

Tutorial Code::Blocks Windows

Instalación y Configuración:

Descargar la versión de **Code::Blocks** de los siguientes links:

[Code::Blocks IDE, with MINGW compiler](#)

Filesize: 13,597,181 Bytes | Versión: 1.0rc2

Una vez descargado el archivo, ejecutar codeblocks-1.0rc2_mingw.exe y seguir las instrucciones en pantalla.

Nota: El ejecutable ya viene con el MinGW Gcc compiler y Debugger.

Configurar Manual de referencia de C

1. Descargarse el [Paquete de DevC++](#) donde esta incluido el manual de referencia entre otras cosas.
2. Ejecutar **Code::Blocks** desde el menú de inicio o desde el icono respectivo en el escritorio.
3. Una vez abierto, ir a Settings->Plugins'Settings->Dev-C++ Dev Pak e indicar la carpeta donde se guardaran los archivos(Ej.C:\Pack)
4. Luego , ir a Plugins-> Dev-C++ Dev Pak
5. En la pantalla que aparece hacer clic en Help Files -> clic derecho en Gnu C Library Reference
6. Una vez hecho esto, ir a Settings->Plugins'Settings->Help Plugin
En la pantalla "Help Plugin Config":
 - Hacer clic en Add
 - Ingresar Titulo (Ej. Manual de Referencia)
 - En la pantalla de apertura de archivo (.hlp, .chm) buscamos la carpeta del punto 2 y abrimos libc.hlp
 - Tildamos la opción This is the default help file y damos a ok.

Configurar Modo de Compilación

Ir a Settings->Compiler y Tildar las siguientes opciones de compilación:

->[-g] ->[-W] ->[-pedantic-error] ->[-Wmain]
Presionar Ok.

Como Trabajar en Code::Blocks

Una vez configurado, trabajar es bastante sencillo.

Para crear un nuevo proyecto ir a File->New Project->Console Application
En File options seleccionar C source y luego Create.

Pedirá una carpeta donde crear el proyecto y un nombre.

Listo el proyecto esta creado ahora para agregar archivos debemos ir a File->New File. En la pantalla que aparece debemos asignar un nombre y un tipo de archivo(.c o .h).

Una vez que le damos clic a guardar Code::Blocks mostrara un cartel donde dirá si incluir dicho File en el proyecto y le damos que si.

Para agregar otros archivos (.c o .h) vamos a Project->Add Files y los agregamos.