#### Tecnologías y Desarrollo en Dispositivos Móviles

#### Análisis de una aplicación móvil

**Autor:** 

Miguel Ángel García Cumbreras

#### Proceso creativo

- #1. Tener una buena idea (siempre pensando en los usuarios)
  - Buscar un problema o necesidad al que darle solución
  - Mejorar la solución ya existente a un problema
- #2. Definir el objetivo de la aplicación
  - ¿Qué va a hacer la app?
  - ¿Cuál es su atractivo principal?
  - ¿Qué problema va a resolver?

#### Comprobar la demanda

- #3. Investiga la posible demanda de la app
  - Consultas reales a usuarios potenciales
  - Google Keyword Planner
  - Landing page
  - Análisis de los stores

#### Desarrollo de la app

- #4. Decisiones previas al desarrollo
  - ¿Qué plataforma es mejor?
  - ¿Qué recursos tengo?
  - Planificación
- #5. Bocetos de la app
  - Principales características
  - Estructura de la app

#### Desarrollo de la app

- #6. Crea el wireframe o storyboard
  - Maqueta completa de la app
  - Balsamiq, Moqups, HotGloo
- #7. Define el back end
  - Partiendo de los storyboards, se define todo el back end

#### Testeo de la app

- #8. Crea un prototipo
  - Valida, valida y valida (evita amigos, familiares, vecinos y conocidos...no te dirán la verdad)
- #9. Desarrolla el back end
  - Selecciona las tecnologías más adecuadas

#### Proceso creativo de la app

- #10. Diseño de las skins de la app
  - El diseñador creará versiones de alta resolución de los wireframes
- #11. Testeo de la app
  - Nueva ronda de pruebas
  - Además del diseño final, ahora tiene enlaces y la app se hace clickable

#### Proceso creativo de la app

- #12. Revisar y mejorar la app
  - Tras las pruebas y el feedback de los primeros usuarios, toca revisión y mejoras
- #13. Refinar cada detalle
  - Definir lo que saldrá en la primera versión, y dejar cosas pendientes para las siguientes versiones

#### Optimización y publicación de la app

- #14. Optimización de la app
  - Palabras clave, iconos, título, descripción, categoría, capturas de pantalla
- #15. Publicación de la app
  - Mientras se revisa y publica, PreApps: mercado de aplicaciones para early adopters

# Analicemos...