

OcioJaen

PMDM 24/25

Versión 1.0

Nombre : Manuel Martínez Pegalajar

Nombre del proyecto : OcioJaén



INDICE

1.- Descripción del proyecto

2.-Casos de uso

3.-Prototipo visual de las pantallas de la aplicación

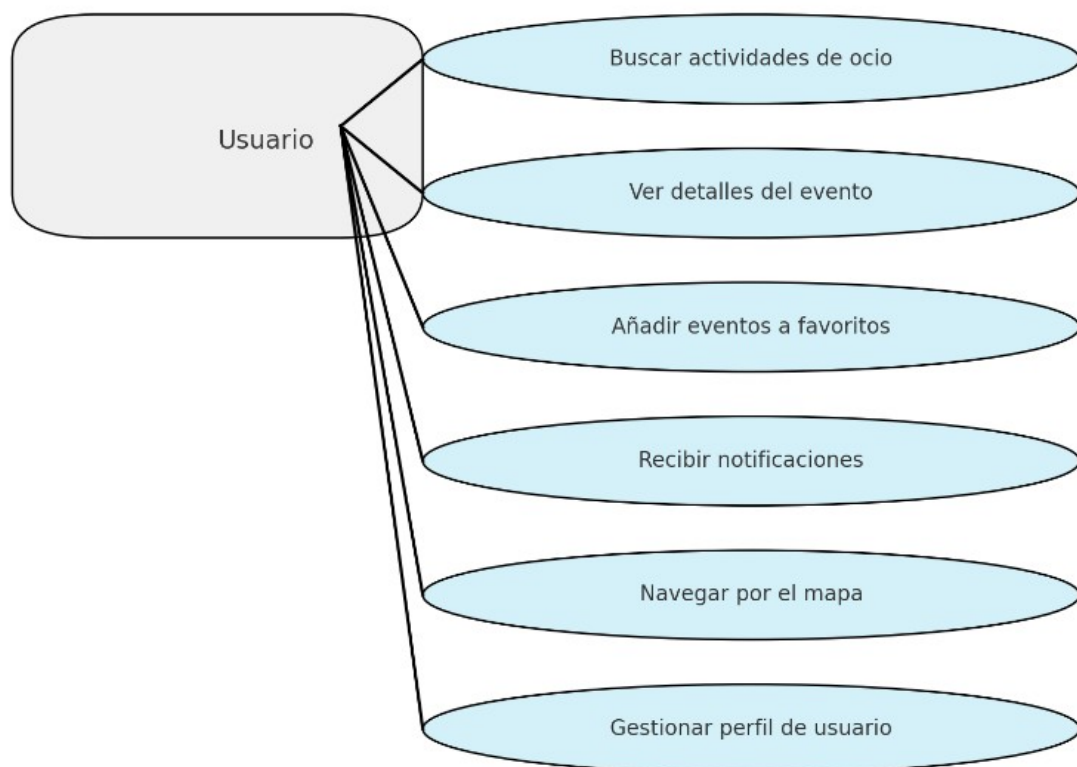
Descripción del proyecto :

El proyecto de la aplicación "**OCIOJAEN**" será una aplicación móvil desarrollada en Kotlin, diseñada para mostrar y organizar las actividades de ocio disponibles en la ciudad de Jaén. La idea es ofrecer una plataforma que permita a los usuarios descubrir eventos, lugares de interés, actividades culturales, gastronómicas y de entretenimiento en Jaén.

El objetivo de la aplicación es facilitar el acceso a la oferta de ocio en Jaén, ayudando tanto a residentes como a visitantes a aprovechar al máximo su tiempo en la ciudad.

Casos de uso :

- **Buscar actividades de ocio:** El usuario puede buscar eventos o actividades de diferentes categorías como música, deporte, cultura, etc.
- **Ver detalles del evento:** El usuario puede seleccionar un evento para ver información detallada como la fecha, lugar, descripción y opciones para participar.
- **Añadir eventos a favoritos:** El usuario puede marcar eventos como favoritos para guardarlos y acceder fácilmente más tarde.
- **Navegar por el mapa:** El usuario puede acceder a un mapa interactivo para visualizar los eventos por ubicación geográfica.
- **Gestionar perfil de usuario:** El usuario puede personalizar su perfil y preferencias dentro de la aplicación.



Prototipo visual de las pantallas de la aplicación :

- Pantalla de Inicio



- Pantallas dentro de la aplicación / gestión del perfil usuario

