

# EXERCICES LES TESTS

## Exercice 3.1

Écrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on laisse de côté le cas où le nombre vaut zéro).

## Exercice 3.2

Écrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul). Attention toutefois : on ne doit **pas** calculer le produit des deux nombres.

## Exercice 3.3

Écrire un algorithme qui demande trois noms à l'utilisateur et l'informe ensuite s'ils sont rangés ou non dans l'ordre alphabétique.

## Exercice 3.4

Écrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on inclut cette fois le traitement du cas où le nombre vaut zéro).

## Exercice 3.5

Écrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si le produit est négatif ou positif (on inclut cette fois le traitement du cas où le produit peut être nul). Attention toutefois, on ne doit pas calculer le produit !

## Exercice 3.6

Écrire un algorithme qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- "Poussin" de 6 à 7 ans
- "Pupille" de 8 à 9 ans
- "Minime" de 10 à 11 ans
- "Cadet" après 12 ans

Peut-on concevoir plusieurs algorithmes équivalents menant à ce résultat ?

```
VARIABLES
âge EST_DU_TYPE NOMBRE
DEBUT_ALGORITHME
LIRE âge
SI (âge >= 12) ALORS
DEBUT_SI
AFFICHER* "Catégorie cadet"
FIN_SI
SINON
DEBUT_SINON
SI (âge >=10 ET âge<12) ALORS
DEBUT_SI
AFFICHER "Catégorie minime"
FIN_SI
SI (âge>=8 ET âge<10) ALORS
DEBUT_SI
AFFICHER "Catégorie pupille"
FIN_SI
SI (âge>=6 ET âge<8) ALORS
DEBUT_SI
AFFICHER "Catégorie poussin"
FIN_SI
FIN_SINON
FIN_ALGORITHME
```