

Algorithmique - Écrire en Pseudo-code

Affecter une variable

Affecter une variable, c'est une opération qui consiste à stocker une valeur dans cette variable.

Analogie

Pour garder notre analogie avec les tiroirs, c'est un peu remplir le tiroir!

Symbole de l'affectation

L'affectation est représentée par le symbole : <-

On peut affecter à une variable :

- une constante de même type :
 - variableBooleenne <- Vrai
 - variableEntiere <- 5
 - o variableReelle <- 8.45
 - variableReelle <- 8
 - variableCaractere <- 'C'
 - variableChaine <- "Une chaine de caractères"
- une variable de même type.
 - variableEntiere <- uneAutreVariableEntiere
 - variableChaine <- uneAutreVariableChaine
- Le résultat d'un calcul :
 - \circ variableEntiere <- 5 + 3
 - variableEntiere <- uneAutreVariableEntiere + 2
 variableReelle <- variableReelle * 3.5 + 8

Attention

Vous avez vu qu'un algorithme était une suite ordonnées d'instructions. L'ordre dans lequel vous affecterez vos variables peut donc dans certains cas être primordial.

```
Variable a : Entier
Variable b : Entier
Début
| a <- 12
| b <- 3
| a <- 8
```

Il est clair dans cet exemple, qu'à la fin de l'exécution de l'algorithme, **A vaut 8** et **B vaut 3**. En effet, après l'exécution de :

- a <- 12 : a = 12 et b = ?
- b <- 3 : a = 12 et b = 3
- a <- 8 : a = 8 et b = 3

A vous de jouer!

Essayez à votre tour de trouver les valeurs des différentes variables à la fin de l'exécution de ces algorithmes.

Exercice 1:

```
Variable a : Entier
Variable b : Entier
Début
| a <- 6
| b <- a + 2
| a <- a - 1
| b <- a + 2
Fin
```

Exercice 2:



Algorithmique - Écrire en Pseudo-code

Corriger!



Exercice 1:

a vaut 5 et b vaut 7, en effet :

- a <- 6: a = 6 et b = ?
- b <- a + 2 : a = 6 et b = 8
- a <- a 1 : a = 5 et b = 8
- b <- a + 2 : a = 5 et b = 7

Exercice 2:

a, b et c valent tous 11, en effet :

- a <- 6 : a = 6, b = ? et c = ?
- b <- 5 : a = 6, b = 5 et c = ?
- c <- a + b : a = 6, b = 5 et c = 11
- b <- a + b : a = 6, b = 11 et c = 11
- a <- c : a = 11, b = 11 et c = 11



