



TRABAJO PRÁCTICO FINAL

TECNICATURA SUP EN DESARROLLO WEB

DISEÑO DE ESTRUCTURAS

INTEGRANTES:

- Cerda Marcos
- Legajo: FAI-3517
- mail: marcos.cerda@est.fi.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: Amadesx

- Urra Juan Pablo
- Legajo: FAI-3730
- mail: jpablo.urra@est.fai.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: UrraPablo

- Escontrela Manuel
- Legajo: FAI-2817
- mail: manuel.escontrela@est.fi.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: manuescontrela

URL del repositorio en GitHub: <https://github.com/manuescontrela/Tateti>

ESTRUCTURAS DEL ARCHIVO "programaCerdUrraEscontrela.php"

Función **cargarJuegos**:

Estructura de datos multidimensional (indexado / asociativo) que almacena una colección de juegos precargados.

\$coleccionJuegos =	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
"jugadorCruz"	"cacho"	"carlo"	"laura"	"samuel"	"pepe"	"carla"	"ramon"	"jose"	"laura"	"carlo"
"jugadorCirculo"	"pepe"	"cacho"	"mabel"	"marta"	"laura"	"cacho"	"marta"	"juan"	"ramon"	"juan"
"puntosCruz"	5	1	1	6	5	5	1	6	0	0
"puntosCirculo"	0	1	1	0	0	0	1	0	5	5

Función **resumeJugador**:

Arreglo Asociativo retorna la cantidad de juegos ganados, los puntos ganados, de empate y los juegos perdidos, de ejemplo el jugador carlo

\$resumen =

\$resumenJugador =	8	3	3	11	←	valores
	↓	↓	↓	↓		
	"gano"	"empato"	"perdio"	"ptosAcumulados"	←	claves