

**Curso Online GRATUITO**  
**Scrum Foundation Professional Certificate SFPC™ (v2020)**  
**Incluye certificación GRATUITA**  
**PREGUNTAS**



**Pregunta 1**

El pensamiento Lean afirma que el conocimiento proviene de la experiencia y de la toma de decisiones con base en lo observado. El empirismo reduce el desperdicio y se enfoca en lo esencial. ¿Este enunciado es Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

**Pregunta 2**

Scrum emplea un enfoque \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo.

- A. Predictivo, Incremental
- B. Iterativo, Imperativo
- C. Iterativo, Incremental
- D. Evolutivo, Imperativo

**Pregunta 3**

El uso exitoso de Scrum depende de que las personas se vuelvan más competentes en vivir cinco valores ¿Cuáles son estos cinco valores?

- A. Compromiso, Foco, Velocidad, Respeto y Coraje
- B. Compromiso, Foco, Franqueza, Respeto y Coraje
- C. Autosugestión, Foco, Velocidad, Respeto y Coraje
- D. Ninguna de las anteriores

**Pregunta 4**

Todo el Scrum Team es responsable de crear un "Increment" \_\_\_\_\_ en cada Sprint.

- A. Valioso y útil
- B. En producción
- C. Potencialmente desplegable
- D. Aprobado

**Pregunta 5**

El Product Owner es el jefe de los desarrolladores y a él le reportan los desarrolladores y el Scrum Master. ¿Este enunciado es incorrecto porque?

- A. El gerente del proyecto es el jefe de los desarrolladores y el Scrum Master
- B. El Scrum Master es el jefe de los desarrolladores
- C. El Technical Lead es jefe de los desarrolladores y el Product Owner del Scrum Master
- D. En el Scrum Team, no hay subequipos ni jerarquías

# PREGUNTAS

## Pregunta 6

Los Equipos de Scrum también se autosugestionan, lo que significa que deciden internamente quién hace qué cuándo y cómo, ¿Este enunciado es Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 7

Si el proyecto es demasiado grande, las personas involucradas deberían considerar reorganizarse en múltiples Scrum Teams cohesivos, cada uno enfocado en el mismo producto. Por lo tanto, deben compartir el mismo Objetivo del Producto, el Product Backlog y el Product Owner. Este enunciado es:

- A. Parcialmente incorrecto, pueden usar SAFE o Scrum@Scale.
- B. Incorrecto, deben usar Kanban.
- C. Correcto. Se debería reorganizar en múltiples equipos de no más de 10 desarrolladores.
- D. Parcialmente Correcto, solamente aplica si el equipo se divide en dos.

## Pregunta 8

El \_\_\_\_\_ es responsable de maximizar el valor del producto resultante del trabajo del Scrum Team

- A. Developers
- B. Scrum Masters
- C. Gerentes del Contrato
- D. Product Owner

## Pregunta 9

El \_\_\_\_\_ es responsable de crear y comunicar claramente los elementos del Product Backlog

- A. Scrum Masters
- B. Product Owner
- C. Developers
- D. Gerentes del Contrato

## Pregunta 10

El Scrum Master es responsable de lograr la efectividad del Scrum Team. Lo hace apoyando al Scrum Team en la mejora de sus prácticas, dentro del marco de trabajo de Scrum.

- A. Guiar a los miembros del equipo en ser autogestionados y multifuncionales
- B. Planificar y asesorar implementaciones de Scrum dentro de la organización
- C. Todas las anteriores
- D. Ninguna de las anteriores

## Pregunta 11

Para ayudar con la inspección, Scrum proporciona cadencia en forma de sus cinco eventos, ¿Cuáles son 3 de estos eventos?

- A. Reunión de Status, Retrospectiva del Sprint, Daily
- B. Inicio, Plan, Ejecución
- C. Sprint, Retrospectiva del Sprint, Planificación del Sprint
- D. Daily, Retrospectiva del Sprint, Refinamiento.

# PREGUNTAS

## Pregunta 12

El Sprint es un contenedor para todos los demás eventos:

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 13

Cuando el horizonte de un Sprint es demasiado largo, el Objetivo del Sprint puede volverse inválido, la complejidad puede crecer y el riesgo puede aumentar. Este enunciado es ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 14

Un Sprint podría cancelarse si el Objetivo del Sprint se vuelve obsoleto. Solo el Product Owner tiene la autoridad para cancelar el Sprint. Este enunciado es ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero. Siempre y cuando lo autorice el Líder del Proyecto
- B. Falso. Solo el Scrum Master tiene la autoridad para cancelar el Sprint
- C. Verdadero. Solo el Product Owner tiene la autoridad para cancelar el Sprint
- D. Falso. Solo el Gerente del Contrato tiene la autoridad para cancelar el Sprint

## Pregunta 15

El propósito de la \_\_\_\_\_ es inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del Sprint y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario, ajustando el trabajo planificado entrante

- A. Adaptación
- B. La planificación del Sprint
- C. Retrospective del Sprint
- D. Daily Scrum

## Pregunta 16

Los Developers pueden seleccionar la estructura y las técnicas que deseen, siempre que su Daily Scrum se centre en el progreso hacia el Objetivo del Sprint y produzca un plan viable para el siguiente día de trabajo. Este enunciado es ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero. siempre y cuando lo autorice el Scrum Master
- B. Falso. Solo el Scrum Master tiene la autoridad para definir la estructura
- C. Falso. Solo el Product Owner tiene la autoridad para definir la estructura
- D. Verdadero. La Daily Scrum es un evento de y para los developers

## Pregunta 17

El propósito de la \_\_\_\_\_ es planificar formas de aumentar la calidad y la efectividad.

- A. Sprint Review
- B. Sprint Retrospective
- C. Planificación del Sprint
- D. Sprint

# PREGUNTAS

## Pregunta 18

El Scrum Team identifica los cambios más útiles para mejorar su efectividad. Las mejoras más importantes se abordan lo antes posible.

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 19

No operar cualquier evento según lo prescrito en la guía de scrum resulta en la pérdida de oportunidades para \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.

- A. Alinear, Apoyarse
- B. Inspeccionar, Adaptarse
- C. Ejecutar, Planificarse
- D. Conversar, Apoyarse

## Pregunta 20

El refinamiento del Product Backlog es el acto de dividir y definir aún más los elementos del Product Backlog en elementos más pequeños y precisos

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 21

El \_\_\_\_\_ describe un estado futuro del producto que puede servir como un objetivo para que el Scrum Team planifique.

- A. Definición de Terminado o "DOD" en inglés
- B. Incremento
- C. Objetivo del Producto
- D. Objetivo del Sprint

## Pregunta 22

Si el trabajo resulta ser diferente de lo que esperaban, colaboran con el Product Owner para negociar el alcance del Sprint Backlog dentro del Sprint sin afectar el Objetivo final del sprint

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 23

Todo el Scrum Team colabora para definir un \_\_\_\_\_ - que comunica por qué el Sprint es valioso para los interesados. El \_\_\_\_\_ debe completarse antes de que termine la Sprint Planning

- A. Product Backlog
- B. Incremento
- C. Desglose de las tareas
- D. Objetivo del Sprint

# PREGUNTAS

## Pregunta 24

El Objetivo del Sprint, los elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint, más el plan para entregarlos se denominan juntos\_\_\_\_\_

- A. Incremento
- B. Sprint Backlog
- C. Velocidad
- D. Product Backlog

## Pregunta 25

Son eventos de duración fija de un mes o menos para crear consistencia. Un nuevo Sprint comienza inmediatamente después de la conclusión del Sprint anterior. Este texto hace referencia a:

- A. La Planificación del Sprint
- B. El Sprint
- C. La Retrospectiva del Sprint
- D. Reunión de Reporte de Estado del proyecto

## Pregunta 26

El Sprint Backlog se compone del \_\_\_\_\_ (por qué), el conjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint (qué), así como un plan de acción para entregar el "Increment" (cómo):

- A. Objetivo del Sprint
- B. Objetivo del Producto
- C. Definición de Terminado
- D. Incremento

## Pregunta 27

Un Sprint es un peldaño concreto hacia el Objetivo del Producto:

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 28

Para proporcionar valor, el "Increment" debe ser utilizable y se puede entregar un "Increment" a los interesados antes del final del Sprint

- A. Verdadero
- B. Falso

## Pregunta 29

Las personas del Scrum Team que se comprometen a crear cualquier aspecto de un "Increment" utilizable en cada Sprint son\_\_\_\_\_.

- A. Gerentes del Contrato
- B. Developers
- C. Scrum Masters
- D. Product Owners

# PREGUNTAS

## Pregunta 30

Los Developers deben adherirse a la Definición de Terminado. Si hay varios Scrum Teams trabajando juntos en un producto, deben definir y cumplir mutuamente la misma Definición de Terminado.

- A. Parcialmente Verdadero. Siempre y cuando lo autorice el Scrum Master
- B. Falso. Cada equipo puede tener su definición de terminado
- C. Verdadero. Deben adherirse a la Misma Definición de Terminado
- D. Falso. Se debe tener un Product Backlog para cada Equipo.

## Pregunta 31

El proceso y el trabajo emergentes deben ser \_\_\_\_\_ - tanto para quienes realizan el trabajo como para quienes lo reciben

- A. Aprobados
- B. Transparentes
- C. Autorizados
- D. Visibles

## Pregunta 32

La \_\_\_\_\_ - se vuelve más difícil cuando las personas involucradas no están empoderadas ni se autosugestionan

- A. Gestión
- B. Transparencia
- C. Adaptación
- D. Inspección

¡Gracias por aprender con  
Soy Líder.Net!