

LIBRETA ENTORNO CLIENTE

UNIDAD 4

DAW 2

Manuel Rubio Torrentí

12/10/25DAW 2 1

TAREA 4.1.....	2
TAREA 4.2.....	3
TAREA 4.3.....	4
TAREA 4.4.....	5
TAREA 4.6.....	6
TAREA 4.7.....	7
TAREA 4.8.....	9
TAREA 4.11.....	10
TAREA 4.11.....	11
TAREA 4.12.....	13

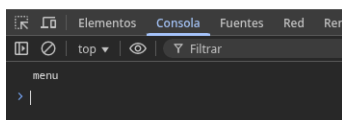
TAREA 4.1

(Voluntaria) Atributo

Escribe el código para obtener el atributo data-widget-name del documento y leer su valor.

```
act1.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <body>
4      <div data-widget-name="menu">Elige el genero</div>
5
6      <script>
7
8      |
9      |
10     let div = document.querySelector('div');
11     let valor = div.getAttribute('data-widget-name');
12     console.log(valor);
13   </script>
14 </body>
</html>
```

Elige el genero



TAREA 4.2

Enlaces externos naranjas

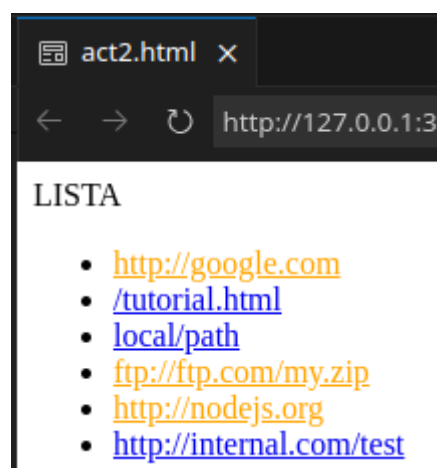
Haz todos los enlaces externos de color orange alterando su propiedad style.

Un link es externo si:

Su href tiene ://.

Pero no comienza con `http://internal.com`.

```
act2.html > script
1  <a name="list">LISTA</a>
2  <ul>
3    <li><a href="http://google.com">http://google.com</a></li>
4    <li><a href="/tutorial">/tutorial.html</a></li>
5    <li><a href="local/path">local/path</a></li>
6    <li><a href="ftp://ftp.com/my.zip">ftp://ftp.com/my.zip</a></li>
7    <li><a href="http://nodejs.org">http://nodejs.org</a></li>
8    <li><a href="http://internal.com/test">http://internal.com/test</a></li>
9  </ul>
10
11  <script>
12    let links = document.querySelectorAll('a[href]');
13
14    for (let link of links) {
15      let href = link.getAttribute('href');
16
17      if (href.includes('://') && !href.startsWith('http://internal')) {
18        link.style.color = 'orange';
19      }
20    }
21  }
22  </script>
```



TAREA 4.3

Enlaces externos naranjas con clase

Haz todos lo mismo que en la actividad anterior pero modificando la clase de los elementos.

```
act3.html > style > .naranja
1  <a name="list">LISTA</a>
2  <style>
3    .naranja {
4      color: orange;
5    }
6  </style>
7  <ul>
8    <li><a href="http://google.com">http://google.com</a></li>
9    <li><a href="/tutorial">/tutorial.html</a></li>
10   <li><a href="local/path">local/path</a></li>
11   <li><a href="ftp://ftp.com/my.zip">ftp://ftp.com/my.zip</a></li>
12   <li><a href="http://nodejs.org">http://nodejs.org</a></li>
13   <li><a href="http://internal.com/test">http://internal.com/test</a></li>
14 </ul>
15
16 <script>
17   let links = document.querySelectorAll('a[href]');
18
19   for (let link of links) {
20     let href = link.getAttribute('href');
21
22     if (href.includes('/://') && !href.startsWith('http://internal')) {
23       link.classList.add('naranja');
24     }
25   }
26 </script>
```

LISTA

- <http://google.com>
- </tutorial.html>
- <local/path>
- <ftp://ftp.com/my.zip>
- <http://nodejs.org>
- <http://internal.com/test>

TAREA 4.4

Depuración en freeCodeCamp

Ir a la certificación [Algoritmos de JavaScript y Estructuras de Datos](#) y hacer el curso “Depuración”.

Debugging

▼ Collapse course

✓ 12/12

- ✓ Use the JavaScript Console to Check the Value of a Variable
- ✓ Understanding the Differences between the freeCodeCamp and Browser Console
- ✓ Use typeof to Check the Type of a Variable
- ✓ Catch Misspelled Variable and Function Names
- ✓ Catch Unclosed Parentheses, Brackets, Braces and Quotes
- ✓ Catch Mixed Usage of Single and Double Quotes
- ✓ Catch Use of Assignment Operator Instead of Equality Operator
- ✓ Catch Missing Open and Closing Parenthesis After a Function Call
- ✓ Catch Arguments Passed in the Wrong Order When Calling a Function
- ✓ Catch Off By One Errors When Using Indexing
- ✓ Use Caution When Reinitializing Variables Inside a Loop
- ✓ Prevent Infinite Loops with a Valid Terminal Condition

Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

Nombre de usuario : manrubtor

TAREA 4.6

Anagrama

Escribe una función que reciba dos palabras (string) y retorne verdadero o falso (boolean) según sean o no anagramas.

Un Anagrama consiste en formar una palabra reordenando TODAS las letras de otra palabra inicial.

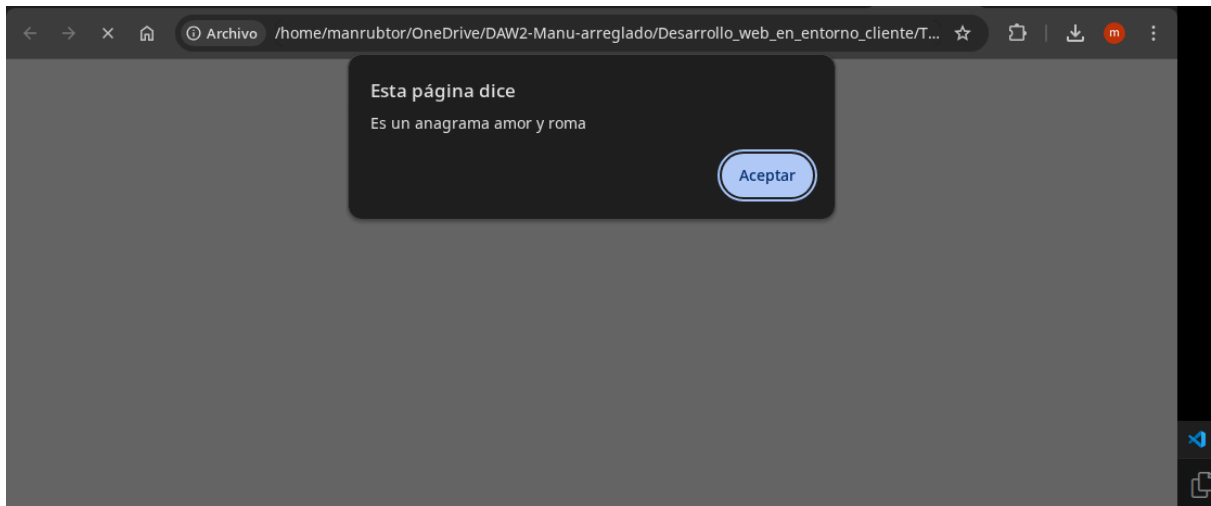
NO hace falta comprobar que ambas palabras existan.

Dos palabras exactamente iguales no son anagrama.

Los datos deben ser recogido a través de `window.prompt()`.

El resultado debe ser mostrado a través de `window.alert()`.

```
act6.html > html > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  |   <meta charset="UTF-8">
5  |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6  |   <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 </body>
11 <script>
12
13   let palabra1 = window.prompt();
14   let palabra2 = window.prompt();
15
16   if (palabra1.length == palabra2.length && palabra1 !== palabra2) {
17
18       let ordenado1 = palabra1.toLowerCase().split('').sort().join();
19       let ordenado2 = palabra2.toLowerCase().split('').sort().join();
20       if (ordenado1 === ordenado2) {
21           alert('Es un anagrama');
22       } else {alert("No es un anagrama")}
23   } else {
24
25       alert("No es un anagrama")
26   }
27
28
29
30 </script>
31 </html>
```



TAREA 4.7

Código morse

Crea un programa que sea capaz de transformar texto natural a código morse y viceversa.

Debe detectar automáticamente de qué tipo se trata y realizar la conversión.

En morse se soporta raya “—”, punto “.”, un espacio “ ” entre letras o símbolos y dos espacios entre palabras “ ”.

El alfabeto morse soportado será el mostrado en https://es.wikipedia.org/wiki/Código_morse.

Los datos deben ser recogidos a través de `window.prompt()`.

El resultado debe ser mostrado en el body.

```
function imprimirTexto(texto,esMorse){  
  
    let salida = "";  
  
    if (esmorse) {  
        salida = texto.split(" ").map((palabra) =>  
            palabra  
                .split(" ")  
                .map((simb) => inverso[simb] || "")  
                .join("")  
        ).join(' ');  
    } else {  
        salida = texto.toUpperCase().split('').map(letra => morse[letra] || '').join(' ');  
    }  
  
    document.body.innerHTML = `

## La palabra es: ${salida}</h2>`; }


```



```

let inverso = {};

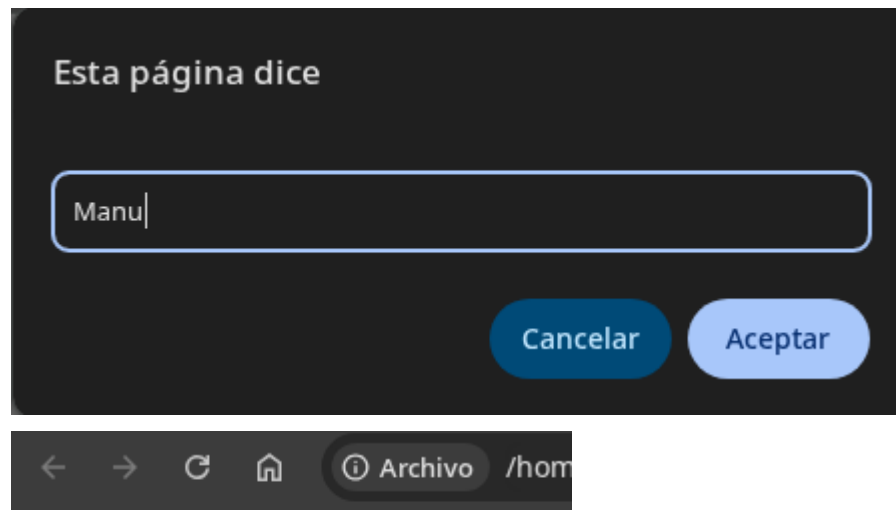
for (let letra in morse) {
    inverso[morse[letra]] = letra;
}
let text = window.prompt();

let esmorse = /^[.\-\/\s]+$/.test(text);

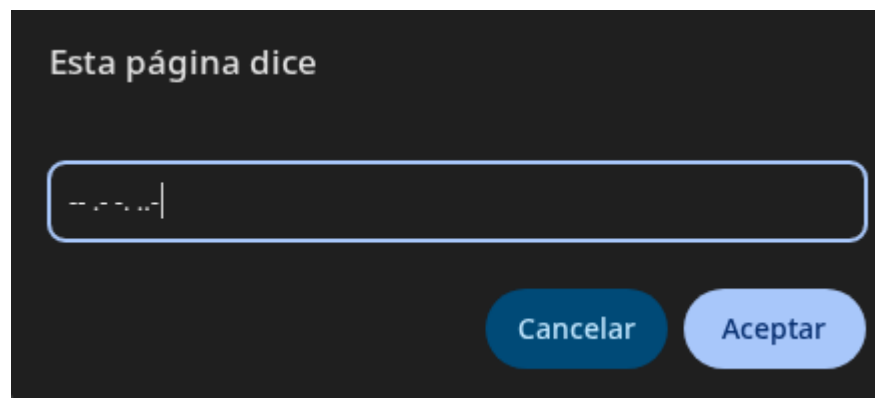
imprimirTexto(text,esmorse)

let morse = {
    A: ".-.",
    B: "-....",
    C: "-.-.-.",
    D: "-....",
    E: "..",
    F: ".-.-.",
    G: "--.-.",
    H: "....",
    I: ".-.-.",
    J: ".---.",
    K: "-.-.-.",
    L: ".-.-.-.",
    M: "--.",
    N: "-.-.",
    O: "---.",
    P: ".-.-.-.",
    Q: "--.-.-.",
    R: "-.-.-.",
    S: "...-.",
    T: "-.-.-.",
    U: "...-.-.",
    V: "...-.-.-.",
    W: "-.-.-.-.",
    X: "-.-.-.-.",
    Y: "-.-.-.-.",
    Z: "-.-.-.-.",
    0: "-----",
    1: ".-----",
    2: "..-----",
    3: "...-----",
    4: "....-----",
    5: ".....",
    6: "-.....",
    7: "--.....",
    8: "---.....",
    9: "----.",
    ".": ".-.-.-.-.",
    "-": "-.-.-.-.-",
    ",": "--.-.-.-.",
    "?": "...-.-.-.",
    " ": " ",
};

```



La palabra es: -- .- -. ..-



La palabra es: M A N U

TAREA 4.8

Código morse con memoria

Haz que aunque se actualice la web con F5 el último resultado generado no desaparezca.

```
document.body.innerHTML = `<h2>La palabra es: ${salida}</h2>`;
window.localStorage.setItem('textoMorse', JSON.stringify(salida));
```

```
let datosGuardado = window.localStorage.getItem("textoMorse");
let h2 = document.createElement("h2");
document.body.appendChild(h2);
if (datosGuardado){
    h2.textContent = "Último resultado " + datosGuardado;
}
```

Último resultado "M A N U"

TAREA 4.11

Tabla de primos

Escribe un programa que reciba un número <X> y muestre en el body los números primos entre 1 y <X> en forma de tabla.

Los datos deben ser recogido a través de un input.

El resultado debe ser mostrado en el body de una ventana o pestaña diferente.

```
<script>

    let numero = parseInt(window.prompt("Escribe un numero mayor que 0"));

    let p = document.createElement("p");

    p.textContent = "Los numeros primos de " + numero + " son:";

    document.body.appendChild(p);

    for (let i = 2; i < numero; i++) {
        let res = 0
        for (let j = i; j >= 1; j--) {

            if (i % j == 0) {

                res++;

            }

        }
        if (res <= 2) {
            let p2 = document.createElement("p");

            p2.textContent = i;

            document.body.appendChild(p2);

        }

    }

}
```

Esta página dice

Escribe un numero mayor que 0

Cancelar

Aceptar

Los numeros primos de 30 son:

2

3

5

7

11

13

17

19

23

29

TAREA 4.11

DOM en ventana principal

Realizar una aplicación en HTML y JavaScript que realice lo siguiente:

Hacer y llamar a una función que:

Escriba en la ventana principal <h1>TAREA 03</h1>

Solicite: Introduzca su nombre de usuario.

Solicite: Introduzca DIA de nacimiento.

Solicite: Introduzca MES de nacimiento.

Solicite: Introduzca AÑO de nacimiento.

Una vez solicitados esos datos imprimirá en la ventana principal:

Buenos días <XXXX>

Tu nombre tiene <XX> caracteres, incluidos espacios.

La primera letra A de tu nombre está en la posición: <X>

La última letra A de tu nombre está en la posición: <X>

Tu nombre menos las 3 primeras letras es: <XXXXXXXX>

Tu nombre todo en mayúsculas es: <XXXXXXXX>

Tu edad es: <XX> años.

Naciste un feliz <XXXX> del año <XXXX>.

El coseno de 180 es: <XXXXXXXX>

El número mayor de (34,67,23,75,35,19) es: <XX>

Ejemplo de número al azar: <XXXXXXXX>

En lugar de <XXXX> tendrá que aparecer el cálculo o texto que corresponda.

```
let saludo = "Buenos días " + nombre;
let longitud = nombre.length;
let primeraA = (nombre.toLowerCase().indexOf("a") + 1);
let ultimaA = (nombre.toLowerCase().lastIndexOf("a") + 1);
let sinTres = nombre.slice(3);
let mayusculas = nombre.toUpperCase();
```

```
let meses = [
    "enero", "febrero", "marzo", "abril", "mayo", "junio",
    "julio", "agosto", "septiembre", "octubre", "noviembre", "diciembre"
];
let mesTexto = meses[parseInt(mes) - 1];
```

```
document.body.innerHTML += `<p>${saludo}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Tu nombre tiene ${longitud} caracteres, incluidos espacios.</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>La primera letra A de tu nombre está en la posición: ${primeraA == 1 ? primeraA : "No hay A"}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>La última letra A de tu nombre está en la posición: ${ultimaA == 1 ? ultimaA : "No hay A"}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Tu nombre menos las 3 primeras letras es: ${sinTres}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Tu nombre todo en mayúsculas es: ${mayusculas}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Tu edad es: ${edad} años.</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Naciste un feliz ${dia} de ${mesTexto} del año ${ano}.</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>El coseno de 180 es: ${coseno180}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>El número mayor de (34,67,23,75,35,19) es: ${maximo}</p>`;
document.body.innerHTML += `<p>Ejemplo de número al azar: ${azar}</p>`;
```

Act 12

Ejemplo de número al azar: 0.06027777092842734

manrubtor

TAREA 4.12

DOM en ventana secundaria

Realizar una aplicación en HTML y JavaScript que realice lo siguiente:

Hacer y llamar a una función que:

Abra una nueva ventana no redimensionable.

Escribir en la nueva ventana <h3>Ejemplo de Ventana Nueva</h3>

URL Completa: <XXXX>

Protocolo utilizado: <XXXX>

Nombre en código del navegador: <XXXX>

Que detecte si está JAVA disponible en esa ventana del navegador y si es así que escriba:

Java SI disponible en esta ventana, o bien.

Java NO disponible en esta ventana.

Que abra un iframe con el contenido de y de 800x600.

Donde aparecen las <XXXX> tendrá que aparecer el cálculo o texto que corresponda.


```

ome > manrubtor > Escritorio > DAW > Desarrollo_web_en_entorno_cliente > T4 > Entregas > manrubtor_a13.html > html > body >
1  <!doctype html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4    <meta charset="utf-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1">
6    <title>DOM en Ventana Secundaria - Ejemplo</title>
7  </head>
8  <body>
9
10   <button id="abrirBtn">Abrir ventana secundaria</button>
11
12   <script>
13
14     let btn = document.getElementById('abrirBtn');
15
16
17     function abrirVentanaSecundaria() {
18
19       let features = 'resizable=no,width=900,height=700';
20       let newWin = window.open('', 'ventanaSecundaria', features);
21
22
23       let urlCompleta = newWin.location.href;
24       let protocolo = newWin.location.protocol;
25       let nombreCodNav = newWin.navigator.appCodeName;
26
27
28       let javaDispon = 'Java NO disponible en esta ventana.';
29       try {
30         if (typeof newWin.navigator.javaEnabled === 'function' && newWin.navigator.javaEnabled()) {
31           javaDispon = 'Java SI disponible en esta ventana.';
32         }
33       } catch (e) {
34
35         javaDispon = 'No se puede determinar si Java esta disponible ';
36       }
37
38
39       let iframeSrc = 'https://ejemplo.com';
40       let iframeWidth = 800;
41       let iframeHeight = 600;

```

```

let html = `
  <!doctype html>
  <html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1">
    <title>Ventana secundaria</title>

  </head>
  <body>
    <h3>Ejemplo de Ventana Nueva</h3>
    <div class="info">URL Completa: <strong>${urlCompleta}</strong></div>
    <div class="info">Protocolo utilizado: <strong>${protocolo}</strong></div>
    <div class="info">Nombre en código del navegador: <strong>${nombreCodNav}</strong></div>
    <div class="info">${javaDispon}</div>

    <h4>Iframe embebido (${iframeWidth}x${iframeHeight})</h4>
    <iframe src="${iframeSrc}" width="${iframeWidth}" height="${iframeHeight}" title="iframe-ejemplo"></iframe>

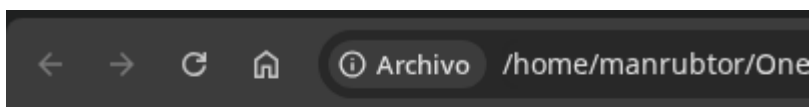
  </body>
</html>
`;

newWin.document.open();
newWin.document.write(html);
newWin.document.close();

newWin.focus();
}

btn.addEventListener('click', abrirVentanaSecundaria);
</script>
</body>
</html>

```



Abrir ventana secundaria

Abrir ventana secundaria

