Functioneel ontwerp

**Pancake**

*Leereenheid: SDCL - Pancake*

*Versienummer: 1.0*

*Auteur: Manu Febie*

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 2 maart 2018 | 1.0 |  | Manu Febie |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer](#_hpa060q0mdh1)

[Inhoudsopgave](#_6mlcxi8h70n)

[Inleiding](#_msbzfkl8gqt7)

Planning

Functionele eisen/Requirements

Onmogelijkheden

Sceanrio's

Akkoord opdrachtgever

# Inleiding

Het doel van dit document is om een inzicht te geven van de functies die de applicatie moet kunnen uitvoeren.

De op te leveren software zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de software zijn in dit document beschreven, de software zal dus ook geen andere functies bevatten dat deze die hieronder in use cases zijn beschreven.

Pancake wilt bestellingen laten automatiseren door gebruik te maken van software. Via een tablet die op elke tafel binnen restaurant Pancake wordt geinstalleerd kan de klant via de software makkelijk en snel door het menu heen en zijn keuzes maken.

Zodra een bestelling wordt geplaatst wordt deze toegevoegd in de overzicht voor de keuken en bar. Wanneer de bestelling klaar is om opgehaald te worden kan het keuken personeel dit aangeven in de software zodat de bediening de bestelling kan ophalen en naar de juiste tafel kan brengen.

De software zal binnen in het restaurant gebruikt worden door zowel de klant en restaurant personeel.

# Planning

*Zie strokenplanning.*

# Functionele eisen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Actor** | **Beschrijving** |
| Bestellen | Klant | Kiest producten via tablet |
| Bestelling plaatsen | Klant | Plaatst bestelling na alle gewenste producten gekozen te hebben |
| Overzicht bestelde producten | Klant | Ziet bestelde producten en kan opnieuw producten bij toevoegen |
| Overzicht van alle bestellingen per tafel | Keuken personeel | Het keuken personeel kan alle bestellingen zien met de bijbehorende tafel |
| Bestelling ophalen | Keuken personeel, bar en bediening | Zodra een bestelling van tafel (x) klaar is, kan het keuken personeel dit aangeven via de software en kan de bediening de bestelling ophalen. |
| Overzicht bestelde dranken | Bar | Ziet bestelde dranken met bijbehorende tafel |
| Menu items toevoegen | Restaurant personeel | Nieuwe menu items toevoegen |
| Tafels toevoegen | Restaurant personeel | Tafels toevoegen |

# Onmogelijkheden

Nog geen onmogelijkheden bekend

# Scenario’s

Hieronder leest u de *use-case beschrijvingen* met de basisstroom.

**Startscherm keuze menu**

1. Tafels
2. Keuken
3. Bar

**Keuze -> Tafels**

1. Tafel 1
2. Tafel 2
3. Tafel 3
4. Tafel 4
5. Tafel 5
6. etc ..

**Overzicht menukaart**

1. Menu items toevoegen
2. Bestellen
3. Afrekenen

**Overzicht bestelling**

1. Totaal prijs
2. Overzicht bestelling
3. Afrekenen

**Keuze -> Keuken**

1. Overzicht van bestelde items met bijbehorende tafel
2. Status bestelling
3. Status bestelling wijzigen
4. Overzicht items die klaar zijn om opgehaald te worden door bediening

**Keuzen -> bar**

1. Overzicht van bestelde items met bijbehorende tafel
2. Status bestelling
3. Status bestelling wijzigen
4. Overzicht items die klaar zijn om opgehaald te worden

**Wireframes**

*Wireframes zijn te vinden in het mapje “wireframes”.*

# 

# 

# 

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |