



GeeksHubs
academy _

RETO FINAL APP Mensajería



APP Mensajería

Interactiva



1. Descripción

La empresa para la que trabajas se encuentra en un momento de reducción de gastos y tiene los recursos para poder desarrollar un prototipo que se detalla a continuación.

Necesitan desarrollar una aplicación de mensajería para poder ahorrarse el coste que tienen este tipo de aplicaciones profesionales que permiten la colaboración entre los departamentos de la empresa y que fomentan la comunicación ágil entre los empleados.

Te encuentras en el equipo de Frontend y tienes la labor de desarrollar la interfaz y las interacciones para poder valorar el prototipo y a posterior introducir un backend si la aplicación es validada por Negocio.



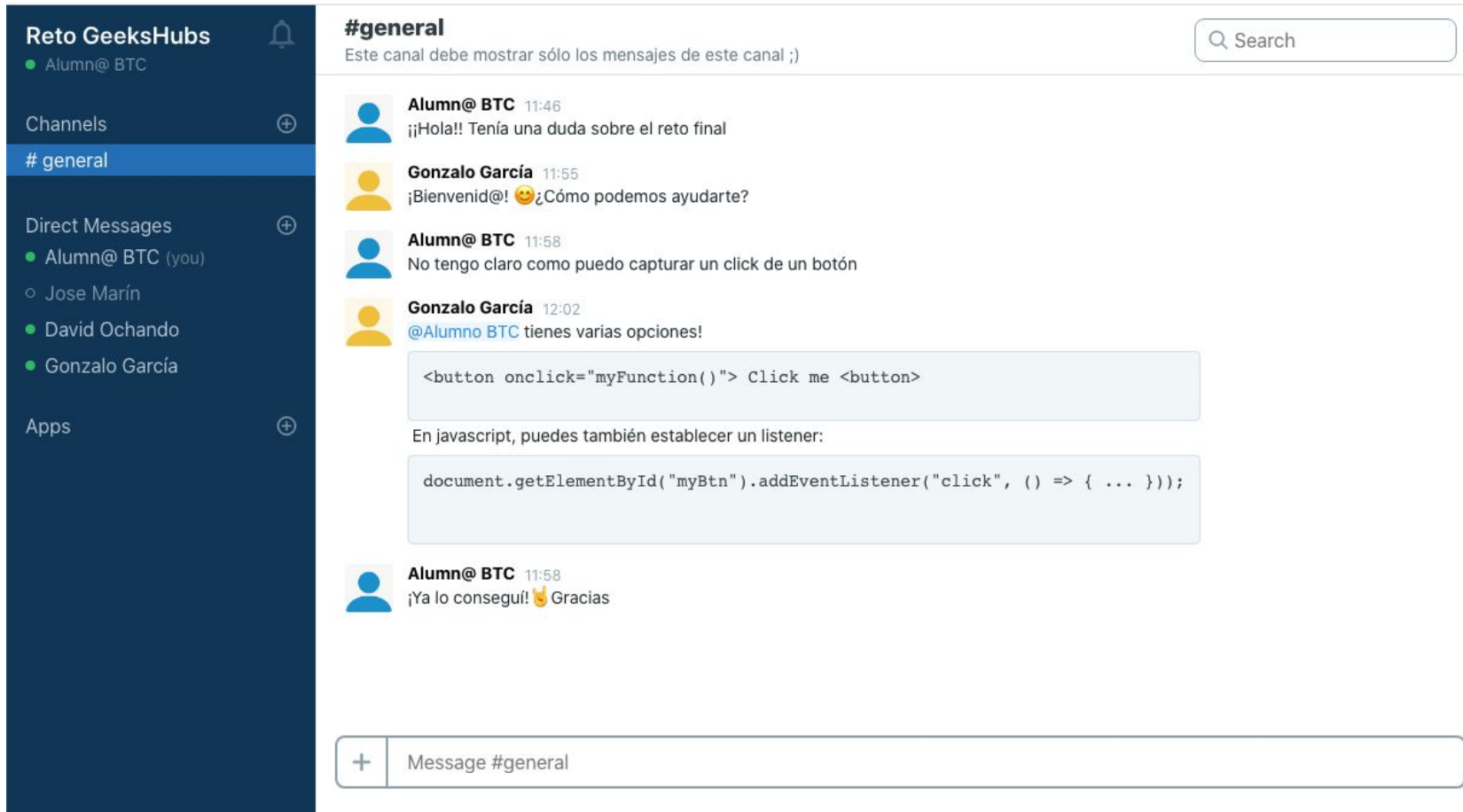
2. Requisitos Funcionales

Los requisitos funcionales de la aplicación son los siguientes:

- **RF.1** Los usuarios pueden crear channels/canales de comunicación.
- **RF.2** Los usuarios tienen que poder escribir mensajes en los canales creados.
- **RF.3** Los canales y las conversaciones tienen que tener histórico scrollable hacia atrás en el tiempo.
- **RF.4** Los mensajes tienen que mostrar la fecha y la hora en la que se crearon.
- **RF.5** Los usuarios tienen que poder buscar entre todos los mensajes de todos los canales en un buscador global.



3. Vista principal y estética general

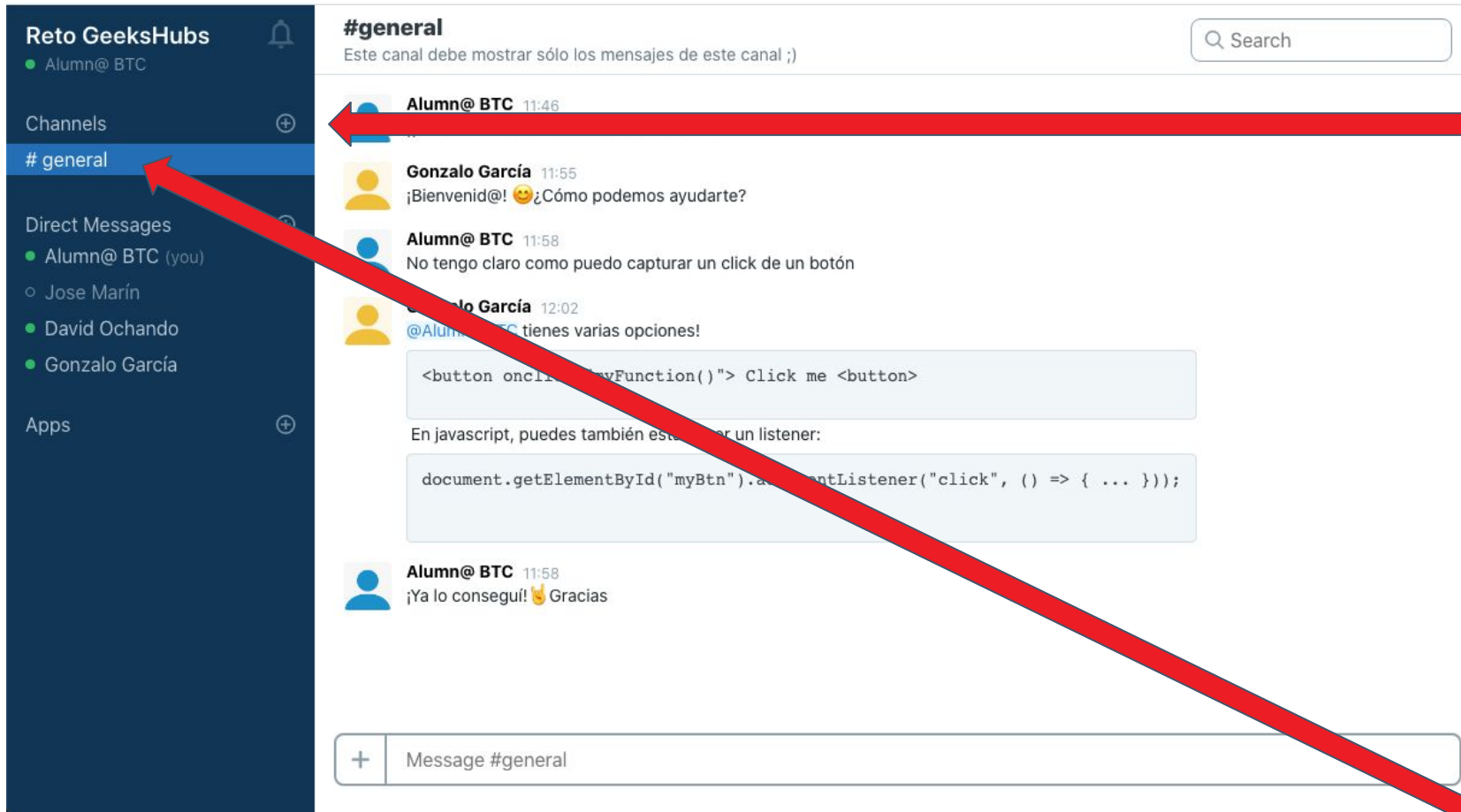


Esta captura de pantalla corresponde a una propuesta de estilos.

Recuerda que no has de desarrollar nada referente al backend.

Las vistas adjuntas únicamente tienen como objetivo aclarar la funcionalidad perseguida por el reto y facilitar el entendimiento en su conjunto.

RF.1 Los usuarios pueden crear channels/canales de comunicación.

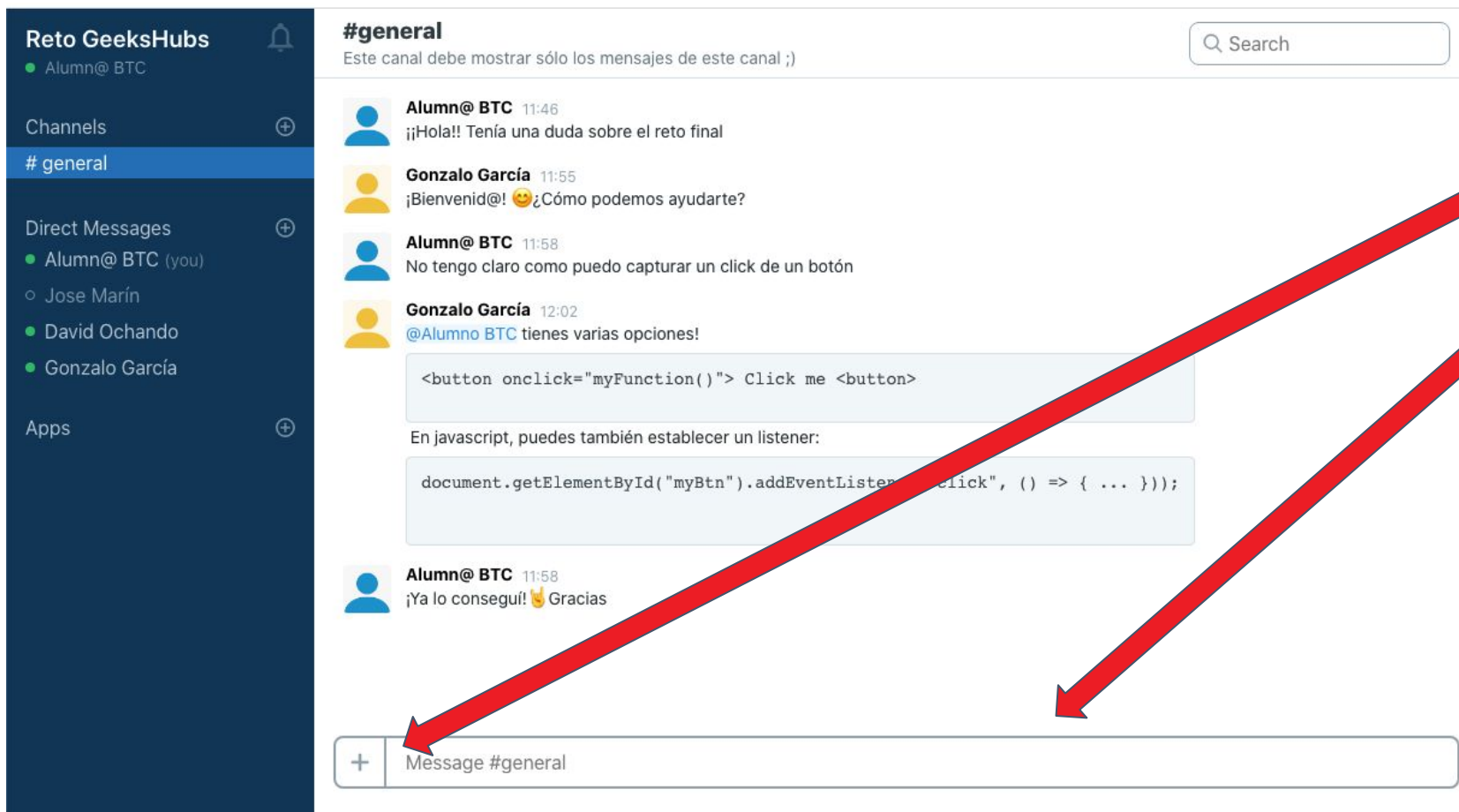


ALGUNOS TIPS PARA ESTE REQUISITO

Esta guía de pasos te ayudará a tratar el requisito de forma secuencial, pasito a pasito.

1. Capturar el click en el botón de crear canal.
2. Mostrar en pantalla un input y un botón para guardar que permita introducir un nombre para el canal que se va a crear.
3. Capturar el click del botón de guardar que has mostrado.
4. Recoger en el evento del click el contenido del input que el usuario ha rellenado.
5. Guardar el canal en tu array de canales
6. Mostrar el nuevo canal en la lista

RF.2 Los usuarios tienen que poder escribir mensajes en los canales creados.

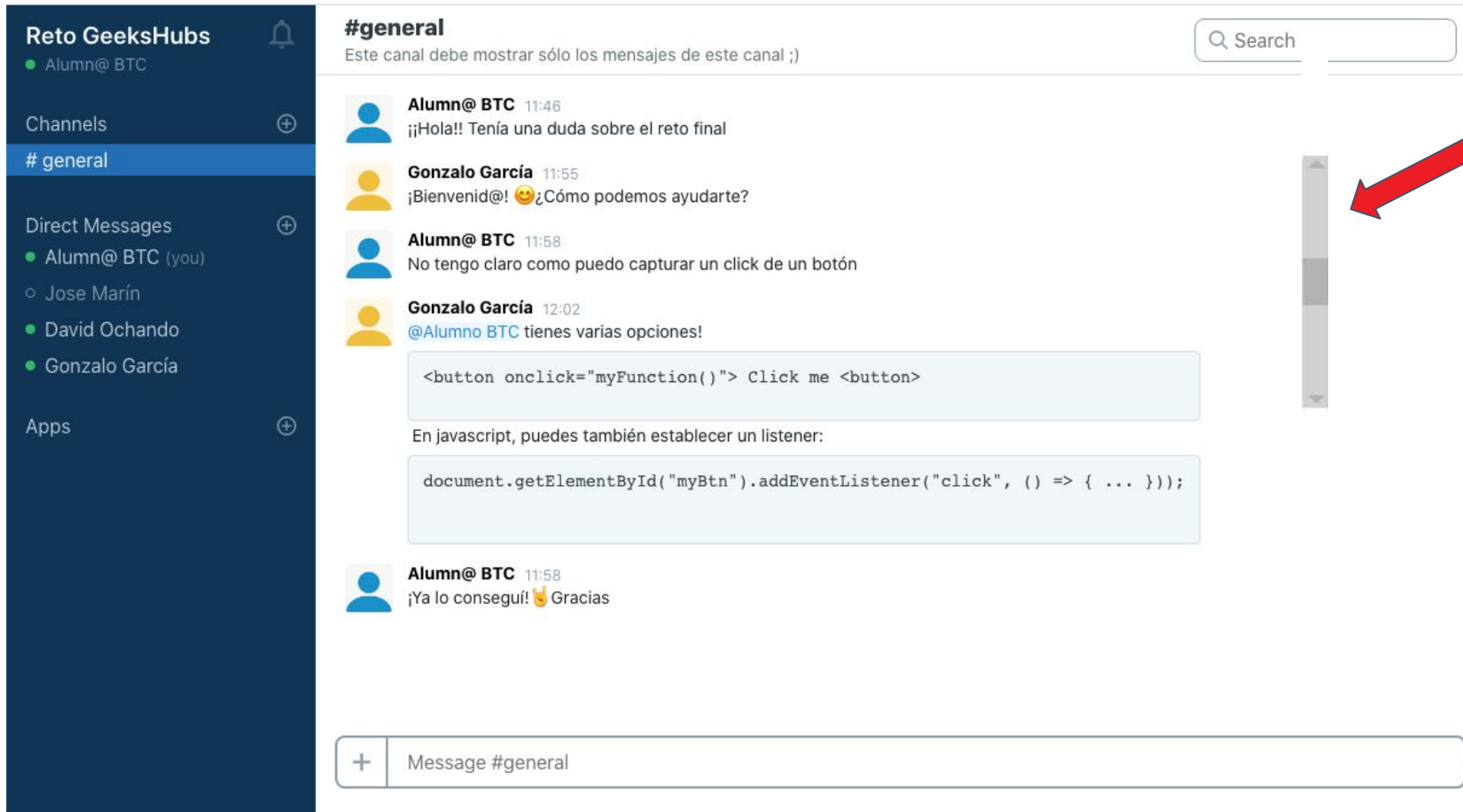


ALGUNOS TIPS PARA ESTE REQUISITO

Esta guía de pasos te ayudará a tratar el requisito de forma secuencial, pasito a pasito.

1. Capturar el evento click del botón de crear mensaje
2. Recoger el contenido del input que permita al usuario escribir su mensaje
3. Coger la fecha y la hora actual
4. Guardar el texto en el histórico de mensajes del array del canal en el que te encuentres.
5. Mostrar el mensaje en el listado de mensajes, el último

RF.3 Los canales y las conversaciones tienen que tener histórico scrollable hacia atrás en el tiempo.

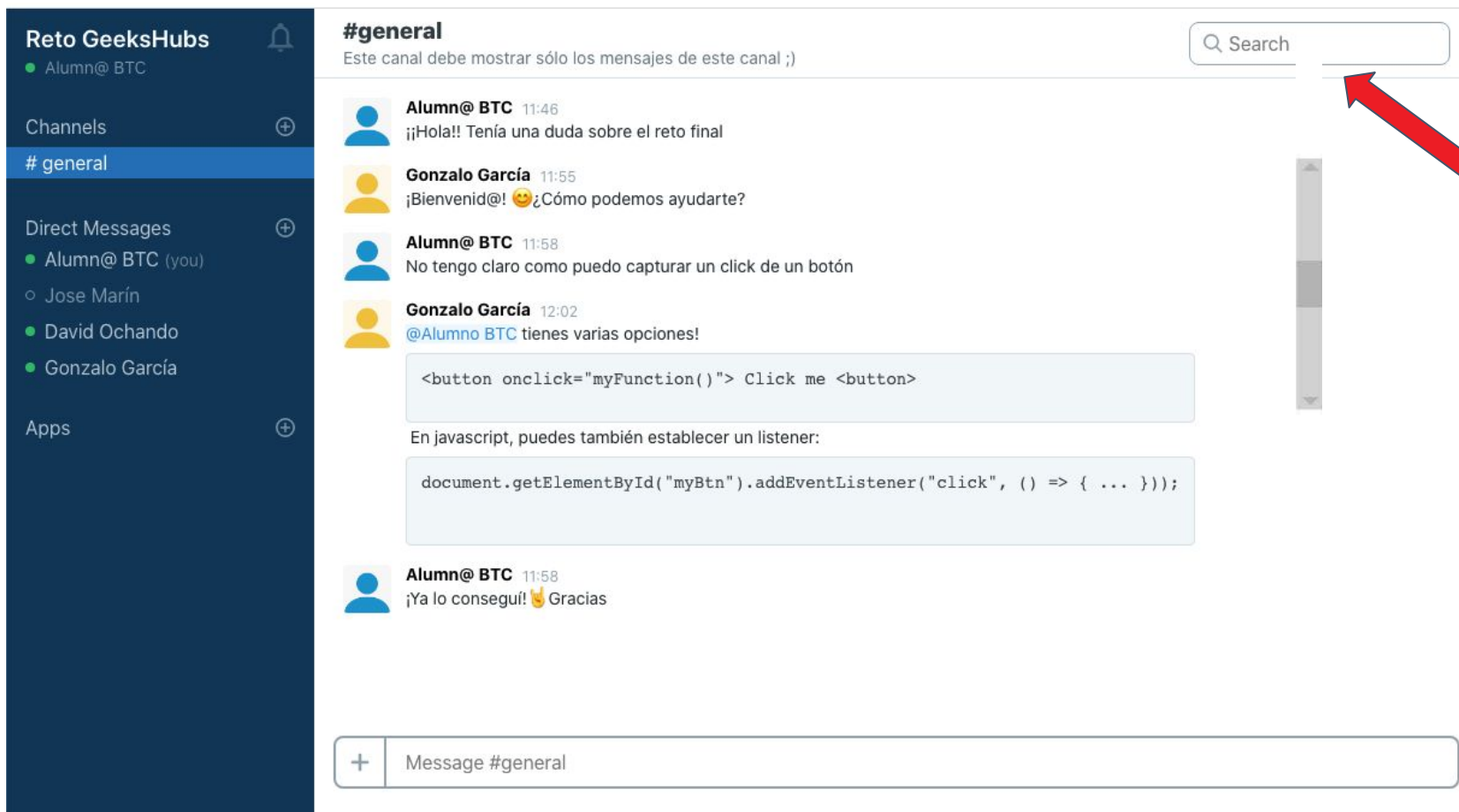


ALGUNOS TIPS PARA ESTE REQUISITO

Esta guía de pasos te ayudará a tratar el requisito de forma secuencial, pasito a pasito.

1. El contenedor donde se pinten todos los mensajes debe ser scrollable (**TIP:** overflow)
2. Puedes ordenar los mensajes del array con un método de arrays ES6.

RF.5 Los usuarios tienen que poder buscar entre todos los mensajes



ALGUNOS TIPS PARA ESTE REQUISITO

Esta guía de pasos te ayudará a tratar el requisito de forma secuencial, pasito a pasito.

1. Capturamos el evento `onInput` que nos permite detectar cuando el usuario introduce algo en el buscador.
2. Recogemos el contenido del input.
3. Usamos algún método de búsqueda dentro de arrays pasándole el término de búsqueda introducido por el usuario.
4. Mostramos los resultados en pantalla, no es necesario que uses una vista distinta

6. Objetivos

En esta primera fase de proyecto el alumno ha de realizar una APP de mensajería completa, con HTML, CSS y JS, que cumpla con los requisitos anteriormente planteados.

Define las funciones necesarias para que poder interactuar con el usuario y poder cumplir con lo establecido, mostrando los mensajes, canales y notificaciones de forma interactiva.

Además de esto el alumno ha de incluir la siguiente funcionalidad:

- Excelente Readme (IMPORTANTE).
- El proyecto se subirá a un repositorio público de GitHub y se valorará la existencia de ramas o la utilización de Git-Flow, así como diversos commits con la evolución del proyecto.

Se valorará:

- Buen naming en las variables.
- Aplicación de buenas prácticas como la reutilización de funciones.
- Adaptación responsive para que se visualice todo correctamente en todos los dispositivos



Gonzalo García

www.geekshubsacademy.com

@geekshubs

