



Manuel Stefanile

Data di nascita: 17/11/1998 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

Numero di telefono: (+39) 3273246253 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:**

stefanilemanuel0@gmail.com |

Indirizzo: Via Madonnelle 13, 1 piano, 80030, Tufino(NA), Italia (Abitazione)

PRESENTAZIONE

Sono un ragazzo interessato al mondo dell'informatica. Nello specifico nutro un forte interesse verso lo sviluppo di videogiochi e siti web.

GitHub: <https://github.com/manuelstefanile>

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/11/2020 – ATTUALE Fisciano, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA UNIVERSITA DEGLI STUDI DI SALERNO

Ho svolto tutti gli esami di informatica, concluso il tirocinio e terminata la tesi. La laurea è prevista per maggio.

Le materie che sono state oggetto del mio interesse sono:

- Programmazione Object Oriented, nello specifico l'aspetto dei generics e la programmazione in java.
- Basi di dati, dove ho appreso MySQL.
- Programmazione Avanzata, dove ho studiato i Design Pattern e Python.
- Grafica, dove ho appreso la programmazione di giochi in Unity nel linguaggio c#.
- Programmazione distribuita, dove ho utilizzato JavaEE.

Queste materie in particolare hanno fatto in modo che la mia curiosità si sviluppasse verso i campi elencati in precedenza.

Sito Internet www.unisa.it | **Tipo di crediti** CFU | **Numero di crediti** 180

01/11/2013 – 15/07/2018 Avellino, Italia

DILOMA SUPERIORE ODONTOTECNICO IPSIA GIORGI

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

ULTERIORI INFORMAZIONI

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

PROGETTI

MangaShop E-commerce di manga. In corso di completamento per l'esame di Tecnologia Software per il Web.

Il progetto lo sto sviluppando da solo per imparare ad autogestirmi e a darmi delle regole. In più uso il progetto come esercitazione con la programmazione generica.

Link <https://github.com/manuelstefanile/MangaShop.git>

GreenMonitoring Sito web per le piccole e medie aziende che permette loro di monitorare le proprie coltivazioni. Realizzato per l'esame di Ingegneria del Software. In questo progetto mi sono occupato della creazione del database, della creazione di dati fittizi randomici inerenti al monitoraggio delle coltivazioni, di alcune pagine del front-end ed alla gestione delle notifiche lato front e back-end.

Link <https://github.com/EmaPisi00/GreenMonitoring.git>

Jailed Man Il gioco è stato sviluppato utilizzando Unity per l'ambiente VR. La dinamica del gioco si basa sull'indovinare la parola visualizzata sul muro, selezionando una lettera alla volta. Si tratta essenzialmente di una versione del classico gioco dell'impiccato, ma con l'aggiunta dell'immersività offerta dalla realtà virtuale. L'obiettivo principale del gioco è quello di aiutare l'utente a imparare e memorizzare il maggior numero possibile di parole.

Link <https://github.com/manuelstefanile/JailedMan>

QuizPolis Il gioco è stato realizzato utilizzando Unity per l'ambiente della realtà virtuale (VR). Ispirato al celebre gioco da tavolo Monopoli, il nostro progetto si propone di testare le competenze linguistiche in inglese e di facilitare l'apprendimento di nuovi concetti. L'avventura inizia su una plancia di gioco virtuale, dopo aver selezionato una pedina.

Link <https://github.com/manuelstefanile/QuizPolis>

HOBBY E INTERESSI

Cinema e serie Mi piace vedere i film al cinema, che siano film di animazione o meno. In particolare, i miei generi preferiti sono:

- Anime
- Thriller
- Drammatici
- Distopici

Vedo spesso delle serie tv, anche se con meno frequenza rispetto al passato.

Lettura Di recente, mi sono appassionato alla lettura. Nello specifico, leggo libri classici come:

- Il fu Mattia Pascal
- Uno, nessuno e centomila
- Il signore delle mosche
- Le notti bianche
- Il giocatore
- ecc...

Informatica Guardo frequentemente video sull'informatica su YouTube per interesse personale.

COMPETENZE PROFESSIONALI

Conoscenza dei linguaggi di programmazione

- Java: Ottima
- JavaScript: Buona
- Python: Mediocre
- MySQL: Ottima
- C#: Ottima
- HTML: Mediocre
- CSS: Mediocre

Conoscenza dei Framework

- JavaEE: Ottima

IDE conosciuti

- IntelliJ IDEA
- Eclipse

- Visual Studio Code
- PyCharm

COMPETENZE INTERPERSONALI E ORGANIZZATIVE

Competenze interpersonali

Grazie al progetto di Ingegneria del Software ho avuto la possibilità di lavorare in un gruppo; questo mi ha permesso di imparare a scendere a compromessi su alcune idee e ad ascoltare ed eseguire compiti in maniera schematica.

Competenze organizzative

Grazie ai vari progetti ho imparato a schematizzare e a riflettere sul da farsi senza cedere all'impulsività. Con la pratica ho compreso l'essenzialità di un'ottima organizzazione.

SOFT-SKILLS

Generale

Ho una propensione per la programmazione generica e per la grafica.
Ho un'ottima capacità di schematizzazione ed una perseveranza nel risolvere un qualsiasi bug, quasi maniacale.

Sono propenso all'apprendimento senza vincoli di tipo.



Manuel Stefanile