

# Conception Web 1 - TP3

## Formulaire, Javascript

Dans ce TP, vous développerez la page de réservation à l'aide d'un formulaire et mettrez en place des vérifications testant les données entrées par l'utilisateur.

L'objectif est de ce TP est de :

- Développer un formulaire.
- Maîtriser les options de validation des entrées utilisateurs (en HTML).
- Utiliser des fonctions Javascript pour améliorer la validation des entrées utilisateur.

## Exercice 1 – Formulaire

Le but de cette question est de compléter la page **reservation.html** (créée au TP2) à l'aide d'un formulaire.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Pas loin pas cher!'. The address bar shows a file path: 'file:///Users/benoitgaudou/ownCloud/Travail/\_Enseignement/Enseignement UT1/2022 - 2023/M111...'. The main content area has a green background with a mountain logo at the top. Below the logo, the text 'PAS LOIN PAS CHER !' is displayed. A sidebar on the left contains links: 'Notre agence', 'Nos voyages', 'Informations', and 'Réservation'. The main form area is titled 'Veuillez entrer vos coordonnées pour réserver votre voyage.' and contains the following fields and controls:

- Nombre de personnes : Ex: 2 (\*)
- Date de réservation : jj / mm / aaaa (\*)
- Destination choisie : Foix (\*)
- Vérifier la disponibilité (button)
- Appellation : Mme (\*)
- Nom : Entrez votre nom (\*)
- Numéro de téléphone : Ex: 0123456789 (\*)
- Adresse e-mail : Ex: prenom.nom@fai.com (\*)
- Moyen de paiement : Chèques vacances (radio button) (\*)
- Entrez votre commentaire (text area)
- Commentaires :
- ☒ Je souhaite recevoir des offres promotionnelles.
- ☐ J'ai lu les conditions générales de vente. (\*)
- Envoi (button)
- Reset (button)

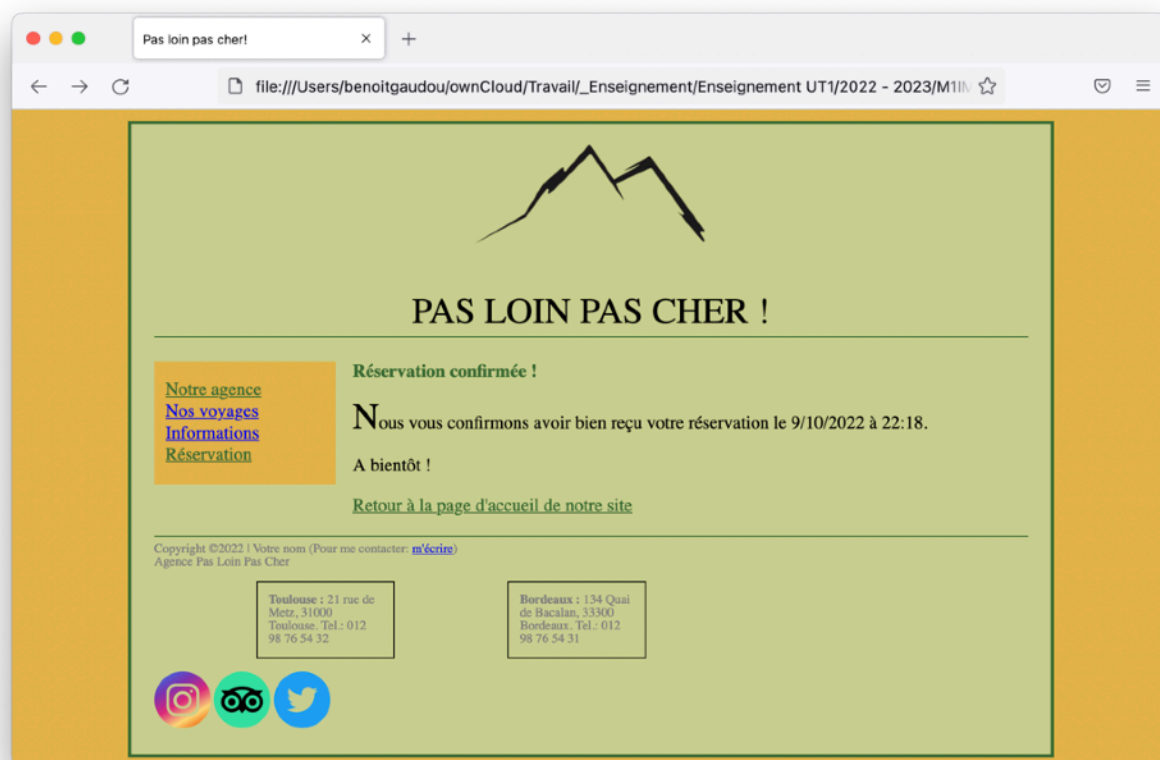
Below the form, it states: 'Les informations suivies d'un astérisque sont obligatoires.'

At the bottom, there is a footer with copyright information: 'Copyright ©2022 | Votre nom (Pour me contacter: m'écrite)' and 'Agence Pas Loin Pas Cher'. Two boxes at the bottom contain contact information for Toulouse and Bordeaux.

Toulouse : 21 rue de Metz, 31000 Toulouse, Tel.: 012 98 76 54 32	Bordeaux : 134 Quai de Bacalan, 33300 Bordeaux, Tel.: 012 98 76 54 31
---	--

Figure 1. Formulaire de la page **reservation.html**.

1. Créez le formulaire (cf. **Figure 1**) en respectant les consignes suivantes :
  - a. Le formulaire utilise la méthode GET et son action est d'ouvrir la page **confirmation.html** (elle sera créée à la question suivante).
  - b. L'input pour nombre de personnes n'affiche que des chiffres.
  - c. L'input pour date de réservation n'affiche que des dates.
  - d. L'input pour le choix de destination propose à l'utilisateur de choisir parmi les choix suivants : "Foix", "Sarlat", "Gorge de l'Ardèche" et "Canal du Midi".
  - e. "Vérifier la disponibilité" est un input de type "button".
  - f. L'input pour Appellation permet de choisir entre "M." et "Mme".
  - g. Les inputs de nom et numéro de téléphone permettent d'afficher du texte sur 1 ligne.
  - h. L'input pour l'adresse email limite le type d'entrée à des emails.
  - i. L'input pour moyen de paiement est un radio Button (note : d'autres choix seront ajoutés lors d'une question suivante).
  - j. L'input pour Commentaires permet d'écrire plusieurs lignes de texte.
  - k. La case correspondant à « Je souhaite recevoir des offres promotionnelles » est cochée par défaut et celle pour « J'ai lu les conditions initiales » est non cochée.
  - l. Chaque input aura des attributs name et id (uniques, sauf pour les radio buttons).
2. Le formulaire contiendra 2 boutons : "Envoi" (qui soumettra le formulaire) et "Reset" (qui réinitialisera le formulaire).
3. Créer la page **confirmation.html** (sur le modèle de la **Figure 2**). Elle affichera un message "Nous confirmons avoir bien reçu votre réservation le XX/XX/XXXX à XX:XX. A bientôt !", où XX/XX/XXXX à XX:XX sont la date et l'heure au moment où le formulaire est envoyé (à faire en JavaScript).
4. Tester les boutons "Envoi" et "Reset".



**Figure 2.** Page de confirmation

5. Aide à l'utilisateur : ajouter pour chaque input (lorsque c'est pertinent) les attributs **title** et **placeholder**, pour aider l'utilisateur à remplir le formulaire.
6. Validation des entrées utilisateur (en HTML) :
  - a. Tous les inputs suivis d'un astérisque doivent être remplis.
  - b. Le numéro de téléphone doit être composé de 10 chiffres (à vérifier avec l'attribut **pattern**).

## **Exercice 2 – Javascript**

L'objectif de cet exercice est d'ajouter l'appel à plusieurs fonctions Javascript afin d'améliorer la vérification des entrées utilisateur.

### **Confirmer l'envoi d'un formulaire.**

1. En utilisant la fonction Javascript `confirm`, lorsque l'utilisateur clique sur Envoi, un pop-up s'affiche demandant confirmation pour l'envoi du formulaire. Si l'utilisateur annule l'envoi, il ne doit pas être amené sur la page de confirmation (Cf. Cours).

### **Valider un formulaire.**

Vous allez maintenant créer une fonction JavaScript permettant de tester la possibilité du voyage demandé en fonction du nombre de voyageurs.

2. Vous allez maintenant créer un nouveau fichier, `script.js`, qui contiendra les scripts Javascript. La lier avec la page HTML `reservation.html`.
3. Créez une fonction (`testDisponibilite`) qui vérifie le nombre de personnes pour le voyage.
  - a. Dans le fichier `script.js`, créez une fonction qui prend l'id d'un élément en paramètre. Cette fonction va d'abord récupérer l'élément correspondant à cet id, puis tester si la valeur entrée par l'utilisateur est plus petite que 0. Si c'est le cas, la fonction affichera un pop-up alertant que le nombre de personnes doit être positif. (Cf. Cours)
  - b. Dans le fichier `reservation.html`, appelez cette fonction (avec en paramètre l'id de la zone de texte où le nombre de participants est entré) lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Vérifier la disponibilité » (attribut **onClick**).
  - c. Le nombre de participants à un voyage ne peut pas dépasser 20 personnes. Modifiez la fonction précédente pour qu'elle affiche un message lorsque le nombre de participants dépasse 20.
  - d. Cette fonction retourne `true` si le nombre de participants est correct (entre 0 et 20) et `false` sinon (cf. Cours).
  - e. Dans le fichier `reservation.html`, appelez cette fonction lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Envoi du formulaire (cf. Cours).

## Modifier l'affichage de la page en fonction d'actions de l'utilisateur.

Un nouveau moyen de paiement peut maintenant être proposé pour les commandes : le paiement par virement. La page `reservation.html` doit être modifiée de manière à ce que :

- L'utilisateur puisse choisir par le biais de bouton radio le nouveau mode de paiements : virement (en plus de chèque voyage)
- Si c'est le paiement par virement qui est choisi, l'utilisateur verra apparaître une zone de texte pour entrer un code IBAN.
- Par défaut, c'est le paiement par Chèques vacances qui est sélectionné.

Moyen de paiement :	Virement <input checked="" type="radio"/>	Chèques vacances <input type="radio"/> (*)
	IBAN : <input type="text" value="FR07 XXXX XXXX XXXX XXXX"/>	

4. Dans la page HTML `reservation.html`, ajoutez un second radio Button pour le mode de paiement.
5. Dans la même cellule du tableau, rajoutez une balise `div` contenant le texte « IBAN : » et l'input permettant d'entrer l'IBAN. Ce `div` sera identifié par un `id` « `divIBAN` ».
6. Lorsque l'utilisateur clique sur le radio Button Virement, la fonction « `afficherIBAN()` » est appelée. Lorsque l'utilisateur clique sur le radio Button Chèques vacances, la fonction « `cacheIBAN()` » est appelée.
7. Dans le fichier `script.js`, écrire les 2 fonction `afficherIBAN()` et `cacheIBAN()` :
  - a. Dans chaque fonction, commencez par récupérer l'élément ayant l'identifiant `divIBAN`. Vous pouvez maintenant changer son attribut `display` de style (la valeur « `none` » permet de le cacher, « `block` » permet de l'afficher). Exemple :  
`elt.style.display = "block";`

## Retour sur la validation

Nous souhaitons maintenant que la vérification du nombre de personnes dépendent aussi des autres choix de l'utilisateur :

- Le voyage à Foix n'est disponible que pour 5 personnes ou plus.
  - Le mode de paiement « Chèques vacances » n'est possible que pour 1 ou 2 personnes.
8. Modifiez la fonction `testDisponibilite` définie précédemment pour ajouter ces 2 règles<sup>1,2</sup>.

---

<sup>1</sup> Dans une fonction JavaScript, si la variable **moyen\_paiement** contient un input de type radio button, alors **moyen\_paiement.checked** renverra `true` si le button est sélectionné, `false` sinon.

<sup>2</sup> En JS, la conjonction de 2 conditions (i.e. `and`) est notée `&&`.