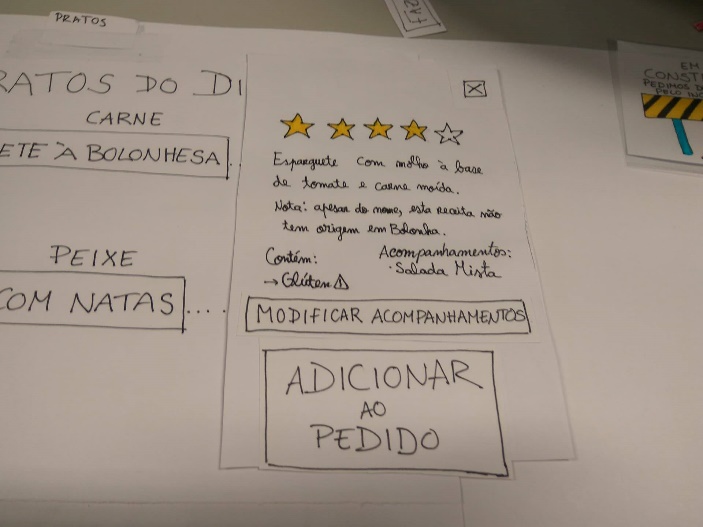
**1º problema**

**Heurística violada**: H-2.1

**Descrição**: Ao consultar a descrição de um prato a partir do menu, não está visível o preço do prato.

**Severidade**: 2

**Solução** **proposta**: Adicionar o preço do prato à descrição do mesmo.

****

**2º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.1 e H-2.3

**Descrição**: Não é possível ver uma imagem do prato antes de o pedir.

**Severidade**: 1

**Solução** **proposta**: Incluir uma imagem do prato na descrição do mesmo.

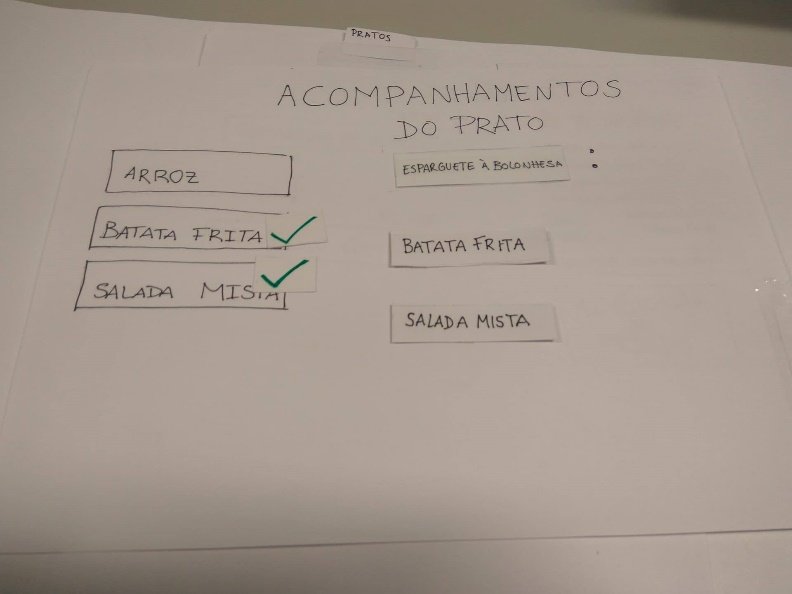
**3º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.4

**Descrição**: Ao consultar os possíveis acompanhamentos, a estrutura dos nomes está desorganizada.

**Severidade**: 1

**Solução** **proposta**: Restruturar os acompanhamentos e nome do prato neste ecrã.

****

**4º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.7

**Descrição**: Não é possível adicionar mais do que uma dose de acompanhamentos.

**Severidade**: 3

**Solução** **proposta**: Permitir que o utilizador escolha mais do que uma dose de acompanhamentos.

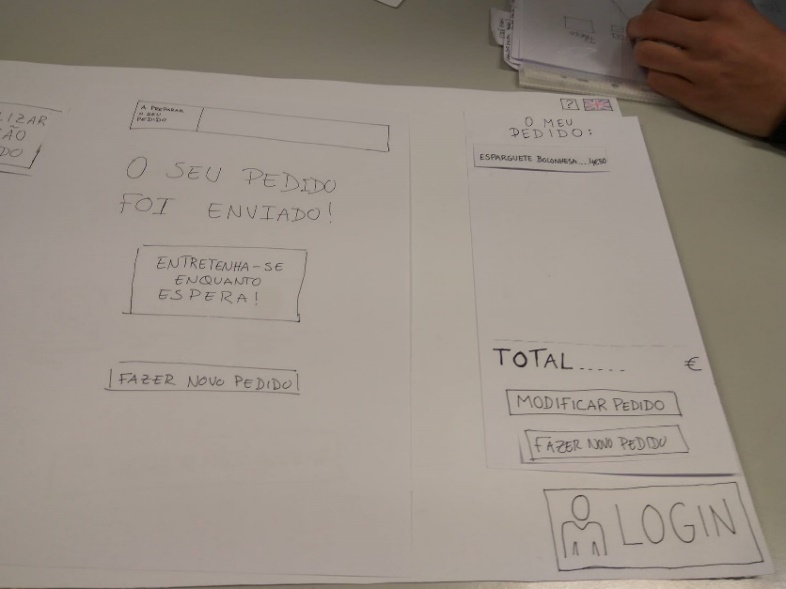
**5º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.8

**Descrição**: Ecrã que aparece depois de fazer o pedido, que possibilita o utilizador a jogar jogos ou modificar o pedido, é redundante.

**Severidade**: 1

**Solução** **proposta**: Excluir este ecrã, visto que ambas as opções estão disponíveis ao carregar em qualquer dos botões.



**6º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.4

**Descrição**: Os dois butões apresentados depois de se fazer o pedido têm dimensões diferentes.

**Severidade**: 1

**Solução** **proposta**: Manter a mesma dimensão em ambos os butões

**7º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.4

**Descrição**: Ambas as opções "Alterar" e "Modificar" pedido são idênticas, mas apresentadas com nomes diferentes.

**Severidade**: 2

**Solução** **proposta**: Escolher um nome idêntico para todas as opções.

**8º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.7

**Descrição**: As opções de entertenimento apenas estão disponíveis após o utilizador fazer o pedido, e não antes.

**Severidade**: 2

**Solução** **proposta**: Disponibilizar entretenimento no ecrã principal, “Começar”.

**9º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.2

**Descrição**: Ao selecionar um prato sugerido, o utilizador é levado à secção do menu onde este prato está, e não à descrição do prato.

**Severidade**: 2

**Solução** **proposta**: Ao escolher um prato sugerido,ser levado diretamente à descrição desse prato.

**10º problema**

**Heurística** **violada**: H-2.8 e H-2.1

**Descrição**: Informações diversas sobre o prato pedido estão dispersas pelo ecrã, em vez de centralizadas

**Severidade**: 2

**Solução** **proposta**: Centralizar toda a informação sobre o pedido feito.