

## Ejercicio 3: Gestión de Carrito con Temporizador y Estados

### Condiciones de entrega

Valor: 5 puntos sobre 10

Archivo a entregar: ej03\_NombreApellidos\_app.js

**NO DEBES DE MODIFICAR EL HTML NI EL CSS ENTREGADO**, más allá del nombre del archivo .js.

- Trabaja únicamente sobre el archivo JavaScript.
- Se valorará la legibilidad del código. Incluye comentarios para describir brevemente los parámetros que recibe cada función que crees.
- Incluye comentarios allá donde creas necesario (no penalizan demasiados comentarios)
- No penaliza entregar "console.log()"

### Descripción General

Implementa un sistema para añadir productos a la lista "carrito" y poder:

- Comprar un producto (moverlo a la lista "comprados" y actualizar el total gastado)
- Eliminar un producto del carrito
  - Si un producto no se compra ni se elimina en 3 segundos, se muestra un recuadro rojo alrededor del mismo (ver imagen) al añadir la clase css 'urgente'.
  - Este recuadro desaparece si el producto es comprado.

Para cada apartado se han de emplear, al menos, las siguientes funciones:

- **agregaAlCarrito**: Añadir un nuevo producto a la lista carrito
- **iniciaTemporizador**: Inicia un temporizador para el producto que se agrega al carrito
- **compraProducto**: Mueve un producto a la lista de productos comprados
- **eliminaProducto**: Eliminar un producto del carrito
- **actualizaGastos**: Actualizar el total gastado

# Sistema de Carrito

Manzana (1.50€)	Pan (2.10€)	Queso (3.80€)	Café (4.50€)
-----------------	-------------	---------------	--------------

## Carrito

Manzana 1.5 €	Comprar	Eliminar
Pan 2.1 €	Comprar	Eliminar
Queso 3.8 €	Comprar	Eliminar
Café 4.5 €	Comprar	Eliminar

## Comprados

Queso 3.8 €
Pan 2.1 €
Manzana 1.5 €
Total dinero gastado: 7.40 €

### 3.1 Funcionalidad de los botones de producto (sin temporizador) (1.7 pts)

El HTML incluye botones para: Manzana, Pan, Queso y Café

Al pulsar un botón:

- Añadir un elemento a la lista `carrito`.
- El elemento debe tener la clase CSS "item".
- Mostrar:
  - Nombre del producto
  - Precio
  - Botón Comprar (clase `btn-comprar`)
  - Botón Eliminar (clase `btn-eliminar`)

### 3.2 Empleo del temporizador de 3 segundos y estado "Urgente" (1.2 pts)

Cada producto añadido al carrito debe activar un temporizador ligado a ese producto de 3 segundos.

Si durante esos 3 segundos no se pulsa ni `Comprar` ni `Eliminar`, al elemento que contiene el producto se le añadirá la clase CSS: 'urgente' para que le salga el recuadro en rojo.

### 3.3 Funcionamiento de los botones "Comprar" (1.6 pts)

Al pulsar Comprar en un producto del carrito:

1. El producto se mueve a la lista "comprados".
2. Debe mostrarse sin botones.
3. Se suma su precio al total gastado.
4. Si tenía el borde rojo, debe eliminarse.

### **3.4 Funcionamiento de los botones "Eliminar" (0.5 pts)**

Cuando se pulsa el botón Eliminar elemento conteniendo al producto debe desaparecer del carrito.