



ANUAL SAN MARCOS



www.aduni.edu.pe



Razonamiento Matemático

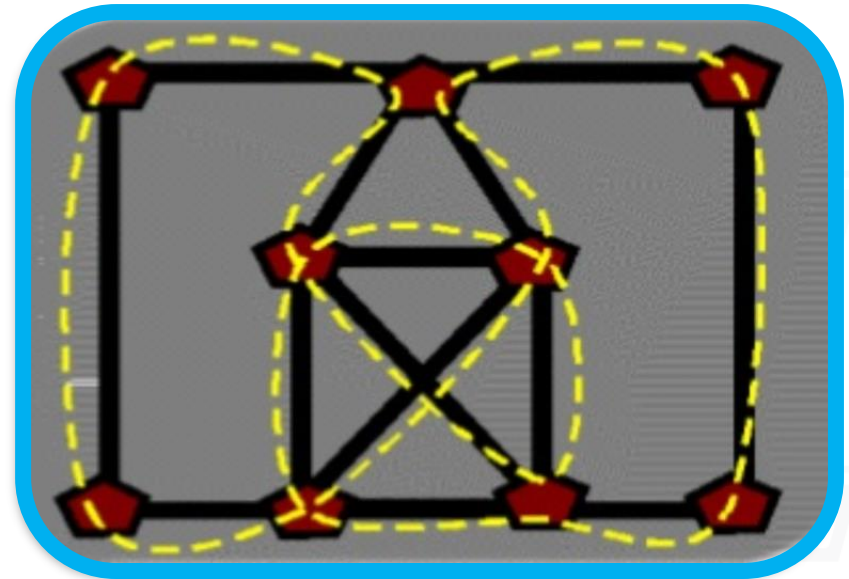
Rutas y trayectorias

www.aduni.edu.pe

ACADEMIA
ADUNI
ANUAL
SAN MARCOS

OBJETIVOS

- Comprender el concepto de caminos o rutas.
- Interpretar y comprender los diferentes gráficos.
- Aplicar correctamente los principios y técnicas de conteo .



RUTAS Y TRAYECTORIAS

Problemas con rutas
establecidas
(Grafos dirigidos)

Problemas con rutas no
establecidas
(Grafos no dirigidos)

Rutas y trayectorias

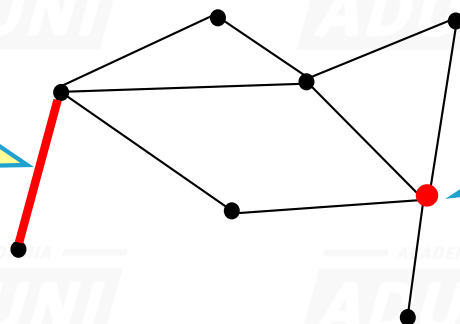
Los problemas en este tema consisten en conocer el número de caminos o rutas que existen desde un punto inicial a otro punto final bajo determinadas condiciones.

NOCIONES PREVIAS

Grafo

Diagrama que esta compuesto por un conjunto de nodos o vértices conectados mediante arcos o aristas.

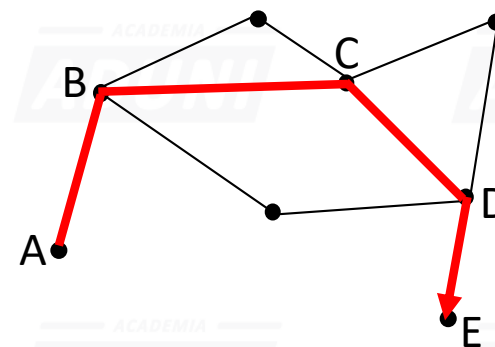
ARISTA, ARCO
o LÍNEA



NODOS
o VÉRTICES

Camino o ruta

Es una sucesión de aristas que van de un vértice a otro vértice.



Se observa el camino: **ABCDE**

Tramo

Cada una de las partes en la que se divide un camino.

Ejemplo: en el camino **ABCD** se observa el tramo **CD**.

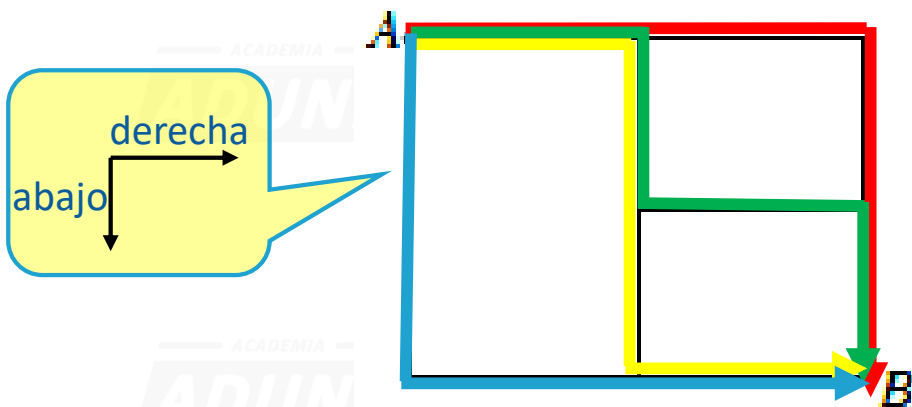
Problemas con rutas establecidas

(Grafos dirigidos)

Debemos seguir la dirección determinada en las condiciones del problema.

Por ejemplo:

Una hormiga se encuentra en A y su alimento en B, si sólo se debe ir en la dirección que indican las flechas. ¿Cuántos caminos hay de A hacia B?



\therefore N° de caminos de A hacia B es 4

Tener en cuenta que:

En la resolución de los problemas con grafos dirigidos para realizar el conteo de la cantidad de caminos o rutas de forma practica se utilizara por lo general los siguientes principios del conteo:

- PRINCIPIO DE ADICIÓN
- PRINCIPIO DE MULTIPLICACIÓN

Nota:

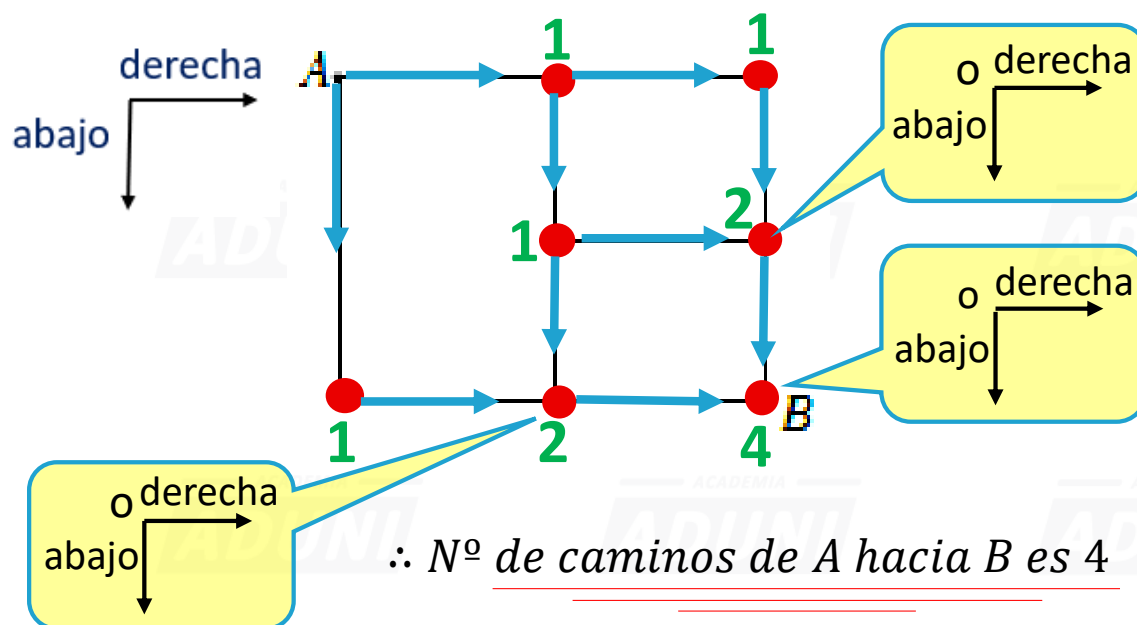
En algunos problemas será necesario el uso de ambos criterios.

APLICANDO EL PRINCIPIO DE ADICIÓN

Se **suman**, cuando o bien se va por un camino o bien se va por el otro; es decir no por ambos a la vez.

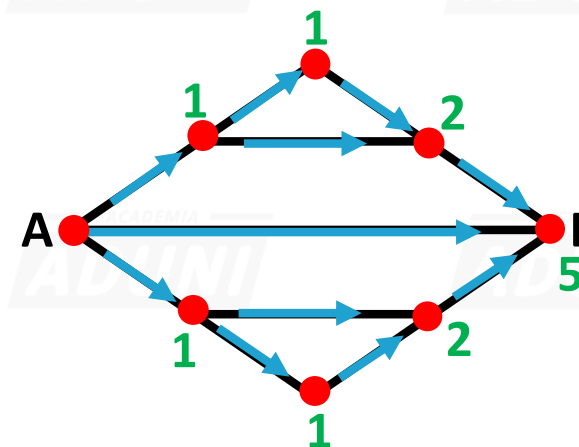
En el ejemplo anterior:

Una hormiga se encuentra en A y su alimento en B, si sólo se debe ir en la dirección que indican las flechas. ¿Cuántos caminos hay de A hacia B?



Otro ejemplo:

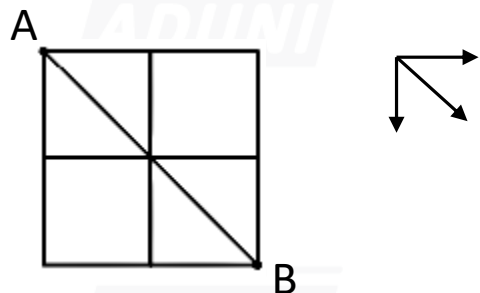
¿Cuántas rutas distintas existen para ir del punto A hasta el punto B, **siempre avanzando**?



∴ Nº de caminos de A hacia B es 5

Aplicación 1

En la figura, recorriendo solo por los direcciones indicadas. ¿Cuántos caminos llevan de A hacia B si no se permite pasar por un mismo punto mas de una vez?

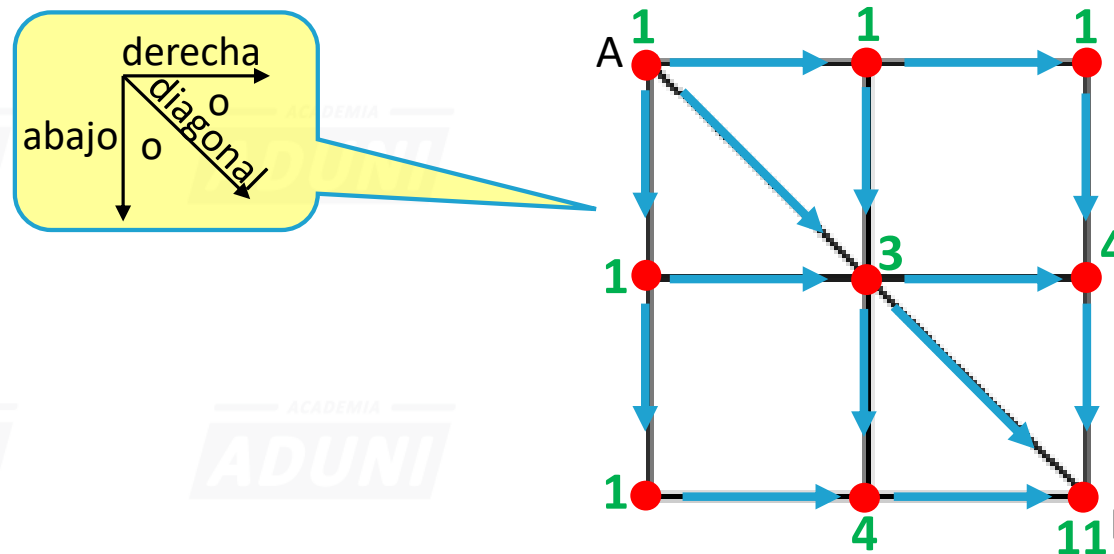


- ~~A) 11~~
 B) 9
 C) 13
 D) 15

Resolución:

Nos piden el número de caminos que hay de A hacia B

Utilizamos el método aditivo y siguiendo las direcciones indicadas

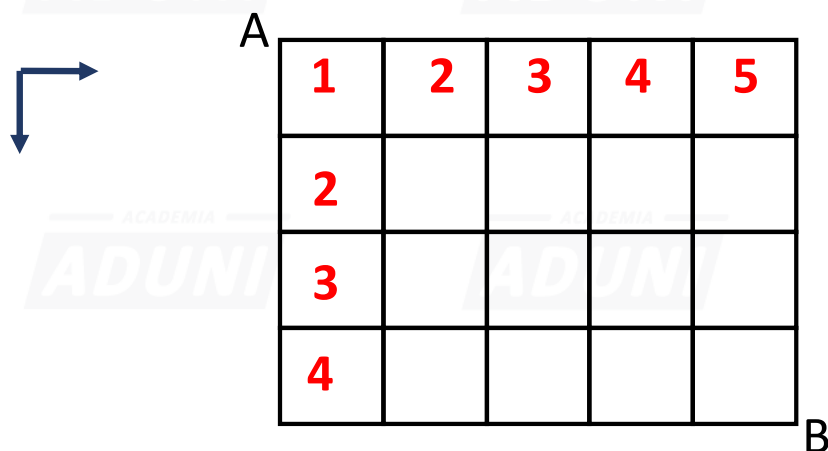


\therefore Nº de caminos de A hacia B es 11

IMPORTANTE

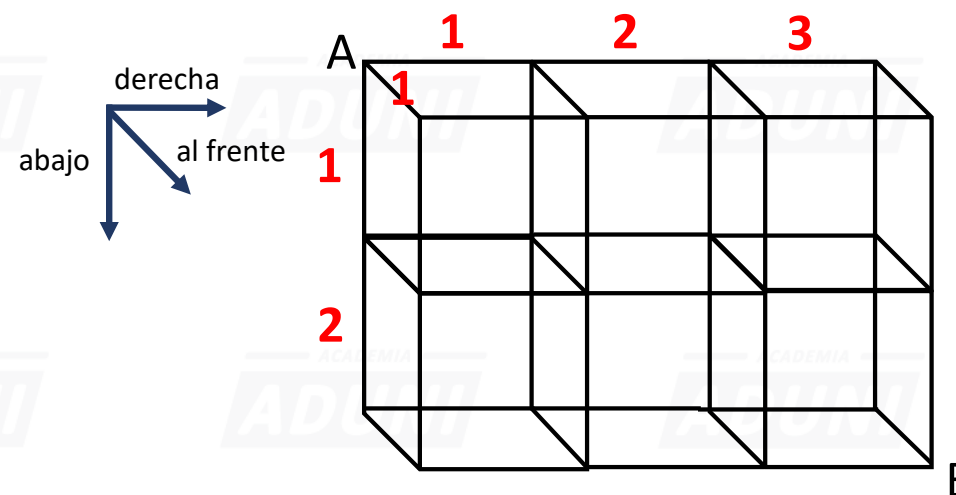
Tener en cuenta los siguientes casos particulares:

¿Cuántas rutas diferentes existen para ir del punto A hasta el punto B siguiendo las rutas indicadas?



$$\therefore N^{\circ} \text{ de rutas} = \frac{(4+5)!}{4! \times 5!} = \underline{\underline{126}}$$

¿Cuántas rutas diferentes existen para ir del punto A hasta el punto B siguiendo las rutas indicadas?



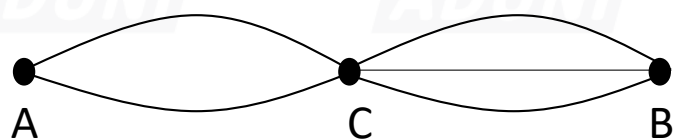
$$\therefore N^{\circ} \text{ de rutas} = \frac{(1+2+3)!}{1! \times 2! \times 3!} = \underline{\underline{60}}$$

APLICANDO EL PRINCIPIO DE MULTIPLICACIÓN

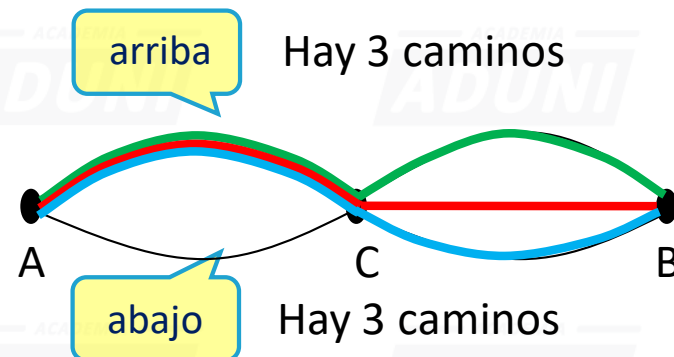
Se **multiplican**, cuando para llegar a un camino se debe pasar por un tramo y necesariamente por el otro también.

Por ejemplo:

¿De cuántas maneras distintas se puede ir de A hacia B siempre avanzando?



Veamos

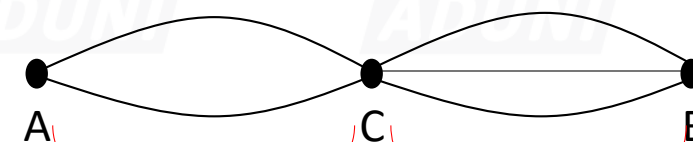


\therefore Nº de caminos de A hacia B es 6

Del ejemplo :

Observamos que para llegar de A hacia B debemos pasar por C.

Principio de multiplicación



N.º de caminos: $\begin{matrix} \text{de A a C} & \text{y} & \text{de C a B} \\ 2 \text{ formas} & \times & 3 \text{ formas} \end{matrix} = 6$

\therefore Nº de caminos de A hacia B es 6

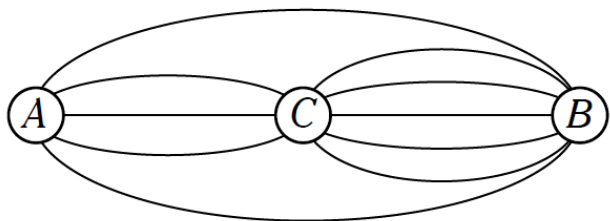
RECUERDA:

Principio de Adición (o $<> +$)

Principio de Multiplicación (y $<> \times$)

Aplicación 2

¿De cuántas maneras diferentes se podrá ir de A hasta B, sin retroceder en ningún momento?

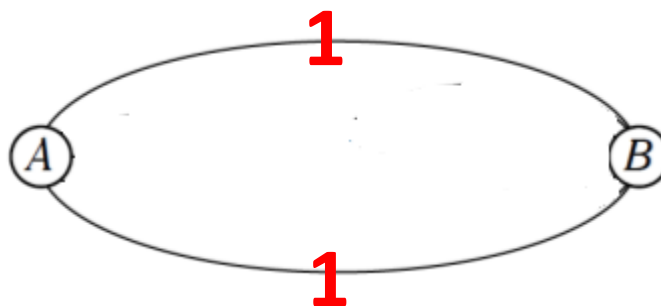


- A) 15
- B) 16
- ☒ C) 17
- D) 18

Resolución:

Nos piden: El número de caminos que hay de A hacia B

Sin retroceder es decir siempre avanzando



Podemos ir: **POR FUERA**

AB
2

O

+

POR DENTRO

AC y CB
(3 x 5)

\therefore N° de caminos de A hacia B es 17

Problemas con rutas no establecidas

(Grafos no dirigidos)

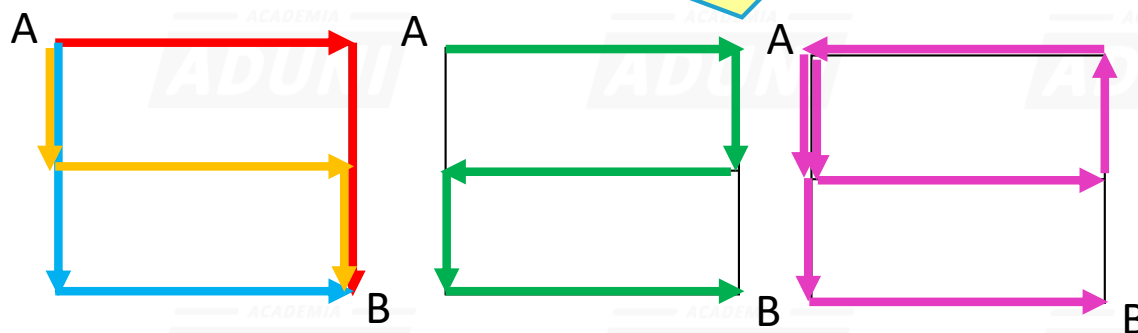
No es necesario seguir una dirección determinada, es posible **retroceder**. Por lo tanto no se puede aplicar en forma directa algún principio.

Por ejemplo:

En la siguiente figura ¿Cuántos caminos diferentes hay desde A hasta B?

Empezamos a contar

También se puedes retroceder



Entonces hay muchas formas de ir de A hasta B

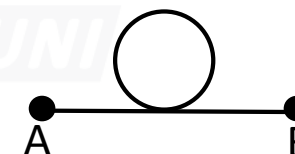
Por ello tener en cuenta que:

En los problemas de grafos no dirigidos se presentan ciertas condiciones como el de **no repetir un vértice** o el **no repetir algún tramo**.

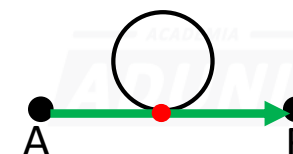
Por ejemplo:

En la siguiente figura ¿Cuántos caminos diferentes hay desde A hasta B?

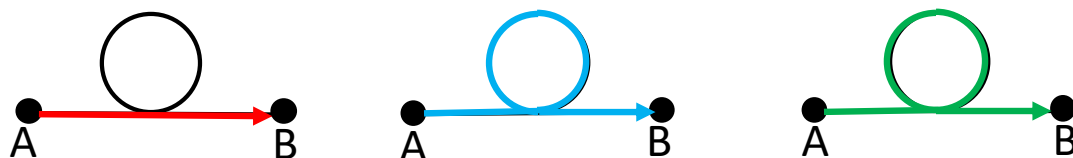
- I. No se puede repetir ningún punto.
- II. No se puede repetir tramos en ningún momento.



I. No se puede repetir ningún punto



\therefore Hay un solo camino

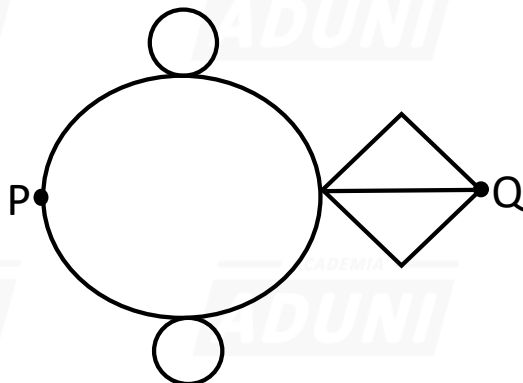
II. No se puede repetir tramos en ningún momento

\therefore Hay tres caminos

Aplicación 3

¿Cuántos caminos hay de P hacia Q si no se debe pasar dos veces por el mismo tramo?

- A) 15
B) 16
C) 17
~~D) 18~~

**Resolución:****CONDICIÓN**

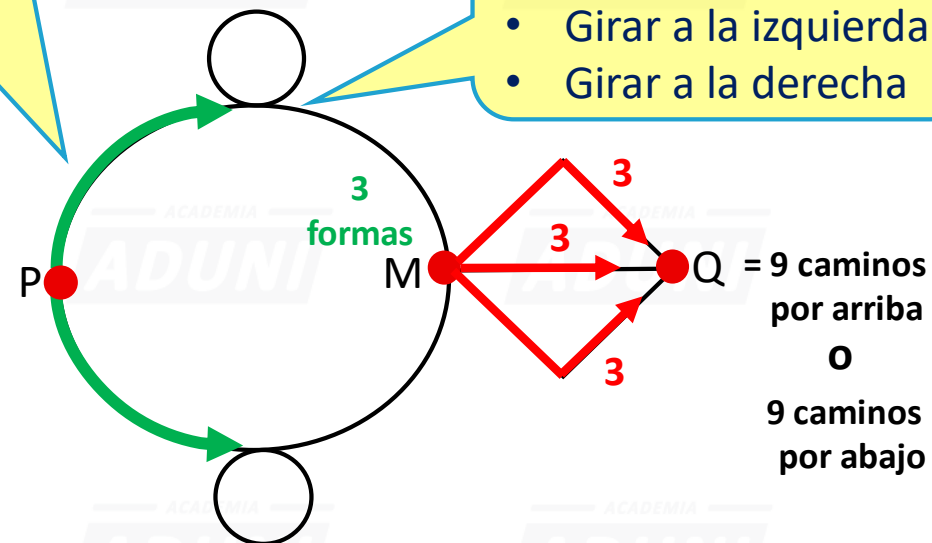
No se debe pasar dos veces por el mismo tramo.

Para ir de P a Q debemos pasar por M entonces

Podemos llegar a M
por arriba o por abajo

Puedo continuar:

- De frente
- Girar a la izquierda
- Girar a la derecha

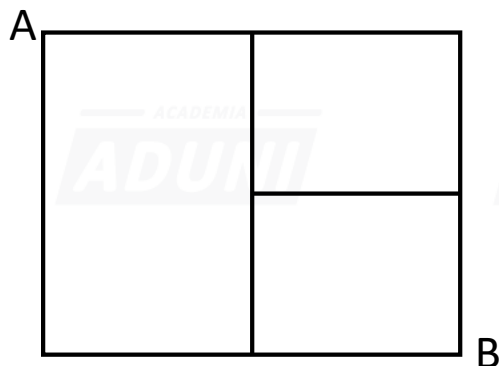


= 9 caminos
por arriba
o
9 caminos
por abajo

\therefore Hay en total 18 caminos

Aplicación 3

¿Cuántos caminos hay de A hacia B si no se debe pasar dos veces por el mismo vértice o punto?



A) 6
D) 7

B) 8

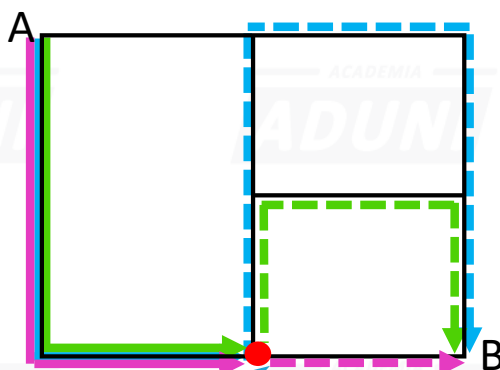
C) 4

**Resolución:**

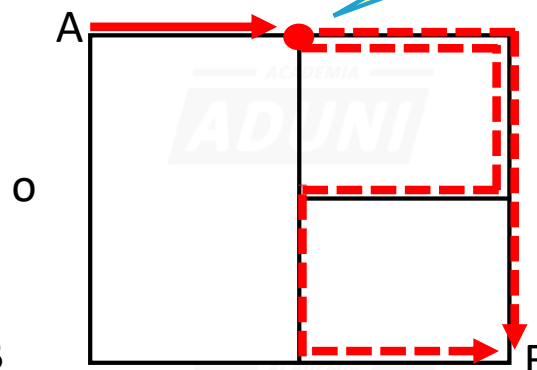
Nos piden: El número de caminos de A hacia B

CONDICIÓN

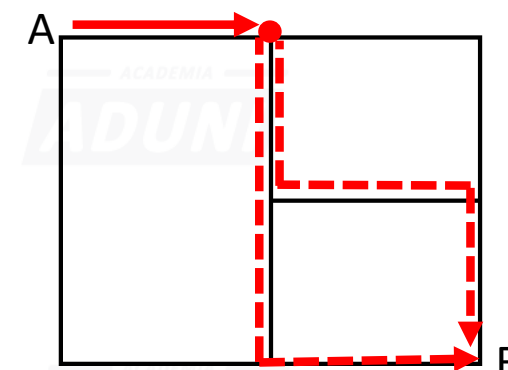
No se debe pasar dos veces por el mismo vértice



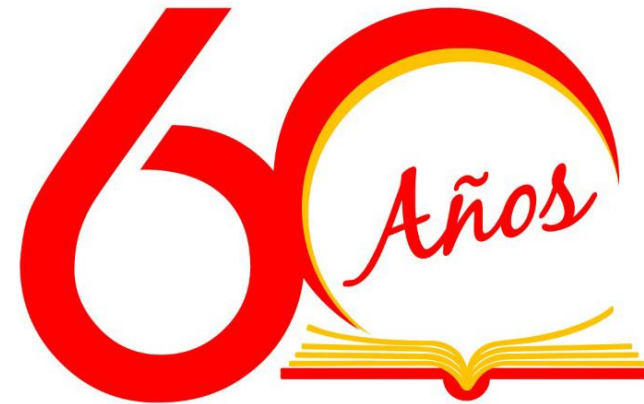
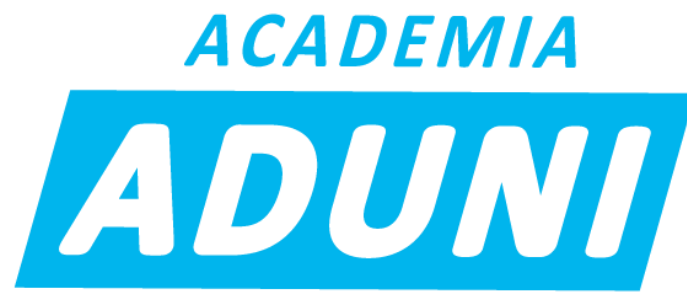
Desde este vértice
hay 3 caminos para
llegar a B



Desde este vértice
hay 4 caminos
para llegar a B



\therefore Nº de caminos de A hacia B es 7



www.aduni.edu.pe

