

# Manuel Rodriguez

Frontend Engineer / Freelancer



Lebenslauf  
Steckbrief  
Arbeitsproben

## Lebenslauf

03/2007 - 09/2008	Rapp Collins (Rapp Germany) Praktikant / Werkstudent Webdesign
10/2007 - 03/2011	Design Factory Int. Studium Kommunikationsdesign Kommunikationsdesigner mit Auszeichnung
09/2008 - 07/2009	d.pole communication GmbH Werkstudent als Flash Entwickler
08/2009 - 03/2011	Philipp und Keuntje GmbH Werkstudent / Flash Entwickler
04/2011 - 06/2011	Backpacker Australien und Neuseeland
07/2011 - 12/2011	Philipp und Keuntje GmbH Flash Entwickler
01/2012 - 03/2015	Salon91 GmbH Creative Developer
03/2015 - 12/2015	bookandsmile GmbH   billigflieger.de Frontend Engineer
seit 11/2015	Freelance Frontend Engineer <a href="http://www.dermanu.de">http://www.dermanu.de</a>

## Steckbrief



Manuel Rodriguez

28.12.1985 in Kassel geboren

Leidenschaftlicher Frontend Entwickler mit Blick für gute Gestaltung

“

*Eigentlich wollte ich mal Gestalter werden, doch das Erfolgsgefühl, was einem funktionierender Code gibt, ist unschlagbar.*

*Ich liebe es, neue Dinge und Technologien auszuprobieren und versuche ständig meinen Workflow zu verbessern.*

*Am liebsten arbeite ich direkt mit UX, Design und Backend zusammen, denn ich glaube daran, dass nur bei echter Teamarbeit etwas Großartiges entstehen kann.*

*Ich habe große Freude daran, sauberen und gut lesbaren Code zu schreiben, aber mag es auch, schnell mal etwas auszuprobieren.*

”

## **Skills**

html5, ejs, handlebars, svg, canvas, css3 sass, compass, stylus, adaptive / responsive websites, oop, javascript, angularjs, emberjs, jquery, bootstrap, mobile apps (hybrid / web), ionic, firebase, bower, grunt, gulp, git, svn, clean code, rapid prototyping, agiles arbeiten, scrum

### **HTML5**

HTML-Code schreibe ich mit dem Ziel, so semantisch wie nur möglich zu sein.

### **CSS**

CSS schreibe ich hauptsächlich mit CSS-Präprozessoren wie z.B. sass, less oder stylus.

### **Javascript**

Javascript schreibe ich meistens mit dem Ziel sauberen, gut lesbaren, modularen und testbaren Code zu erzeugen. Ich mag es aber auch schnell mal einen Prototypen zu bauen, um etwas auszuprobieren.

### **Grunt / Gulp**

Ich nutze Grunt / Gulp meist zur Automatisierung von Develop-/ Deploy-Vorgängen, wie z.B. das Minifizieren von CSS und JavaScript, die Synchronisation mit Amazon Web Services, das Prüfen des Codes auf Fehler, usw...

### **Erfahrung mit**

Youtube Gadgets, Facebook Apps, Google API, Drupal7, Symfony 1.4, Symfony 2, Node.js, Express, Scrum

### **Spaß mit**

Processing, Arduino, Unity3D, Gadgets, Rapid Prototyping

### **Was mir wichtig ist**

DRY, clean code, Dinge verstehen, Spaß an der Arbeit, ausgeglichene Work-Life-Balance

## **Arbeit- / Auftraggeber**

d.pole, Gruner + Jahr, Heimat Hamburg, Kolle Rebbe, Leagas Delaney, Philipp und Keuntje, Rapp Collins, Salon91, TLGG, Zum goldenen Hirschen

## **Marken**

airberlin, Air France, Astra, Audi, Bonbel, comdirect, E WIE EINFACH, expert, Hager Group, Kinderüberraschung, Lamborghini, Lotto24, Lufthansa, Nutella, Oceana, Otto, RITTER SPORT, Schwarzkopf, ŠKODA, Telekom

## billigflieger.de - Metasuchmaschine für Flüge

Im Auftrag der bookandsmile GmbH durfte ich Teil des kompletten Umbaus von billigflieger.de sein. Die Seite hat sich einem kompletten technischen Relaunch unterzogen, wobei Backend und Frontend neu entwickelt wurden.

### Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop und Mobile mit AngularJS.

### Technologie:

HTML5, CSS3, Stylus, Node.js, Express, AngularJS, Karma, Jasmine, Gulp, EJS, Scrum

### Link:

<http://www.billigflieger.de>

## Flugsuche

Startflughafen:  Zielflughafen:

Abflugdatum:

Erwachsene:

☐ Hin und zurück ☐ Nur hin

## Hamburg HAM – Lissabon LIS

29.10.2015 - 06.11.2015 1 Person

Maximale Reisedauer: 1d 1h 30min



☐ nur Direktflüge

Hinflug 05:00 Uhr bis 20:35 Uhr



☒ Startzeit ☐ Landezeit

Rückflug 05:00 Uhr bis 18:40 Uhr



☒ Startzeit ☐ Landezeit

→ 29. Oct 2015  
HAM 09:45 → 13:45 LIS  
Hamburg → Lissabon  
1 Stopp 5h 0m

← 6. Nov 2015  
LIS 18:20 → 22:40 HAM  
Lissabon → Hamburg  
Direkt 3h 20m

208,04 €  
+ 6 Anbieter

## Kinderüberraschung - Website

Aufwendige Websiteinszenierung von Kinderüberraschung, die einen in die virtuelle 3D-Welt des Ü-Ei-Planeten einlädt, inklusive Kamerafahrten in die einzelnen Unterseiten.

### Meine Aufgabe:

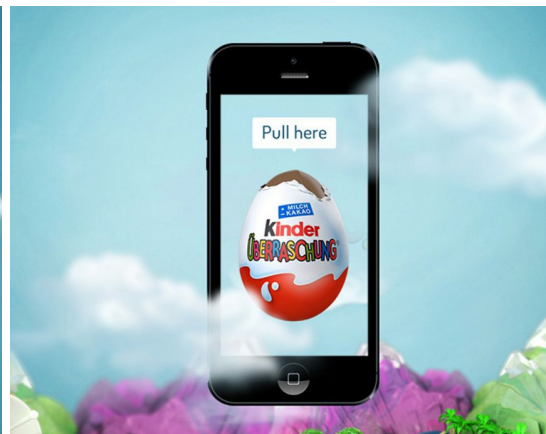
Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop, Tablet und Mobile.

Optimierung und Generierung der Sprites / Kamerafahrten.

Implementierung eines intelligenten Assetloaders für Desktop / Tablet / Mobile.

### Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), JavaScript, jQuery, Hasher, Crossroads.js, Grunt



## südtirol - Das Rätsel der Dolomiten

In mehreren Spieletappen können die Besucher die Urlaubswelt der Dolomiten anhand großer Bilder und emotionaler Videos interaktiv entdecken. Über eine angepasste Google Maps Karte wird der Besucher durch die virtuelle Wandertour geführt, muss Fragen beantworten und kann sich zum Ende der letzten Etappe in das Gipfelbuch eintragen und an einem Gewinnspiel teilnehmen.

### Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop.  
Entwicklung der interaktiven Hauptnavigation mit Canvas + Flash-Polyfill.

### Technologie:

HTML5, CSS3, JavaScript, Canvas, SVG, jQuery

### Link:

<http://www.dolomitenraetsel.com>



## Lotto24 / Facebook App - Gewinnspiel

Lotto24 bot Facebook-Usern die Möglichkeit, ein Kreuz auf einem virtuellen Lottoschein zu setzen. Das Setzen der Kreuze wurde in Echtzeit umgesetzt, d.h. man konnte live miterleben, wenn ein anderer User auf dem selben Feld ein Kreuz setzte. Unter allen Teilnehmern wurde ein Gewinner ausgelost, der den so entstandenen "längsten Lottoschein der Welt" in echt einmal spielen durfte.

### Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop und Mobile mit AngularJS.

### Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), JavaScript, AngularJS, Firebase, Facebook API, Grunt





# ŠKODA - Die Mauer-weg-Wochen - Webspecial

Auf skoda25.de konnten User durch Mauerstücke navigieren und Highlights der Jahre 1989 - 2014 erfahren. Jedes Mauerstück enthielt zusätzliche Infos, die nach einem Klick und einer Kamerafahrt in den "Himmel" ersichtlich waren.

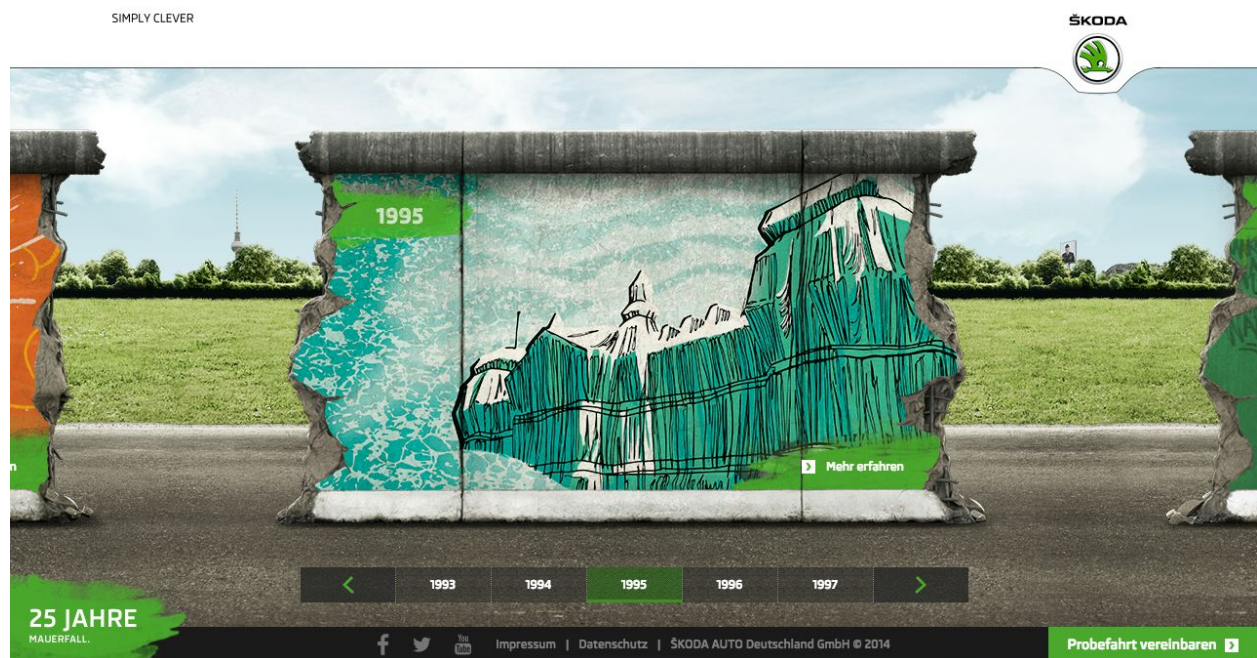
## Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop und Tablet.

Entwicklung eines ruckelfreien Parallax-Effektes beim Navigieren durch die Mauerstücke / in den Himmel, welcher auch auf einem iPad flüssig läuft.

## Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), JavaScript, jQuery, Grunt



## nutella - Schneemannglas Webspecial

Zum Release des Nutella-Schneemannglas wurde ein Webspecial / Gewinnspiel geschaltet, auf dem User ihren eigenen Schneemann gestalten konnten. Selbst das eigene Gesicht konnte über Festplatte / Kamera / Facebook-Fotos in den Schneemann integriert werden. Der so entstandene Schneemann konnte nach der Fertigstellung auf allen gängigen Social-Media Plattformen geteilt werden.

### Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop.

### Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), Facebook API, JavaScript, jQuery, Ember.js, Handlebars



# 361° Respekt - Youtube Gadget

Im Auftrag von Google wurde ein Youtube-Gadget-Gewinnspiel erstellt. In verschiedenen Gewinnspielphasen konnten die Teilnehmer auf erstellte Youtube Videos antworten und somit am Gewinnspiel teilnehmen.

## Meine Aufgabe:

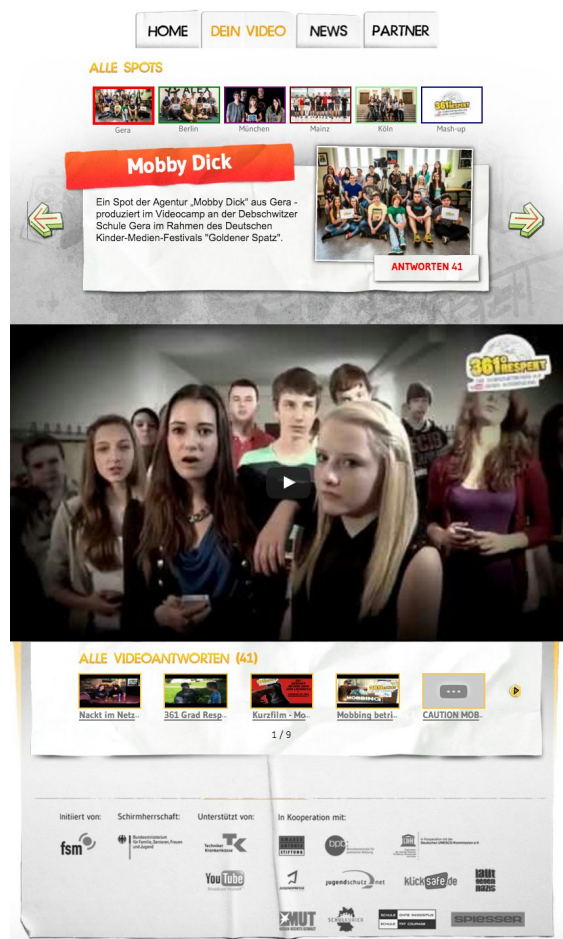
Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop.

Einfache Kompilierung der einzelnen Phasen des Gewinnspiels mit Grunt.

Automatische Generierung/Optimierung von Image-Sprites mit Compass (Sass)

## Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), Youtube API, JavaScript, jQuery, Ember.js, Handlebars, Grunt





## 67rockwell - Website

### Meine Aufgabe:

Umsetzung der Gestaltung und Frontend-Funktionalitäten für Desktop und Tablet.

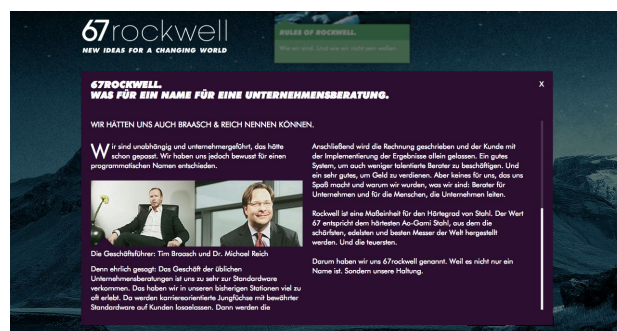
Erstellung von durchs Backend pflegbare, modulare Teaser, die in verschiedenen Größen / Layouts / Farben einsetzbar sind. z.B. `<article class="teaser teaser-2x2c red4">`.

Entwicklung eines Sortier- / Anordnungsalgorithmus bei Klick auf Teaser, um die durch den Content verdrängten Teaser umliegend zu verteilen.

Entwicklung eines cross-browser Blur-Effekts.

### Technologie:

HTML5, CSS3, Compass (Sass), JavaScript, jQuery



## Salon91 - Weihnachtsspecial

Vor Weihnachten lud Salon91 zum virtuellen Vorflöten ein. Dazu benötigte man zusätzlich noch ein Smartphone und eine iOS App, um sich mit der Website zu verbinden. Sobald die Verbindung hergestellt war, konnte man durch Pusten in das Mikrofon des Handys die Töne des ausgewählten Weihnachtsliedes ertönen lassen.

### Meine Aufgabe:

Entwicklung der iOS App (hybrid) mit Ionic (AngularJS + Apache Cordova).

### Technologie:

HTML5, CSS3, sass, JavaScript, Ionic, Apache Cordova, AngularJS, Firebase

### Anmerkung:

Leider hat es die native App in dieser Version nicht in den Store geschafft.

