

VALORES Y PRINCIPIOS ÁGILES

Relacionamos cada principio del manifiesto ágil con cada valor que consideramos asociado al mismo.

1-La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes:

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada.

La necesidad de ir entregando software funcional en lapsos cortos según lo que quiere el cliente sin la necesidad de una documentación muy profunda sobre la funcionalidad a implementar, para que el cliente pueda ir evaluando el desarrollo del producto haciendo aportes sobre los avances para su modificación temprana.

- 3. Colaboración por sobre negociación con el cliente.

Al estar en constante contacto con el cliente podemos realizar las entregas de forma más dinámica resolviendo las dudas en poco tiempo.

- 4. Responder a cambios por sobre seguir un plan.

Al tener releases tempranos del producto seguramente el cliente nos puede pedir un cambio en un requerimiento al cual debemos adaptarnos para continuar con el desarrollo del producto.

2-Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales

- 3. Colaboración por sobre negociación con el cliente:

Priorizar las necesidades del cliente en todas las etapas del proyecto, aunque estas signifiquen un cambio en la estructura del software.

- 4. Responder a cambios por sobre seguir un plan:

Si se estructura el proyecto de una forma poco volátil (con un plan) recibir cambios de requerimientos y adaptarlos al producto será muy difícil, estemos en la etapa que estemos del desarrollo del producto.

3-Releases frecuentes (2 semanas a un mes)

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas:

Al centrarnos en los individuos e interacciones es mucho más probable que lleguemos a cumplir con los tiempos de entrega de releases frecuentes que dándole mucha importancia a los procesos y herramientas.

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada:

Ayuda a mantener el ritmo de desarrollo del equipo y a tener un producto funcional cada cierto periodo de tiempo, lo cual ayuda a evaluarlo, presentarlo al cliente y obtener una retroalimentación para la próxima versión del producto.

4-Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.

Lograr una comunicación y trabajo en equipo entre distintas áreas a lo largo del proceso, enfocándose en lograr los objetivos mutuos.

5-Hacer proyectos con individuos motivados

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
Al tener un grupo interactivo y comunicativo con la misma voluntad de avanzar, el proyecto evolucionará de mejor forma.

6-El medio de comunicación por excelencia es cara a cara

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.
No hay nada mejor que la comunicación cara a cara, o en estos tiempos por videollamada, para hacer entender nuestras ideas, tanto con nuestros compañeros de desarrollo como con el cliente.
- 3. Colaboración por sobre negociación con el cliente
En vez de priorizar un contrato y un trabajo establecido con fechas y tareas puede ser de gran utilidad organizar reuniones con el cliente para plantear sus necesidades.

7-La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada:
Como punto de referencia podemos observar si cumplimos con el objetivo propuesto si

8-El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada.
Podemos obtener un avance constante en las releases enfocándonos en el desarrollo.

9-Atención continua a la excelencia técnica

- 3. Colaboración por sobre negociación con el cliente
Tener una constante vinculación con el cliente para no demorar los aspectos técnicos dándole un dinamismo sin esperas.

10-Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada.
Priorizar un trabajo simple a uno muy rebuscado sin poder terminarlo a tiempo.

11-A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

- 2. Software funcionando por sobre documentación detallada.
Para cumplir con el objetivo planteado, es mejor ir viendo el desempeño de cada uno y tratar de corregir las falencias en el menor tiempo posible.

12-Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados

- 1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.
Un equipo de trabajo a veces es mejor que sea autogestionado para tener una comunicación más fluida entre pares que dará una retroalimentación que puede ser más efectiva que siguiendo lineamientos jerárquicos.

