**Projektidee**

**Tales of the „Black Pegasus“**

03.05.2021

# Teammitglieder Team\_T1E2

1. Teamleitung: Baida, Oleksii, oleksii.baida001@stud.fh-dortmund.de
2. Negruta, Dimitrie, dimitrie.negruta001@stud.fh-dortmund.de
3. Lu-Pfaffendorf, Thanh, thanh.lu-pfaffendorf001@stud.fh-dortmund.de
4. Awounang Nguedia, Naomie Katia, naomie.awounangnguedia001@stud.fh-dortmund.de

# Kurzzusammenfassung des Projektinhalts

Tales of the “Black Pegasus” ist ein Videospiel im Genre Visual Novel. Da erlebt man die Geschichte eines Glückssoldat, der mit seinen Kameraden durch den Sturm und Feuer nach den verfluchten Schatz von dem „Schwarzen Pegasus“ sucht. Jede Wahl des Spielers kann die Zukunft in positiver sowie negativer Weise beeinflussen. Man kennt die Geschichte durch Minigames, die seine Reaktion und Logik testen, und durch seine eigenen Entscheidungen lernen. Die Reaktionsteste werden von Teammitgliedern gemacht (voraussichtlich jeder macht 4). Jeder Test ist ein Level und man geht von einfachen zu schwereren Testen während der Geschichte. Die sind zum Beispiel:

* Erkennung der Farbenänderung
* Zufällige Punkte tippen
* Kleine mathematische Beispiele schnell lösen
* Objekte schnell zählen
* Usw.