

LIBRETA ENTORNO CLIENTE

UNIDAD 2

DAW 2

Manuel Rubio Torrentí

19/10/25

TAREA 2.1.....	2
TAREA 2.2.....	2
TAREA 2.3.....	3
TAREA 2.4.....	4
TAREA 2.5.....	5
TAREA 2.6.....	7
TAREA 2.7.....	8

TAREA 2.1

Crea un usuario en FreeCodeCamp, vincúlalo a tu perfil de gihub y cambia el nombre del usuario por tu identidad digital

Manda el nombre de usuario y un link a tu perfil de FreeCodeCamp (comprueba que se pueda acceder a los datos de tu perfil desde una ventana de navegación privada sin haber iniciado sesión en freeCodeCamp)

Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

Nombre de usuario : manrubtor

TAREA 2.2

Realiza este tutorial: greeting bot

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/workshop-greeting-bot/step-1>



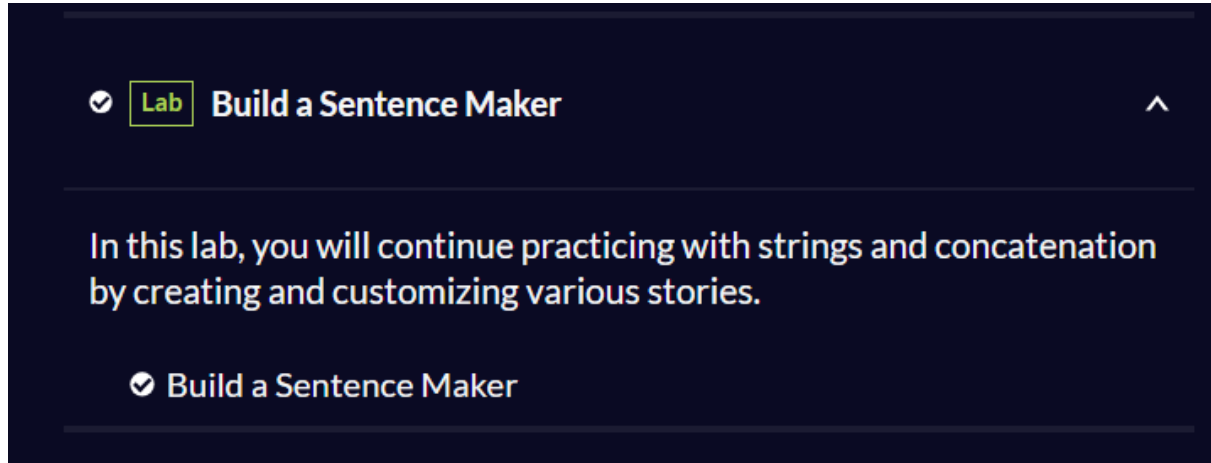
Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

Nombre de usuario : manrubtor

TAREA 2.3

Reliza este tutorial:

<https://www.freecodecamp.org/learn/full-stack-developer/lab-sentence-maker/build-a-sentence-maker>



Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

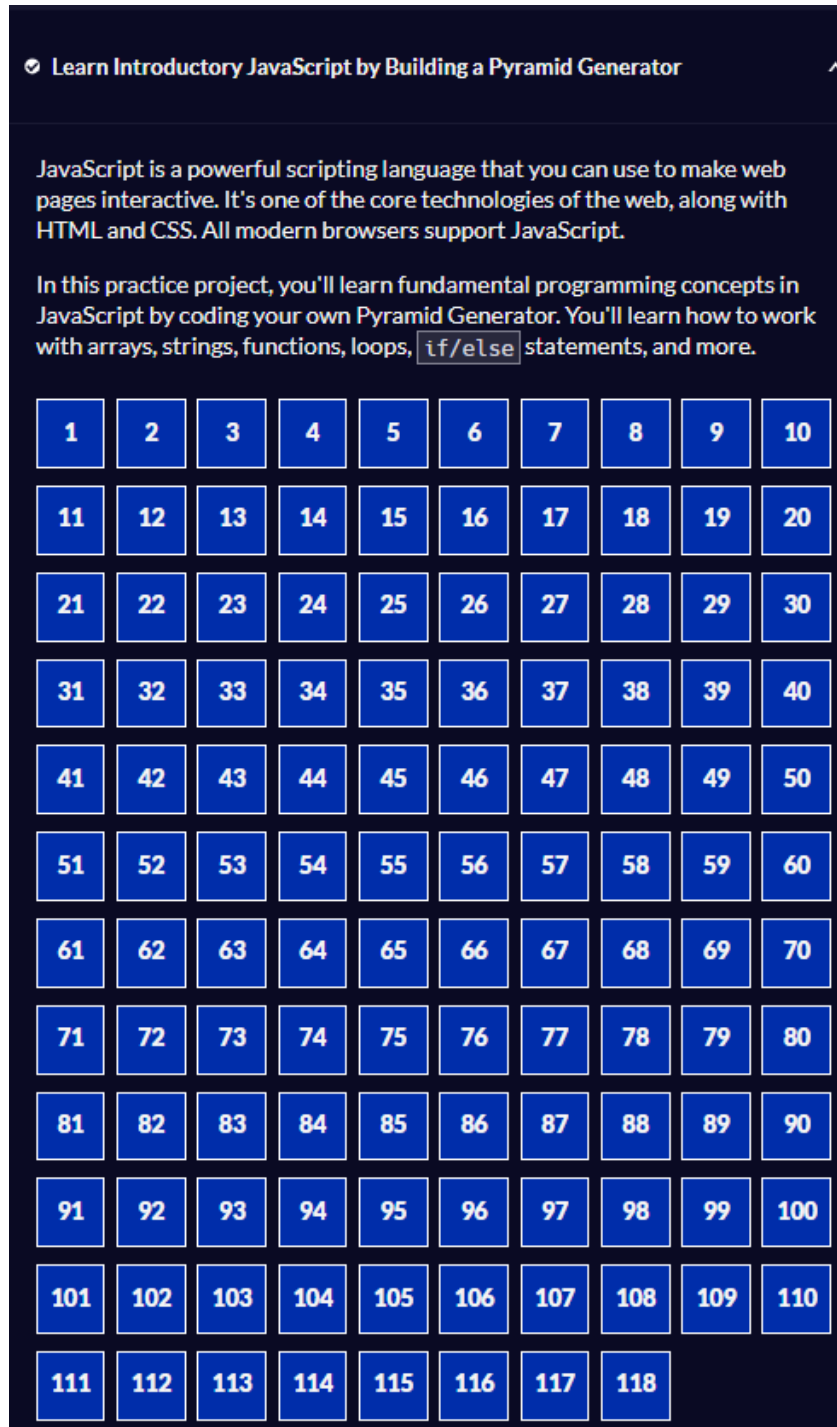
Nombre de usuario : manrubtor

TAREA 2.4

Realiza el tutorial "Pyramid generator" de este link:

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures-v8/>

/



Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

Nombre de usuario : manrubtor

Manuel Rubio Torrentí

manrubtor

TAREA 2.5

Crea dos archivos dentro de una carpeta uno llamado `index.html` y otro llamado [`tablaMultiplicar.js`](#)

`index.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-ES">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Tabla de multiplicar</title>
    <script src="js/tablaMultiplicar.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Tabla de multiplicar</h1>
    <form onsubmit="mostrarTabla(event)">
      <label for="numero">Introduce el número:</label>
      <input id="numero" type="number" required />
      <input type="submit" value="Mostrar tabla" />
    </form>
    <div id="identiad_virtual"></div>
    <h1>Tabla de Dividir</h1>
    <form onsubmit="mostrarTablaDividir(event)">
      <label for="numero2">Introduce el número:</label>
      <input id="numero2" type="number" required />
      <input type="submit" value="Mostrar tabla" />
    </form>
    <div id="identidad_virtual2"></div>
  </body>
</html>
```

tablaMultiplicar.js

```
const mostrarTabla = (event) => {  
  event.preventDefault();  
  const numero = Number(document.getElementById('numero').value);  
  
  if (numero >= 0 && numero <= 10) {  
    let tabla = document.getElementById('identiad_virtual');  
    let tablaMultiplicar = `

## 

${numero}</h2>`;  
    tablaMultiplicar += '<ul>';  
  
    for (let i = 0; i <= 10; i++) {  
      tablaMultiplicar += `i}</li>`;  
    }  
  
    tablaMultiplicar += '</ul>';  
    tabla.innerHTML = tablaMultiplicar;  
  
  } else {  
    alert('El número introducido debe estar entre 0 y 10 (ambos  
inclusive');  
    document.getElementById("numero").value = '';  
  }  
}
```

TAREA 2.6

Haz lo mismo que en la actividad anterior pero en lugar de la tabla de multiplicar haz que aparezca la tabla de dividir.

tablaMultiplicar.js

```
const mostrarTablaDividir =(event) => {
  event.preventDefault();
  const numero = Number(document.getElementById('numero2').value);

  if (numero >= 0 && numero <=10) {
    let tabla = document.getElementById('identidad_virtual2');
    let tablaDividir = `<h2>Tabla de dividir del número
${numero}</h2>`;
    tablaDividir += '<ul>';
    for (let i=0;i<=numero;i++){

      tablaDividir += `<li>${numero} / ${i} = ${numero /
i}</li>`;
    }
    tablaDividir += '</ul>';
    tabla.innerHTML = tablaDividir;

  }
}
```

TAREA 2.7

Ir a la certificación Algoritmos de JavaScript y Estructuras de Datos y hacer el curso “Estructuras de datos básicas”:

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/>

Basic Data Structures

Data can be stored and accessed in many ways. You already know some common JavaScript data structures — arrays and objects.

In this Basic Data Structures course, you'll learn more about the differences between arrays and objects, and which to use in different situations. You'll also learn how to use helpful JS methods like `splice()` and `Object.keys()` to access and manipulate data.

▼ Collapse course

✓ 20/20

- ✓ Use an Array to Store a Collection of Data
- ✓ Access an Array's Contents Using Bracket Notation
- ✓ Add Items to an Array with `push()` and `unshift()`
- ✓ Remove Items from an Array with `pop()` and `shift()`
- ✓ Remove Items Using `splice()`
- ✓ Add Items Using `splice()`
- ✓ Copy Array Items Using `slice()`
- ✓ Copy an Array with the Spread Operator
- ✓ Combine Arrays with the Spread Operator
- ✓ Check For The Presence of an Element With `indexOf()`
- ✓ Iterate Through All an Array's Items Using For Loops
- ✓ Create complex multi-dimensional arrays
- ✓ Add Key-Value Pairs to JavaScript Objects
- ✓ Modify an Object Nested Within an Object
- ✓ Access Property Names with Bracket Notation
- ✓ Use the `delete` Keyword to Remove Object Properties
- ✓ Check if an Object has a Property
- ✓ Iterate Through the Keys of an Object with a `for...in` Statement
- ✓ Generate an Array of All Object Keys with `Object.keys()`
- ✓ Modify an Array Stored in an Object

Enlace al perfil de FreeCodeCamp : [aquí](#)

Nombre de usuario : manrubtor

Manuel Rubio Torrentí

manrubtor