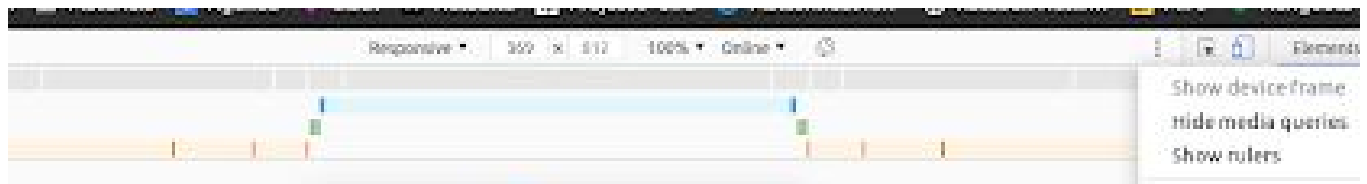


# DEV TOOLS



→ media queries: mostra os tamanhos que vão fazer a página modificar o layout e os tamanhos que ele está usando (max-width, min-width)

→ é possível simular como a página se comportaria em diferentes tamanhos de tela e algumas condições de internet

→ console:

- `clear()` limpa o histórico do console
- `copy(object)` copia o objeto em formato de string
- `debug(function)`
- `dir(object)` apresenta uma listagem das propriedades do style do objeto
- `getEventListeners(object)` retorna os event listener registrados no objeto. O retorno é um objeto com uma array para cada evento registrado
- `monitor(function)` quando a função é chamada, uma mensagem aparece no console indicando o nome da função e os argumentos passados para a função
- `monitorEvents(object[events])` quando um dos eventos especificados ocorre no objeto, um log do evento é enviado ao console.
- `values(object)` retorna um array com os valores das propriedades do objeto