

Nama Kelompok - Meme

Anggota :

- Nicholas Salvatore – 211110241 (SCRUM MASTER)
- Alex Federico - 211110052
- Febry Christiani Thomas - 211112550

Universitas Mikroskil

2023

Topik Pengerjaan

E-Commerce

Penjelasan

Aplikasi Basic yang bisa melakukan hal-hal basic yang dilakukan oleh E-Commerce Seperti membeli Barang, Order, Beragam Pilihan

Project ini merupakan project jangka pendek yang dibuat untuk mendapatkan hasil Research yang lebih mendalam tentang dunia pembuatan aplikasi dan juga cara tim profesional bekerja

Scrum adalah kerangka kerja pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kerja tim yang terorganisir, transparan, dan berkelanjutan dalam memenuhi tujuan bisnis melalui iterasi singkat yang disebut Sprint.

Trello adalah aplikasi manajemen proyek berbasis web yang memungkinkan pengguna membuat, mengorganisir, dan memantau daftar tugas atau proyek dalam bentuk papan kanban yang intuitif dan mudah digunakan.

Github adalah platform kolaborasi pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kontrol versi Git, memungkinkan pengguna untuk menyimpan, mengelola, dan berbagi kode sumber proyek secara terbuka atau pribadi serta memfasilitasi kolaborasi antar developer pada proyek yang sama.

Figma adalah aplikasi desain berbasis web yang memungkinkan pengguna untuk membuat, berbagi, dan berkolaborasi pada desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) secara real-time.

Product Backlog & User Story						
ID	EPIC	As a....	I Want To	So that...	Priority	Estimation
551	Security	Investor	Ingin security Yang Kuat	Tidak menunggu antrian	Very High	8
552	View Product Page	Customer	Diantar item ke alamat	Menghemat Bahan bakar	Medium	3
553	View Product Page	Customer	mengambil item ke toko terdekat	tidak perlu mencari toko mana yang dipesan	High	5
554	View Product Page	Customer	Bisa mengkontak Customer Service	Tidak terjadi kesalahan dan segera bisa diperbaiki	High	5
555	Application	Customer	Menerima Notifikasi	Untuk mengetahui Berita terkini terkait Aplikasi	Medium	2
556	View Product Page	Investor	Navigation Bar lebih simple	Membantu Customer lebih mudah memakai aplikasi	Medium	2
557	View Product Page	Investor	Produk terlihat bagus di aplikasi	Menarik Pembeli	Low	1
558	View Product Page	Investor	Proses Check Out kuat tapi Mudah	Menghemat proses maintenance	High	5
559	View Product Page	Investor	Meningkatkan performa ui	Membantu Customer proses pesan aplikasi	Medium	5
560	View Product Page	Investor	Ingin Navigation Bar lebih mudah liat	agar tidak salah menekan dan membuang waktu saat membeli	Medium	5

561	View Product Page	Investor	Ingin UI ada Widget CARD	ada daya tarik yang kuat	Medium	5
562	View Product Page	Customer	ada nya ruang percakapan dengan driver	Membantu customer untuk berkomunikasi dengan driver mengenai alamat tujuan pengantaran	Medium	3

Sprint Planning Sprint 1	
Sprint Goals	
A simple Ecommerce app	
Sprint Backlog	
ID	Backlog Items
551	Sebagai [INVESTOR] ingin Security yang kuat agar data customer tidak menjadi sasaran untuk diserang
552	sebagai [CUSTOMER] ingin item bisa diantar ke alamat agar menghemat bensin
553	sebagai [CUSTOMER] ingin bisa mengambil Item di toko terdekat agar tidak pusing saat mencari toko yang dipesan
554	sebagai [CUSTOMER] saya ingin bisa mengkontak customer service apabila ada kendala agar Tidak terjadi kesalahan dan segera bisa diperbaiki
555	sebagai [CUSTOMER] saya ingin menerima notifikasi promosi dan produk baru agar saya bisa mengetahui ada produk saja yang baru
557	sebagai [INVESTOR] ingin produknya terlihat bagus dalam aplikasi agar bisa menarik pembeli

Sprint Planning Sprint 2	
Sprint Goals	
An app that can do simple transaction	
Sprint Backlog	
ID	Backlog Items
558	sebagai [INVESTOR] ingin membuat proses check out kuat tapi simple agar menghemat proses maintenance

Sprint Planning Sprint 3	
Sprint Goals	
A simple navigation bar	
Sprint Backlog	
ID	Backlog Items
556	sebagai [INVESTOR] saya ingin Navigation bar lebih simple agar Membantu Customer lebih mudah memakai aplikasi

Sprint Planning Sprint 4	
Sprint Goals	
A good UI	
Sprint Backlog	
ID	Backlog Items

559	Sebagai [Investor] ingin mengupgrade UI agar dapat berkompetisi dengan persaingan yang ada pada industri
560	Sebagai [Customer] ingin navigation bar yang lebih mudah untuk dilihat agar tidak salah menekan dan membuang waktu saat membeli

Sprint Planning Sprint 5	
Sprint Goals	
Finalize product	
Sprint Backlog	
ID	Backlog Items
561	Sebagai [Investor] ingin UI menggunakan widget Card agar memiliki daya tarik yang kuat
562	Sebagai [Customer] memudahkan memberitahukan titik pengantaran

Daily SCRUM Meeting Report					
No.	Nama Anggota	Dikerjakan	Tanggal Mulai	Kendala	Waktu Selesai
1	Alex Federico	Membuat Prototype	23-Apr	Menentukan UI	2
2	Febry Christiani	Membuat Prototype	23-Apr	Menentukan Warna	2
3	Nicholas Salvatore	Membuat Prototype	25-Apr	Menentukan Posisi	3
4	Alex Federico	Mencari Bug	29-Apr	Gambar tidak terloading	5
5	Nicholas Salvatore	Membuat Laporan Trello	02-May	Lupa mencatat Hal yang didiskusi	5
6	Alex Federico	Menambah Item	02-Jun	Terlalu banyak item untuk dipilih	7
7	Alex Federico	Mengupgrade UI	11-Jun	Design yang pas sangat sulit ditemukan	5
8	Febry Christiani	Tester	18-Jun	Belum di optimisasi	2
9	Alex Federico	Mengupgrade Navigation Bar	21-Jun	Bug Visual	3
10	Alex Federico	Menambah Card	25-Jun	Tidak bisa di Click	5
11	Febry Christiani	Mendesain UI	28-Jun	Tidak bisa di Click	2
12	Nicholas Salvatore	Membuat Laporan Trello dan PDF	05-Jul	Mengumpulkan semua diskusi menjadi 1	7

Sprint Review		
SPRINT 1		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Security	Task 6 : CUSTOMER-FRIENDLY UI	SPRINT 2 : Simple transaction
Task 2 : Online order	Task 8 : CHECK-OUT	
Task 3 : Location detection		
Task 4 : Report		
Task 5 : Nontification		
Task 7 : UI		
SPRINT 2		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 8 : CHECK-OUT	Task 6 : CUSTOMER-FRIENDLY UI	Sprint 3 : Navigation Bar

SPRINT 3		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 6 : CUSTOMER-FRIENDLY UI	Task 10 : Upgraded UI	Task 12 : Membuat chat
	Task 9 : More Item	Task 11 : Compile into Apk

SPRINT 4		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 9 : More Item	Task 12 : Membuat chat	-
	Task 11 : Compile into Apk	-
	-	-

SPRINT 5		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 12 : Membuat chat	-	-
Task 11 : Compile into Apk	-	-
	-	-

SPRINT Retrospective

SPRINT 1				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
listing all the task to do	work management	Proscatinating	Share the workload	Designing Prototype

SPRINT 2				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Basic feature	Better UI	Forget to write in Trello	Manage work	Research UI

SPRINT 3				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
UI	Smoothness	Making things too complicated	Keep simple	Make a Report

SPRINT 4				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Planning	Effectiveness	procastinating	discussion	Make a Report

SPRINT 5				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Discussion	Vocabullary	talk without bassis	practice speeking	Learn more

SPRINT 6				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
programmin g	Knowledge	deoptimize	Optimizing	learn More

SPRINT 7				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Testing	Design	complicated	color theory	Simplified design

SPRINT 8				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Report	lag interval between location	burn the server	reduce server load	optimize server

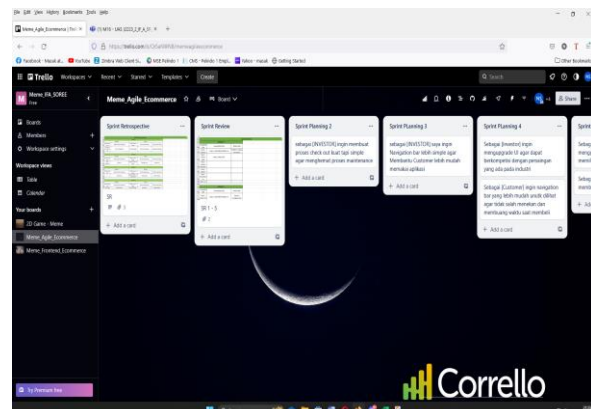
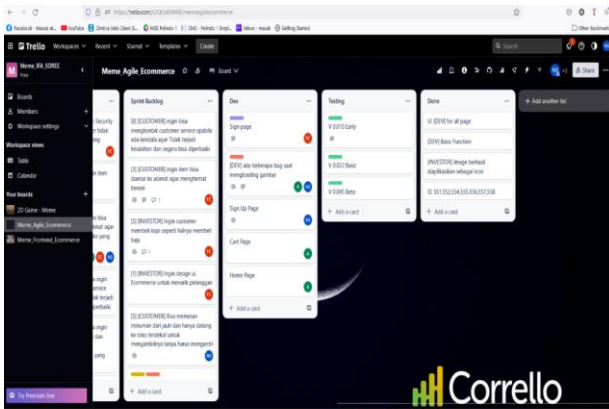
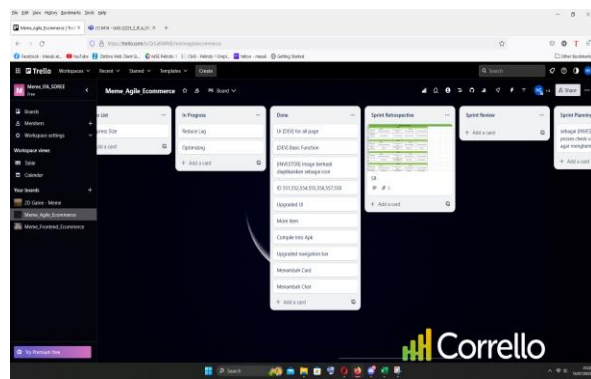
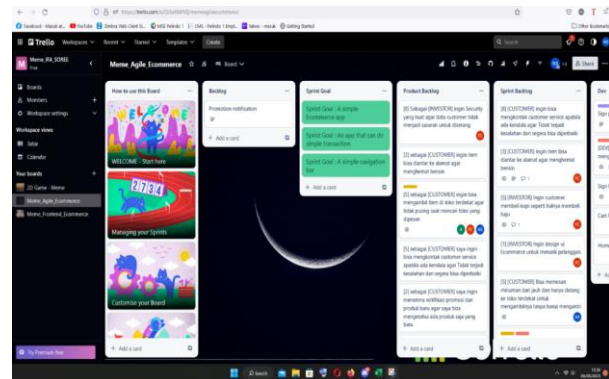
SPRINT 9				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
More option	important option	complicated option	design option	simplified option available

SPRINT 10				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Security	make more bait hole	Weak to traffic attack	Learning more security technique	upgrading security

SPRINT 11				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Run well	storage	dump memory	optimizing	compressing

SPRINT 12				
Analysis		Actions		
What went well	What could be improved	What to stop doing	What to keep doing	What to start doing
Readable	Interval between chat message	add so many complicated code	optimizing	find bug

TRELLO





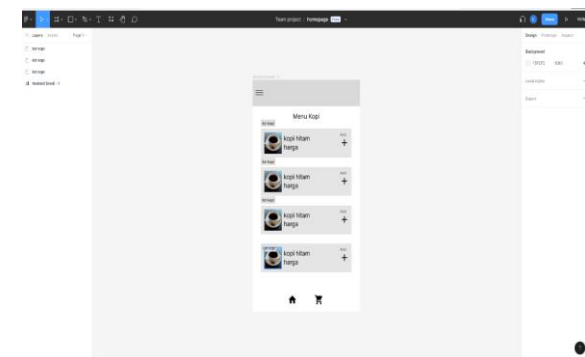
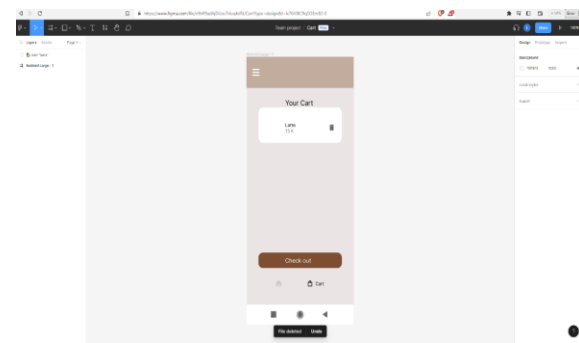
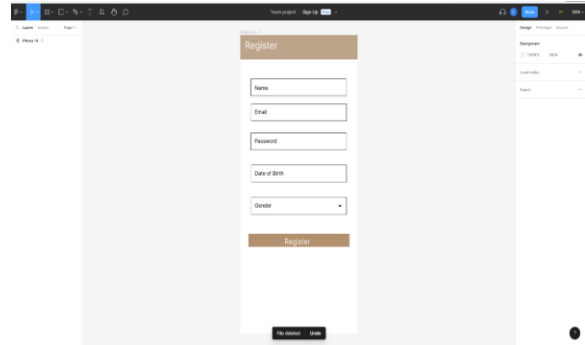
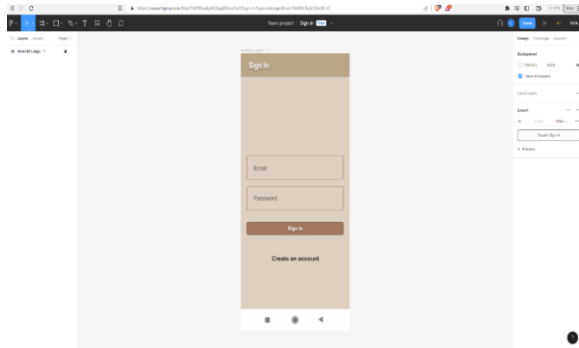
LINK : <https://trello.com/b/QrSaNWNb/memeagileecommerce>

GITHUB

LINK : https://github.com/manus1a/keompok_meme_laporan

Hasil Akhir

<https://www.figma.com/file/DOFxiX0sDtT138vu8km6/Untitled?type=design&mode=design&t=JC41vPfMqSEHQiK-1>



Penutup

Hal yang kami dapat dari mengerjakan project ini dapat disimpulkan berhasil merasakan suasana saat bekerja dalam sebuah tim

Terima kasih karena sudah membaca sampai sejauh ini. Kalau ada kata yang kurang sopan atau kurang tepat kami minta maaf

Thanks,
Meme Team