

2.3 — Persistencia y Análisis de Datos

Tema 2 — BBDD multi-modelo y evolución de BBDD





Índice



- Introducción
- Bases de datos multi-modelo
- Soporte de JSON en BBDD relacionales: MySQL
- Evolución de esquemas
- Actualizaciones sin pérdida de servicio

Bibliografía



- Alex Petrov (2019). Database Internals. O'Reilly Media, Inc.
- Joel Ruisi (2018). Gaining Data Agility with Multi-Model Databases. O'Reilly Media, Inc.
- Piethein Strengholt (2020). Data Management at Scale. O'Reilly Media, Inc.
- Pethuru Raj; Ganesh Chandra Deka (2018). A Deep Dive into NoSQL Databases: The Use Cases and Applications. Academic Press.
- Peter Bakkum Kyle Banker Shaun Verch, Douglas Garrett, and Tim Hawkins (2016). MongoDB in Action, Second Edition: Covers MongoDB version 3.0.
 Manning Publications.
- Pramod J. Sadalage; Scott W. Ambler (2006). Refactoring Databases:
 Evolutionary Database Design. Published by Addison-Wesley Professional.
- Raj Malhotra (2019). Rapid Java Persistence and Microservices: Persistence Made Easy Using Java EE8, JPA and Spring. Published by Apress.

Introducción



 En desarrollo de aplicaciones, la persistencia se refiere a la capacidad de almacenar datos para su uso en el largo plazo.

 Existen diferentes paradigmas en el panorama de las bases de datos.

Introducción



Persistencia relacional

- Sigue un modelo estructurado basado en tablas.
- Requiere un proceso previo de modelado para evitar redundancias.
- Puede generar modelos complejos difíciles de evolucionar.
- Muy madura: ORM, frameworks, ...

Persistencia no relacional

- Basada en estructuras diferentes a tablas.
- Esquemas flexibles.
- No SQL en el sentido de "no solo SQL".

Introducción



- Y si se necesita "un poco de todo"?
- ¿Existen soluciones adecuadas a los usos más comunes?

cöde

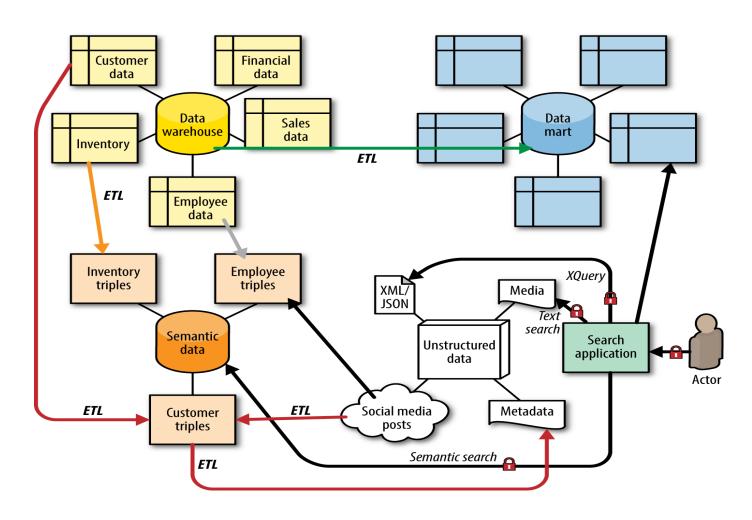
Bases de datos multi-modelo

Persistencia políglota

- Se utiliza la mejor implementación (modelo) para cada tipo de problema.
- Se pueden mezclar diferentes fuentes de datos, pero su complejidad puede implicar un elevado coste de diseño y mantenimiento:
 - Mantenimiento de consistencia de datos.
 - Integridad.
 - Sincronización.
 - Integración de accesos de unas fuentes de datos a otras.
 - •



Bases de datos multi-modelo



Complejidad a evitar. Fuente: Gaining Data Agility with Multi-Model Databases.



Bases de datos multi-modelo

- Una alternativa son las bases de datos multi-modelo.
 - Soportan múltiples modelos de datos en un solo backend integrado.
 - Utilizan estándares de datos y consultas apropiados a cada modelo.
 - Proporcionan consultas fluidas (seamless querying) entre los modelos soportados.
 - Soporte de modelo relacional, grafos, documentos, clave-valor, ...
- Las bases de datos multi-modelo proporcionan diferentes modelos de datos a diferentes necesidades sin la complejidad añadida de la persistencia políglota.
- Se pueden ir modelando datos según se necesitan en el proceso de desarrollo.





- ArangoDB: https://www.arangodb.com
 - JSON, grafos, clave-valor.
 - Open source.
- Couchbase: https://www.couchbase.com
 - JSON, clave-valor.
 - Open source.
- DataStax: https://www.datastax.com
 - Basada en Cassandra.
 - Clave-valor, tablas, grafos.
- MarkLogic: https://www.marklogic.com
 - XML, JSON, grafos, texto, geoespacial, binario, SQL.
- Oracle: https://www.oracle.com/a/tech/docs/multimodel19c-wp.pdf
 - XML, JSON, grafos, texto, geoespacial, binario, SQL.













Alternativa: JSON en modelo relacional

- En ocasiones existe la necesidad de unir un modelo relacional con información no estructurada.
- Una combinación interesante puede ser incorporar campos JSON dentro de una tabla.
- Existen diferentes SGBD que soportan campos JSON. Por ejemplo:
 - MySQL:
 - https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/json.html
 - PostgreSQL:
 - https://www.postgresql.org/docs/12/datatype-json.html
 - Oracle:
 - https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/19/adjsn/index.html
- El soporte de JSON implica que se validan los datos que se guardan.



MySQL proporciona el tipo de datos JSON.



- Valida automáticamente la corrección de los datos.
- Optimiza el almacenamiento interno del campo, cuyo límite es similar a LONGBLOB o LONGTEXT.
- También proporciona multitud de funciones para realizar operaciones sobre los documentos almacenados.
 - https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/json-function-reference.html
- No es posible crear índices sobre campos JSON.
 - Se pueden crear campos generados automáticamente a partir de elementos del campo JSON.
 - Esos campos generados sí se pueden indexar.
 - https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-table-secondary-indexes.html





Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos.

```
-- Creación de tabla:
CREATE TABLE producto (
   id BIGINT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
   datos JSON NOT NULL
) ENGINE=InnoDB;
-- Inserción de datos:
INSERT INTO producto (datos) values
('{"nombre": "Macbook", "marca": "Apple", "etiquetas":["Portátil", "Mac"]}'),
('{"nombre": "P30 Lite 4", "marca": "Huawei", "etiquetas": ["Móvil"]}'),
('{"nombre": "iPhone 11 Pro", "marca": "Apple", "etiquetas":["Móvil"]}');
-- Inserción que no funciona por no ser documento válido (falta } al final):
INSERT INTO producto(datos) values
('{"nombre": "EliteBook", "marca": "HP", "etiquetas":["Portátil"]');
-- Inserción correcta:
INSERT INTO producto (datos) values
('{"nombre": "EliteBook", "marca": "HP", "etiquetas":["Portátil"]}');
```



Funciones para creación de JSON, con validación:

JSON_ARRAY([val[, val] ...]) devuelve un array de valores.

```
SELECT JSON ARRAY(25, "hola", NULL, FALSE, CURTIME());
```

 JSON_OBJECT([key, val[, key, val] ...]) devuelve un objeto JSON siempre que esté correctamente construido.

```
SELECT JSON_OBJECT('id', 44, 'nombre', 'Pantalla');
SELECT JSON_OBJECT('id', 44, 'marcadores', JSON_ARRAY('19-22','25-20','38-12'));
```

 JSON_QUOTE(string) añade comillas a cadenas de caracteres, "escapando" los símbolos especiales que contenga la cadena.

```
SELECT JSON QUOTE('El invitado dijo "Hola"');
```

 JSON_UNQUOTE(json_val) devuelve la cadena de caracteres de un valor del documento, pero sin comillas.

```
SELECT JSON_UNQUOTE('"Quita comillas"');
```



- El path es la ruta o camino hasta un valor de un documento JSON.
- Se utiliza el \$ seguido de punto y el selector (etiqueta) requerido.
 - \$.marca : indica el contenido de la etiqueta marca.
 - \$[1]: indica la segunda posición del array.
- Ejemplo: [23, {"x": [1, 2, 3], "un número": 5}, [2, 10]]
 - \$[0] devuelve 23.
 - \$[1] devuelve {"x": [1, 2, 3], "un número": 5}.
 - \$[3] devuelve NULL porque se refiere a un elemento que no existe.
 - \$[1].x devuelve [1, 2, 3].
 - \$[1].x[1] devuelve 2.
 - \$[1]."un número" devuelve 5.



Funciones de búsqueda y parseo en JSON:

- JSON_EXTRACT(json_doc, path[, path] ...) parsea el documento y devuelve un array con los valores que se indican en los paths. Si solamente hay un path, devuelve un valor sin array.
- column->path : es un alias de JSON_EXTRACT.
- Se pueden utilizar en cualquier sentencia SELECT, DELETE o UPDATE.

```
-- Productos marca Apple:

SELECT * FROM producto p

WHERE JSON_EXTRACT(p.datos,"$.marca") = 'Apple';

-- Misma consulta:

SELECT * FROM producto p

WHERE p.datos->"$.marca" = 'Apple';

-- Borra productos Huawei:

DELETE FROM producto WHERE datos->"$.marca" = "Huawei";
```



Funciones de búsqueda y parseo en JSON:

- JSON_CONTAINS(target, candidate[, path]) devuelve 1 si el documento candidate se encuentra en target o, en caso de proporcionar path, si el candidato se encuentra en ese path. 0 en caso contrario.
- JSON_CONTAINS_PATH(json_doc, one_or_all, path[, path] ...)
 - Si se pasa 'one', devuelve 1 se existe al menos un path.
 - Si se pasa 'all', devuelve 1 se existen todos los paths.

```
-- Productos con etiqueta 'Móvil':
-- El literal requiere comillas dobles dentro de las simples.
SELECT * FROM producto p WHERE
JSON_CONTAINS(p.datos,'"Móvil"','$.etiquetas')=1;
```



Funciones para modificación de JSON:

- JSON_SET(json_doc, path, valor[, path, valor] ...) reemplaza los valores existentes (UPDATE) y añade los valores que no existen (INSERT).
- JSON_INSERT(json_doc, path, valor[, path, valor] ...) inserta valores sin reemplazar los existentes.
- JSON_REPLACE(json_doc, path, valor[, path, valor] ...) reemplaza solamente valores existentes.
- JSON_ARRAY_APPEND(json_doc, path, val[, path, val] ...) añade valores al final de los arrays indicados en los path.

```
-- Actualización cambiando el valor de una etiqueta:

UPDATE producto SET datos = JSON_REPLACE(datos, '$.marca', 'Apple $$')

WHERE JSON_EXTRACT(datos, "$.marca") = 'Apple';

-- Actualización añadiendo elementos al array JSON:

UPDATE producto SET datos = JSON_ARRAY_APPEND(datos, '$.etiquetas', 'Material plástico')

WHERE JSON_EXTRACT(datos, "$.nombre") = 'EliteBook';
```





Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

pom.xml

```
<groupId>es.urjccode</groupId>
 <artifactId>springdata json column</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <!-- Spring Boot necesario como proyecto padre -->
 <parent>
   <groupId>org.springframework.boot
   <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId> <version>2.6.0</version>
 </parent>
 <dependencies>
   <!-- Spring data -->
   <dependency> <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                 <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId> </dependency>
   <!-- Driver MySQL -->
   <dependency> <groupId>mysgl</groupId>
                 <artifactId>mysql-connector-java</artifactId> </dependency>
   <!-- Objetos JSON -->
   <dependency> <groupId>org.json</groupId> <artifactId>json</artifactId>
                <version>20211205</dependency>
</dependencies>
```





Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

- Entidad **Producto**: el campo "datos" es un String pero en la BD es JSON.
 - Anotación @Column(columnDefinition="json")

```
@Entity
public class Producto {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;
    // El objeto JSON se maneja como String en la entidad
    @Column(columnDefinition="json")
    private String datos;
    public Producto() { }
    public Producto(String datos) { this.datos = datos; }
    public long getId() { return id; }
    public void setId(long id) { this.id = id; }
    public String getDatos() { return datos; }
    public void setDatos(String datos) { this.datos = datos; }
```



Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

application.properties con ddl-auto=update.

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost/test
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=pass
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

No es necesario crear la tabla, aunque su código sería el siguiente:

```
-- Tabla de productos:
CREATE TABLE producto(
   id BIGINT PRIMARY KEY NOT NULL,
   datos JSON NOT NULL
)ENGINE=InnoDB;
```



Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

Cargador de datos con diferentes elementos: inserción

```
@Controller
public class DatabaseLoader implements CommandLineRunner {
    @Autowired
    private ProductoRepository repository;
    @Override
    public void run(String... args) {
        // Guardando algunos productos
        repository.save(new Producto("{\"nombre\": \"Macbook\", \"marca\": \"Apple\", " +
            "\"etiquetas\":[\"Portátil\",\"Mac\"]}"));
        repository.save(new Producto("{\"nombre\": \"P30 Lite 4\", \"marca\": \"Huawei\", " +
            "\"etiquetas\":[\"Móvil\"]}"));
        repository.save(new Producto("{\"nombre\": \"iPhone 11 Pro\", \"marca\": \"Apple\", " +
            "\"etiquetas\":[\"Móvil\"]}"));
        repository.save(new Producto("{\"nombre\": \"Teclado 105\", \"marca\": \"Logitech\"}"));
        // Producto a partir del toString de un objeto JSON
        JSONObject jo = new JSONObject();
        jo.put("nombre", "EliteBook");
        jo.put("marca", "HP");
        JSONArray jsonArray = new JSONArray();
        isonArray.put("Portátil");
        isonArray.put("Ligero");
        jo.put("etiquetas", jsonArray);
        repository.save(new Producto(jo.toString()));
```



Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

Cargador de datos con diferentes elementos: consultas

```
// Recupera productos
 List<Producto> productos = repository.findAll();
 System.out.println("Productos con findAll():");
 System.out.println("-----"):
 productos.forEach(System.out.println):
 // Recupera productos por marca
 String marca = "Apple";
 productos = repository.findByMarca(marca);
 System.out.println("Productos "+marca+":");
 System.out.println("-----");
 productos.forEach(System.out.println):
 // Recupera productos por etiqueta
 String etiqueta = "Portátil";
 productos = repository.findByEtiqueta(etiqueta);
 System.out.println("Productos con etiqueta \""+etiqueta+"\":");
 System.out.println("-----"):
 productos.forEach(System.out.println);
// run
```



Ejemplo: tabla de productos con diferentes campos en Spring Data.

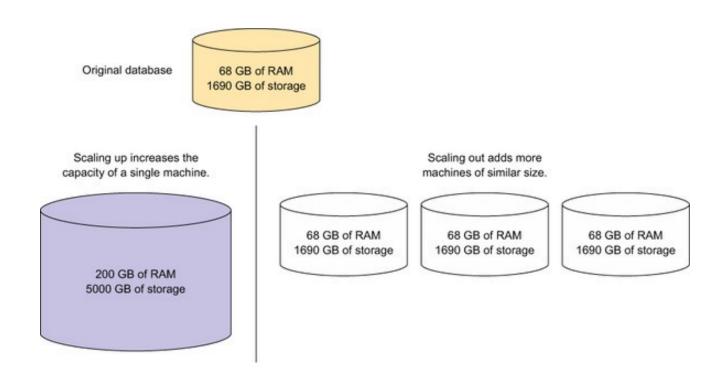
Repositorio. Se utilizan funciones JSON de MySQL a través de la palabra reservada
 FUNCTION.

Código en GitHub:





Escalabilidad horizontal (scale out) vs vertical (scale up).



Fuente: MongoDB in Action, Second Edition: Covers MongoDB version 3.0 by Peter Bakkum Kyle Banker Shaun Verch, Douglas Garrett, and Tim Hawkins. Manning Publications, 2016



Escalabilidad horizontal

- La escalabilidad horizontal implica la inclusión de más máquinas similares.
- En términos de BBDD, se trata de añadir más nodos de similares características:
 - Mismo SGBD.
 - Mismos datos (replicados o troceados).
 - ¿Mismo modelo de datos?



Escalabilidad horizontal

Replicación de bases de datos:

- Varias bases de datos pueden trabajar juntas para:
 - Conseguir tolerancia a fallos.
 - Una BD secundaria toma el relevo cuando la primaria falla.
 - Balancear la carga.
 - Las consultas se distribuyen entre varias BBDD.



Escalabilidad horizontal

Tolerancia a fallos:

- Un servidor denominado **primario** o **maestro** atiende las peticiones de lectura y escritura.
- Un servidor denominado secundario o esclavo reproduce todas las operaciones de escritura del maestro.
- Cuando la conexión con el primario se pierde, el secundario toma el relevo garantizando la disponibilidad de la aplicación.
- Modelo que siguen los replica sets de MongoDB.





Balanceo de carga:

- Múltiples servidores se reparten las lecturas (balanceo).
 - Se puede conseguir con haproxy, por ejemplo.
 - http://www.haproxy.org , https://www.haproxy.com
- Para balancear las escrituras hay que recurrir al sharding.
 - Los datos se dividen en base a algún criterio y cada porción la gestiona un servidor diferente.



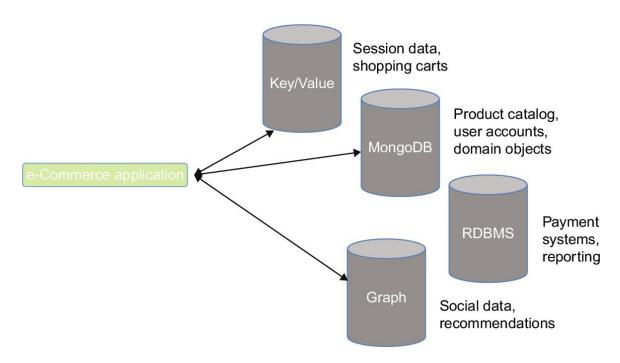
Escalabilidad vertical

- La escalabilidad vertical implica la mejora de recursos (CPU, memoria, disco) de la máquina actual.
- En términos de BBDD, se trata de soportar el crecimiento de una misma BD:
 - ¿Un solo SGBD?
 - ¿Mismo modelo de datos?

Escalabilidad vertical



- La persistencia políglota permite el escalado vertical de un sistema.
 - Hay una sola base de datos desde el punto de vista lógico.
 - Se necesita conocimiento sobre los diferentes modelos que se integren.



Ejemplo de persistencia políglota. Fuente: A Deep Dive into NoSQL Databases: The Use Cases and Applications.



- Desde el punto de vista del desarrollo, es interesante considerar la evolución de la BD.
- Ventajas de un enfoque evolutivo:
 - Se minimiza la "basura": si un requisito deja de hacer falta, todo su desarrollo queda obsoleto.
 - Se evitan las modificaciones sobre un mismo requisito (rework):
 si un requisito va a cambiar, se anticipan sus cambios a priori, así como toda su evolución.
 - Se reduce el riesgo: el sistema siempre funciona y siempre se está probando con una BD operativa.
 - La BD es siempre la mejor: se aplican refactorizaciones para mantener el mejor esquema.
 - Se reduce el esfuerzo total porque se destina a las tareas actuales y no a las futuras.



- Desventajas de un enfoque evolutivo:
 - Menor adaptación a las técnicas ágiles en profesionales de BBDD.
 - Curva de aprendizaje mayor si además hay que cambiar de mentalidad.
 - Es necesario el apoyo de herramientas específicas de evolución de bases de datos.



(Recordatorio) Estrategia de desarrollo con BBDD en Java + Spring Data:

- Fase 1: Desarrollo: Usar base de datos en memoria (H2).
- Fase 2: Desarrollo: Usar base de datos persistente (MySQL) con create-drop.
- Fase 3: Instalación: Usar base de datos persistente con update.
- Fase 4: Actualización: Usar herramientas específicas.

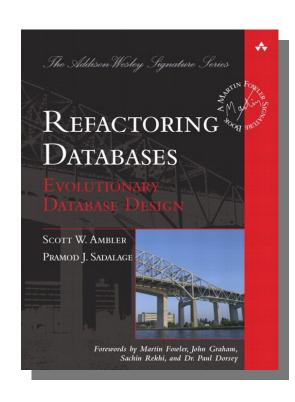


- Fase 4: Actualización: Usar <u>herramientas</u> específicas.
 - Si se desarrolla una nueva versión de una aplicación y esa nueva versión tiene algún cambio en las entidades no se puede instalar sin más.
 - Es necesario hacer cambios en la BBDD para el nuevo esquema, pero la BBDD ya tiene datos.
 - Hay que usar herramientas específicas.



- Migración del esquema de la BBDD:
 - Cuando una aplicación con BBDD se empieza a usar en producción, se empiezan a guardar datos en la misma.
 - Es posible que la aplicación evolucione:
 - Incluyendo nuevas entidades.
 - Modificando las entidades existentes.
 - Para actualizar la aplicación en producción, antes hay que migrar la BBDD al nuevo esquema.





Refactoring Databases: Evolutionary Database Design

by Scott W. Ambler and Pramod J. Sadalage

Addison Wesley Professional ISBN#: 0-321-29353-3



 Existen (al menos) dos herramientas externas que facilitan la evolución del esquema:



http://flywaydb.org/

Database Migrations Made Easy

Gestiona la migración con sentencias SQL específicas de la BBDD



http://www.liquibase.org/

Source Control for your Database

Gestiona la migración con XML genérico independiente de la de la BBDD



- Flyway y Liquibase almacenan la migración/evolución de la base de datos en una tabla:
 - flyway_schema_history en Flyway.
 - DATABASECHANGELOG en Liquibase.
- Cada fila de la tabla almacena los datos de una versión: id, fecha de evolución, script utilizado, usuario que realizó la evolución, estado, etc.
- Estas herramientas admiten diferentes formatos para los scripts de evolución: SQL, XML, YAML, ...
- Es posible utilizar ambas herramientas desde línea de comandos.



- Flyway y Liquibase se pueden utilizar desde Java/Spring.
- Los scripts con los cambios se almacenan en el directorio resources siguiendo la sintaxis indicada por la herramienta.
- Cuando la aplicación Spring se inicia, se pueden ejecutar de forma automática estos cambios para convertir el esquema en la versión deseada.
 - Se compara el estado de la BD con la serie de cambios reflejados en el código.
- Ejemplos:
 - https://github.com/spring-projects/spring-boot/tree/1.3.x/spring-boot-sample s/spring-boot-sample-flyway
 - https://github.com/spring-projects/spring-boot/tree/1.3.x/spring-boot-sample s/spring-boot-sample-liquibase



Ejemplo: Flyway en Java/Spring con MySQL.

pom.xml:

```
<!-- Spring Boot necesario como proyecto padre -->
<parent>
  <groupId>org.springframework.boot
  <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId> <version>2.6.0</version>
</parent>
<dependencies>
  <!-- Spring data -->
  <dependency> <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId> </dependency>
  <!-- Driver MySQL -->
  <dependency> <groupId>mysql</groupId>
                <artifactId>mysql-connector-java</artifactId> </dependency>
 <!-- Flyway -->
  <dependency> <groupId>org.flywaydb</groupId> <artifactId>flyway-core</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

cöde

Evolución de bases de datos

Ejemplo: Flyway en Java/Spring con MySQL.

- Los scripts de migración se guardan en resources/db/migration.
- El nombre de los scripts de migración debe empezar por V seguido de la versión y, tras dos guiones bajos "___", la descripción del script.
 - Ejemplo: V1 inicio.sql
- Si se intenta incluir a posteriori una migración entre versiones, se genera un error:

```
Caused by: org.flywaydb.core.api.FlywayException: Validate failed:
Detected resolved migration not applied to database: 1.2
```

• La tabla de migraciones no se ve afectada por la opción spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create-drop



Ejemplo: Flyway en Java/Spring con MySQL.

```
    ▼ ■ main
    ▼ ■ java
    ▼ ■ es.urjc.code
    ⑤ App
    ⑤ DatabaseLoader
    ⓒ Producto
    ⑤ ProductoRepository
    ▼ ■ db.migration
    ☑ V1.2__nueva_tabla.sql
    ☑ V1.5__mas_datos.sql
    ☑ V1__inicio.sql
    ☑ application.properties
    ▶ ■ test
```

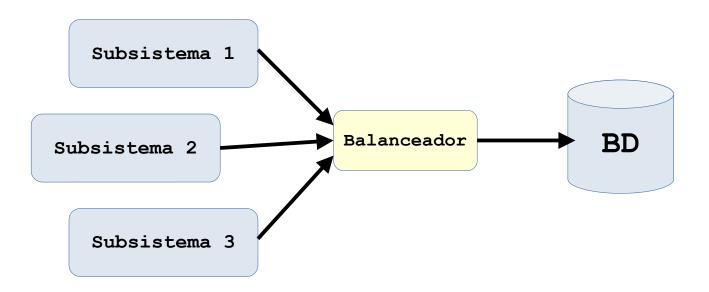
```
main] es.urjc.code.App
                                               : Starting App on mp-dep2-d116-01.escet.urjc.es with PID 32287 (/Use
main] es.urjc.code.App
                                               : No active profile set, falling back to default profiles: default
     .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate : Bootstrapping Spring Data repositories in DEFAULT mode.
     .s.d.r.c.RepositoryConfigurationDelegate: Finished Spring Data repository scanning in 33ms. Found 1 reposito
                                               : Flyway Community Edition 6.0.6 by Redgate
                                               : HikariPool-1 - Starting...
                                               : HikariPool-1 - Start completed.
main] o.f.c.internal.database.DatabaseFactory : Database: jdbc:mysql://localhost/test (MySQL 8.0)
                                               : Successfully validated 3 migrations (execution time 00:00.008s)
main] o.f.core.internal.command.DbValidate
main] o.f.c.i.s.JdbcTableSchemaHistory
                                               : Creating Schema History table `test`.`flyway_schema_history` ...
main] o.f.core.internal.command.DbMigrate
                                               : Current version of schema `test`: << Empty Schema >>
main] o.f.core.internal.command.DbMigrate
                                               : Migrating schema `test` to version 1 - inicio
main] o.f.core.internal.command.DbMigrate
                                               : Migrating schema `test` to version 1.2 - nueva tabla
                                               : Migrating schema `test` to version 1.5 - mas datos
     o.f.core.internal.command.DbMigrate
                                                 Successfully applied 3 migrations to schema `test` (execution time
                                                 HHH000204: Processing PersistenceUnitInfo [name: default]
main] o.hibernate.jpa.internal.util.LogHelper
                                               : HHH000412: Hibernate Core {5.4.6.Final}
```

Código en GitHub:

https://github.com/MasterCloudApps/2.3.Persistencia-y-analisis-de-datos/tree/master/tema2/ejemplo2_springdata_flyway_mysql



 Los sistemas con alta demanda usualmente ejecutan varias instancias de un subsistema que acceden a la BD a través de un balanceador de carga.



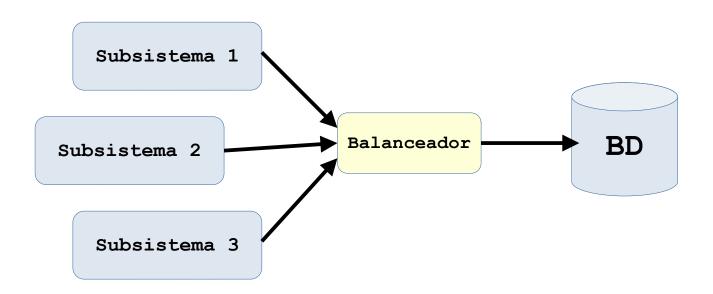


• La actualización de alguna funcionalidad requiere actualizar todas las instancias del subsistema.

- Rolling update: consiste en apagar, actualizar y reiniciar las instancias del subsistema sin detener el servicio:
 - Conviven, al menos, dos versiones del sistema a la vez.
 - La BD debe soportar accesos concurrentes de todas las versiones simultáneas de la aplicación.



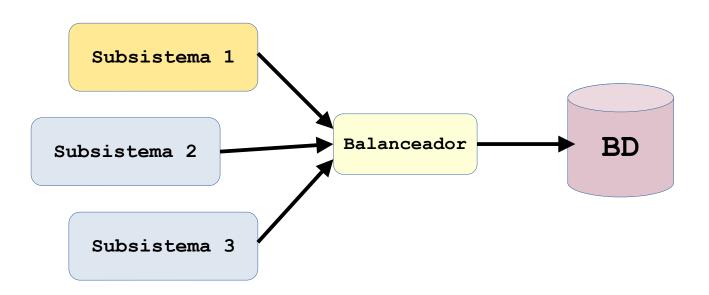
Rolling update



Inicio: instancias y BD previas a la actualización



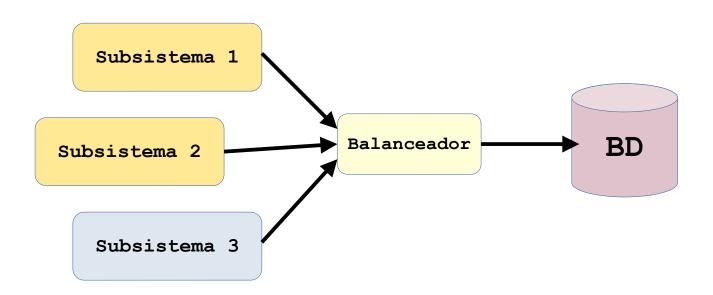
Rolling update



En proceso: instancias con diferentes versiones y BD soportando ambas instancias.



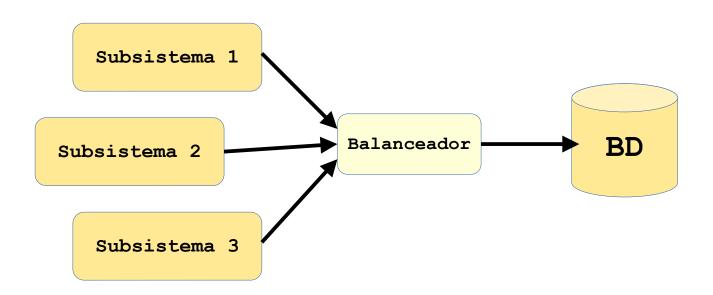
Rolling update



En proceso: instancias con diferentes versiones y BD soportando ambas instancias.



Rolling update



Completado: instancias actualizadas y BD soportando nueva versión.



- El mecanismo de actualización depende de las operaciones a realizar:
 - Backward-compatible
 - Backward-incompatible

 Software de evolución de BBDD como Flyway puede ayudar.



Backward-compatible

- Operaciones compatibles con ambas versiones de la BD.
- No es necesario dividir la actualización de la BD en múltiples pasos.
- Ejemplos:
 - Añadir tabla, vista, columna.
 - Eliminar columna no usada.
 - Eliminar restricciones.



Añadir tabla o vista:

- Es backward-compatible
- Instancias de versión anterior no usan la nueva.
- Las instancias de la versión anterior ejecutan a la vez que las de la nueva versión:
 - Sus escrituras puede que se tengan que "limpiar" para que se tengan en cuenta en la nueva versión.



Añadir columna:

- Si permite nulos es backward-compatible.
- Si no permite nulos se puede definir valor por defecto para ser backward-compatible.
- Si no permite nulos ni valor por defecto, tres pasos:
 - 1. Añadir columna sin valor por defecto y actualizar todas las instancias de la aplicación.
 - 2. Ejecutar un script para rellenar todos los datos.
 - 3. Añadir la restricción NOT NULL.
- Los tres pasos anteriores se pueden hacer a la vez con Flyway.



Eliminar columna no usada ni en la nueva ni en la anterior versión:

Es backward-compatible.

Eliminar restricción:

- Es backward-compatible porque las versiones anteriores pueden seguir escribiendo como lo hacían.
- Durante rolling update la nueva versión puede escribir datos que incumplan la restricción eliminada.
 - Puede provocar fallos en las instancias previas.
 - No hay una solución buena salvo ¡actualizar rápido!

cöde

Actualizaciones sin parada

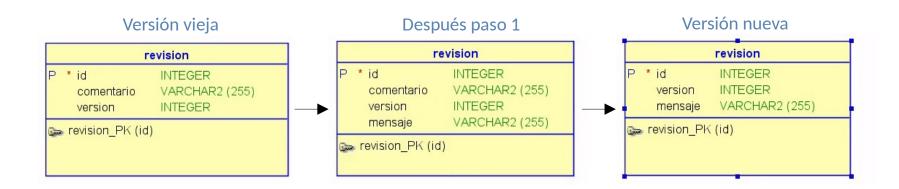
Backward-incompatible:

- Cambios en el esquema que hacen que las versiones anteriores de la aplicación no puedan usar la BD.
- Normalmente se ejecutan dividiendo los cambios entre backwardcompatible y backward-incompatible:
 - Ejecución de la parte backward-compatible.
 - Suele implicar añadir tablas/columnas.
 - Se actualizan todas las instancias.
- Ejecución de la parte backward-incompatible.
 - Las instancias están actualizadas, por lo que no hay problema.
 - Puede requerir "limpiar" los elementos de transición.



Renombrar columna:

- Proceso en tres pasos:
 - 1. Añadir columna con nuevo nombre copiando datos de la vieja columna.
 - 2. Actualizar todas las instancias de la aplicación (rolling update).
 - 3. Eliminar columna vieja.





Renombrar columna:

- Problema: en rolling update conviven versiones viejas y nuevas de la aplicación.
 - La versión vieja usa la columna vieja.
 - La versión nueva usa la columna nueva.
 - Asegurar que ambas usan los mismos datos y ninguna operación de escritura se pierde.
- Soluciones:
 - Sincronización con disparadores de BD.
 - Sincronización a través de código.



Renombrar columna con disparadores:

- Proceso en tres pasos:
 - 1. Añadir columna con nuevo nombre copiando datos de la vieja columna. Añadir disparadores para sincronizar ambas columnas.
 - 2. Actualizar todas las instancias de la aplicación (rolling update).
 - 3. Eliminar columna vieja y los disparadores.
- Si se utiliza Flyway, los dos primeros pasos se pueden hacer a la vez.



Renombrar columna sincronizando a través código:

- Proceso en cuatro pasos:
 - 1. Añadir columna con nuevo nombre copiando datos de la vieja columna.
 - 2. Crear una versión de la aplicación (v1) que lee y escribe usando ambas columnas (vieja y nueva). Además debe sincronizar los cambios hechos por instancias de la versión vieja.
 - 3. Actualizar todas las instancias de la aplicación (rolling update) a v1.
 - 4. Las instancias v1 usan ya la columna nueva, así que se actualizan todas las instancias (*rolling update*) a v2, versión que solamente usa la nueva columna.
 - 5. Eliminar columna vieja.
- Si se utiliza Flyway, los dos primeros pasos se pueden hacer a la vez.



Renombrar tabla o vista:

Proceso similar a renombrar columna.

Cambio de tipo de datos de columna:

 Similar a renombrar columna añadiendo la conversión de datos al nuevo tipo.

Eliminación de columna, tabla o vista usada por la versión vieja:

 No se puede con rolling update. Requiere actualización de todas las instancias primero.