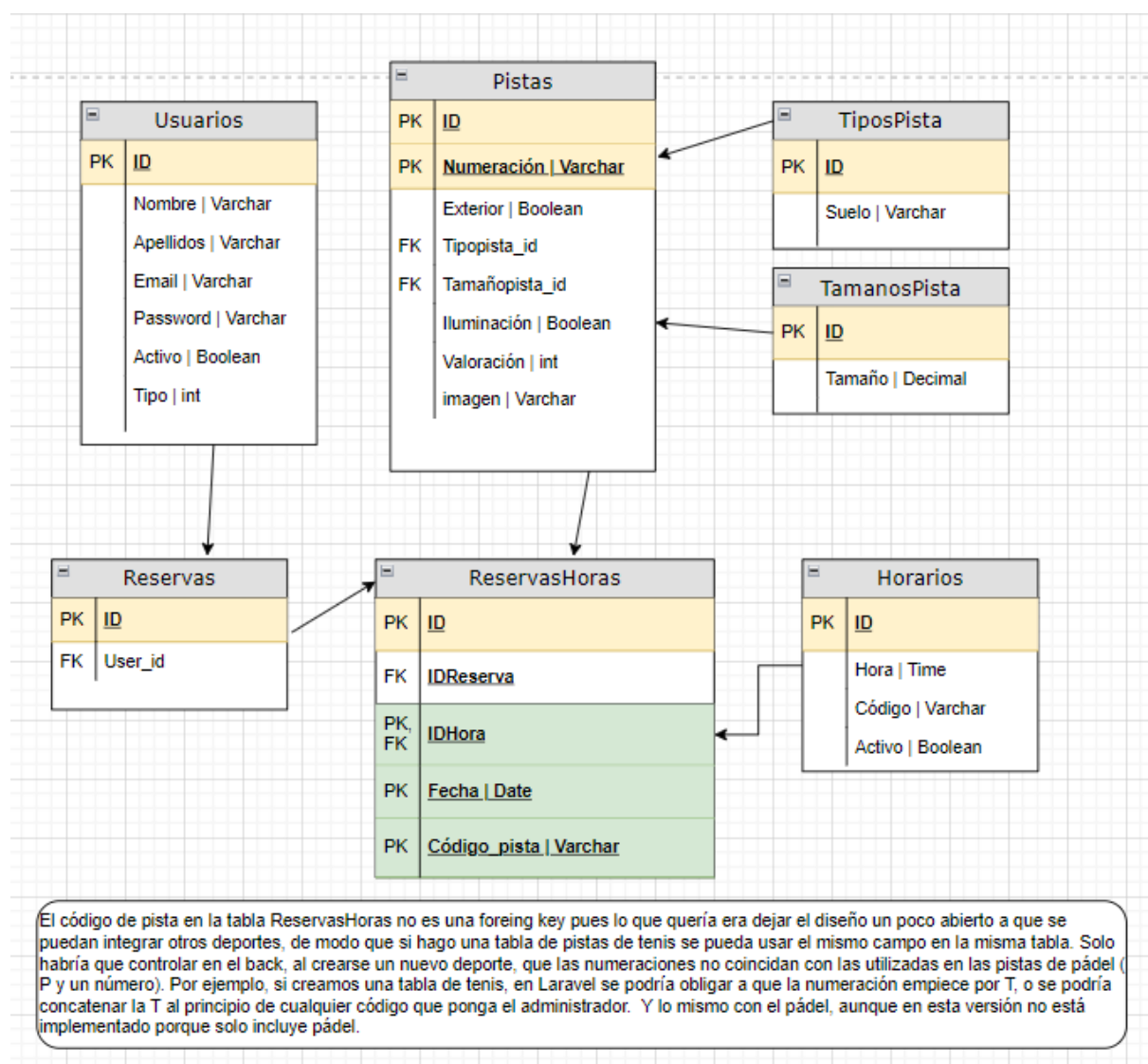


## Especificaciones del proyecto integrado:

- Mapa de la Aplicación.

En la carpeta del proyecto se encuentra el archivo svg con el mapa gráfico de la aplicación. Su nombre es: mapaAplicacion.svg o mapaAplicacion.jpg. (Está en dos formatos).

- Diseño de la Base de Datos.



- Estructura de la Página/Aplicación/Interfaz.

En la pantalla de inicio de la aplicación hay una pequeña galería de imágenes y una tarjeta de presentación que he aprovechado para poner datos de acceso. Por otro lado, como en todas las pantallas de la aplicación, hay un menú desplegable en la parte superior izquierda desde el que se puede acceder a las distintas secciones de la aplicación en función de si no estás logueado o si el rol de tu sesión es de cliente o administrador.

El menú se adapta al tipo de sesión en la que se encuentre el usuario.

Si no se ha logueado el usuario sólo tendrá acceso a la pantalla de inicio, al inicio de sesión, al registro, al info y a la galería de pistas de pádel (pero sin poder realizar ninguna acción sobre estas).

Si se loguea como usuario cliente desaparece del menú la opción de inicio de sesión y es sustituida por la de cerrar sesión. Al estar logueado, desde la galería de pistas podrá reservar cualquiera de ellas. Esta acción lo llevará a la página del calendario, en la que pueden aparecer los días en tres estados diferentes. Los días pasados y el día actual están automáticamente bloqueados. Los días en los que todas sus horas estén reservadas para dicha pista aparecerán en rojo y estarán bloqueados también. Y por último los días disponibles, que son todos los demás hasta un mes después (El calendario no te permite avanzar más allá de un mes después de la fecha actual).

Si clicas en un día disponible se abre una ventana con un select en el que aparecen todas las horas en las que se pueden reservar pistas. Aquellas horas que ya estén reservadas estarán bloqueadas y no podrán ser seleccionadas.

Una vez seleccionadas las horas, clicamos en reservar y esto nos llevará a la página de la pasarela de pago. En esta página encontraremos, en primer lugar, un resumen de la reserva en la que se especifica, la pista, el cliente, la fecha, las horas seleccionadas junto con sus precios y un total a pagar. Debajo de este resumen hay dos controles, uno para cancelar la operación y volver a la galería de pistas de pádel y el otro para realizar el pago. En esta versión local hay un tercer botón para hacer las reservas en caso de no tener internet.

Al pulsar en realizar el pago, se abrirá la interfaz de pago sobre la página de pago en la que nos encontramos. Esta interfaz no pertenece a la aplicación sino que la proporciona Stripe. Si rellenamos los datos de pago con los datos indicados en la propia página, se realizará una comprobación en Stripe de que los datos son correctos, y si es así nuestra aplicación realizará la petición de pago a Stripe con los datos necesarios. Si entramos en mi usuario de Stripe podremos comprobar que se ha realizado el pago correctamente y que ha quedado registrada tanto la cantidad como el correo indicado para hacerlo.

Con la respuesta exitosa de pago realizado por parte de Stripe, redirigimos al usuario a la sección Mis Reservas, en la que aparecerán desplegables ordenados por fechas dentro de los cuales están listadas todas las horas reservadas para las distintas pistas. Desde esta sección el usuario puede eliminar las horas reservadas que quiera. (Sin reembolso).

Si nos logueamos como administrador el menú vuelve a cambiar. Inicio de sesión se sustituye por cierre de sesión y aparecerá una nueva pestaña llamada Gestión. Dentro de esta pestaña se encuentran los accesos a las diferentes gestiones que puede realizar el administrador.

1- Gestión de reservas: Al igual que en el caso de Mis Reservas, aparecen desplegables ordenados por fechas, sólo que en este caso aparecen las reservas de todos los usuarios. El administrador puede eliminar tantas horas reservadas como quiera.

2- Gestión de usuarios: En esta pantalla se listan todos los usuarios existentes. En todos ellos menos en el administrador Master, se puede actualizar o eliminar al usuario. Si clicamos en actualizar aparece el formulario correspondiente para su modificación, pudiéndose definir también su rol. Además el listado está encabezado por un filtro que permite buscar por substrings contenidos en nombre, apellidos y email.

3- Gestión de pistas: Es un listado de todas las pistas existentes. Se puede realizar un crud completo de las pistas. Para crear y modificar los controles te llevan al formulario correspondiente.

4- Gestión de horas: En esta pantalla aparecen las 24 horas del día en forma de controles. En rojo las horas que no están disponibles para ser reservadas por los clientes y en verde las que sí. Clicando en las horas podemos activar o desactivar horas, de modo que estas se añadirán o desaparecerán del select de selección de horas que aparece cuando vas a realizar una reserva estando logueado como cliente.

- Lenguaje del lado del servidor.

PHP usando Laravel como Framework.

- JS Framework

Angular y las librerías de diseño de interfaces de Bootstrap y PrimeNG. (La mayor parte con PrimeNG).

- Enlace a la versión subida al servidor:

**<https://manuelproyectopadel.es>**