

1]  $std \rightarrow 4623 \mu s$   $\rightarrow$  leer y escribir std las estructuras definidas en la lib. clave  
 $malloc \rightarrow 15.444 \mu s$   $\rightarrow$  reservar bloque dinámico y trabajar sobre él aunque muchos recursos  
 $mmap \rightarrow 1.288 \mu s$   $\rightarrow$  proyectar archivo a memoria acelerar todas las llamadas al sistema, a cambio acceso a memoria "¡¡ lentos !!"

2]  $std$  en ensamblador  $\rightarrow 130$  líneas  
 $malloc \rightarrow 159$  líneas  
 $mmap \rightarrow 130$  líneas assembler

3] `ltrace ./practica2-xxx`

`ltrace -C ./practica2-std`

mayor consumo en la read:

$std \rightarrow 218$  read (lee cada struct)

$malloc \rightarrow 1$  read  $\rightarrow$  copia de la memoria  $\Rightarrow$  ¡¡TARDA MUCHÍSIMO en copiarlos?!!

$mmap \rightarrow$  No se hacen llamadas a read !! no se lee como tal

4] `strace -C ./practica2-std`

$\downarrow$  muestra también los errores en las llamadas a las librerías

5] `strip practica2-std`  $\Rightarrow 7'7KB \rightarrow 5'6KB$  !!!

$\rightarrow$  strip elimina cualquier símbolo innecesario de manera que adelgaza el código.

6] El archivo tiene un tamaño de 751'6 KB

`gcc -static -o ...`

$\rightarrow$  enlazado estático  $\rightarrow$  tamaño del archivo fijo predefinido