

## Déclarer les variables

Dans un programme il est en permanence nécessaire de stocker des valeurs, vous utiliserez pour cela des variables.

### Analogie

Pour utiliser une image, on pourrait comparer une variable à un tiroir repéré par une étiquette. Pour accéder au contenu du tiroir, il suffit de le désigner par son étiquette.

### Noms de variables

Les noms de variables (étiquettes de nos tiroirs) doivent être des noms explicites et non ambigus. Pour cela, vous utiliserez une convention d'écriture nommée : `camelCase`

### Types de variables

Les variables seront spécialisées, elles pourront contenir un type de données bien défini. Pendant ces exercices, vous vous en tiendrez aux types suivant :

- Booléen
- Entier
- Réel
- Caractère
- Chaîne

### Déclaration des variables

Tout algorithme commencera, avant même le mot clef **Début**, par la déclaration de l'ensemble des variables qu'il utilisera. La déclaration d'une variable se fera comme suit :

**Variable** nomDeVariable : **Type**

ou :

- **Variable** : mot clef indiquant que l'on va déclarer une variable.
- **Type** : mot-clef indiquant que la variable « nomDeVariable » est de type **Type**. Type est donc à remplacer par l'un des types vu précédemment.

### Essentiel à retenir

Voici comment déclarer les variables permettant de stocker la référence d'un article et la quantité commandée :

**Variable** referenceArticle : **Chaîne**

**Variable** quantitéCommande : **Entier**

### A vous de jouer !

Déclarez deux variables qui permettront de stocker le poids et la taille.

### Corriger !

Effectivement on peut écrire :

**Variable** poids, taille : **Réel**

même si par souci de clarté, il serait préférable d'écrire :

**Variable** poids : **Réel**

**Variable** taille : **Réel**