



Ejercicio 3: Gestión de Carrito con Temporizador y Estados

Condiciones de entrega

Valor: 5 puntos sobre 10

Archivo a entregar: ej03_NombreApellidos_app.js

NO DEBES DE MODIFICAR EL HTML NI EL CSS ENTREGADO, más allá del nombre del archivo .js.

- Trabaja únicamente sobre el archivo JavaScript.
- Se valorará la legibilidad del código. Incluye comentarios para describir brevemente los parámetros que recibe cada función que crees.
- Incluye comentarios allá donde creas necesario (no penalizan demasiados comentarios)
- No penaliza entregar "console.log()

Descripción General

Implementa un sistema para añadir productos a la lista "carrito" y poder:

- Comprar un producto (moverlo a la lista "comprados" y actualizar el total gastado)
- Eliminar un producto del carrito
 - Si un producto no se compra ni se elimina en 3 segundos, se muestra un recuadro rojo alrededor del mismo (ver imagen) al añadir la clase css 'urgente'.
 - Este recuadro desaparece si el producto es comprado.

Para cada apartado se han de emplear, al menos, las siguientes funciones:

- **agregaAlCarrito**: Añadir un nuevo producto a la lista carrito
- **iniciaTemporizador**: Inicia un temporizador para el producto que se agrega al carrito
- **compraProducto**: Mueve un producto a la lista de productos comprados
- **eliminaProducto**: Eliminar un producto del carrito
- **actualizaGastos**: Actualizar el total gastado

Sistema de Carrito

Manzana (1.50€)

Pan (2.10€)

Queso (3.80€)

Café (4.50€)

Carrito

Manzana 1.5 €	<button>Comprar</button>	<button>Eliminar</button>
Pan 2.1 €	<button>Comprar</button>	<button>Eliminar</button>
Queso 3.8 €	<button>Comprar</button>	<button>Eliminar</button>
Café 4.5 €	<button>Comprar</button>	<button>Eliminar</button>

Comprados

Queso 3.8 €

Pan 2.1 €

Manzana 1.5 €

Total dinero gastado: 7.40 €

3.1 Funcionalidad de los botones de producto (sin temporizador) (1.7 pts)

El HTML incluye botones para: Manzana, Pan, Queso y Café

Al pulsar un botón:

- Añadir un elemento a la lista **carrito**.
- El elemento debe tener la clase CSS "item".
- Mostrar:
 - Nombre del producto
 - Precio
 - Botón Comprar (clase **btn-comprar**)
 - Botón Eliminar (clase **btn-eliminar**)

3.2 Empleo del temporizador de 3 segundos y estado “Urgente” (1.2 pts)

Cada producto añadido al carrito debe activar un temporizador ligado a ese producto de 3 segundos.

Si durante esos 3 segundos no se pulsa ni **Comprar** ni **Eliminar**, al elemento que contiene el producto se le añadirá la clase CSS: 'urgente' para que le salga el recuadro en rojo.

3.3 Funcionamiento de los botones "Comprar" (1.6 pts)

Al pulsar Comprar en un producto del carrito:

1. El producto se mueve a la lista "comprados".
2. Debe mostrarse sin botones.
3. Se suma su precio al total gastado.
4. Si tenía el borde rojo, debe eliminarse.

3.4 Funcionamiento de los botones "Eliminar" (0.5 pts)

Cuando se pulsa el botón Eliminar elemento contenido al producto debe desaparecer del carrito.