



UNIVERSIDAD DE LA CUENCA DEL PLATA

Facultad de Ingeniería, Tecnología y Arquitectura

Paradigmas y Lenguajes de Programación III

Trabajo Practico Numero 1

Autor:

- Zielinski, Manuel
- DNI: 44988773

Profesor: Mgter. Ing. Agustín Encina

AÑO: 2024

Introducción

Resumen del Trabajo Práctico Número 1.

En el Desarrollo del Trabajo Practico Numero 1 de la materia Paradigmas y Lenguajes de Programación, se desarrolló una página web, concretamente un ecommerce enfocado en la venta de cigarrillos electrónicos, principalmente de la marca Elfbar.

La estructura de la aplicación se distribuye en:

Un índice principal el cual se encuentra en el directorio, luego un header y footer.

Cuenta con un carrusel de imágenes: un carrusel que destaca algunos los productos productos o próximos lanzamientos de la marca.

Tarjeta de producto: los productos se muestran en una tarjeta que presenta una imagen, un nombre, un precio y un botón Comprar que lo lleva a la página de información del producto, en donde se muestra a detalle el mismo, al hacer click en comprar ese producto o ingresar al carrito, llevara al usuario a un formulario de compra. Navegación Fácil: La estructura de navegación está diseñada de tal manera que los usuarios puedan navegar fácilmente por las diferentes partes del sitio web.

Dentro de este trabajo, el objetivo es realizar una aplicación escalable que evolucione con el aprendizaje y llegar a ser totalmente funcional.

Detalle de las Mejoras Incorporadas al Proyecto mediante el Uso de JavaScript

A continuación, se detallan las mejoras realizadas en el proyecto utilizando JavaScript:

Ordenamiento de Productos: Se implementó un sistema de filtrado por precio que permite al usuario ordenar los productos de menor a mayor o de mayor a menor precio. Esta funcionalidad proporciona a los usuarios una forma rápida y sencilla de encontrar productos que se ajusten a su presupuesto. La interfaz incluye un elemento `<select>` que al cambiar su valor desencadena una animación de desvanecimiento, mejorando la experiencia visual al reordenar los productos.

Menú Desplegable: Se mejoró la navegación del sitio al implementar un menú desplegable que se activa al hacer clic en un ícono. Esto permite a los usuarios acceder rápidamente a diferentes secciones del sitio, mejorando la usabilidad en dispositivos móviles. La funcionalidad de alternar la clase `active` en el contenedor de navegación permite mostrar u ocultar las opciones del menú, brindando una experiencia más organizada.

Carrusel de Imágenes: Se desarrolló un carrusel de imágenes que permite a los usuarios navegar entre diferentes diapositivas de forma intuitiva. Esta funcionalidad es especialmente útil para destacar productos o promociones. Los botones de navegación

permiten a los usuarios avanzar o retroceder entre las imágenes, y se muestra la imagen activa con una clase que indica cuál está seleccionada. Esto mejora la interacción visual y mantiene la atención del usuario en los elementos importantes.

Animación de Noticias: Se añadió una animación para las noticias que se despliegan en la página, mostrando cada elemento con un pequeño retraso para dar un efecto de entrada gradual. Esta característica mejora la presentación de la información, haciéndola más atractiva y fácil de leer. Al cargar la página, cada elemento de noticias aparece secuencialmente, creando un efecto dinámico que captura la atención del usuario.

Ventana Emergente para Reseñas: Se implementó una ventana emergente que permite a los usuarios dejar reseñas sobre productos. Esta ventana se activa automáticamente tras un breve retraso y ofrece una interfaz fácil de usar para dejar comentarios. La funcionalidad de cierre se puede activar al hacer clic en un botón específico o al hacer clic fuera de la ventana, mejorando la experiencia del usuario y fomentando la interacción.

Link del Repositorio

<https://github.com/manuzielinski/paradigmas>

Link del Proyecto en Línea

<https://paradigmas-iota.vercel.app/>