

Structure Conditionnelle

Si ... Alors ... Sinon

Il est possible d'exécuter des instructions de manière conditionnelle grâce à la structure suivante :

```
Si ( booléen ) Alors
| instructionsSiBooléenVrai
Sinon
| instructionsSiBooléenFaux
FinSi
```

où **booléen** est soit :

- une variable booléenne
- une comparaison

Si **booléen** a la valeur :

- **Vrai**, les instructions après le **Alors** et jusqu'au **Sinon** s'exécutent.
- **Faux**, les instructions après le **Sinon** et jusqu'au **FinSi** s'exécutent.

Le **Sinon** est facultatif, dans ce cas rien de particulier n'est exécuté si **booléen** a la valeur **Faux**.

Les instructions éventuellement présentes à la suite de **FinSi** s'exécutent ensuite.

A vous de jouer !

Écrivez maintenant un algorithme qui demande l'âge de l'utilisateur, puis qui affiche "OK, on continue !", si l'âge est supérieur ou égal à 18, ou "Désolé, vous êtes trop jeune !", dans le cas contraire.

+ Corriger !

```
Variable age : Entier
Début
| Afficher ( "Quel âge avez-vous ? " )
| Saisir age
| Si ( age >= 18 ) Alors
| | Afficher ( "OK, on continue !" )
| Sinon
| | Afficher ( "Désolé, vous êtes trop jeune !" )
| FinSi
Fin
```

