Guión: Los misterios que alberga tu casa.

Es tarde en la noche, estas durmiendo y de repente una sed salvaje te ataca y te despierta. Tienes que decidir si salir a la oscuridad aterradora de tu casa y atravesar los peligros que en ella habitan para llegar a la cocina por un vaso de agua o volverte a dormir y aguantar la sed.

Aguantar la sed: Tratas de volverte a dormir, pero no logras conciliar el sueño ya que la sed tortura tu garganta. Como no dormiste te levantas tarde y no logras llegar a tiempo al parcial de cálculo. Game over.

Salir: Llegas a la cocina sana y salva y llenas tu vaso agua.

Pero ves que algo se mueve entre los sillones de la sala. Decide: Vas a investigar o sales corriendo a tu habitación a esconderte bajo tu cobijita.

Esconderse: resulta que la sombra era un ladrón y por cobarde te quedaste sin la usb donde estaba tu trabajo final de Proyecto que era para el otro día. Game OVER

Investigar: No te puedes enfrentar ante el ser misterioso solo.

Decide: Llamas a la policia, lo enfrentas en compañía de un palo de escoba o dialogas con el ente invasor de tu sala.

Llama a la policia:

- Alo policía, hay una sombra en mi casa, probablmente un secuestrador, nescesito ayuda urgente, tengo mucho miedo y e esta acercando a mi, noooo

-Manuela, usted que hace hablando por telefono a esta hora, castigada.

Resulta que la sombra era tu madre buscando unas pastillas..

Lo enfrentas. Ya que estas mas seguro con la escoba como arma, invocas a tu ninja interior y le das un buen golpe a la sombra.

-Ayyy que pasa!!

-Pa lo siento mucho!! Pense que eras un ladrón.

-Cual ladron ni que nada vaya acuestese mejor… ahhh

Dialogas:

-Buenas noches, que se le ofrece.

-MMm solo quería un poco de agua.

-Pues mire, tome un poco de la mia.

-La sombra abre la puerta de tu casa y se va.

Vuelves a tu cama ya sin sed, pero confundido si eso fue un sueño o pasó en realidad.

# Diagrama de flujo

https://prezi.com/nvj\_\_6vo-7tz/mapa-de-eventos-misterios/

http://prezi.com/nvj\_\_6vo-7tz/?utm\_campaign=share&utm\_medium=copy&rc=ex0share