

Je prépare mon entretien technique de recrutement

Je prends en main un logiciel de conception d'algorithme

● ALGOBOX - LARP

Nous y voilà, entrons dans le vif du sujet.

Eva vous propose d'utiliser un logiciel pour concevoir vos algorithmes.

Eva : «Je te laisse découvrir les différents logiciels qui te sont proposés pour concevoir ton pseudo code.»

Vous : «Pourquoi je ne les fais pas à la main plutôt ?»

«Tu peux sans problème les concevoir sur une feuille de papier. Cependant les logiciels te permettront de tester ton algorithme.»

«Tu peux également les sauvegarder pour modification ultérieure ou les imprimer en version PDF suivant les softs.»

«Voici deux logiciels que tu peux utiliser. Choisis celui qui te convient le mieux.»



Logiciels de conception d'algorithmes :

ALGOBOX

Site officiel :

[Site officiel](#)

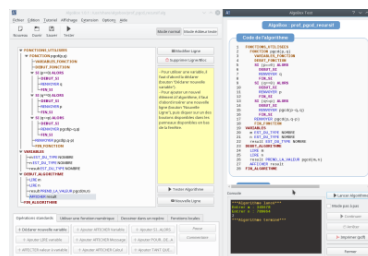
Documentation officielle :

[Documentation officielle](#)

<https://www.xm1math.net/algobox/tutoalgobox/index.html>

Téléchargement :

<https://www.xm1math.net/algobox/download.html>



LARP

Site officiel :

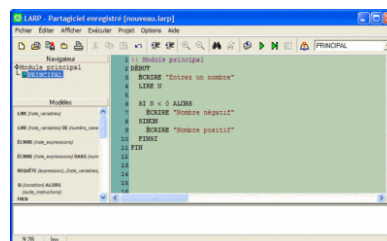
<http://larp.marcolavoie.ca/fr/default.htm>

Documentation officielle :

<http://larp.marcolavoie.ca/fr/DocHTM/index.htm>

Téléchargement :

http://larp.marcolavoie.ca/fr/download/download_ok.htm



Remarque

Les extensions des fichiers sont tagués en point .alg pour AlgoBox ou larp pour Larp.



Si vous préférez consulter des documents en pdf plutôt que de recourir à l'aide en ligne :

Document support AlgoBox [algoboxbook1.pdf](#)

Document support Larp [LarpFrV3.pdf](#)



Instructions

Travail à effectuer :

Testez les deux logiciels en implémentant dans chacun d'entre eux les opérations suivantes :

1. Acquérir via un dialogue utilisateur un premier nombre entier qui sera rangé dans une variable nombre A.

vous devez faire figurer à l'écran la valeur acquise. Exemple « le nombre saisi est impair »

Réalisez l'**exécution** du programme en choisissant l'option **pas à pas** disponible

Vous avez réalisé ce premier programme avec succès ? Formidable !

Nouveau challenge pour vous familiariser avec l'aide et utiliser une fonction intégrée.

Demandez au programme de produire aléatoirement 3 nombres entiers compris entre 1 et 10 que vous afficherez à l'écran.

Recherchez l'aide sur les fonctions suivantes :

1. ALGOBOX_ALEA_ENT pour AlgoBox
2. ALEATOIRE pour LARP

Conseil :

Plusieurs options s'offrent à vous pour réaliser le cycle d'affichage de chaque valeur générée à l'écran.

Découvrez le cycle répétitif **Pour**.

Vous bloquez ? :

Poursuivez la découverte des logiciels.

Vous trouverez l'occasion par la suite de revenir sur les points abordés ici.

Préparer les questions à soumettre lors du prochain échange en groupe.

À l'aide de la notice explicative, complétez le document de compte rendu de production.

Notice : Compte rendu algorithmique.

Déposez votre compte rendu de production ci-dessous :

Dépôt : Compte rendu de production.



Remarque

Le compte rendu sera à produire en fin de mission.

Complétez-le, au fur et à mesure de votre progression.

