

# Tecnologías y Desarrollo en Dispositivos Móviles

## **Apartado 9:** ListView

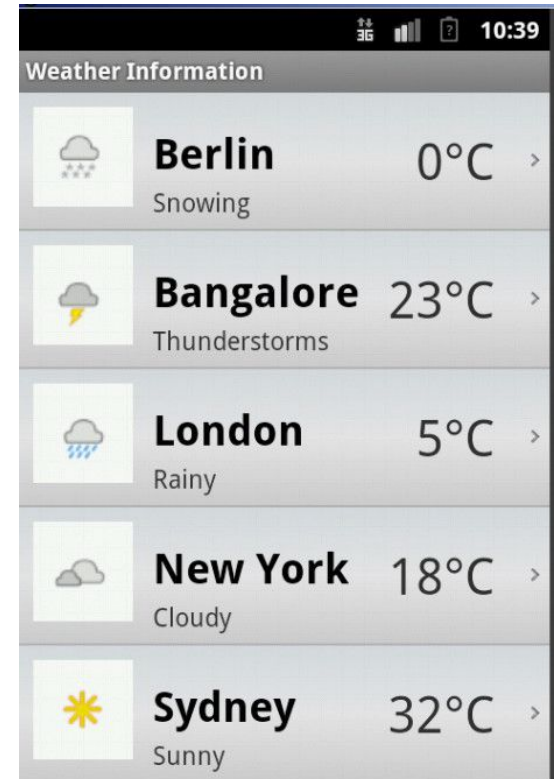
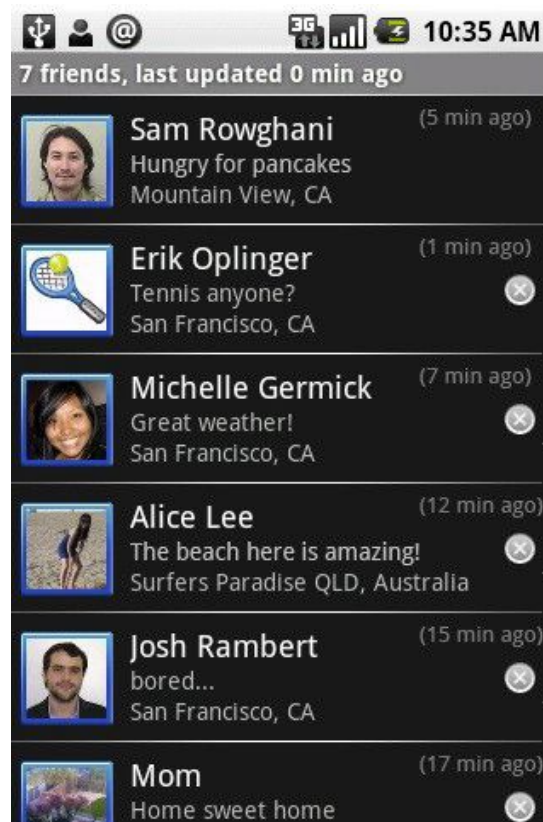
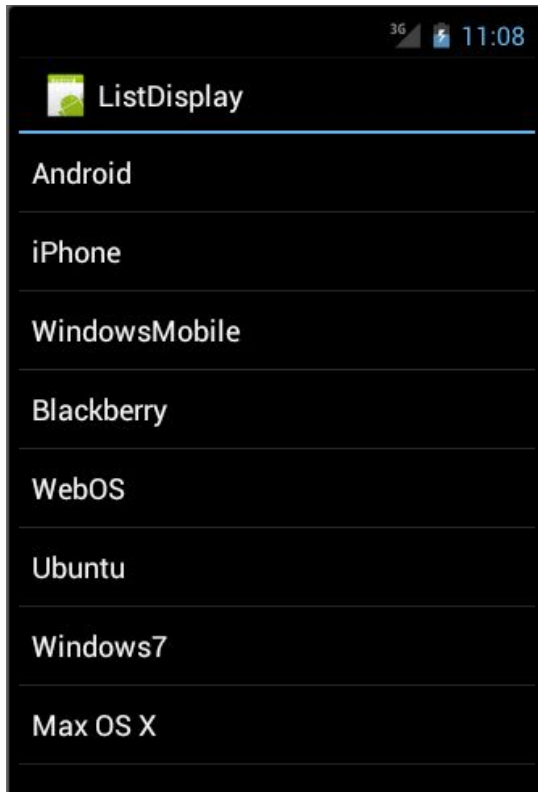
### **Autores:**

Víctor M. Rivas Santos / Miguel Á. García Cumbreras  
(Antonio Rueda Ruiz)

# ListView

- Vista que muestra un conjunto de items en una lista vertical
- Muy usados (y también complejos) en la actualidad
- Alto grado de flexibilidad y personalización

# ListView



# ListAdapters

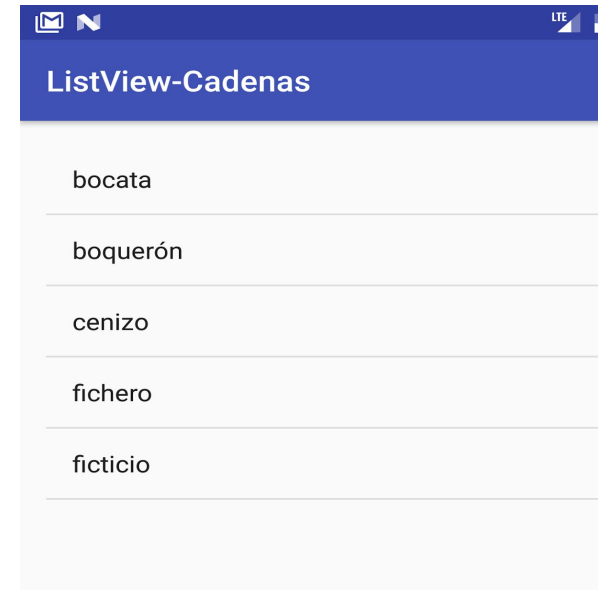
- Para que un *ListView* pueda mostrar una serie de items...
- ...estos deben haber sido generados por un *ListAdapter*
- El *ListAdapter* realiza dos funciones:
  - 1) Hace de intermediario con el proveedor de datos
  - 2) Genera un View para cada item
- Existen dos *ListAdapter* predefinidos:
  - *ArrayAdapter* → para mostrar datos obtenidos de un array o List
  - *CursorAdapter/SimpleCursorAdapter* → para mostrar datos obtenidos normalmente de una consulta de base de datos

# Layouts para items

- En android.R.layout están predefinidos algunos layouts
  - simple\_list\_item\_1
  - simple\_list\_item\_2
  - simple\_list\_item\_activated\_1
  - simple\_list\_item\_activated\_2
  - simple\_list\_item\_checked
  - simple\_list\_item\_single\_choice
  - simple\_list\_item\_multiple\_choice

# simple\_list\_item\_1

```
private void updateListView() {  
    ListView lvPalabras;  
    lvPalabras=(ListView) findViewById(R.id.lvPalabras);  
    String[] palabras = { "fichero"  
        , "ficticio"  
        , "boquerón"  
        , "bocata"  
        , "cenizo" };  
    Arrays.sort( palabras );  
    lvPalabras.setAdapter(  
        new ArrayAdapter( this  
        , android.R.layout.simple_list_item_1  
        , palabras )  
        );  
}
```

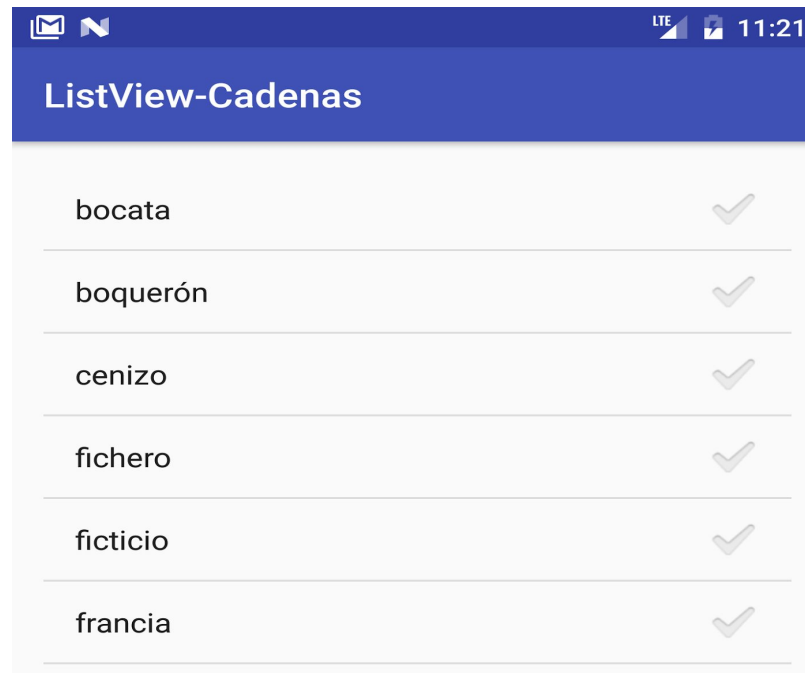


# simple\_list\_item\_1 (II)

```
private void updateListView_single_list() {  
    ListView lvPalabras;  
    lvPalabras=(ListView) findViewById(R.id.lvPalabras);  
    final ArrayList<String> palabras = new ArrayList<String>() {{  
        add( "fichero" );  
        add( "cenicero" );  
        add( "bombilla" );  
        add( "cable" );  
        add( "canasta" );  
        add( "bombero" );  
        add( "ficticio" );  
        add( "caramelo" );  
    }};  
  
    Collections.sort( palabras );  
    lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this  
        , android.R.layout.simple_list_item_single_choice  
        , palabras ));  
}
```

# simple\_list\_item\_checked

```
lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this  
    , android.R.layout.simple_list_item_checked  
    , palabras ));
```





# simple\_list\_item\_checked (II)

```
lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this
    , android.R.layout.simple_list_item_checked
    , palabras ));
lvPalabras.setChoiceMode(AbsListView.CHOICE_MODE_MULTIPLE);
// OTRAS OPCIONES:
// CHOICE_MODE_NONE, CHOICE_MODE_SINGLE
lvPalabras.setOnItemClickListener(
    new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> arg0, View arg1, int position, long arg3) {
            SparseBooleanArray checked = lvPalabras.getCheckedItemPositions();
            String msg="Items marcados: ";
            for( int i=0; i<lvPalabras.getCount(); ++i ) {
                msg+=(checked.get(i)?i+" ", " ");
            }
            Toast.makeText(MainActivity.this, msg, Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });
```

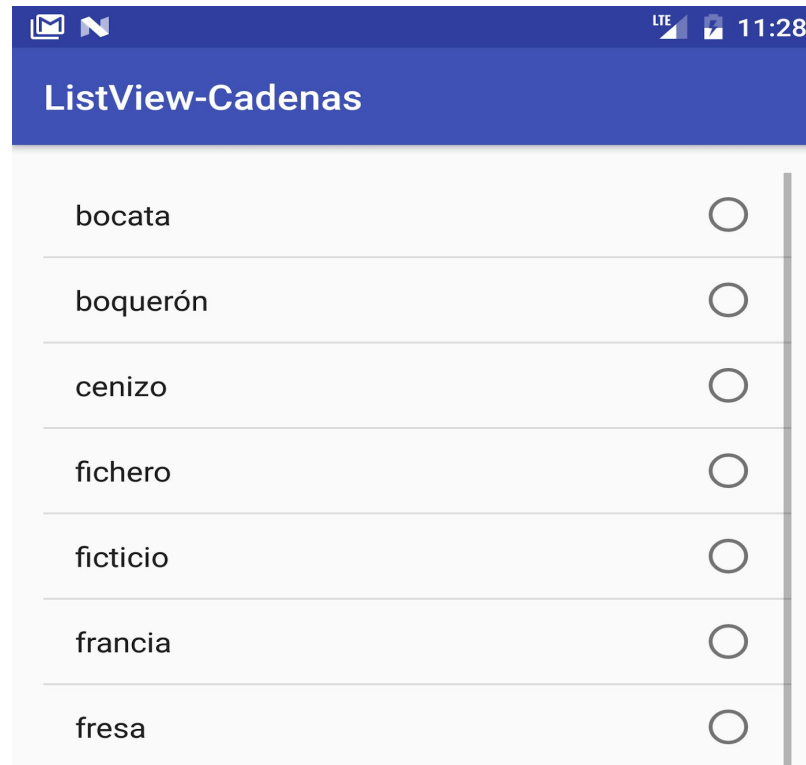
# simple\_list\_item\_checked (III)

bocata	✓
boquerón	✓
cenizo	✓
fichero	✓
ficticio	✓
francia	✓
fresa	✓
fruta	✓
leche	✓
leer	✓
queso	✓
rincón	✓

Items marcados: 0, 4, 5, 10, 11,

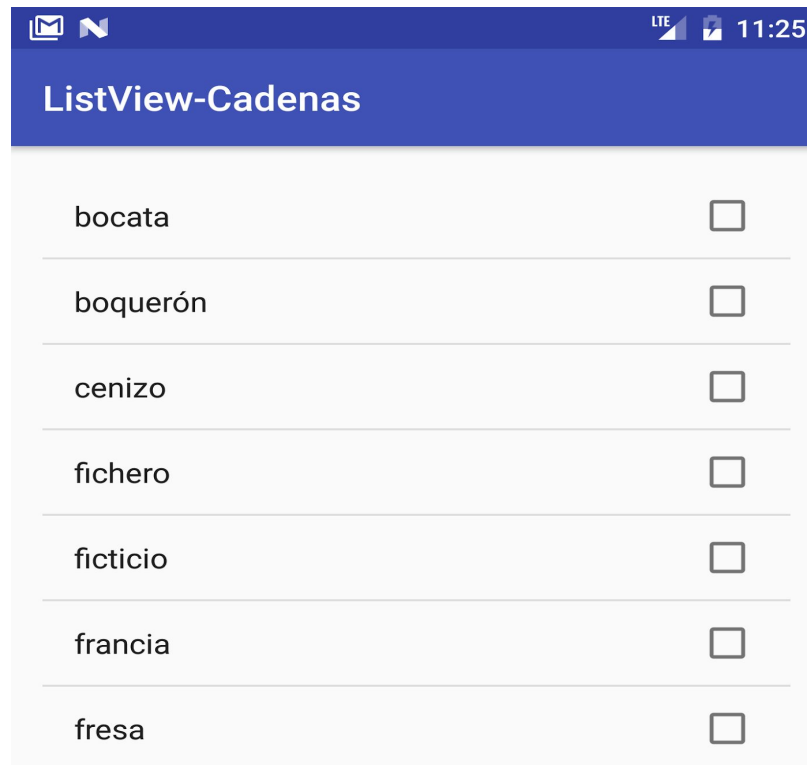
# simple\_list\_item\_single\_choice

```
lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this  
    , android.R.layout.simple_list_item_single_choice  
    , palabras ));
```



# simple\_list\_item\_multiple\_choice

```
lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this  
    , android.R.layout.simple_list_item_multiple_choice  
    , palabras ));
```



# simple\_list\_item\_activated\_1

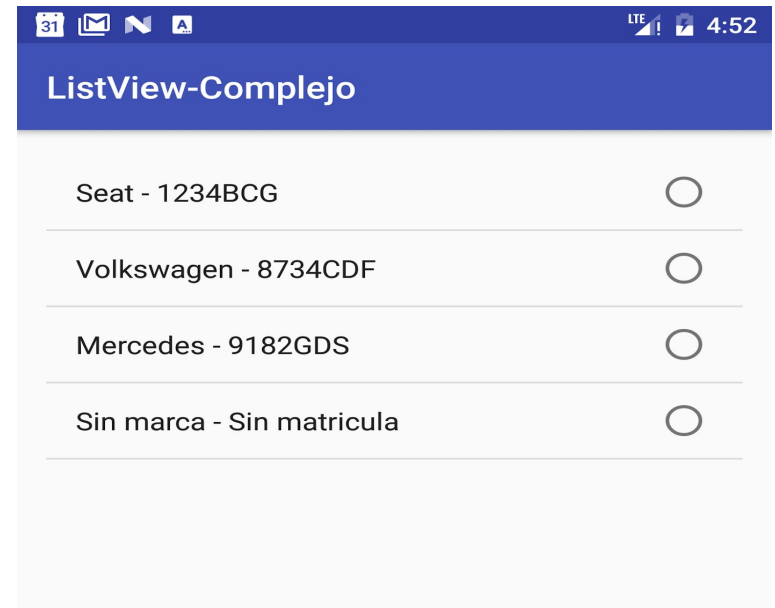
```
lvPalabras.setAdapter( new ArrayAdapter( this  
    , android.R.layout.simple_list_item_activated_1  
    , palabras ));
```



# ListView para objetos: toString

- Sobrecargando el método *toString*, podemos usar los anteriores modos

```
private class Vehiculo {  
    private String marca="Sin marca";  
    private String matricula="Sin matricula";  
  
    public Vehiculo(String marca  
        , String matricula ) {  
        this.marca = marca;  
        this.matricula = matricula;  
    }  
    @Override  
    public String toString() {  
        return this.marca  
            + " - "  
            + this.matricula;  
    }  
}
```



# App: mySocialLife

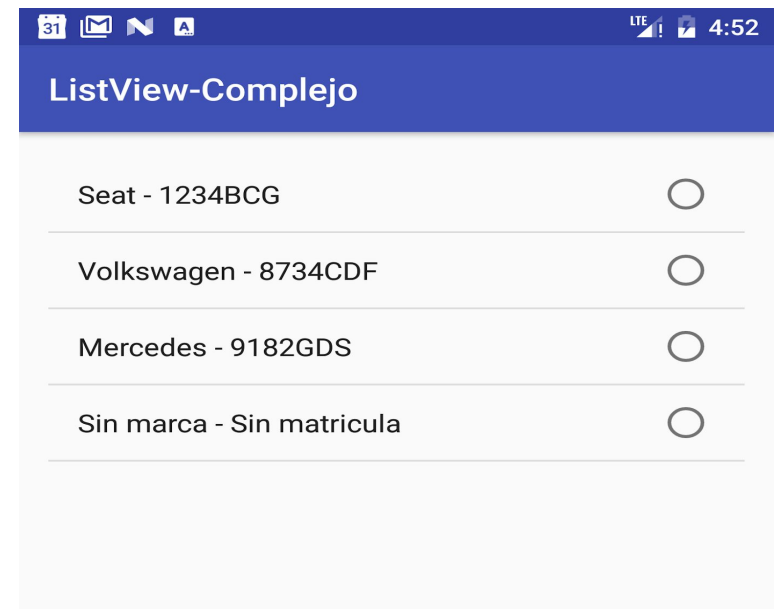
MTV: Practicar con ListViews simples

- Realiza una app en la que haya un ListView que muestre datos básicos del usuario en relación a sus redes sociales.
  - Cada ítem del ListView corresponderá a una red social,
  - La información que indicaremos será: *Nombre de la red – Nombre de usuario en dicha red*: por ejemplo:
    - +-----+
    - | Facebook – victorrivassantos|
    - +-----+
    - | Twitter - @vrsantos |
    - +-----+
- Añade algún mecanismo (botones, radiobuttons...) que permita al usuario ir alternando entre las distintas formas de visualización descritas en las diapositivas anteriores.
- Sube a la plataforma el fichero en el que se implementen los métodos usados para conseguir dichas visualizaciones (que será el MainActivity.java con bastante probabilidad)

# ListView para objetos: toString

- Sobrecargando el método *toString*, podemos usar los anteriores modos

```
private class Vehiculo {  
    private String marca="Sin marca";  
    private String matricula="Sin matricula";  
  
    public Vehiculo(String marca  
        , String matricula ) {  
        this.marca = marca;  
        this.matricula = matricula;  
    }  
    @Override  
    public String toString() {  
        return this.marca  
            + " - "  
            + this.matricula;  
    }  
}
```





# ListView para objetos: simple\_list\_item\_2

```
IvVehiculos.setAdapter(new ArrayAdapter(this
    , android.R.layout.simple_list_item_2
    , android.R.id.text1
    , vehiculos)
{
    @Override
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
        View view = super.getView(position, convertView, parent);

        ((TextView) view.findViewById(android.R.id.text1))
            .setText(vehiculos.get(position).getMatricula());

        ((TextView) view.findViewById(android.R.id.text2))
            .setText(vehiculos.get(position).getMarca());

        return view;
    } // Fin getView
}); // Fin setAdapter
```



# ListView para objetos: simple\_list\_item\_activated\_2

```
lvVehiculos.setAdapter(new ArrayAdapter(this  
    , android.R.layout.simple_list_item_activated_2  
    , android.R.id.text1  
    , vehiculos){
```

@Override

```
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {  
    View view = super.getView(position, convertView, parent);
```

```
    ((TextView) view.findViewById(android.R.id.text1))  
        .setText(vehiculos.get(position).getMatricula());
```

```
    ((TextView) view.findViewById(android.R.id.text2))  
        .setText(vehiculos.get(position).getMarca());
```

```
    return view;  
} // Fin getView  
}); // Fin setAdapter
```



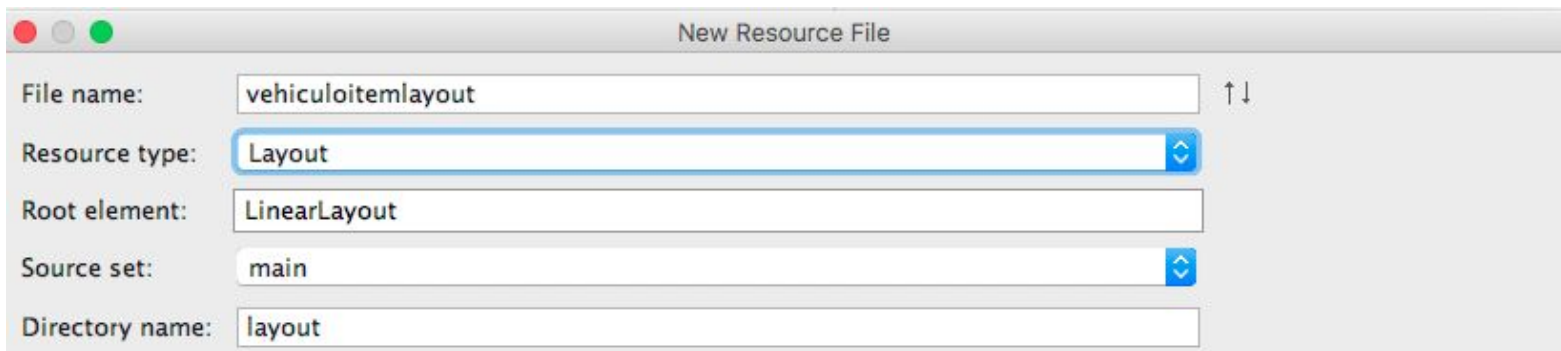
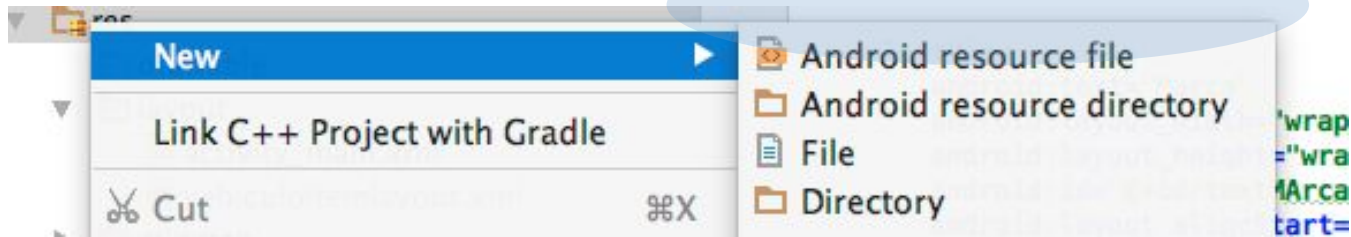
# ListView para objetos: layouts personalizados

- Podemos crear un layout que va a dar forma a los items del *ListView*
- Una vez creado, debemos programar un adapter que utilice los elementos de ese *layout*



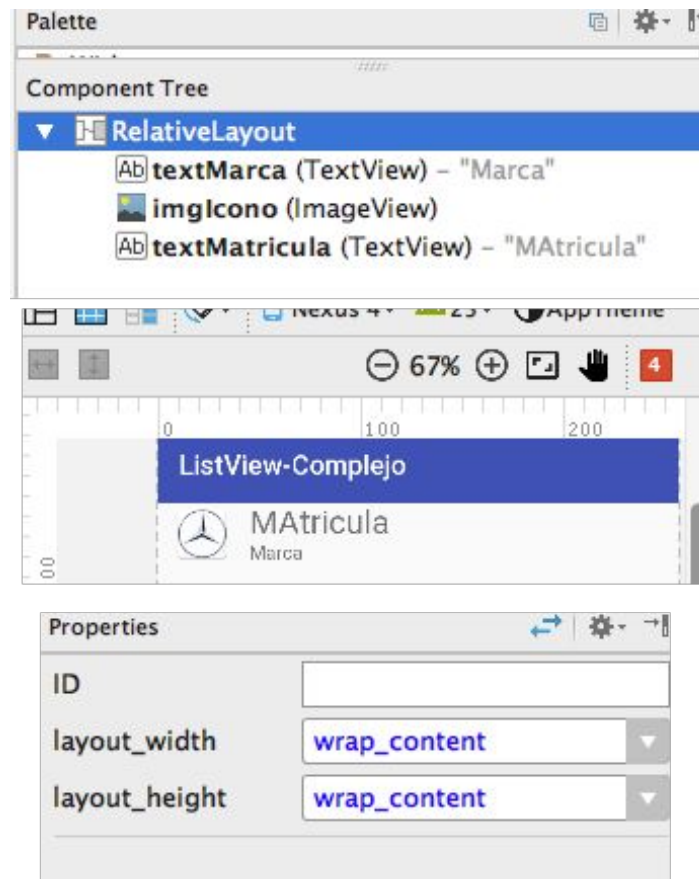
# Layouts personalizados (a)

- Paso 1: Crear el layout



# Layouts personalizados (b)

- Paso 1: Crear el layout (cont.)



# Layouts personalizados (c)

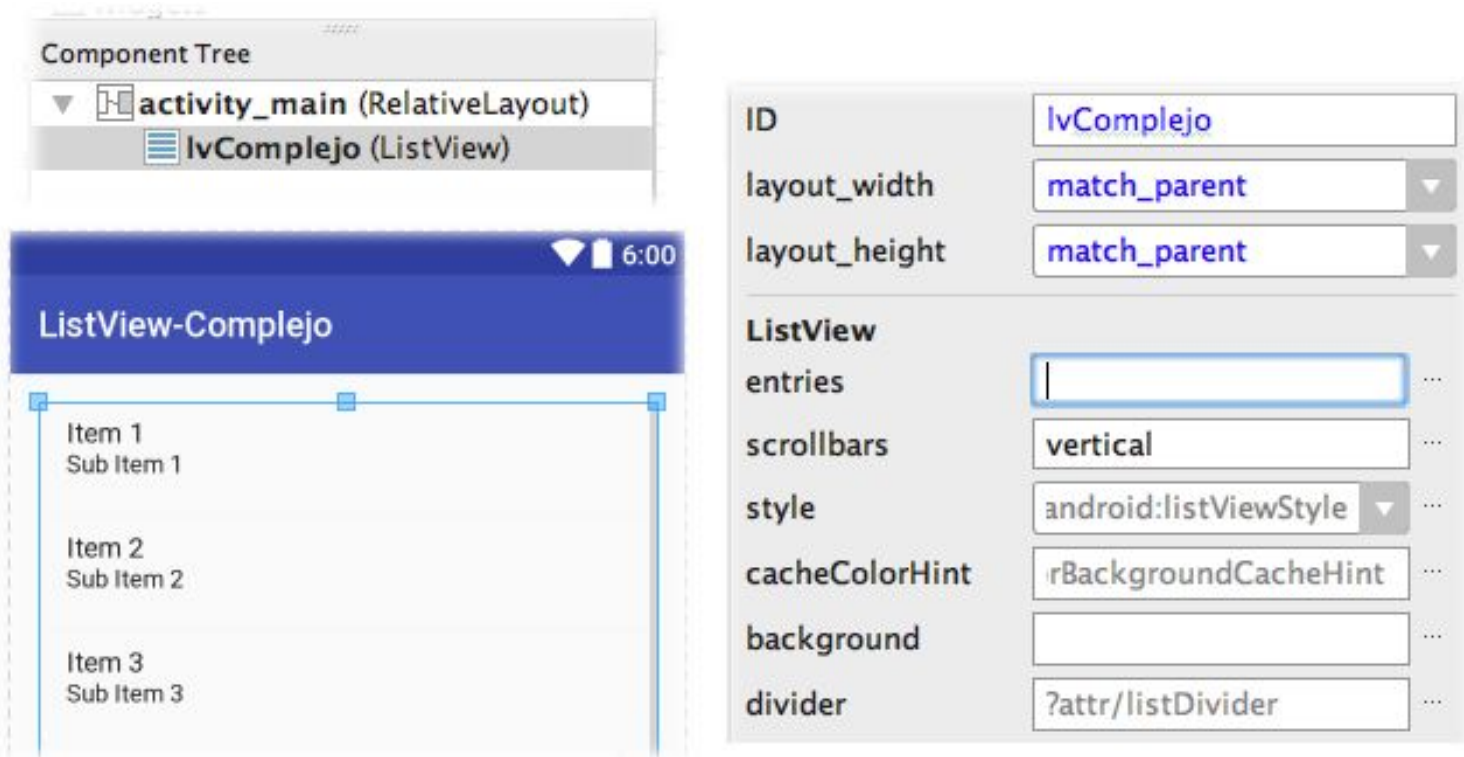
- Paso 2: Para crear las imágenes:

- *New > Image Asset*
- Elegir fichero png o vectorial (<https://material.io/icons/>)
- Poner un nombre (p.ej.: *ic\_seat*)
- Se crearán dentro de *res/mipmap*



# Layouts personalizados (d)

- Paso 3: Crear el listview dentro de la activity



# Layouts personalizados (e)

- Paso 4: Preparar la fuente de datos

```
private class Vehiculo {  
    private String marca="Sin marca";  
    private String matricula="Sin matricula";  
    private int icono=android  
        .R  
        .mipmap  
        .sym_def_app_icon;  
  
    public Vehiculo(String marca  
        , String matricula  
        , int icono) {  
        this.marca = marca;  
        this.matricula = matricula;  
        this.icono = icono;  
    }  
  
    public String getMarca() {  
        return marca;  
    }  
  
    public String getMatricula() {  
        return matricula;  
    }  
  
    public int getIcono() {  
        return icono;  
    }  
}
```

```
private int populateVehiculos() {  
    vehiculos=new ArrayList<Vehiculo>();  
  
    vehiculos.add(  
        new Vehiculo( "Seat"  
            , "1234BCG"  
            , R.mipmap.ic_seat ) );  
  
    vehiculos.add(  
        new Vehiculo( "Volkswagen"  
            , "8734CDF"  
            , R.mipmap.ic_vw ) );  
  
    vehiculos.add(  
        new Vehiculo( "Mercedes"  
            , "9182GDS"  
            , R.mipmap.ic_mercedes ) );  
  
    vehiculos.add( new Vehiculo() );  
  
    return vehiculos.size();  
}
```



# Layouts personalizados (f)

## • Paso 5: Instanciar elementos del listview

```
private void showLVVehiculos_Complejo() {
    lvVehiculos=(ListView) findViewById(R.id.lvComplejo);

    ArrayAdapter adaptadorVehiculos=
        new ArrayAdapter( this, R.layout.vehiculoitemlayout, vehiculos) {
            public View getView(int position
                                , View convertView
                                , ViewGroup parent) {
                LayoutInflater inflater = (LayoutInflater) getContext()
                    .getSystemService(getContext().LAYOUT_INFLATER_SERVICE);

                // Creamos la vista para cada fila
                View fila = inflater.inflate(R.layout.vehiculoitemlayout, parent, false);

                // Creamos cada uno de los widgets que forman una fila
                ImageView iconoView = (ImageView) fila.findViewById(R.id.imglcono);
                TextView marcaView = (TextView) fila.findViewById(R.id.textMarca);
                TextView matriculaView = (TextView) fila.findViewById(R.id.textMatricula);

                // Establemcemos los valores que queremos que muestren los widgets
                iconoView.setImageResource(vehiculos.get(position).getIcono());
                marcaView.setText(vehiculos.get(position).getMarca());
                matriculaView.setText(vehiculos.get(position).getMatricula());
                return fila;
            }
        };
    lvVehiculos.setAdapter(adaptadorVehiculos);
}
```

# Layouts personalizados (g)

- Paso 6: Definir color para item(s) seleccionado(s)

*<!-- FICHERO: res/values/colors.xml -->*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
  <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
  <color name="colorAccent">#FF4081</color>
  <color name="colorAzulito">#8140FF</color>
</resources>
```

*<!-- FICHERO: res/drawable/miscolores.xml -->*

*<!-- Sobre res/drawable: menú contextual > new > Drawable Resource File*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item android:state_activated="true" android:drawable="@color/colorAzulito"/>
</selector>
```



# Layouts personalizados (h)

- Paso 7: *onClickListener* es similar al visto para *checked*

```
lvVehiculos.setAdapter(adaptadorVehiculos);
lvVehiculos.setOnItemClickListener(
    new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick( AdapterView<?> adapterView
                                , View view
                                , int position
                                , long l ) {
            SparseBooleanArray checked = lvVehiculos.getCheckedItemPositions();
            String msg = "Items marcados: ";
            for (int i = 0; i < lvVehiculos.getCount(); ++i) {
                msg += (checked.get(i)) ? i + ", " : "";
            }
            Toast.makeText(MainActivity.this, msg, Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });
```

# App: mySocialLife 2

MTV: Practicar con ListViews complejos

- Modifica o realiza una nueva versión de *mySocialLife* en la cual gestiones tanta información como desees para cada una de las redes sociales, incluyendo al menos:
  - Logo de la red social
  - Nombre de usuario en ella
  - Última fecha y hora de conexión
- Nuevamente, permite que el usuario pueda alternar entre varias formas de presentar la información incluyendo una que corresponda a un layout personalizado.
- Sube a la plataforma un fichero PDF que contengan una captura de pantalla de la aplicación funcionando, y a continuación el código en Java que has implementado para usar el layout personalizado.

# App: mySocialLife 3

MTV: Practicar con ListViews complejos

- Modifica o realiza una nueva versión de *mySocialLife 2* añadiendo un *checkbox* a cada item de modo que se destaquen los que están marcados NO por el color de fondo, sino por el estado del *checkbox*
- Como en el caso anterior, sube un fichero PDF con captura de pantalla y código en Java.

Si lo deseas, puedes cambiar el *checkbox* por los iconos:

- [https://material.io/icons/#ic\\_check\\_box](https://material.io/icons/#ic_check_box)
- [https://material.io/icons/#ic\\_check\\_box\\_outline\\_blank](https://material.io/icons/#ic_check_box_outline_blank)

