

Structure Conditionnelle (encore)

Si imbriqués

Reprenons l'exemple de notre attraction, pour gérer cette fois le tarif d'entrée. Trois cas se présentent :

- si la personne a moins de 8 ans, l'entrée est gratuite
- si la personne a entre 8 et 18 ans, elle paie demi-tarif
- si la personne a plus de 18 ans, elle obtient le tarif plein.

1ére solution

L'algorithme qui vient immédiatement serait d'écrire :

```
Variable age : Entier

Début

| Afficher ( "Saisissez l'âge :" )
| Saisir ( age )
| Si ( age < 8 ) Alors
| | Afficher ( "Entrée gratuite" )
| FinSi
| Si ( age >= 8 Et age <= 18 ) Alors
| | Afficher ( "Entrée demi-tarif" )
| FinSi
| Si ( age > 18 ) Alors
| | Afficher ( "Entrée tarif plein" )
| FinSi
| FinSi
| FinSi
```

2éme solution

L'inconvénient de cet algorithme, c'est que les trois conditions sont systématiquement évaluées. On pourra l'optimiser en imbriquant les **Si**.

En effet lorsque l'âge n'est pas inférieur à 8, il est forcément supérieur ou égale à 8. Ce qui nous permet cette écriture :

```
Variable age : Entier
Début

| Afficher ( "Saisissez l'âge :" )
| Saisir ( age )
| Si ( age < 8 ) Alors
| Afficher ( "Entrée gratuite" )
| Sinon
| Si ( age <= 18 ) Alors
| Afficher ( "Entrée demi-tarif" )
| Sinon
| Afficher ( "Entrée demi-tarif" )
| Sinon
| Afficher ( "Entrée tarif plein" )
| FinSi
| Finsi
```

A vous de jouer!

Écrire un algorithme qui va permettre de saisir deux entiers , et d'indiquer immédiatement et sans faire le calcul si leur produit est positif, négatif ou nul !

Corriger!

Voici une des solutions :



Algorithmique - Écrire en Pseudo-code



```
| Afficher ( "Entrez premiere valeur :" )
| Saisir ( entl )
| Afficher ( "Entrez deuxième valeur :" )
| Saisir ( ent2 )
| Si ( ( entl > 0 Et ent2 > 0 ) Ou ( entl < 0 Et ent2 < 0 ) ) Alors
| Afficher ( "Positif" )
| Sinon
| Si ( entl = 0 Ou ent2 = 0 ) Alors
| Afficher ( "Le produit est nul" )
| Sinon
| Sinon
| Afficher ( "Le produit est nul" )
| Finsi
| Finsi
| Finsi
```





