

Situación Dash Rendimiento

Sección Semáforo de Control.

Objetivo / Función:

Simplificar en un código de tres colores el estado del equipo en distintos aspectos, permitiendo una visión rápida y clara de la situación general.

Es necesario definir de forma rigurosa qué determina cada color, en coordinación con el profesional responsable de cada área.

Por ejemplo, en la sección de **Competición**, el color se establece según el **Ranking en Rendimiento Global (métricas Ángel Vales)**, ubicado en:

Control Proceso Competición → Rendimiento Colectivo → Perfil de Rendimiento.

En el resto de secciones aún no se ha definido un método sistemático para asignar los colores, o se encuentran sin desarrollar (siempre debe quedar claro que este color es una APROXIMACIÓN que se debe contextualizar).

También está pendiente la visualización del semáforo a nivel individual (jugador), que formará parte del desarrollo de la sección **Individual**.

Sección Control Proceso Competición.

Colectivo

- **Tendencia de Resultados:**
Finalizada a falta de retoques estéticos. Permite una visión general de la clasificación y acceso directo a **Postpartidos** y **Evolutivos**.
- **Perfil y Estilo de Rendimiento:**
Dividido en dos apartados (Estilo y Rendimiento) con formato común: **Diagrama → Perfil → Evolutivo de Métrica**.
Pendiente incluir algunas métricas en el perfil de rendimiento físico.
- **Uso y Aprovechamiento de Plantilla:**
Sección aún sin desarrollar. La idea es mostrar el acumulado de minutos y titularidades por jugador (parte individual).
- **Mapas Funcionales:**
Resumen de la situación del equipo según dispersiones de métricas. Pendientes de ajustes visuales y de añadir más mapas.
- **Contextos de Partido:**
Los partidos se han clasificado según el estado y la dinámica del marcador, pero falta desarrollar el análisis de métricas en cada contexto para identificar tendencias de rendimiento en función del marcador (“viento a favor” o “viento en contra”).

Individual

- Aún no se ha desarrollado la parte individual en el seguimiento de competición.
- El objetivo es seleccionar métricas por jugador (según posición o criterio técnico) para:
 - Comparaciones **con el equipo propio**.
 - Comparación con rivales en posición similar
 - Evolutivos individuales que caractericen el **estado de forma**, comparando el valor de cada métrica del último partido frente a la media de los tres últimos.

Sección Control Proceso Competición.

Sesiones y Microciclos

Objetivo: analizar la carga por microciclo tanto del equipo como de cada jugador.

Actualmente se representan las **cargas medias** por métrica, pero faltan desarrollos para:

1. Trackear individualmente la carga de cada jugador.
2. Compararla con su carga máxima potencial (o la exigida en competición).
3. Caracterizar a los jugadores según cuánto están entrenando respecto a lo que demandan los partidos.

Esto permitirá detectar alertas de carga (positivas o negativas), siempre tomando como referencia la **carga real de partido**.

Evolutivo Temporada

Aún no desarrollado.

El objetivo es, una vez estructurados los microciclos, **compararlos entre sí** para ver la evolución de la carga a lo largo de la temporada.

Por ejemplo: comparar la carga de los **MD-1** en distintas fases competitivas o períodos de entrenamiento.

Sección: Control Estado Funcional

Médico

Los datos provienen de la hoja de **Mejuto**, que se actualiza diariamente (09:30 h) con el último registro disponible sobre el estado de los jugadores del primer equipo.

Es una sección principalmente cerrada, aunque disponemos de información adicional (número de sesiones de fisioterapia, descripción mensual de lesiones, etc.) que aún no se muestra en el dashboard.

Antropométrico

Los datos proceden de hojas de Excel de **Pedrosa**.

Actualmente se muestran valores básicos, sin un análisis más profundo. Al igual que en la sección médica, el siguiente paso sería profundizar en la explotación de los datos.

Psicológico

Aplicación de registro de datos en desarrollo. Una vez se tenga se podrá perfilar el estado de jugadores->equipo

Capacidad Funcional

Pendiente de desarrollo.

Incluirá los **tests de fuerza de Vald** y las fichas iniciales de los jugadores a principio de temporada que realiza Zas.

Aún no se ha definido el contenido concreto que se mostrará en esta sección.