

TRABAJO PRÁCTICO FINAL
TECNICATURA SUP EN DESARROLLO WEB
DISEÑO DE ESTRUCTURAS

INTEGRANTES:

- Cerda Marcos
- Legajo: FAI-3517
- mail: marcos.cerda@est.fi.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: Amadesx

- Urria Juan Pablo
- Legajo: FAI-3730
- mail: jpablo.urria@est.fai.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: UrriaPablo

- Escontrela Manuel
- Legajo: FAI-2817
- mail: manuel.escontrela@est.fi.uncoma.edu.ar
- Usuario GitHub: manuescontrela

URL del repositorio en GitHub: <https://github.com/manuescontrela/Tateti>

ESTRUCTURAS DEL ARCHIVO “tateti.php”

Función *iniciarTablero*: Array multidimensional (indexado / indexado)

índices de tipo *int*

\$tableroTateti =

índice → ↓	0	1	2
0	LIBRE	LIBRE	LIBRE
1	LIBRE	LIBRE	LIBRE
2	LIBRE	LIBRE	LIBRE

Función reemplazarSimboloCasillero: Array multidimensional (indexado/indexado)

índices de tipo *int*

\$tableroTateti =

Indice → ↓	0	1	2
0	X	LIBRE	O
1	LIBRE	LIBRE	LIBRE
2	O	LIBRE	LIBRE

Función solicitarCasilleroLibre: Array asociativo

\$casilleroLibre =	1	3	← valores
claves →	"fila"	"columna"	

Función jugarTurno: Array asociativo

Función Jugar: Array asociativo

	"jugadorCruz"	"JugadorCirculo"	"puntosCruz"	"puntosCirculo"	← claves
valores →	samuel	lucia	3	0	

ESTRUCTURAS DEL ARCHIVO "programaCerdeUrraEscontrela.php"

Función **cargarJuegos:**

Estructura de datos multidimensional (indexado / asociativo) que almacena una colección de juegos precargados.

claves

	↓	↓	↓	↓
	jugadorCruz	jugadorCirculo	puntosCruz	puntosCirculo
1	cacho	pepe	5	1
2	carlo	cacho	1	1
3	laura	mabel	1	1
4	samuel	marta	6	0
5	pepe	laura	5	0
6	carla	cacho	5	0
7	ramon	marta	1	1
8	jose	juan	6	0
9	laura	ramon	0	5
10	carlo	juan	0	5



índices

Función **agregarJuegoNuevo**:

Obtenemos un arreglo asociativo que se suma a la estructura anteriormente citado.

	jugadorCruz	jugadorCirculo	puntosCruz	puntosCirculo	←claves
valores →	sofia	lucia	1	1	

		indices ↓					
			jugadorCruz	jugadorCirculo	puntosCruz	puntosCirculo	← claves
		1	cacho	pepe	5	1	
		2	carlo	cacho	1	1	
		3	laura	mabel	1	1	
		4	samuel	marta	6	0	
		5	pepe	laura	5	0	
		6	carla	cacho	5	0	
		7	ramon	marta	1	1	
		8	jose	juan	6	0	
		9	laura	ramon	0	5	
		10	carlo	juan	0	5	
array ingresado →		11	sofia	lucia	1	1	

Función resumeJugador:

Arreglo Asociativo retorna la cantidad de juegos ganados, los puntos ganados, de empate y los juegos perdidos, de ejemplo el jugador carlo

\$resumen =

cantJuegoGanado	ptosGanados	ptosEmpate	cantPerdidos	← claves
4	15	2	3	← valores