



DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO

PROYECTO DE DESARROLLO DE
APLICACIONES WEB

Manuel Sánchez Velázquez
DRIVIFY, INC.

INDICE

Introducción	2
Conocimientos previos	3
Laravel.....	3
VueJS.....	3
Información general.....	3
Esquema del proyecto	4
Documentacion de la base de datos.....	15
Base de datos	15
Tablas pivote.....	16
APIS	16
Manual de instalación.....	16
Bibliografía.....	17

Introducción

Si eres conductor de coche, en algún momento de tu vida te abras visto en la tesitura de ir de viaje con amigos, con la familia, o simplemente ir a trabajar con compañeros de trabajo a cientos de kilómetros lejos de casa.

No mas lejos de la realidad, existe un problema cuando te encuentras en la situación descrita anteriormente. Vas viajando con desconocidos o compañeros de trabajo, y suena esa música que le gusta mucho al conductor, pero que a ti no te gusta demasiado, simplemente tienes que aguantarte, escuchar esa música odiosa para ti, pero gratificante a oídos de quien la ha puesto.

Se hace un intento por poner la música que le gusta a los demás ocupantes del coche, sin éxito, pues el tiempo medido para cada canción es antidemocrático, surgen conflictos por ello y al final se vuelve al inicio de la partida.

Es por ello que surge la idea de **Drivify**, una aplicación web, que te permitirá garantizar no ya solo que se pueda escuchar la música que quieren escuchar todos los ocupantes del vehículo, sino de crear un ambiente de paz y tranquilidad durante todo el viaje.

Drivify tiene una funcionalidad general y que es la guinda del pastel. Te permitirá crear listas de reproducción en Spotify, con canciones elegidas por cada uno de los integrantes del vehículo que se organiza dependiendo de la distancia del trayecto del viaje, el tiempo de ese trayecto y la cantidad total de ocupantes en el vehículo. También, se podrá llevar un control de los viajes realizados si has organizado un viaje y poder llevar un registro de los kilómetros totales realizados. También se te permitirá obtener medallas gracias a los puntos que recibes por cada viaje.

Conocimientos previos

Para desarrollar toda la funcionalidad que conlleva este proyecto, necesito utilizar tecnologías que no domino a la perfección, por lo que, durante el desarrollo de este proyecto, en paralelo, estaré trabajando en mi formación en las siguientes tecnologías:

Laravel

Es un framework desarrollado en PHP que me permitirá desarrollar la lógica de mi aplicación, se encargará de llevar los procesos de manejo de base de datos y API. En resumen, será mi backend

VueJS

Es un framework desarrollado en JavaScript que me permitirá desarrollar la aplicación de forma rápida e intuitiva para el usuario final. Se encargará de los procesos relacionados con la vista. Será mi Frontend

Además de esos frameworks usare librerías como Bootstrap para estilos, phpmyadmin para gestión de base de datos y phpStorm como editor de código, además utilizare XAMPP para crear un servidor de desarrollo.

Para proporcionar una relación entre el frontend y el backend, utilizare el cliente HTTP axios para hacer llamadas a los endpoints de la API de mi aplicación.

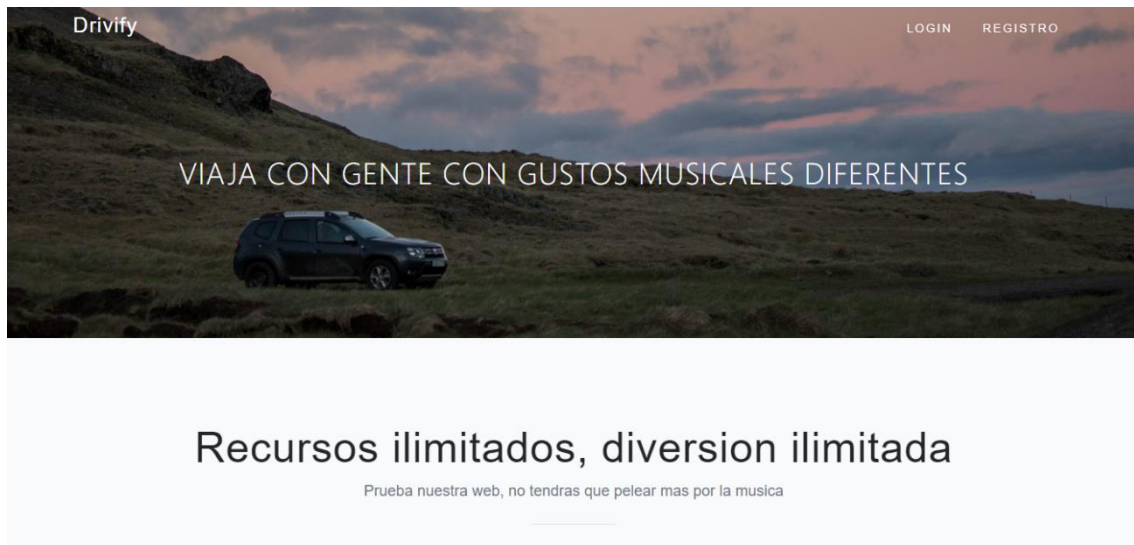
Por último, hare uso de la API de Spotify y de la API de Mapbox

Información general

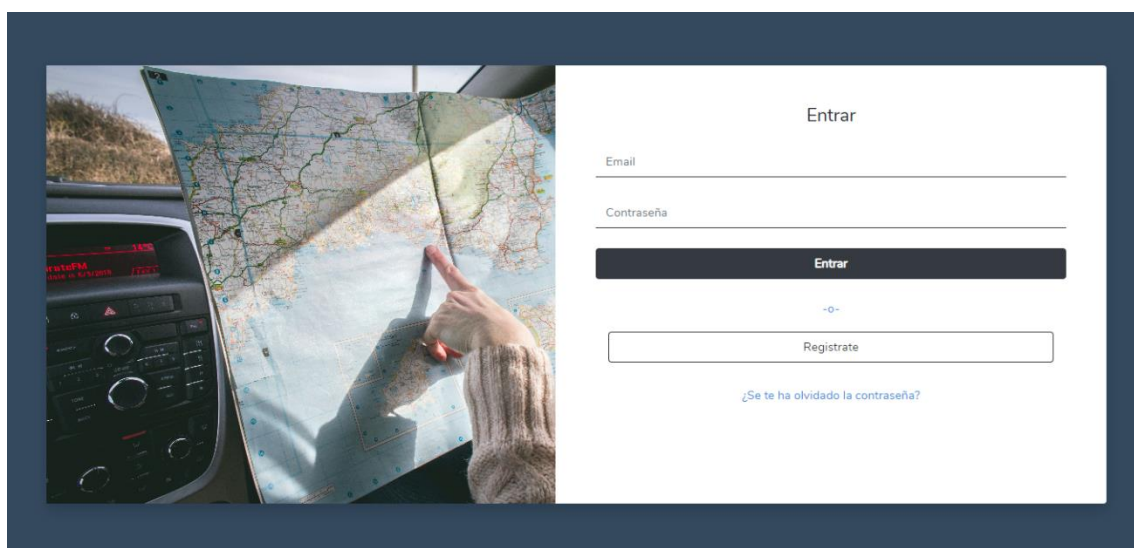
Mi aplicación no se basa en ninguna otra aplicación existente en el mercado de aplicaciones web, es por ello que ha sido un reto a la hora de diseño y funcionalidades. Tanto las interacciones con las distintas API como la implementación de las diferentes funcionalidades que incorpora la aplicación con las herramientas descritas anteriormente, han supuesto una tarea costosa, pero a la vez gratificante.

Esquema del proyecto


En primer lugar, y una vez que entras a Drivify, veras esta página de aterrizaje desarrollado con Bootstrap desde donde se podrá ir a la página de login y registro



Si entramos en login, se mostrará esta vista, donde podremos entrar con nuestra cuenta a nuestro perfil



Por otro lado, si visitamos la pagina de registro nos encontraremos con el formulario de registro, donde podremos crear una cuenta



Registro

Usuario

Email


Contraseña

Repita la contraseña

[-0-](#)

El proceso de registro consiste en completar todos los campos, validarlos y enviar al usuario un email de validación, para que cuando el usuario haga click en el botón de ese email, pueda validar su cuenta.

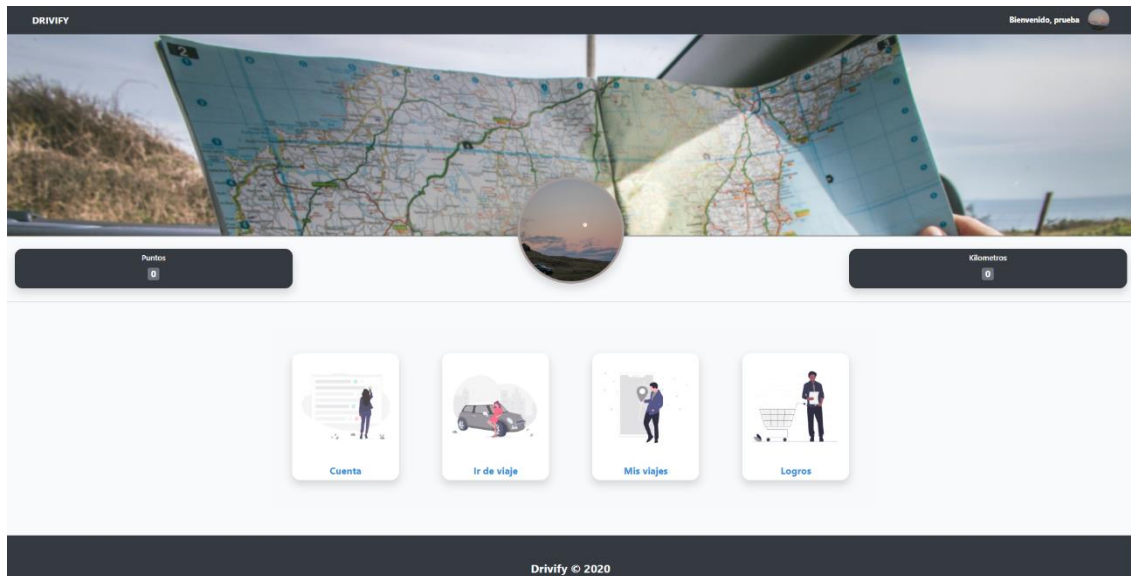
Por otro lado, si se nos olvida nuestra contraseña, podremos disponer de esta página para poder restablecerla.



Recuperar Contraseña

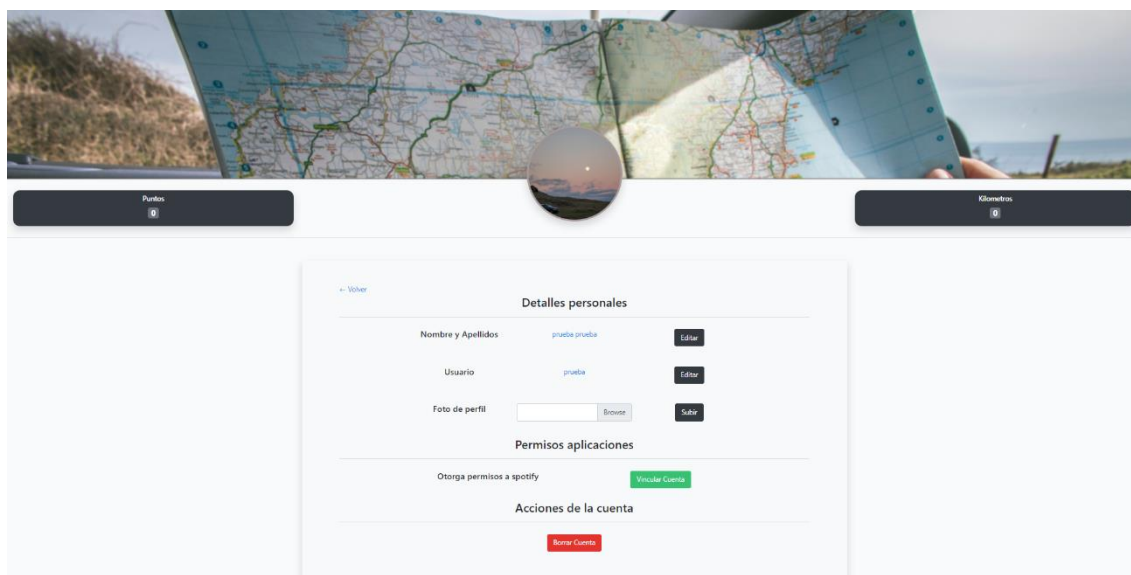
Email

Una vez que nos hayamos iniciado sesión con nuestra cuenta, podremos ver diferentes paginas dependiendo del rol, en este caso vamos a ser Viajeros, y como viajeros veremos la siguiente página



Donde tendremos a nuestra disposición un menú de navegación para toda la aplicación, además, contaremos con unos contadores que llevaran la cuenta de los kilómetros totales y los puntos totales recibidos por los viajes.

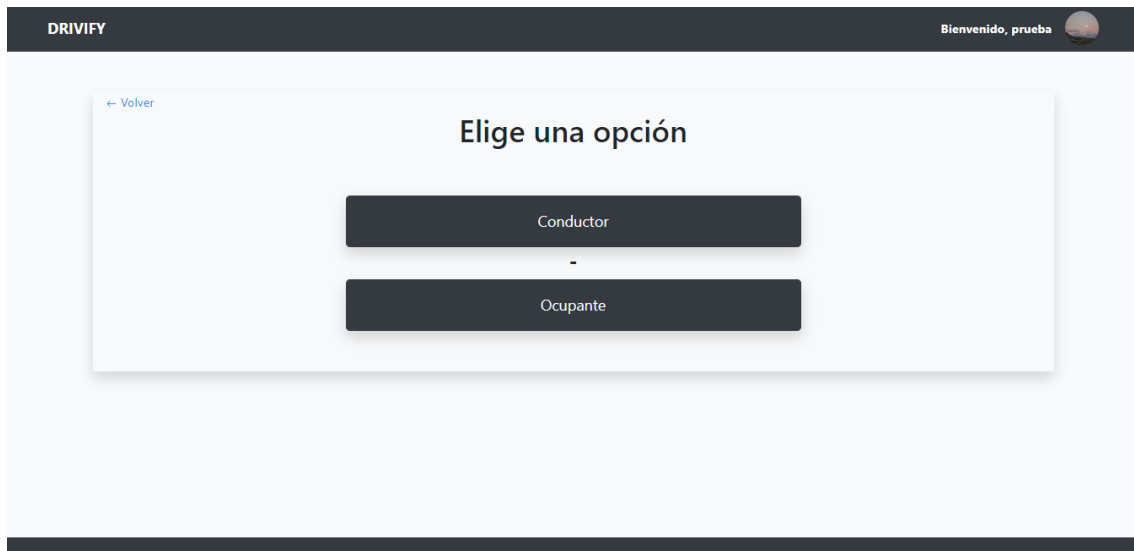
Si entramos en perfil, podremos ver la siguiente página.



Donde podremos editar nuestra información personal, asociar nuestra cuenta de Spotify y borrar nuestra cuenta

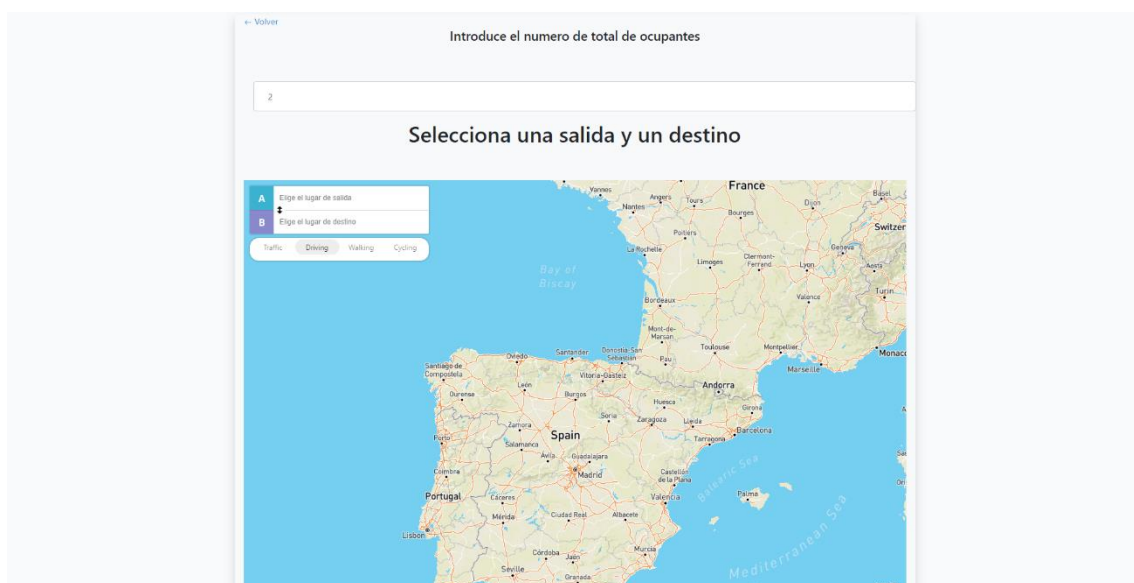
Si hacemos click en editar alguno de los campos, se nos aparecerá una caja de texto en lugar del texto, donde podremos editar y guardar, si se guarda exitosamente, saldrá un mensaje indicándolo, de otro modo, saldrá un mensaje indicando lo contrario.

Si volvemos hacia atrás y le damos a ir de viaje, podremos ver esta pagina



En la que podemos elegir si queremos crear un viaje, o unirnos a una sala de viaje.

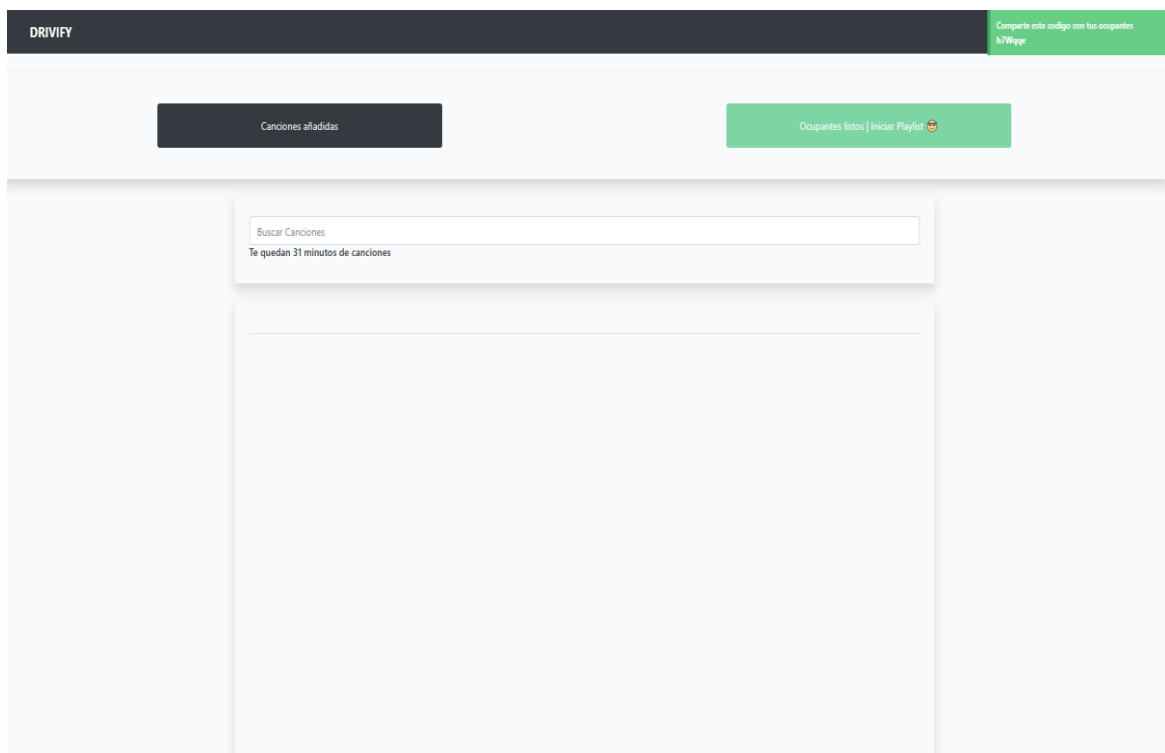
Para crear un viaje, se le da al botón conductor que te llevara a esta página



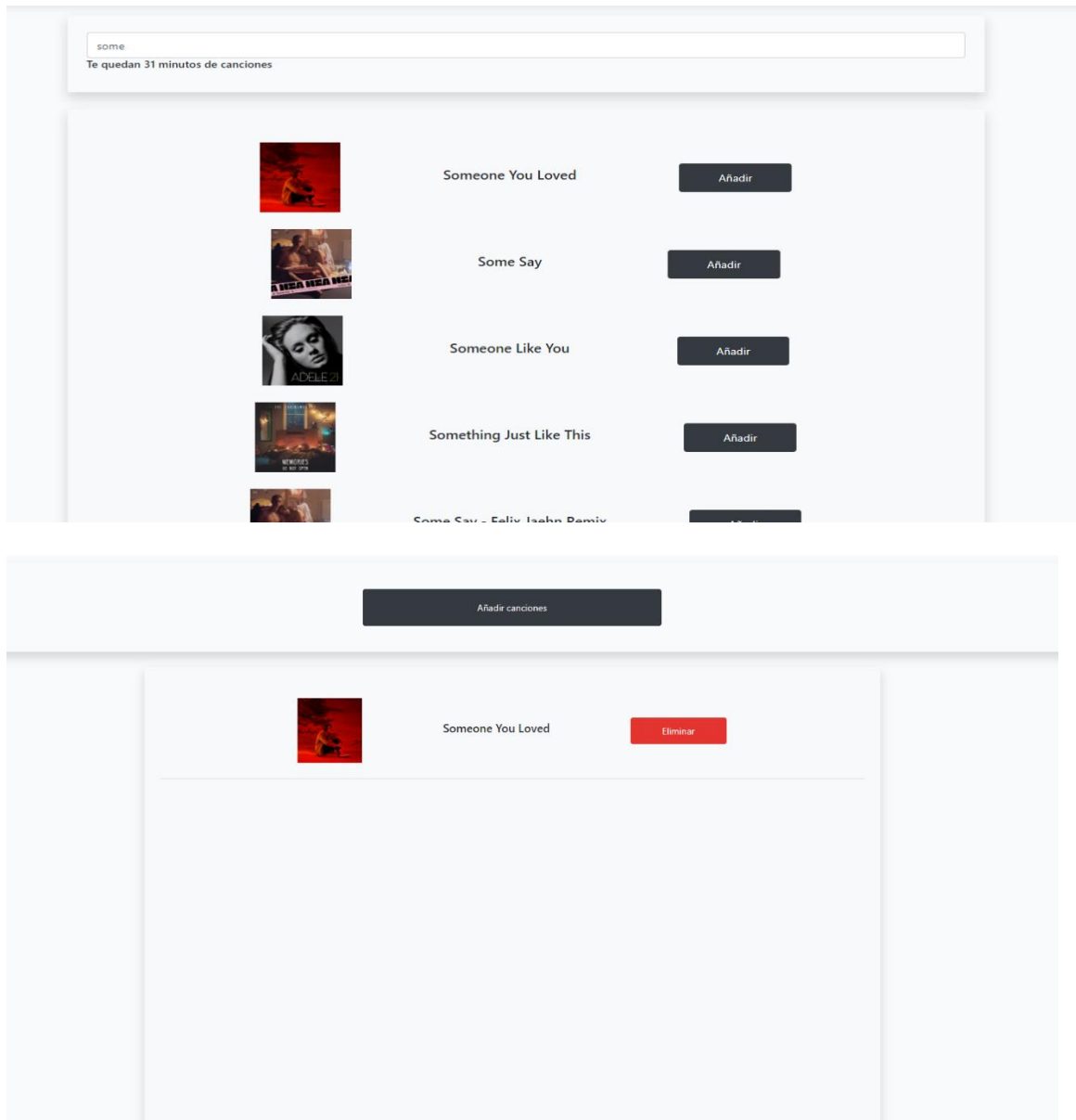
Donde se implementa la API de Mapbox y desde donde se podrá elegir el destino y el lugar de salida del viaje, además del número de pasajeros, una vez rellenado todos los campos con éxito, te llevará a la sala de viaje.

Pero no sin antes haber vinculado tu cuenta de Spotify a Drivify. Por lo que te llevara a la pagina de perfil y podrás vincular tu cuenta.

Una vez validada, te llevara a la sala de viaje.



Donde se generará un código, para compartir con tus ocupantes y que puedan entrar en la sala de viaje para elegir sus canciones. Por otro lado, podemos ver que hay un tiempo en minutos, que representa el tiempo de canciones que puedes elegir.



Una vez elegidas tus canciones, tendrás que esperar a los ocupantes, para poder crear tu lista de reproducción.

Los ocupantes deberán entrar en la sala con el código anteriormente dado al conductor. Haciendo el mismo proceso de vinculación de cuenta.

DRIVIFY

Bienvenido, manu

[← Volver](#)

Introduce el codigo

Entrar en la sala


DRIVIFY

Bienvenido, manu

Canciones añadidas


Listo 🎉

Te quedan 31 minutos de canciones



Highway to Hell

Añadir



Back In Black

Añadir

Una vez listo, te llevara a la pagina principal con un mensaje de éxito.

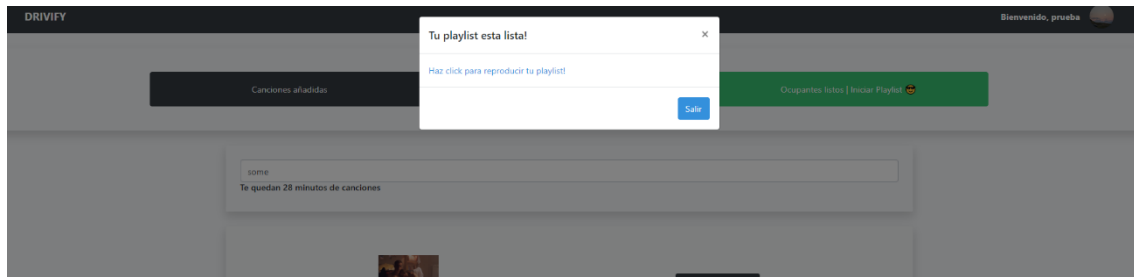
DRIVIFY

Guardado con éxito!

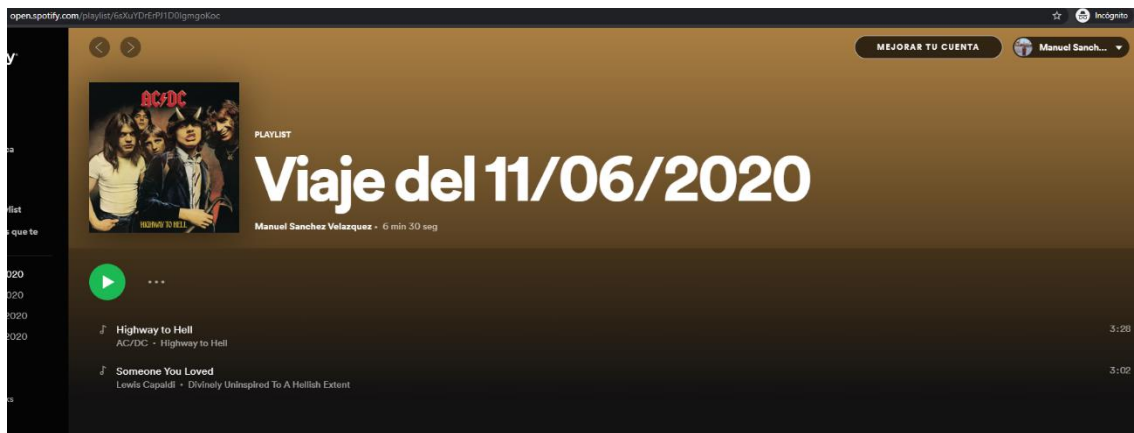
Canciones añadidas

Ocupantes listos | Iniciar Playlist 🎉

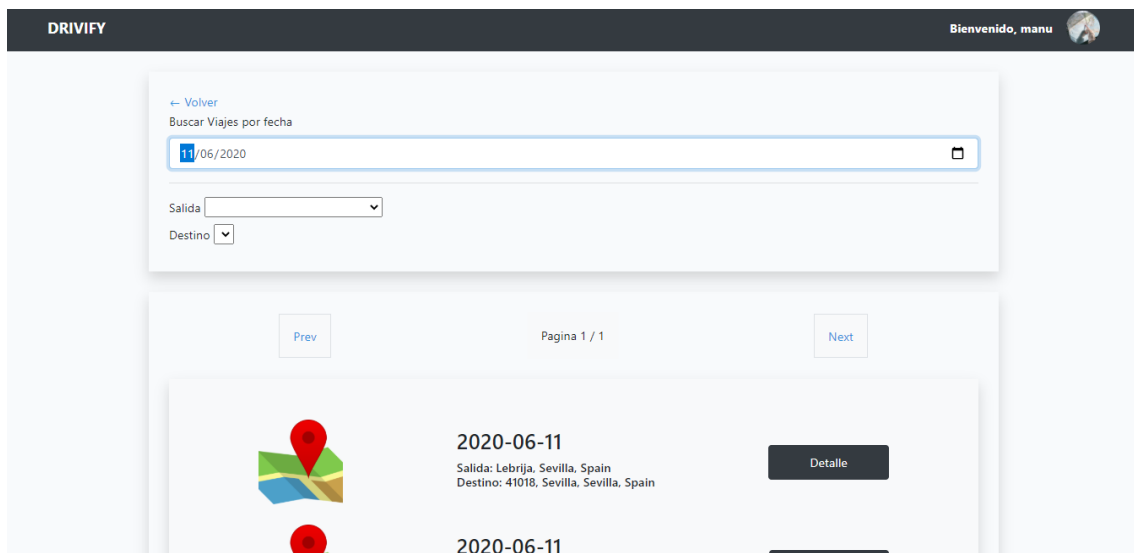
Y como todos los ocupantes estan listos, se desbloquea el boton del conductor para crear la lista de reproduccion.



Y ya estaría, lista para un viaje agradable, escuchando la música que mas te gusta



Si volvemos a la pagina principal y le damos a Mis viajes, podremos ver esta página, donde podremos buscar todos nuestros viajes, por fecha, o por origen y destino (eligiendo origen, se carga dinámicamente destino) y ver los resultados paginados




[← Volver](#)

Buscar Viajes por fecha


Salida

Destino

[Prev](#)
 Pagina 1 / 3
 [Next](#)




2020-05-27
 Salida: Lebrija, Sevilla, Spain
 Destino: 41018, Sevilla, Sevilla, Spain
 [Detalle](#)



2020-05-27
 Salida: Lebrija, Sevilla, Spain
 Destino: 41018, Sevilla, Sevilla, Spain
 [Detalle](#)

Además, podremos ver un viaje en detalle, por lo que implementaría de nuevo la API de Mapbox

DRIVIFY
Bienvenido, manu


A

Lebrija, Sevilla, Spain

×

B

41018, Sevilla, Sevilla, Spain

×

Traffic

Driving

Walking

Cycling

43.3mi **59min**

➡

Head south on Calle Trinidad

0.12mi

⬅

Turn left onto Calle Luis Collado

0.15mi

⬅

Turn left onto Calle Camino del Aceituno

213ft

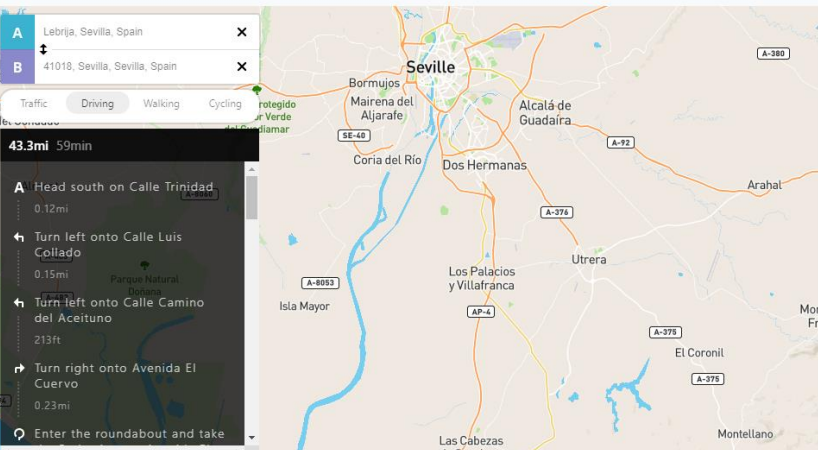
➡

Turn right onto Avenida El Cuervo

0.23mi


📍

Enter the roundabout and take



📍

Enter the roundabout and take



© Mapbox

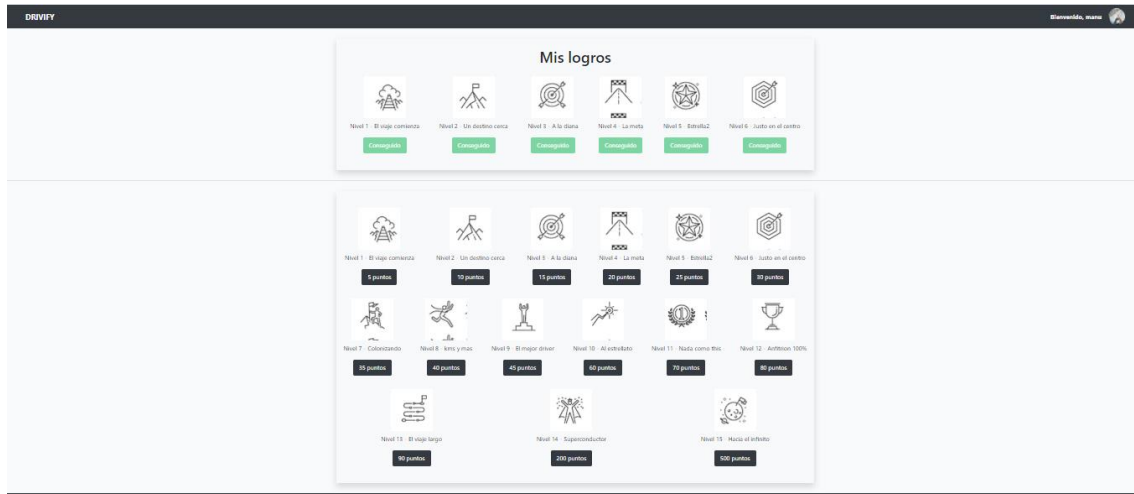
© OpenStreetMap contributors

Improve this map

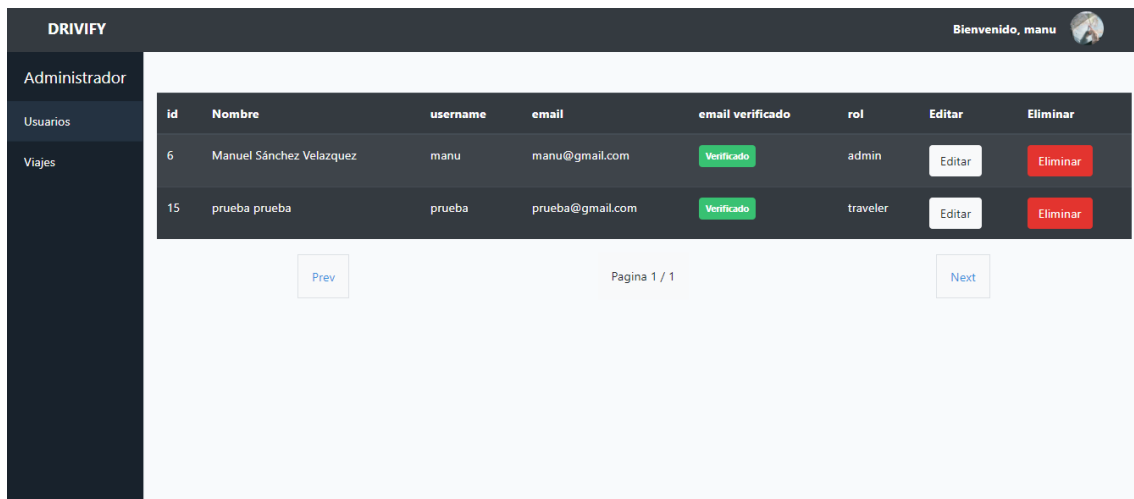
[← Volver](#)

Salida	Destino	Ocupantes	Kms	Fecha
Lebrija, Sevilla, Spain	41018, Sevilla, Sevilla, Spain	2	70.600008 KM	2020-05-27

Si volvemos a la pagina principal y pulsamos en Logros. Podremos ver esta interfaz donde se van desbloqueando los diferentes niveles en base al número de puntos, y se gana un trofeo.



Por otro lado, si entramos con rol de administrador, Además de poder acceder a toda la aplicación, podremos acceder al panel de administración, que nos mostrara en primer lugar un listado de los usuarios.



Que por supuesto podremos editar y borrar

DRIVIFY Bienvenido, manu

Administrador

Usuarios

Viajes

id	Nombre	username	email	email verificado	rol	Editar	Eliminar
6	Manuel Sánchez Velazquez	manu	manu@gmail.com	Verificado	admin	Guardar	Cancelar
15	prueba prueba	prueba	prueba@gmail.com	Verificado	traveler	Editar	Eliminar

Prev Pagina 1 / 1 Next

Además, podremos acceder únicamente al listado de todos los viajes

DRIVIFY Bienvenido, manu

Administrador

Usuarios

Viajes

id	Salida	Destino	fecha	Pasajeros	Distancia	Duracion
1	Lebrija, Sevilla, Spain	Sanlúcar de Barrameda, Cádiz, Spain	2020-05-27	2	39.059992 Kms	46 Minutos
2	Lebrija, Sevilla, Spain	Sanlúcar de Barrameda, Cádiz, Spain	2020-05-27	2	39.059992 Kms	46 Minutos
3	Lebrija, Sevilla, Spain	41018, Sevilla, Sevilla, Spain	2020-05-27	2	70.600008 Kms	64 Minutos
4	Lebrija, Sevilla, Spain	41018, Sevilla, Sevilla, Spain	2020-05-27	2	70.600008 Kms	64 Minutos

Prev Pagina 1 / 6 Next

Ambas secciones están paginadas.

Si le damos a cerrar sesión, dándole click al icono del perfil en el header, podremos volver a la página de aterrizaje.

Documentacion de la base de datos

Base de datos

TABLAS	COLUMNAS
Achievements	<ul style="list-style-type: none"> • Id • user_id (relación con tabla users) • total_points (int) • total_kms (int)
Awards	<ul style="list-style-type: none"> • id • name (varchar) • Price (int) • Img (varchar)
Playlists	<ul style="list-style-type: none"> • Id • Song (varchar) • Travel_id (relación con tabla Travels)
Spotifies	<ul style="list-style-type: none"> • Id • user_id (relación con tabla users) • access_token (varchar)
Travel	<ul style="list-style-type: none"> • id • departure (varchar) • destination (varchar) • coordinates_departure (varchar) • coordinate_destination (varchar) • travel_date (date) • travel_code (varchar) • passengers (int) • distance (double) • duration (int) • has_playlist (tinyInt)
Users	<ul style="list-style-type: none"> • id • name (varchar) • username (varchar) • email (varchar) • password (varchar) • image (varchar) • remember_token (varchar) • login_attemps (tinyInt) • email_verified_at (timestamp) • role (varchar)

Tablas pivote

TABLAS	COLUMNAS
Award_user	<ul style="list-style-type: none"> • user_id (relación tabla user) • award_id (relación tabla award)
Travel_user	<ul style="list-style-type: none"> • user_id (relación tabla user) • travel_id (relación tabla travel) • ready (tinyint)

APIS

Las API utilizadas son la de Spotify y Mapbox, que devuelven información en formato JSON y se procesan mediante AJAX con AXIOS en forma de promesa.

Manual de instalación

Para la instalación del proyecto es necesario dispoenes de XAMPP, y de una base de datos llamada Drivify, los pasos a dar son los siguientes.

En la carpeta del proyecto lanzas los siguientes comandos.

para instalar la base de datos.

php artisan migrate --seed

Para instalar los paquetes de dependencias

Composer update

Para poder usar el rol de admin, creas un usuario nuevo y lo cambias en la base de datos, luego con ese podras cambiar los que quieras.

Bibliografía

- Documentacion de Vuejs y Laravel
- StackOverflow y Google