

Actividades

Diapositiva 10 – Tarea 1

- Realiza una infografía que represente las diferentes fases del desarrollo del software.



Diapositiva 11 – Caso práctico 1: “Fases del desarrollo”

1. A la hora de crear un nuevo producto software, estimamos que tendrá una complejidad alta. En este contexto, nuestro responsable nos pide que nos pongamos cuanto antes con el diseño del nuevo producto, ya que el tiempo disponible para el proyecto es limitado.

¿Crees que se trata de una buena práctica?

No por que debe de realizar los pasos previos antes de llegar al diseño

Diapositiva 22 – Tarea 2

Identificar los requisitos funcionales y no funcionales de la aplicación en una reunión con el cliente.

Rol: Analista de software

Crear los bocetos y maquetas visuales de la interfaz de la aplicación para el diseño de la interfaz de usuario.

Rol: Diseñador

Diseñar la estructura general del sistema y la interacción entre los componentes.

Rol: Arquitecto de Software

Implementar la funcionalidad para que los usuarios se registren en la aplicación que se está desarrollando.

Rol: Desarrollador

Detallar los flujos de búsqueda de libros y sus requisitos.

Rol: Analista de sistema

En la creación del back-end para la gestión de libros, el desarrollo de sistemas de dicha gestión, incluyendo la base de datos.

Rol: Desarrollador

Analizar y optimizar las consultas a la base de datos mejorando el rendimiento.

Rol: Desarrollador

Realizar pruebas de usabilidad con usuarios para identificar posibles problemas de diseño.

Rol: Diseñador

Revisar el código, identificar errores y depurarlos para mejorar la calidad.

Rol: Desarrollador

Crear documentación técnica y de usuario para el proyecto.

Rol: Arquitecto de software

Diapositiva 24 – Tarea 3

- Investiga y desarrolla una presentación acerca de la metodología ágil SCRUM. Ten en cuenta los siguientes aspectos.
- Roles.
- Eventos.
- Artefactos.
- Principios y valores.
- Ventajas e inconvenientes.
- Herramientas y software para apoyar SCRUM.

