# Paradigmas de Lenguajes de la Programación

### Manuel Mena

### 25 de marzo de 2019

## Índice

1. Prac	ctica 0			2
1.1.		 	 	

#### 1. Practica 0

#### 1.1.

null :: Foldable  $t \Rightarrow t \ a \rightarrow Bool$  Chequea si la estructura es nula

head ::  $[a] \rightarrow a$ 

Devuelve el primer elemento de la lista, mientras sea no vacía

 $tail::[a] \to a$ 

Devuelve el último elemento de la lista, mientras sea no vacía

init ::  $[a] \rightarrow [a]$ 

Devuelve todos los elementos de la lista excepto el último, mientras sea no vacía

 $last::[a] \to [a]$ 

Devuelve todos los elementos de la lista excepto el primero, mientras sea no vacía

take :: Int  $\rightarrow$  [a]  $\rightarrow$  [a]

Devuelve los primeros n elementos de la lista

 $drop :: Int \to [a] \to [a]$ 

Devuelve una lista sin sus primeros n elementos

 $(++) :: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a]$ 

Concatena ambas listas. Si la primera lista es infinita, devuelve la primera

concat :: Foldable t  $\Rightarrow$  t [a]  $\rightarrow$  [a]

The concatenation of all the elements of a container of lists

 $(!!) :: [a] \to Int \to a$ 

Devuelve el n-ésimo elemento

elem :: Eq a  $\Rightarrow$  a  $\rightarrow$  t a  $\rightarrow$  Bool

Devuelve si el elemento ocurre en la estructura