Teoría de Lenguajes

Práctica 1 (Autómatas finitos)

- 1. Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes:
 - a) Cadenas sobre $\Sigma = \{0\}$ de longitud par.
 - b) Cadenas sobre $\Sigma = \{0, 1\}$ con cantidad par de ceros.
 - c) Cadenas sobre $\Sigma = \{0,1\}$ con cantidad par de ceros y cantidad impar de unos.
 - d) Cadenas sobre $\Sigma = \{0,1\}$ que, interpretadas como un número binario, sean congruentes a cero módulo 5.
- 2. Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes sobre $\Sigma = \{0, 1\}$:
 - a) Cadenas que comiencen con 010.
 - b) Cadenas que terminen con 010.
 - c) Cadenas que contengan la subcadena 000.
 - d) Cadenas que no contengan la subcadena 000.
 - e) Cadenas que contengan la subcadena 000 exactamente una vez. (la cadena 0000 no pertenece a este lenguaje).
 - f) Cadenas que no contengan la subcadena 000 ni la 010.
- 3. Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes:
 - a) Identificadores de cualquier longitud que comiencen con una letra o guión y contengan letras, dígitos o guiones.
 - b) Constantes enteras con signo.
 - c) Constantes enteras con signo opcional.
 - d) Constantes reales con signo. Ejemplos: +123.456, -55.0, +00.430
 - e) Constantes reales con signo opcional y partes enteras y fraccionarias opcionales. Ejemplos: los anteriores más 123.456, -55., +.43
 - f) Constantes reales con notación exponencial opcional. Ejemplos: los anteriores más -55.E5, +.43E-6
- 4. Dado un autómata finito para L, indicar cómo construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes. Indicar en cada caso si es necesario que el autómata de entrada sea determinístico o no, y de qué tipo es el autómata resultante:

- a) Complemento de L
- $b) L^*$
- c) Reversa de L
- d) Cadenas iniciales de $L: I(L) = \{\alpha \mid \exists \beta (\alpha \beta \in L)\}\$
- e) Cadenas finales de L: $F(L) = \{\alpha \mid \exists \gamma (\gamma \alpha \in L)\}\$
- f) Subcadenas de L: $S(L) = \{ \alpha \mid \exists \beta \exists \gamma (\gamma \alpha \beta \in L) \}$
- g) Cadenas maximales de L: $máx(L) = \{ \omega \in L \mid \forall \alpha \in \Sigma^+ : \omega \alpha \notin L \}$
- h) Cadenas minimales de L: $\min(L) = \{ \omega \in L \mid \text{ningún prefijo propio de } \omega \text{ pertenece a } L \}$ Es decir, $\min(L) = \{ \omega \in L \mid \neg \exists \alpha \exists \beta (\alpha \beta = \omega \land \beta \neq \lambda \land \alpha \in L) \}.$
- i) $L_T = \{ \omega \in \Sigma^* \mid \exists \alpha \in L \ \exists \beta \in \Sigma^* \ \omega = \alpha \beta \} = L.\Sigma^*$
- 5. Dados autómatas finitos para L_1 y L_2 indicar cómo construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes, con las mismas consideraciones que en el ejercicio anterior:
 - a) $L_1 \cup L_2$
 - b) $L_1 \cap L_2$
 - c) $L_1.L_2$
 - d) $L_1 \setminus L_2$
- 6. Demostrar que para todo autómata finito determínistico su relación de transición ⊢ cumple:
 - a) Determinismo: $((q, \alpha) \vdash^* (r, \lambda) \land (q, \alpha) \vdash^* (s, \lambda)) \Longrightarrow r = s$
 - b) Concatenación: $((q, \alpha) \vdash^* (q_1, \lambda) \land (q_1, \beta) \vdash^* (r, \lambda)) \Longrightarrow (q, \alpha\beta) \vdash^* (r, \lambda)$
 - c) Siempre toma un estado: $(q,\alpha\beta)\vdash^*(r,\lambda)\Longrightarrow \exists\ q_1((q,\alpha)\vdash^*(q_1,\lambda)\ \wedge\ (q_1,\beta)\vdash^*(r,\lambda))$
 - d) Linealidad: $(q, \alpha) \vdash^{n} (r, \lambda) \iff |\alpha| = n$
 - e) Invariancia: $(q,\alpha) \vdash^* (q,\lambda) \Longrightarrow \forall i \in \mathbf{N}(q,\alpha^i) \vdash^* (q,\lambda)$
- 7. Construir un autómata finito determinístico para el lenguaje $\{a^k \mid k=2i+3j \land 0 \leq i \land 0 \leq j\}$
- 8. Dar un autómata finito determinístico que acepte todas las cadenas sobre el alfabeto $\{a, b, c\}$ que cumplan simultáneamente las siguientes reglas:
 - a) Cada a debe estar seguida inmediatamente de una b.
 - b) La cantidad de b debe ser par.
 - c) La cadena no debe terminar en c.

9. Decimos que una subcadena de otra cadena es un grupo de repetición (o meseta) si todos sus símbolos son iguales y ninguno de los símbolos adyacentes a ella coincide con los que la forman. Por ejemplo, en la palabra aaabbbbaaa hay tres grupos de repetición (aaa, bbbb y aaa). Se considera el lenguaje L sobre el alfabeto {a, b} formado por las cadenas en las que, si existen grupos de repetición, su longitud es alternativamente par e impar. Esto es, la palabra aabbbaaaab pertenece al lenguaje L, ya que esta formada por cuatro grupos de repetición de longitud 2, 3, 4 y 1, mientras que la palabra bbaa no pertenece, al estar formada por dos grupos de repetición de longitud 2 y 2.

Se pide dar un autómata finito que acepte L.