

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PROGRAMACIÓN WEB
Creación Cliente HTTP – Apache Components
Práctica #1

Objetivo:

Trabajar con el protocolo HTTP mediante la librería Apache Components y la librería JSOAP.

Desarrollo de la práctica.

El estudiante realizará cada uno de los ejercicios indicando en dicho documento interactuando con el servidor de versiones. Todas las practicas serán utilizando la integración del IntelliJ IDEA 15 o más nueva, el cual será gestionado en el control de versiones Github.

Forma de Entrega:

La entrega de la práctica se realizará un reporte conjuntamente con el envío la asignación al servidor de versiones. Debe ser entregada en el laboratorio este 26-05-2016.

Desarrollo

En un proyecto basado en Gradle y utilizando la librería de Apache Components, específicamente el modulo HTTP Client 4.4 (<http://hc.apache.org/>) o la librería JSOAP (<http://jsoup.org/>), estaremos interpretador la trama HTML y aplicando las siguientes:

Crea un programa (consola) que pida por la entrada estándar una URL valida, una vez consultada realice las siguientes operaciones:

- a) Indicar la cantidad de líneas del recurso retornado.
- b) Indicar la cantidad de párrafos (p) que contiene el documento HTML .
- c) Indicar la cantidad de imágenes (img) dentro de los párrafos que contiene el archivo HTML.
- d) indicar la cantidad de formularios (form) que contiene el HTML por categorizando por el método implementado POST o GET.
- e) Para cada formulario mostrar los campos del tipo **input** y su respectivo **tipo** que contiene en el documento HTML.
- f) Para cada formulario “parseado”, identificar que el método de envío del formulario sea por utilizando el método **POST** y enviar una petición al servidor, con el parámetro llamado **asignatura** y valor **practica1** y mostrar la respuesta por la salida estandar.