

Mapa conceptual / Chuleta: Tipos Enumerados (enum en Java)

¿Qué es un enum?

Un **enum** es un tipo de dato que sirve para guardar **valores fijos**.

Se usa cuando sabemos que una variable solo puede tener unas opciones concretas.

Ejemplos: días de la semana, estados de un pedido, colores...

Cómo se definen

```
enum Dia {  
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES  
}
```

Se usa la palabra enum. Los valores se separan por comas

Cómo se usan

```
Dia hoy = Dia.LUNES;
```

Se accede con NombreEnum.VALOR

Cómo se comparan

```
if (hoy == Dia.LUNES) {  
    System.out.println("Es lunes");  
}
```

Se comparan con == No hace falta usar .equals()

Cómo se listan sus valores

```
Dia[] dias = Dia.values();
```

values() devuelve todos los valores del enum

Cómo se recorren (iterar)

```
for (Dia d : Dia.values()) {  
    System.out.println(d);  
}
```

Muy usado para mostrar opciones por pantalla

Pasar de enum a String

```
String texto = hoy.name();
```

Devuelve el nombre del valor (por ejemplo: LUNES)

Pasar de String a enum

```
Dia d = Dia.valueOf("LUNES");
```

El texto tiene que coincidir exactamente

Resumen rápido

Definir enum	→ enum Tipo { A, B }
Usar enum	→ Tipo t = Tipo.A
Comparar	→ t == Tipo.A
Listar valores	→ Tipo.values()
Recorrer	→ for (Tipo x : Tipo.values())
Enum a String	→ t.name()
String a Enum	→ Tipo.valueOf("A")
