

k	u_0	u_x	u_y	u_z	v_0	L
v_0	v_x	v_y	v_z	w_0	w_x	w_y
rho_0	rho_x	rho_y	rho_z	p_0	p_y	p_z
a_px	a_py	a_pz	a_rhox	a_rhoy	a_rhoz	a_ux
a_uy	a_uz	a_vx	a_vy	a_vz	a_wx	a_wy
a_wz	mu	Gamma				

Table 3.6: Parameters used by the 3D Steady Euler

- [masa\\_eval\\_2d\\_exact\\_u\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_exact\\_v\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_exact\\_p\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_exact\\_rho\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_grad\\_u\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_grad\\_v\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_grad\\_p\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_2d\\_grad\\_rho\(\)](#)

### 3.2.3.3 3D Steady Euler

Initialization:

- [euler\\_3d](#)

Functions:

- [masa\\_init\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_source\\_rho\\_u\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_source\\_rho\\_v\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_source\\_rho\\_w\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_source\\_rho\\_e\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_source\\_rho\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_exact\\_u\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_exact\\_v\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_exact\\_w\(\)](#)
- [masa\\_eval\\_3d\\_exact\\_p\(\)](#)