# PROJET 7 CRÉEZ GRANDPY BOT LE PAPY-ROBOT

**OUDOT EMMANUEL** 

**DÉVELOPPEUR D'APPLICATION - PYTHON** 

## LE PROJET

- Le but du projet était de créer un robot qui vous répondrait comme un grandpère! Si vous lui demandez l'adresse d'un lieu, il vous la donnera, mais agrémentée d'un long récit très intéressant.
- Proposer une interface sous la forme d'une page web.
- La réponse doit contenir le nom du lieu, l'adresse, sa position sur une carte, une description, un lien vers sa page Wikipédia, le tout assemblé dans une réponse qui semble humaine.

## **CONTRAINTES**

- Une approche Test Driven Development (TDD).
- Des tests utilisant des mocks pour les API.
- Utilisation d'AJAX pour l'envoi des questions et l'affichage des réponses.
- Une interface responsive.
- Le code intégralement écrit en anglais.

## TEST DRIVEN DEVELOPMENT



Pour concevoir cette application en TDD, j'ai utilisé le framework Pytest, il permet d'écrire facilement des tests unitaires, et permet de s'appuyer sur les mocks pour simuler les fonctions appelées à l'intérieur de la fonction testée. Au début du projet, j'ai réalisé une première liste de tests simples qui sera modifié par la suite :

- test if parser return simplified message
- test if google function return a location
- test if wikipedia function return a description
- test if grandpy answer contain all data and introductions

Puis à chaque nouvelle fonction je codais le test correspondant

## **INTERFACE WEB**



Pour gérer l'application j'ai utilisé Flask, un framework d'application Web WSGI. L'application Grandpy étant plutôt simple, seules deux routes ont été nécessaires. Une pour le premier affichage de la page d'accueil, la seconde va utiliser la méthode POST pour récupérer le message puis générer et renvoyer le message de Grandpy.



Pour rendre le site dynamique, ne pas recharger la page à chaque message de l'utilisateur et pouvoir faire communiquer le frontend et le backend je me suis servi de JavaScript, ¡Query et AJAX.



Pour la mise en forme et le rendu responsive, j'ai construit la page html en utilisant les classes de Bootstrap. Cela a aussi permis l'ajout d'éléments comme les boutons et border spinner.

- 1. Simplifier le message de l'utilisateur
- 2. Les API de Google Maps
- 3. L'API de Media Wiki

1. Vider la question des termes inutiles: LE PARSER

La Classe Parser est composée de 5 méthodes :

- replace\_accents()
   Qui remplace les lettres accentuées par leur lettre non accentuée.
- 2. remove\_special\_characters()

  Qui ne conserve dans le message que les lettres de a à z et les chiffres de 0 à 9.

1. Vider la question des termes inutiles: LE PARSER

```
def remove special characters(self, message): ==
    """remove words smaller than 3 letters, keep numbers."""
   words list = message.split()
    for word in words list:
       if word.isdigit():
            message = message + ' ' + word
            if len(word) > 2:
               message = message + ' ' + word
    """removes words that are in the stopwords list."""
   words list = message.split()
    for word in words list:
       if word not in STOPWORDS:
    message = message[1:]
```

- remove\_short\_words()
   Qui supprime les mots de moins de 3 lettres.
- 4. remove\_stopwords()
  Qui supprime du message tout les mots présent dans la liste de stop word.
- 5. clean\_the\_message()
  Qui utilise toutes les méthodes précédentes dans l'ordre pour retourner le message simplifié.

#### 2. Les API de Google Maps

```
"""get from googlemaps geocoding API address and coordinates."""
google_data = {'status': 'problem'}
params['address'] = message
params['key'] = api key
    server_response = requests.get(url=url, params=params)
except requests.ConnectionError:
    google_data = {
        "address": data["formatted_address"],
        "lat": round(data["geometry"]["location"]["lat"], 6),
        "lng": round(data["geometry"]["location"]["lng"], 6),
    if all(google_data.values()):
        google_data['status'] = 'ok'
return google data
```

La méthode find\_location\_in\_message() de la classe GoogleGeocoding() interroge l'API :

Google geocoding.

#### Elle retourne:

- les coordonnées
- l'adresse du lieu

#### 2. Les API de Google Maps

```
def __init__(self):
    def __init__(self):
    pass

def get_map_url_for(self, google_data):
    """get the url of a static map with google maps static api."""

lat = str(google_data['lat'])
    lng = str(google_data['lng'])
    google_map_url = ''
    params["markers"] = lat + ',' + lng
    params['key'] = private_key
    try:
        server_response = requests.get(url=url, params=params)

except requests.ConnectionError:
    pass

if server_response.url:
    google_map_url = server_response.url
    google_map_url = google_map_url.replace(private_key, public_key)
    return google_map_url
```

La méthode get\_map\_url\_for () de la calsse GoogleMapsStatic() interroge l'API:

Google Maps Static.

Elle retourne :

• l'URL de la carte situant l'endroit

#### 3. L'API de Media Wiki

```
class WikipediaGeosearch:
   def get_data(self, google_geocoding_data):
        """get from wikipedia API name (title), page id & url page."""
       lat = str(google_geocoding_data['lat'])
       lng = str(google geocoding data['lng'])
       wikipedia_data = {'status': 'problem'}
       params["gscoord"] = lat + '|' + lng
           server_response = requests.get(url=url, params=params)
           data = server response.json()
       if data['query']['geosearch']:
           data = data['query']['geosearch'][0]
                'page_id': data['pageid'],
                'wikipedia_url': (page_id_url + str(data['pageid'])),
           if all(wikipedia data.values()):
               wikipedia_data['status'] = 'ok'
```

La méthode get\_data () de la classe WikipediaGeosearch(), interroge l'API :

MediaWiki.

#### Elle retourne:

- le nom
- l'identifiant de la page Wikipédia
- l'URL de la page Wikipédia

#### 3. L'API de Media Wiki

La méthode get\_data () de la classe WikipediaDescription() interroge l'API :

MediaWiki.

Elle retourne:

• la description du lieu

- 1. Des message en cas de problème.
- 2. Un description plus courte si besoin.
- 3. Des messages d'introduction aléatoires.
- 4. Regrouper toutes les données.

1. Des message en cas de problème.

```
class Answer:
def __init__(self):
    pass

def stops_because(self, problem):
    """return an answer to each problem during the search for the answer
data."""

answers_list = globals()[ANSWER_TO_PROBLEM[problem]]
answer = {
    'status': 'problem',
    'grandpyMessage': random.choice(answers_list),
}
return answer
```

```
ANSWER_TO_PROBLEM = {
    'blank_new_user_message': 'ANWS_BLANK',
    'nonallowed_characters': 'ANWS_NONALLOWED',
    'cant_find_location': 'ANWS_CANT_FIND',
}

ANWS_BLANK = [
    "Parle plus fort, je ne t'entends pas.",
    "Essaye avec des mots, je ne lis pas dans les pensées.",
    "Il ne manque pas quelque chose ?",
    "Attend, je mets de lunettes mais je ne vois rien.",

ANWS_CANT_FIND = [
    "Ça me dit quelque chose mais pas moyen de me souvenir",
    "Tu es certain que cet endroit existe ? Jamais entendu parler.",

ANWS_NONALLOWED = [
    "Petit chenapan ! Tu ne devrais pas utiliser ces caractères!",
    "Allé, on va dire que tu n'as pas fait exprès d'utiliser ces caractères...",

"Allé, on va dire que tu n'as pas fait exprès d'utiliser ces caractères...",

"Il ne manque pas quelque chose mais pas utiliser ces caractères...",

"Allé, on va dire que tu n'as pas fait exprès d'utiliser ces caractères...",

"Allé, on va dire que tu n'as pas fait exprès d'utiliser ces caractères...",
```

Si l'utilisateur envoi un message vide, si son message contient des caractère susceptible de provoquer un fonctionnement non attendus ou si la recherche de données n'est pas complète, GrandPy va répondre en choisissant aléatoirement dans les listes de réponse prévues pour chaque problème.

2. Un description plus courte si besoin

```
def __init__(self):
    pass

def stops_because(self, problem):

def builds_with_data(self, google_data, wikipedia_data):
    """

build grandpy answer with location data.

"""

description = wikipedia_data['description']

description_first_part = description

description_collapsible_part = ''

"""if the description is too long, split the message"""

if len(description) > INTRO_MAX_SIZE:

description_first_part = description[: INTRO_MAX_SIZE - 1]

description_collapsible_part = description[INTRO_MAX_SIZE - 1:]

"""includes all parts of the answer"""

answer = {
```

Les descriptions « courtes » de Wikipédia sont parfois très longues et prennent une place importante sur la réponse de GrandPy et cela nuit à la lisibilité surtout sur les petits écrans.

Dans ce cas le message est tronqué et un bouton permet d'afficher ou masquer la partie supplémentaire.

3. Des messages d'introduction aléatoires.

Chaque donnée contenue dans la réponse de GrandPy est précédée d'une introduction choisie aléatoirement dans des listes de réponse.

4. Regrouper toutes les données.

```
class Answer:
   def stops because(self, problem):

   def builds with data(self, google data, wikipedia data):
       build grandpy answer with location data.
       description = wikipedia data['description']
       description_first_part = description
       description collapsible part = ''
       if len(description) > INTRO MAX SIZE: ==
        """includes all parts of the answer"""
           'name': wikipedia data['name'],
           'intro address': random.choice(INTRO ADDRESS),
           'address': google_data['address'],
           'intro map': random.choice(INTRO MAP),
            'map_url': google_data['map_url'],
           'intro_description': random.choice(INTRO_DESCRIPTION),
           'description first part': description first part,
           'description_collapsible_part': description_collapsible_part,
            'wikipedia_url': wikipedia_data['wikipedia_url'],
        answer = {'status': 'ok', 'grandpyMessage': answer}
       return answer
```

Toutes les données sont enfin regroupées dans un dictionnaire et retourné pour l'affichage.

- 1. Test simple.
- 2. Test avec Mock.
- 3. Couverture des tests.

#### 1. Test simple

```
from grandpy.data_search.parser import Parser

"""

tests the simple functions of the parser

"""

def test_if_replace_accents_function_work():

assert Parser.replace_accents(

Parser, 'àãááéèeêîîùūûôö') == ('aaaaeeeeiiuuuoo')
```

Un exemple des tests simples utilisé pour une méthode de la classe Parser(),

Ici le test serra réussit si la chaine de caractères: àãáâéèêëîïùüûôö

donnée en paramètre à la méthode: replace\_accents()

retourne bien la chaine de caractères: aaaaeeeeiiuuuoo

#### 2. Test avec Mock

```
from grandpy.data_search.wikipedia_description import WikipediaDescription
from .constants import ANSW_REQUEST_GET_WIKIPEDIA_DESCRIPTION

def test_if_get_data_function_work(monkeypatch):
    wikipedia_data = {'page_id': 999999}

class MockRequestsGet:
    def __init__(self, url, params):
        self.status_code = 200

def json(self):
        return ANSW_REQUEST_GET_WIKIPEDIA_DESCRIPTION

monkeypatch.setattr('requests.get', MockRequestsGet)
assert WikipediaDescription.get_data(
    WikipediaDescription, wikipedia_data) == ('test description')
```

Sur ce test la méthode *get\_data()* de la classe *WikipediaGeosearch()* utlise *requests.get*.

Donc quand nous testons <code>get\_data()</code> le résultat est soumis à la réponse de <code>requests.get</code> ce qui n'est plus un test unitaire. Il faut donc utiliser un Mock pour imiter le comportement de <code>requests.get</code> et bien tester que la méthode <code>get\_data()</code>.

C'est le rôle de la classe *MockRequestsGet()* qui remplace *requests.get* dans le monkeypatch.

#### 3. Couverture des tests

```
tests/test_answer.py::test_if_stops_because_function_work PASSED
tests/test_answer.py::test_if_builds_with_data_function_work_PASSED
tests/test google geocoding.py::test if find location in message function work PASSED
tests/test google maps static.py::test if get map url for function work PASSED
tests/test parser.py::test if replace accents function work PASSED
tests/test parser.py::test if remove special characters function work PASSED
tests/test parser.py::test if remove short words function work PASSED
tests/test_parser.py::test_if_remove_stopwords_function_work PASSED
tests/test_parser.py::test_if_clean_the_message_function_work PASSED
tests/test_wikipedia_description.py::test_if_get_data_function_work_PASSED
tests/test_wikipedia_geosearch.py::test_if_get_data_function_work PASSED
(P7venv) C:\Users\manuo\Google Drive\Openclassrooms\P7\main>coverage report -m
grandpy\data search\ init .py
                                                             100%
grandpy\data search\api config\settings.py
                                                                    13-23
grandpy\data_search\constants.py
grandpy\data_search\google_geocoding.py
                                                              87%
                                                                    10, 21-22
grandpy\data_search\google_maps_static.py
                                                                    11, 22-23
grandpy\data_search\parser.py
                                                                    8,37
grandpy\data_search\wikipedia_description.py
                                                                    9, 19-20
grandpy\data_search\wikipedia_geosearch.py
                                                                    10, 21-22
grandpy\grandpy_answers\_init_.py
grandpy\grandpy answers\answer.py
                                                                    10, 31-32
grandpy\grandpy answers\constants.py
tests\ init .py
tests\constants.py
tests\test answer.py
tests\test google geocoding.py
tests\test_google_maps_static.py
tests\test parser.py
tests\test wikipedia description.py
tests\test_wikipedia_geosearch.py
```

Tout les tests réalisés sont au vert ©

Et le taux de couverture des test est de 91%

En analysant les parties non testées, il s'agit principalement du fichier de configuration, de l'initialisation des classes et la gestion des exceptions (try/except).

# DIFFICULTÉS ET AXES D'AMÉLIORATIONS :

Flask n'a pas posé de problème particulier sur ce projet et les tests ne se sont compliqués qu'au moment des mock de la classe request.get, j'ai mis du temp à comprendre qu'il fallait une classe pour mocker une autre classe.

La partie requêtes avec les API à été plus compliquée, celles de googles sont plutôt bien documentés avec beaucoup d'exemple mais celles de media-wiki beaucoup moins et il a été difficile de trouver les paramètres à appliquer pour obtenir les éléments voulut, j'ai dû faire beaucoup de recherches hors documentation pour trouver.

Bootstrap est un très bel outil très complet et facile à prendre en main, j'ai réussi à n'utiliser aucun css personnel, tout était disponible avec bootstrap, et son approche « mobile first » on permis de rendre l'interface responsive plutôt facilement.

JavaScript, jQuery et ajax sont peu utilisé sur ce projet mais c'est l'envoi en post via Ajax qui m'a posé des problèmes. Je n'avais pas saisie qu'il fallait une route flask dédiée à cet envoi.

Pour les améliorations, je pense que le visuel est sommaire et pourrait être amélioré et le système de recherche par les coordonnées pose parfois des soucis de cohérence entre le lieu trouvé sur google et le lieu trouvé sur Wikipédia, il doit y avoir un moyen diffèrent de rechercher.