

Tutorial Eclipse en Windows

Instalación y Configuración:

Descargar la versión de **Eclipse y del compilador** de los siguientes links:

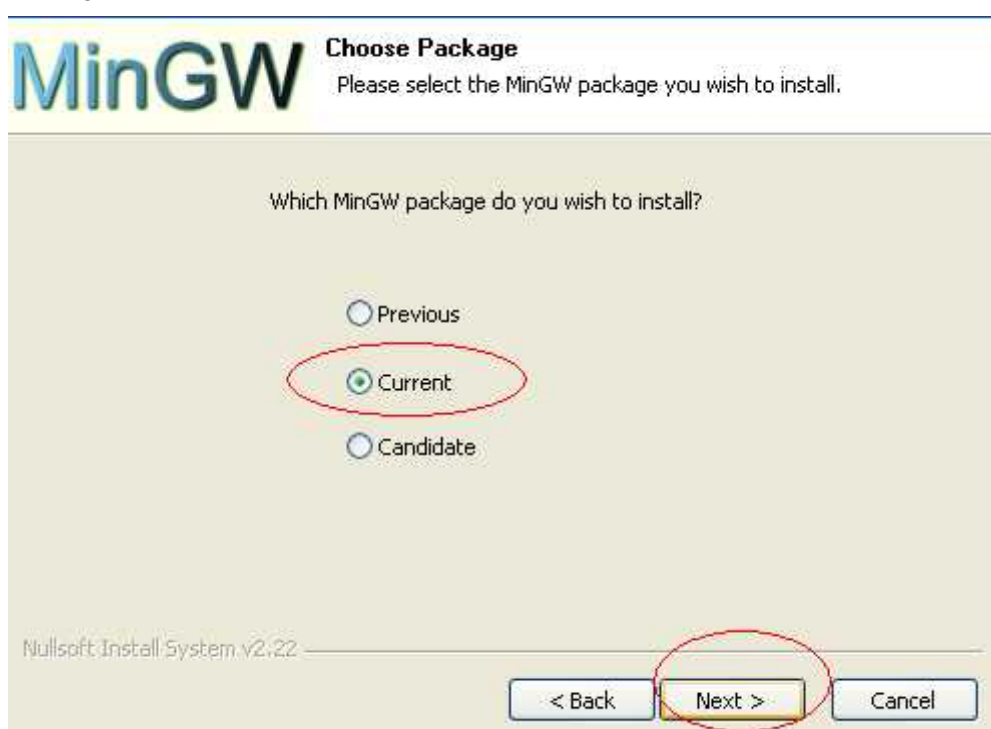
Compilador Mingw

http://sourceforge.net/project/downloading.php?group_id=2435&use_mirror=ufpr&filename=MinGW-5.1.3.exe&2238888

Una vez descargado el archivo, ejecutar MinGW-5.1.3.exe
Aparecera la pantalla de instalacion la cual tildamos la opcion Download and install:

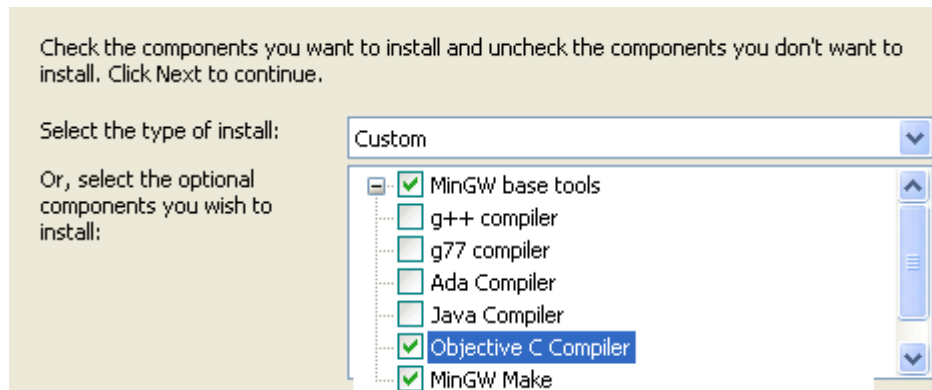


Luego de hacer click en “Next” aceptamos el contrato de licencia y seleccionamos la opcion Current y nuevamente click a “next”:



Debemos ahora seleccionar las opciones a instalar, de las cuales solo tildamos la primera y las ultimas dos:

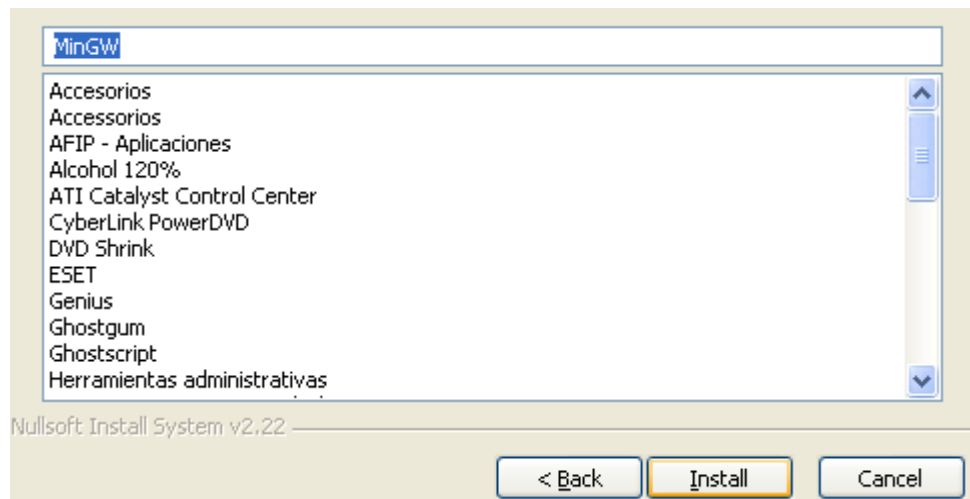
1)MinGW Base tools 2)Objective C Compiler 3)MinGw Make



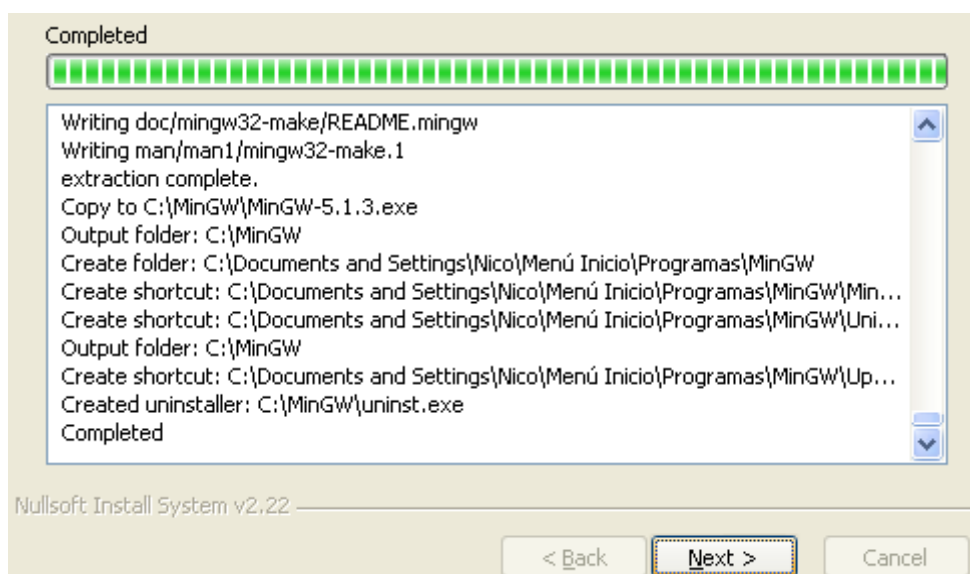
Le damos Click a Next y elegimos el path donde vamos a instalarlo.

Por Default es C:\MinGW. Es importante recordar donde se instalo porq mas adelante vamos a necesitarlo.

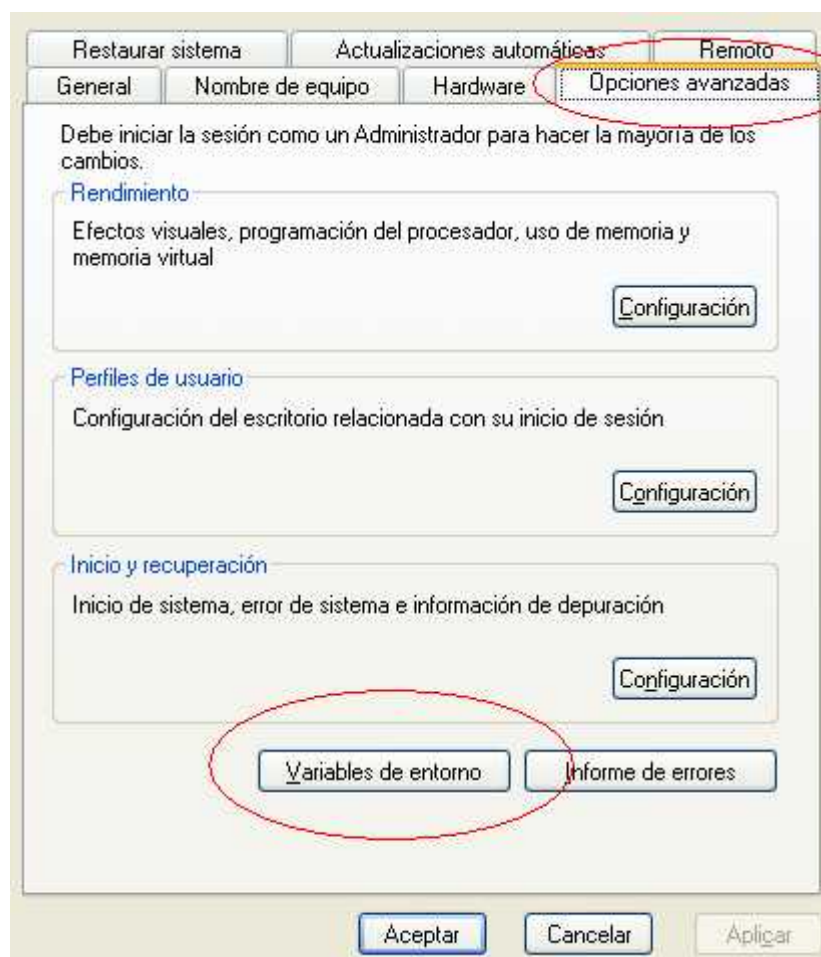
Luego click en Next y luego a Install



La aplicación comenzara a bajar paquetes de instalacion. Luego de esto el proceso termina y hacemos click en Finalizar.



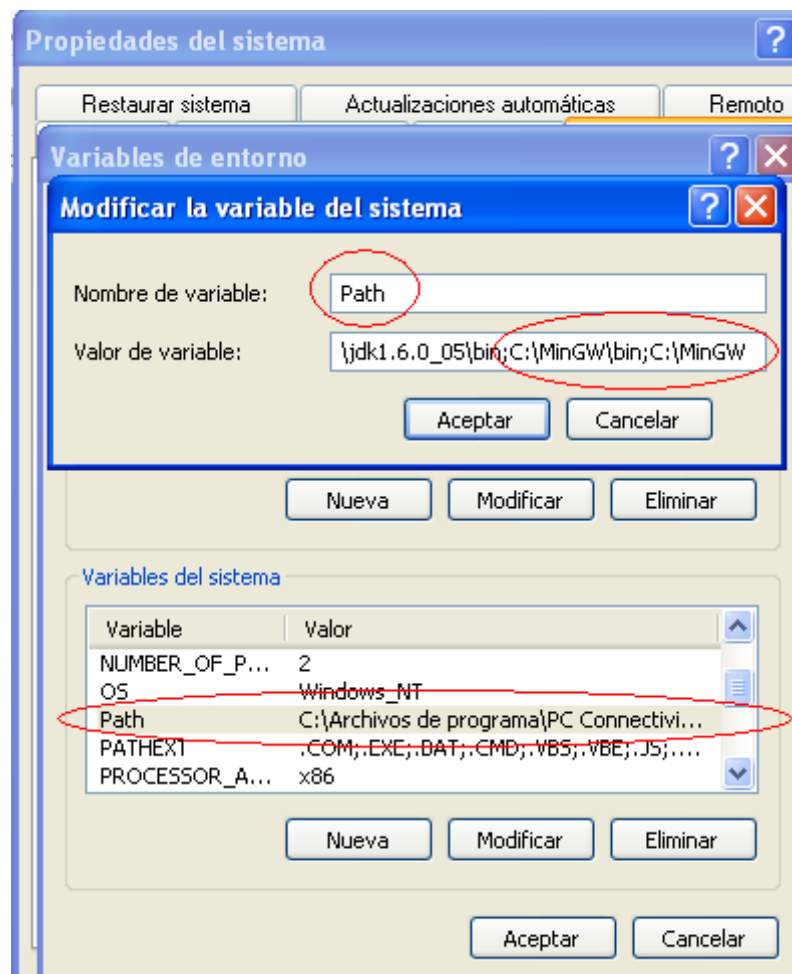
Ahora debemos terminar la instalacion configurando las variables de entorno.
Para esto debemos ir a inicio->configuracion->panel de control->sistema.
Se abrira una ventana con solapas y de ella elegimos la solapa “Opciones Avanzadas”
De la cual debemos hacer click en Variables de Entorno



En caso de que exista la variable de entorno PATH.

TENER MUCHO CUIDADO CON ESTO PORQUE ESTAN TODOS LOS PATH DE WINDOWS Y SUS APLICACIONES.

Agregamos, nuestro caso C:\MinGW;C:\MinGW\bin en ella entonces quedaria asi:



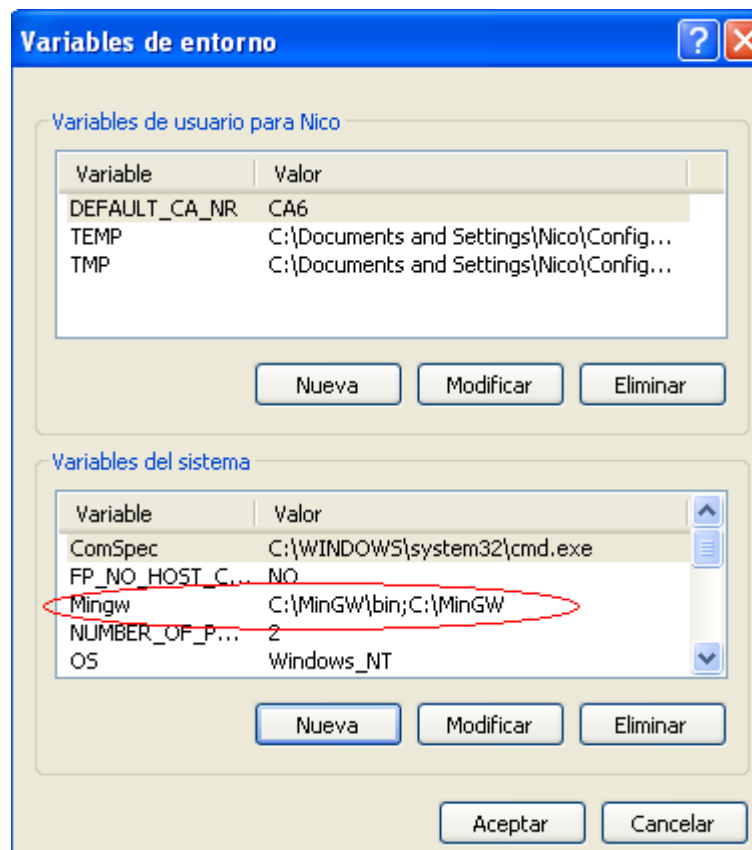
Si no existiese en variable de entorno la variable PATH creamos una nueva:

Nombre de variable:MinGW

Valor de variable: path donde lo instalamos;path\bin

En nuestro caso C:\MinGW;C:\MinGW\bin.

Si hicimos lo correcto debería quedar así luego de hacer click en aceptar.



Una vez hecho esto hacemos click en “Aceptar” y terminamos con el compilador y Makefile.

Debugger

Bajamos el debugger de la siguiente pagina :

<http://downloads.sourceforge.net/mingw/gdb-6.6.tar.bz2>

Una vez descargado lo extraemos en la carpeta donde instalamos el Mingw.

En nuestro caso C:\MinGw

Ahora debemos ir a Variables de entorno nuevamente y debemos agregar en la variable

Path el directorio donde copiamos lo extraído, en nuestro caso :

C:\MinGW\gdb-6.6\bin

Con esto completamos la parte del Debugger

Eclipse

Esto es mas sencillo ya que el Eclipse es un .rar donde adentro viene el programa y no necesitamos instalar nada solo extraerlo y ponerlo donde deseamos.

Dicho archivo lo podemos bajar de cualquiera de los server que aparecen en el siguiente link:

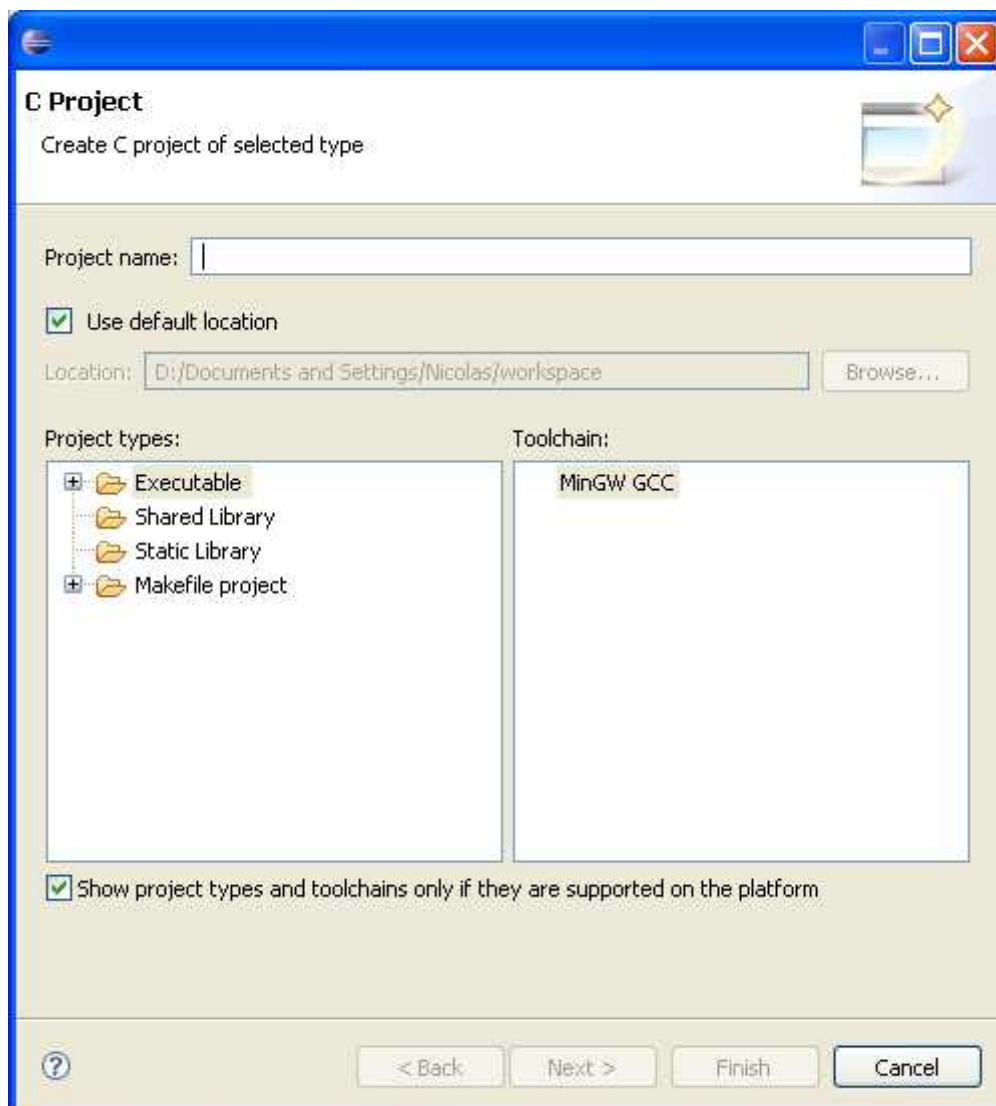
<http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/europa/winter/eclipse-cpp-europa-winter-win32.zip>

Una vez instalado el ide es bastante sencillo de manejar.

A continuacion una breve introduccion al eclipse y unas configuraciones de compilacion.

Al Abrir el Eclipse lo primero que nos va a pedir es que configuremos una carpeta donde va a guardar los proyectos y archivos.

Para crear un proyecto vamos a file new project y aparecera una ventana como la siguiente:



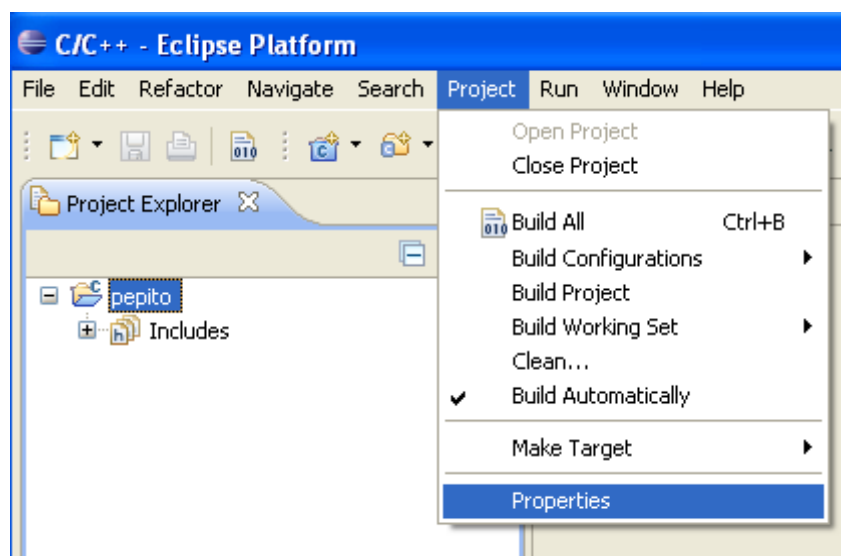
Definimos el nombre de nuestro proyecto.

Luego de finalizado esto podemos agregar un.c o .h o lo que queramos al proyecto.

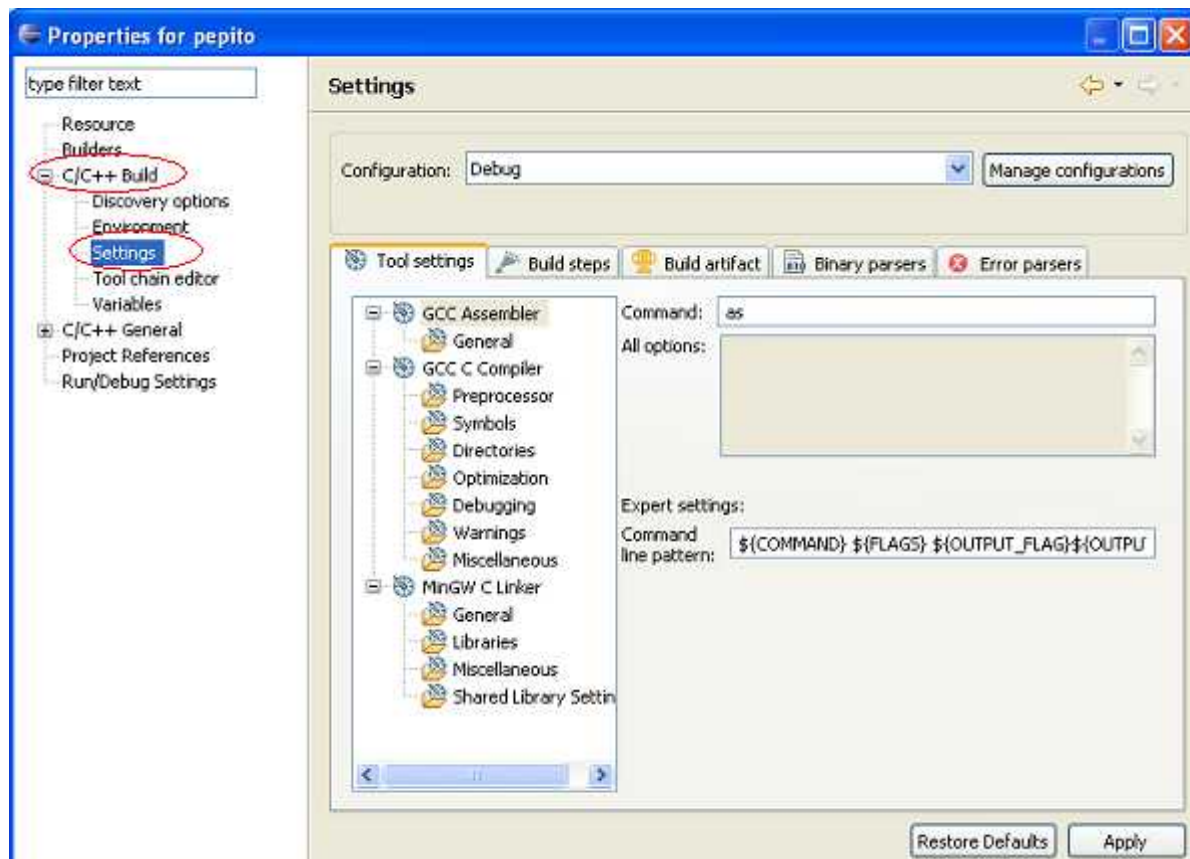
La forma mas rapida es haciendo click con el boton derecho sobre el nombre de proyecto en la vista "Project Explorer y poner new y lo que deseamos:



Para configurar correctamente las opciones de compilacion se debe proceder de la siguiente manera:
Abierto el project y seleccionado en la vista Project Explorer hacemos click en la barra "Project " y luego vamos a properties:



Ahora expandimos la opcion "c/c++ Build y luego clickeamos en settings



En este momento es donde debemos setear los parametros de compilacion.

Para esto los recomendados son

opcion Warnings tildar:

-Wall , -pedantic,-pedantic-errors

opcion miscellaneous tildar: Support ANSI Programs(-Ansi)

Hacemos click en Apply y LISTO A PROGRAMAR!!!!!!