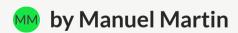
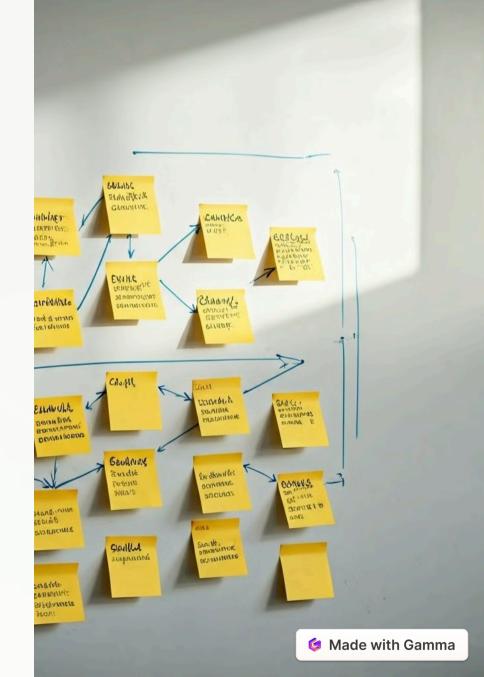
# Metodología Ágil SCRUM

SCRUM es un marco de trabajo ágil que ayuda a los equipos a desarrollar productos complejos de forma iterativa e incremental.





# Roles en SCRUM



#### Product Owner

Define la visión del producto.



Scrum Master

Facilita el proceso SCRUM.



Equipo de Desarrollo

Crea el producto.



### **Eventos SCRUM**

Sprint Planning

Se planifica el trabajo del Sprint.

Daily Scrum

Reunión diaria para sincronización.

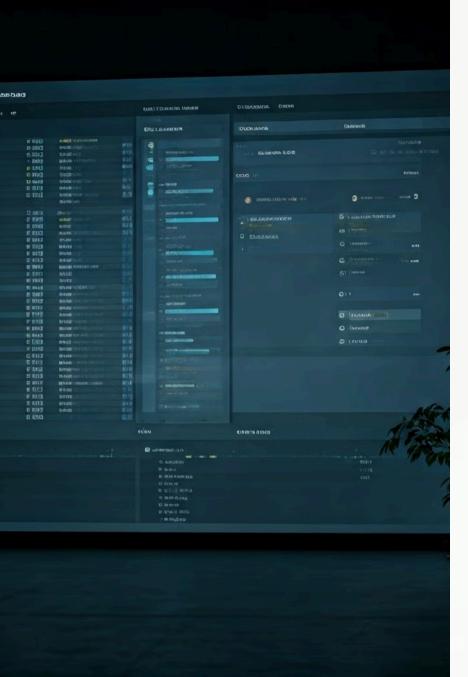
3 Sprint Review

Se revisa el incremento del producto.

\_\_\_\_\_ Sprint Retrospective

Se inspecciona y adapta el proceso.





# **Artefactos SCRUM**

#### **Product Backlog**

Lista ordenada de las funcionalidades deseadas del producto.

#### **Sprint Backlog**

Tareas seleccionadas para el Sprint actual.

#### Incremento

Producto potencialmente entregable al final del Sprint.

# Principios y Valores

1 Compromiso

Comprometerse con los objetivos del Sprint.

2 Enfoque

Concentrarse en el trabajo del Sprint.

3 Apertura

Estar abierto a la colaboración y al cambio.

4 Respeto

Respetar las habilidades de cada miembro.



# Ventajas de SCRUM

Adaptabilidad Transparencia Colaboración

Facilita la adaptación a cambios. El progreso es visible para todos. Fomenta el trabajo en equipo.

## Inconvenientes de SCRUM

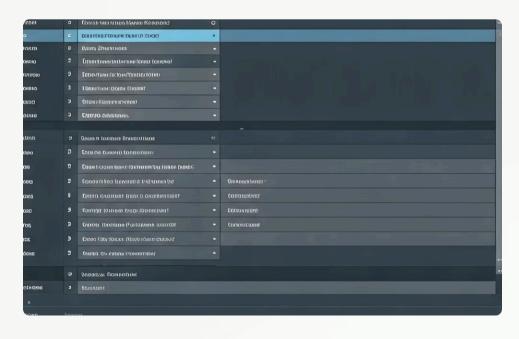
Dificultad inicial

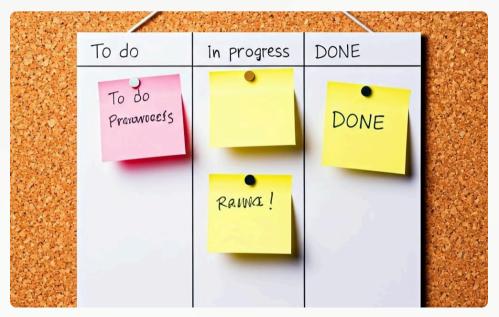
Necesidad de compromiso

Requiere adaptación del equipo.

Exige la participación activa de todos.

### Herramientas SCRUM





#### Jira

Herramienta popular para gestión de proyectos ágiles.

#### Trello

Plataforma visual para la organización de tareas.