

Paradigmas y Lenguajes de Programación III



Desafío de Halloween



Manuel Zielinski, DNI: 44988773

Estimados alumnos, tenemos un desafío para hacerlo en la semana de halloween

El objetivo es crear una aplicación web simple que permita a los usuarios registrar y votar por sus disfraces de Halloween favoritos.

Pasos:

1. Configuración de la base de datos:

a. Crea una base de datos MySQL llamada "halloween" y configura una tabla llamada "disfraces" con las siguientes columnas:

```
-- -- Estructura de tabla para la tabla disfraces
CREATE TABLE disfraces ( id int(11) NOT NULL, nombre varchar(50) NOT NULL,
descripcion text NOT NULL, votos int(11) NOT NULL, foto varchar(20) NOT NULL,
foto_blob blob NOT NULL, eliminado int(11) NOT NULL DEFAULT 0 );
```

```
-- -- Estructura de tabla para la tabla usuarios
CREATE TABLE usuarios ( id int(11) NOT NULL, nombre varchar(50) NOT NULL,
clave text NOT NULL );
```

```
-- -- Estructura de tabla para la tabla votos
CREATE TABLE votos ( id int(11) NOT NULL, id_usuario int(11) NOT NULL,
id_disfraz int(11) NOT NULL );
```

2. Desarrollo de la aplicación web:

a. Crea una página principal (index.php) que muestre una lista de disfraces disponibles con sus nombres, descripciones y la cantidad de votos que han recibido.

b. Agrega un botón "Votar" junto a cada disfraz para permitir a los usuarios votar por su disfraz favorito. Debes prevenir votos duplicados de un mismo usuario.

c. Crea una página de registro (registro.php) que permita a los usuarios registrarse con un nombre de usuario y una contraseña.

d. Implementa un sistema de autenticación para asegurarte de que solo los usuarios registrados puedan votar.

e. Crea una página de inicio de sesión (login.php) que permita a los usuarios iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.

Paradigmas y Lenguajes de Programación III



Desafío de Halloween



f. Desarrolla una página de administración (admin.php) que solo sea accesible para un usuario administrador. En esta página, el administrador puede agregar **(ABM)** nuevos disfraces a la base de datos.

3. Personalización:

- a. Añade estilos CSS para darle un toque de Halloween a tu aplicación.
- b. Puedes permitir que los usuarios carguen imágenes de sus disfraces junto con la descripción.

¡Este desafío debería ser un proyecto interesante para desarrollar durante Halloween!

Asegúrate de investigar y aprender sobre autenticación, seguridad y buenas prácticas de desarrollo web en PHP y MySQL mientras lo construyes.

¡Diviértete programando!

ANOTACIONES, tenemos algunas cositas que debemos utilizar.

Ustedes deberán ir completando para que utilizamos cada una de ellas en el desarrollo del proyecto.

- ☒ `mysqli_connect()`
- ☒ `mysqli_query()`
- ☒ `mysqli_num_rows()`
- ☒ `mysqli_insert_id()`
- ☒ `mysqli_num_fields()`
- ☒ `mysqli_real_escape_string()`
- ☒ `$_FILES['foto']['name']`
- ☒ `explode(".", $archivo)`
- ☒ `end($extension)`
- ☒ `is_uploaded_file($_FILES['foto']['tmp_name'])`
- ☒ `time()`
- ☒ `copy($_FILES['foto']['tmp_name'], "fotos/" . $qu . "." . end($extension));`
- ☒ `mysqli_error($con)`
- ☒ `unlink('fotos/' . $_POST['foto_actual']);`
- ☒ `isset($_POST['nombre'])`
- ☒ `file_exists("fotos/" . $r['foto'])`
- ☒ `number_format($r['Precio'], 2, ',', '.')`

Paradigmas y Lenguajes de Programación III



Desafío de Halloween



Ustedes deberán ir analizando y listando los puntos críticos donde se imaginan que es necesario aplicar algún mecanismo de seguridad con el fin de que la aplicación sea segura.

EL USUARIO ADMIN ES:

NOMBRE: ADMIN

CONTRASEÑA: ADMIN

Desarrollo

Composición de la base de datos:

- Tabla disfraces con columnas id, nombre, descripcion, votos, foto, foto_blob, y eliminado.
- Tabla usuarios con id, nombre, y clave.
- Tabla votos con id, id_usuario, y id_disfraz.

2. Desarrollo de la aplicación web:

a. Página principal (index.php):

Aquí, se muestra la lista de disfraces con nombre, descripción y votos recibidos, los cuales se almacenan en la base de datos.

Se ha utilizado `mysqli_query()` para realizar la consulta a la base de datos y obtener así los disfraces. `mysqli_num_rows()` se utiliza para saber la disponibilidad de los disfraces.

b. Botón "Votar":

Se ha logrado la prevención de duplicados utilizando la tabla votos, donde se verifica si un usuario ya ha votado por un disfraz, asegurando de esta manera que `mysqli_num_rows()` no devuelva registros existentes para un disfraz y usuario.

c. Página de registro (registro.php):

Se permite que los usuarios se registren con nombre de usuario y contraseña. Para asegurar la correcta inserción de datos, se utiliza `mysqli_real_escape_string()` para evitar inyecciones SQL.

d. Sistema de autenticación:

Paradigmas y Lenguajes de Programación III



Desafío de Halloween



Con el uso `mysqli_query()` y `mysqli_num_rows()` verificamos si el usuario existe y la contraseña es la correcta.

e. Inicio de sesión (`login.php`):

Solo los usuarios registrados pueden iniciar sesión y acceder a la votación.

f. Panel de administración (`admin.php`):

Este panel solo es accesible mediante el usuario administrador, se implementa un control de acceso para verificar si el usuario es administrador o no a través de `$_SESSION['es_admin']`.

3. Personalización:

b. Cargar imágenes de disfraces:

Permite cargar imágenes de los disfraces junto con la descripción. Se verifica que las imágenes se hayan subido correctamente con `is_uploaded_file()` y se guarda la imagen en la carpeta correcta. Se utiliza `explode(".", $archivo)` y `end($extension)` para manejar extensiones de archivo y asegurar que estas se guarden de manera correcta.

4. Anotaciones:

`mysqli_connect()`: establece la conexión a la base de datos.

`mysqli_query()`: se utiliza para ejecutar las consultas SQL tales como: cómo obtener disfraces y verificar los votos.

`mysqli_num_rows()`: se utiliza para verificar si existen registros como lo son la validación de votos duplicados o usuarios registrados.

`mysqli_real_escape_string()`: se ha implementado para evitar las inyecciones SQL en consultas de autenticación e inserción.

`$_FILES['foto']['name']`: obtiene el nombre del archivo de la imagen que se ha subido.

`is_uploaded_file()`: verifica que el archivo se ha subido correctamente.

`explode()` y `end()`: se utilizan para trabajar con extensiones de archivo de imágenes.

`time()`: genera nombres únicos para las imágenes cargadas, evitando así conflictos de nombres.

Paradigmas y Lenguajes de Programación III



Desafío de Halloween



`copy()`: se ha utilizado para mover la imagen a la carpeta deseada.

`mysqli_error()`: se utiliza para prevenir posibles errores en la db.

`unlink()`: NO se ha utilizado, pero puede ser útil en la edición de disfraces.

`isset()`: se ha utilizado para verificar si los datos del formulario han sido enviados.

`file_exists()`: No se ha utilizado, verifica si la imagen existe.

`number_format()`: NO se ha utilizado en la aplicación.

5. Seguridad:

- Se ha agregado la validación de datos con `mysqli_real_escape_string()` para evitar las inyecciones SQL.
- La autenticación y control de acceso han sido implementados. Asegurando así que solo los usuarios registrados pueden votar y solamente el administrador puede acceder a la página de administración y agregar distintos disfraces.
- Las imágenes que son cargadas, se gestionan adecuadamente para evitar la transferencia de archivos maliciosos.