



# Introducción a Smalltalk



Clase Práctica N°1

Algoritmos y Programación 3

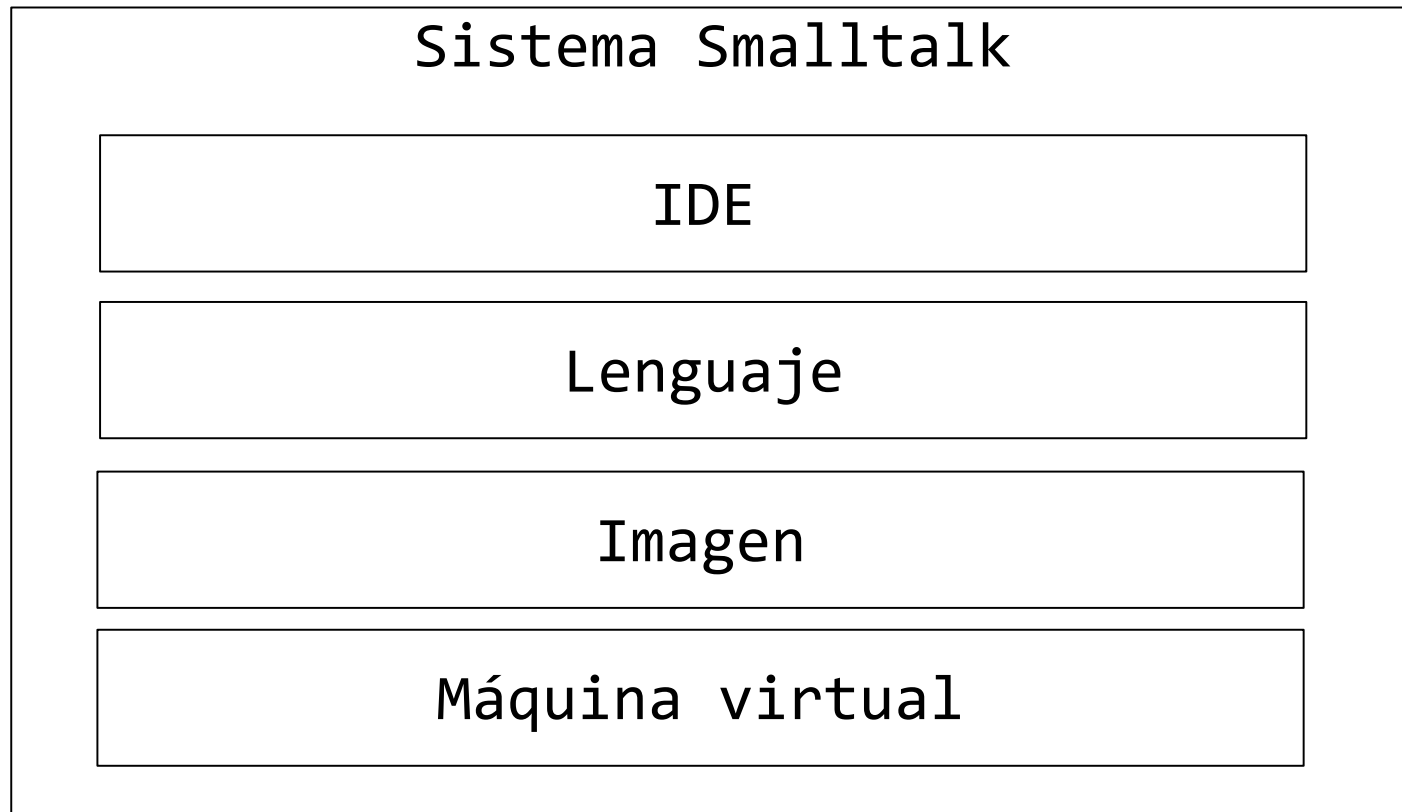


# Origenes

- Xerox PARC '70
- Alan Kay
- Lisp & Simula
- Smalltalk 80



# Estructura de un sistema Smalltalk



# Algunas innovaciones

- Primer lenguaje OO puro
- Sistema de ventanas
- Mouse
- Maquina virtual



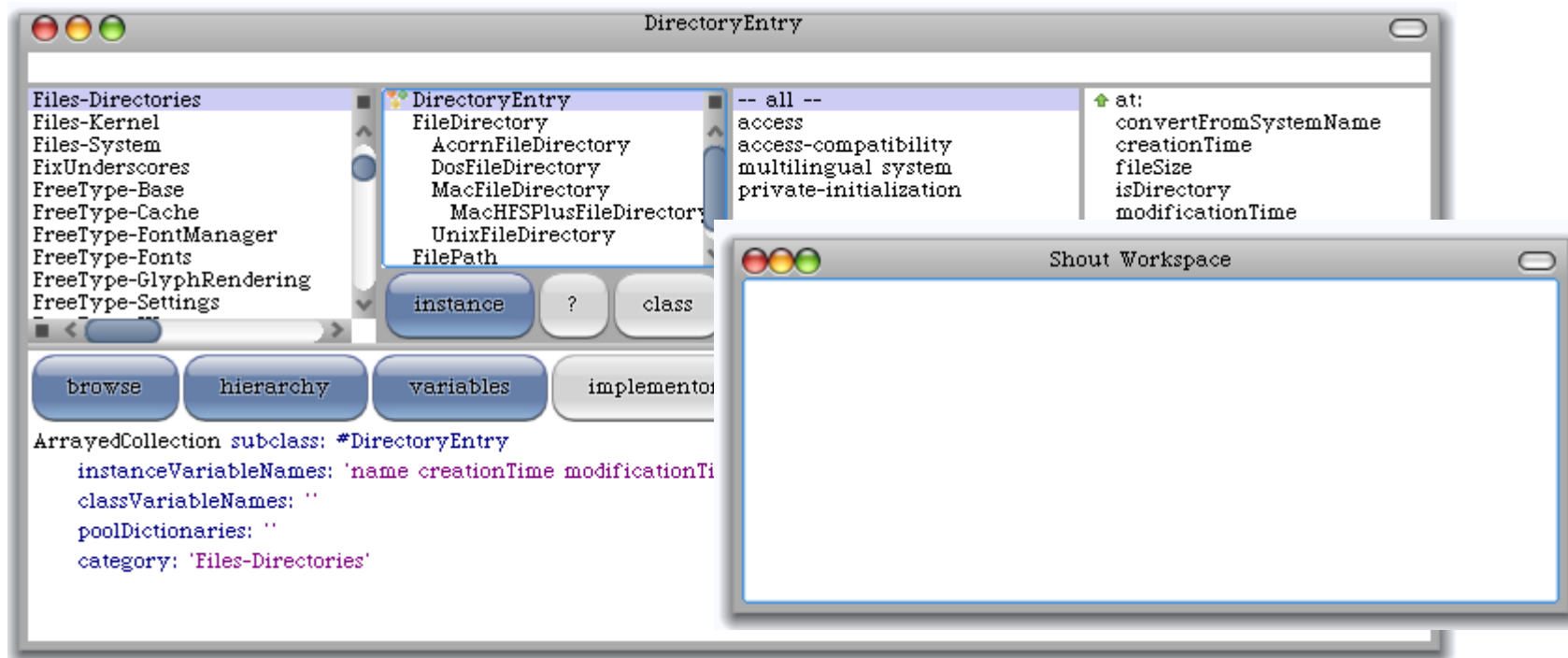
# Sistemas Smalltalk

- Visual Age for SmallTalk
- Dolphin
- Visual Works
- Squeak
- Pharo





# ¡Showtime!





# ¿Preguntas?

Material disponible en site de la materia



# Próximos pasos

- Pharo Project

- 1) <http://www.pharo-project.org/pharo-download>

- 2) Descargar la VM y descomprimirla

- 3) Descomprimir la imagen y descomprimirla

- 4) Ejecutar la VM (Pharo.exe)





# Recursos

- Smalltalk general
  - [www.smalltalk.org](http://www.smalltalk.org)
- Squeak
  - [www.squeakland.org](http://www.squeakland.org)
  - [www.iam.unibe.ch/~scg/SBE/index.html](http://www.iam.unibe.ch/~scg/SBE/index.html)
- Pharo
  - Libro: <http://pharobyexample.org/>





# Backup slides



# Shotcuts útiles

- Abrir un Transcript → alt+t
- Cerrar una ventana → alt+w



# Pseudo-variables

- nil
- true
- false
- self
- super



# Condicionales

`(1 < x) ifTrue: [ self esMenor]`

`( 1 = x) ifFalse: [ self esIgual]`



# Ciclos

```
1 to: 10 do: [:index|  
    Transcript show: index; cr]
```

```
25 timesRepeat: [Transcript show: '.']
```

```
[index < 5] whileTrue: [  
    Index := index + 1.]
```



# Colecciones

```
unArray := Array new.
```

```
unArray at: 1 put: 'uno'.
```

```
unArray at: 2 put: 'dos'.
```

```
unArray do: [:element0 |  
            Transcript show: elemento]
```



# Excepciones

[objeto algoQueFallar ] on: Error do:  
[ objeto chau ]

( algoEstaMal) ifTrue: [ Error new signal]

