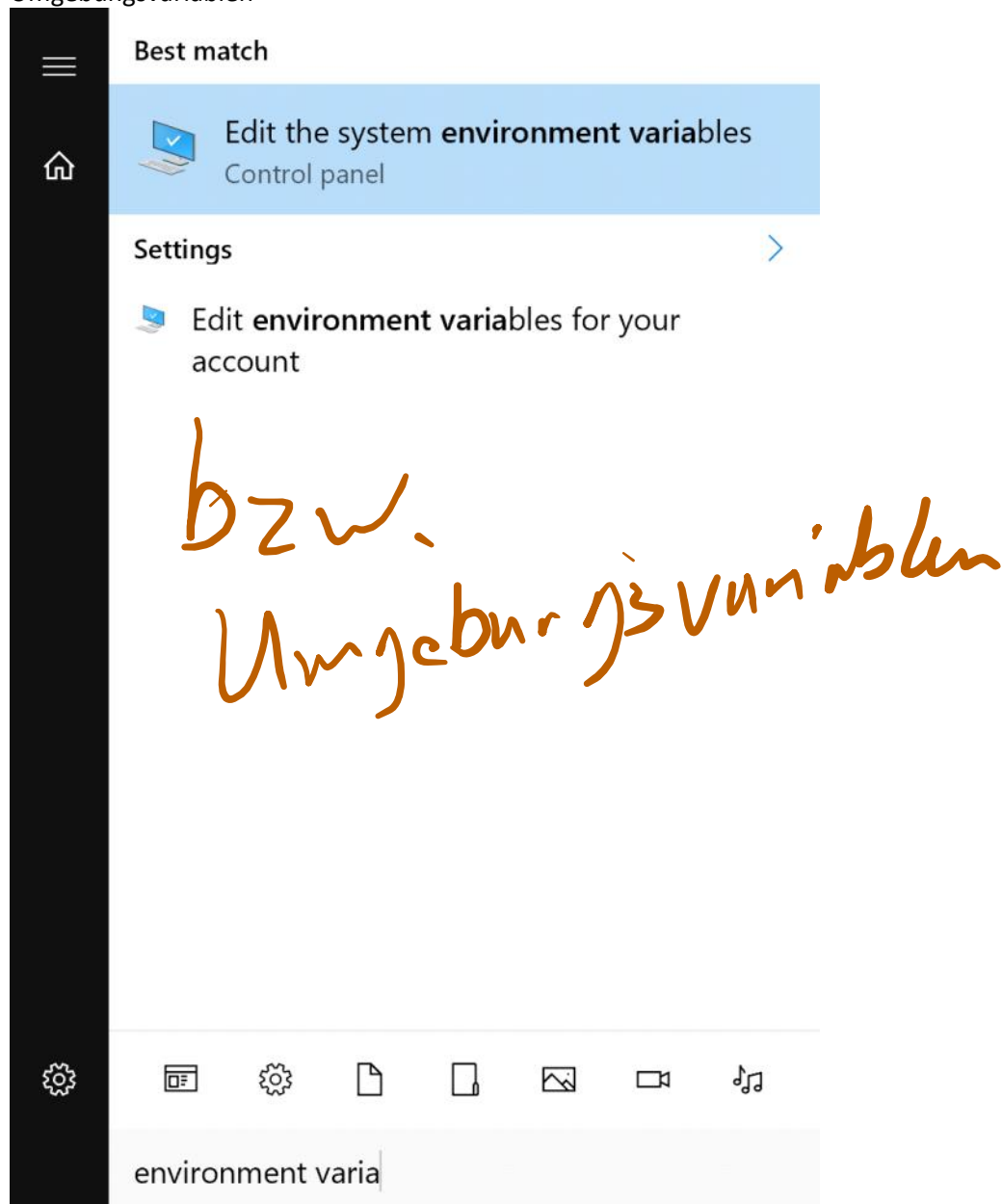


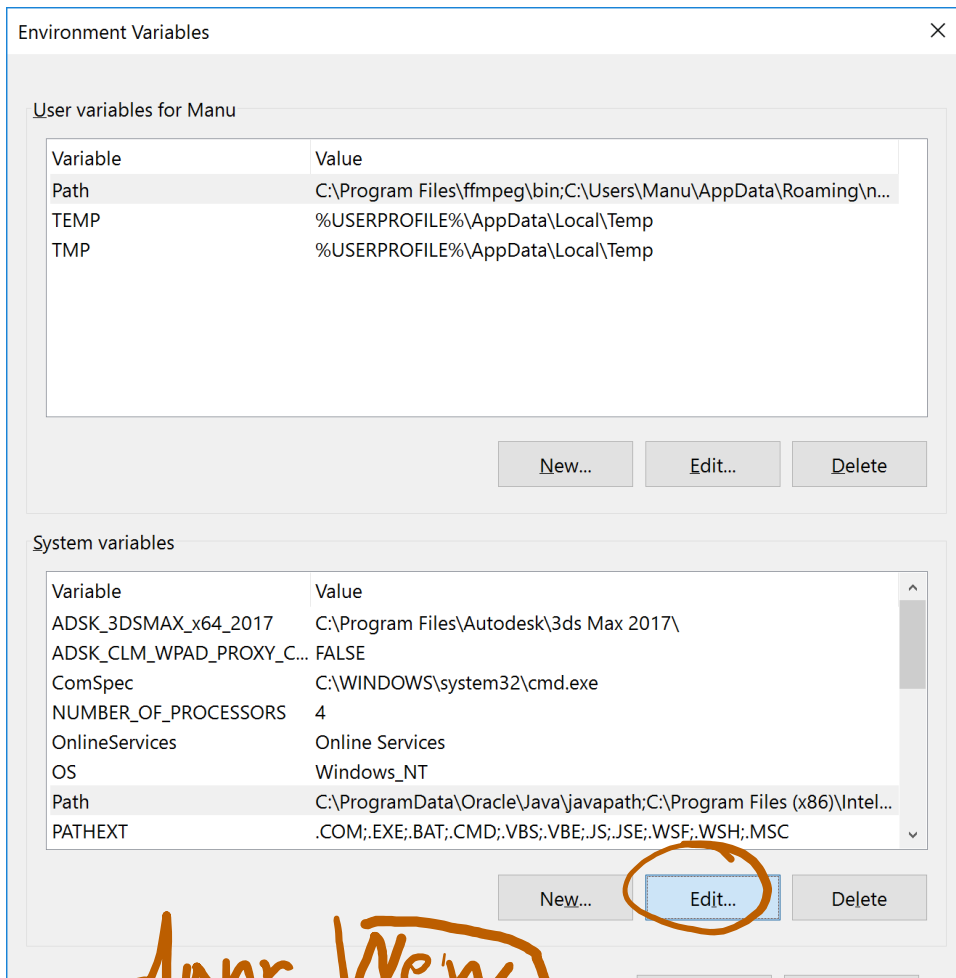
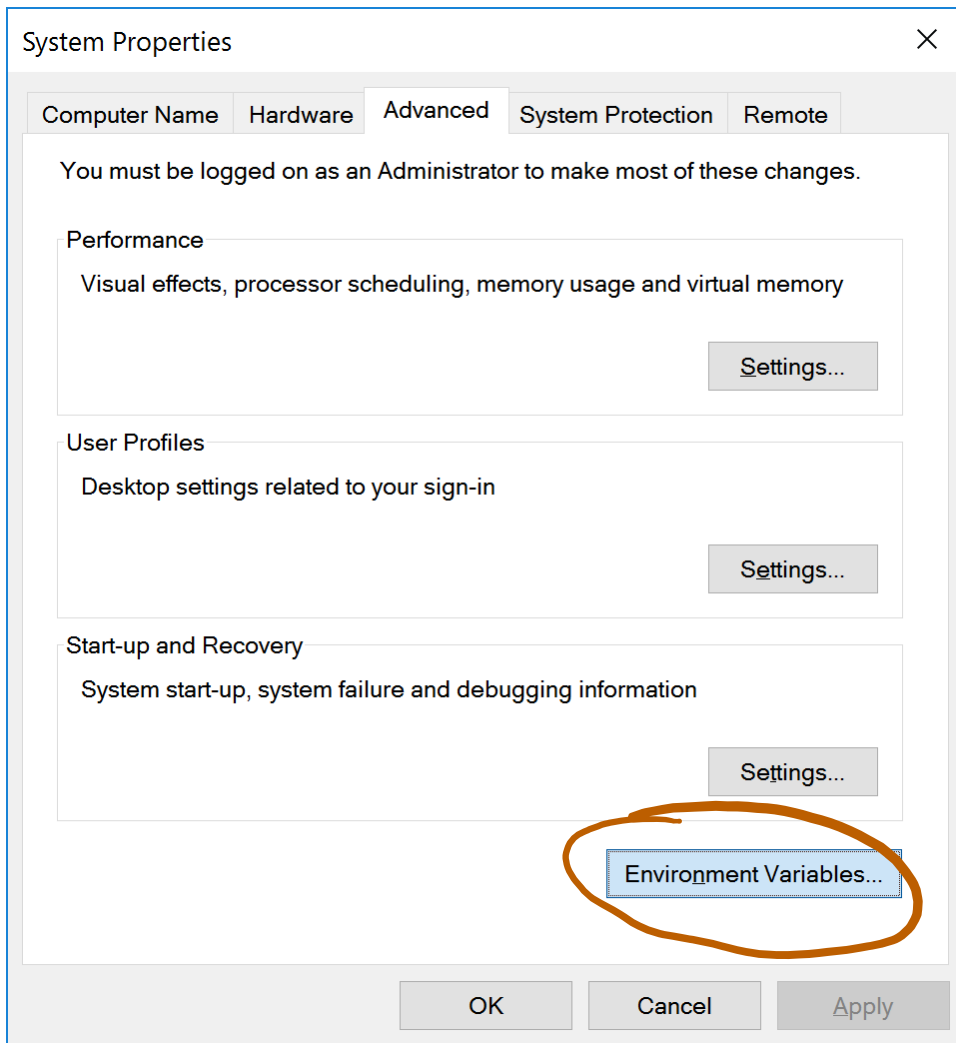
# 2016-10-10 Setup Thymeleave Project

10 October 2016 21:46

Projekt mit *Maven* Build System, unter Verwendung des Java *Spring* application frameworks.  
View layer serverseitig über die *Thymeleaf* template engine und clientseitig über *Bootstrap*.

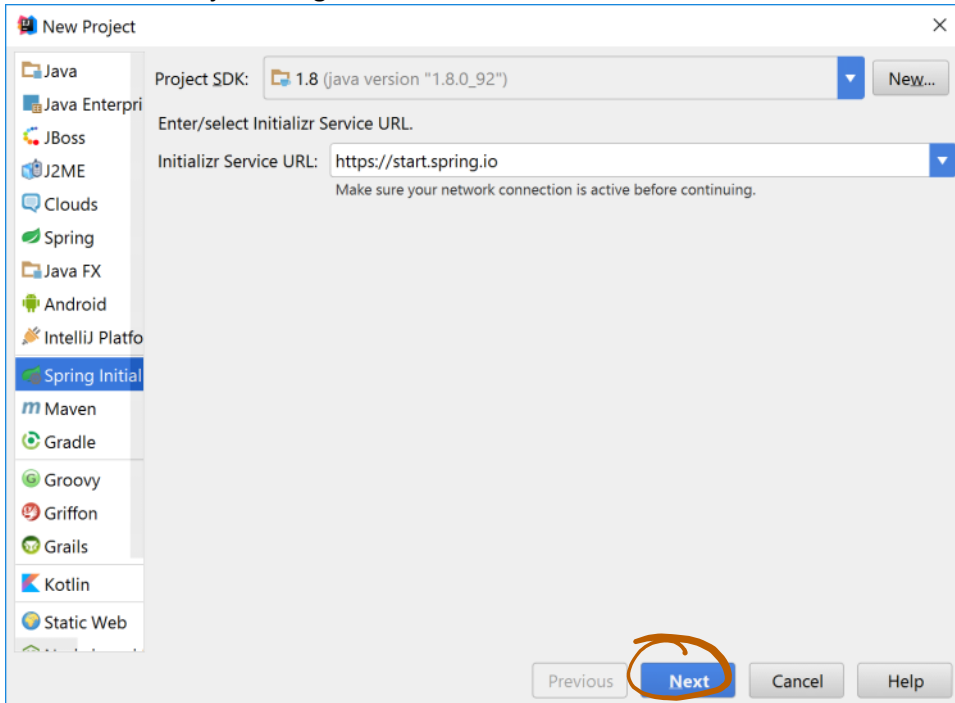
1. Installation IntelliJ Ultimate inkl. Aller Addons/Plugins bei Installationsdialog/erster Start einrichtungsdialog  
+ Java SDK  
+ Mongo DB und hinzufügen des */Installationsordner/bin* Ordners zur Windows-System Umgebungsvariablen







## 2. Neues IntelliJ Projekt anlegen



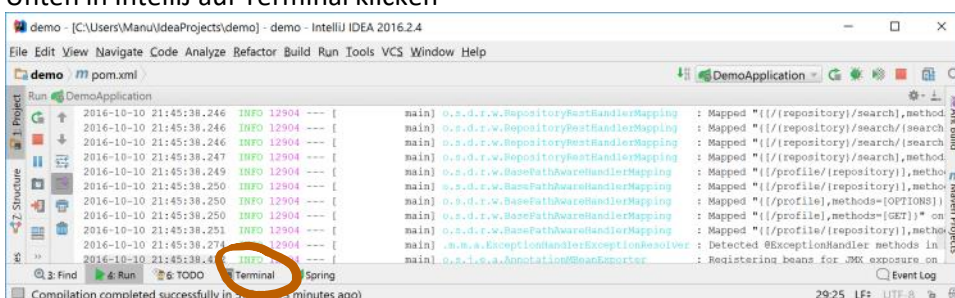
Nächste Seite alles so lassen,

Übernächste Seite **Thymeleaf, MongoDB**, und noch ein paar andere hinzufügen,

Bzw. Nach Erstellung des Projektes folgende Abhängigkeiten, wenn noch nicht vorhanden, in *pom.xml* hinzufügen

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-data-mongodb</artifactId>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-data-rest</artifactId>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
<scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.webjars.bower</groupId>
<artifactId>bootstrap</artifactId>
<version>3.3.6</version>
</dependency>
```

## 3. Unten in IntelliJ auf Terminal klicken



Folgende Befehle ausführen:

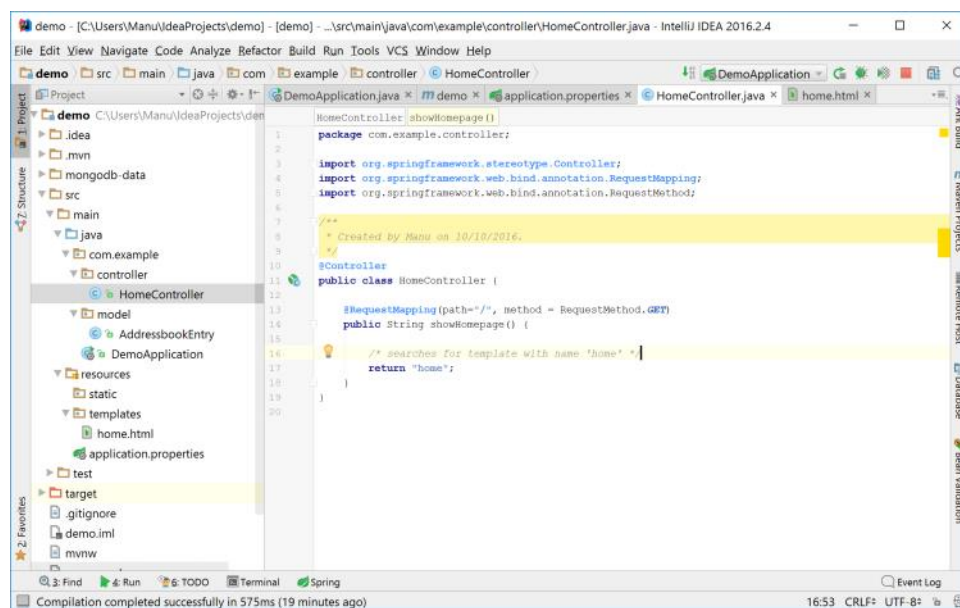
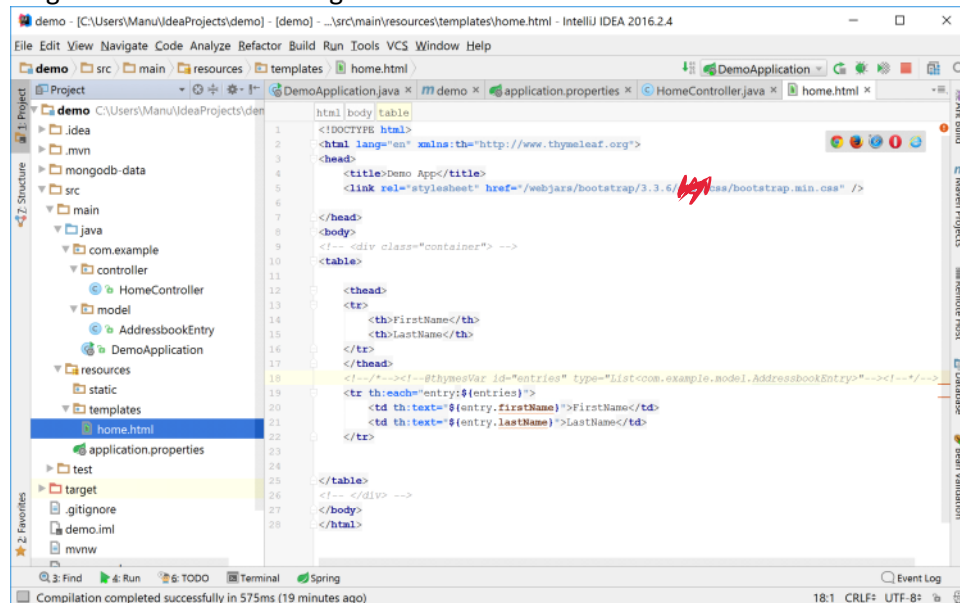
Folgende Befehle auführen:

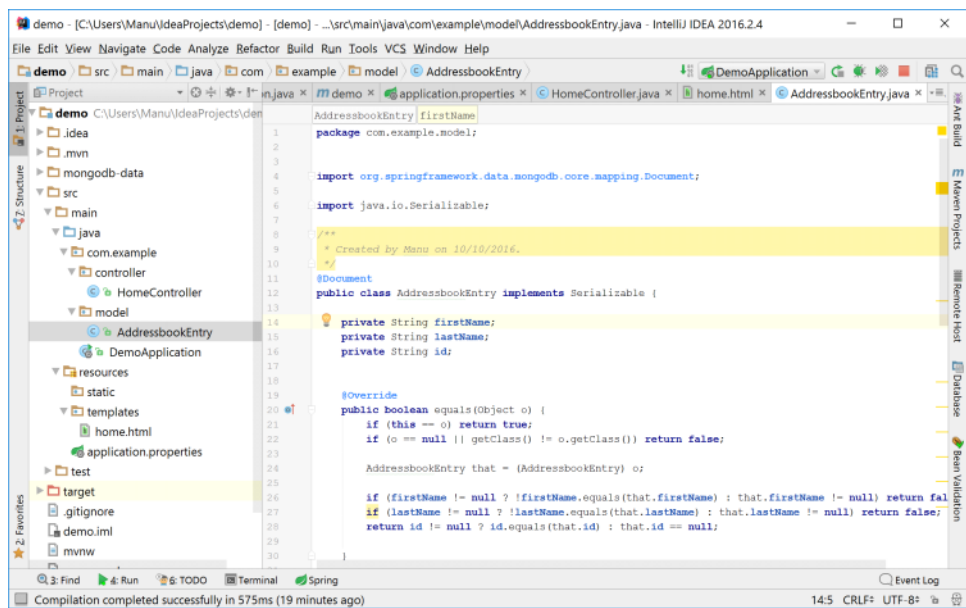
`mkdir mongodb-data`

`mongod --dbpath ./mongodb-data`

4. Ab jetzt immer Testen obs noch/schon läuft, unter <http://localhost:8080>

Folgende Dateien sind nötig:





Mit generate getter/setter für firstName, lastName, id sowie generate equals /hash (rechter Mausklick -> generate, nachdem die Strings deklariert wurden)