

Cuando corremos la función del inciso C vemos que en general mientras más iteraciones, más preciso es el resultado y también suele achicarse como en el siguiente ejemplo realizado en mi programa:

Número	m=10	m=100	m=1000
5	0.5	0.44	0.424
7	0.5	0.64	0.714
13	1.0	1.0	0.994

A su vez, mientras más autos intentemos ingresar, no varían tanto los resultados ya que la mayoría de las veces suele haber colisiones, por lo tanto la probabilidad se acerca al 1 o %100.

En cuanto al inciso D, es necesario un mínimo de iteraciones porque por ejemplo si en la primera nos da un caso favorable sobre la primer iteración (1/1), eso equivale a un %100 de probabilidad. Si en la segunda llega a salir otro caso favorable, la cuenta sería 2/2 que también da %100, y la diferencia entre las dos iteraciones es 0.

Lo mismo sucede si queremos saber la probabilidad de sacar cierto número al tirar un dado. Si solo probamos dos veces, puede que de casualidad salga las dos veces ese número, pero es obvio que la probabilidad no es del %100. Por eso se necesita una cantidad mínima de iteraciones para acercarnos a la realidad.