



UNIVERSIDAD DE LA CUENCA DEL PLATA

Facultad de Ingeniería, Tecnología y Arquitectura

Paradigmas y Lenguajes de Programación III

Trabajo Práctico Número 2

Autor:

- Zielinski, Manuel
- DNI: 44988773

Profesor: Mgter. Ing. Agustín Encina

AÑO: 2024

Introducción

Resumen del Trabajo Práctico Número 1.

En el Desarrollo del Trabajo Practico Numero 1 de la materia Paradigmas y Lenguajes de Programación, se desarrolló una página web, concretamente un ecommerce enfocado en la venta de cigarrillos electrónicos, principalmente de la marca Elfbar.

La estructura de la aplicación se distribuye en:

Un index principal el cual se encuentra en el directorio, luego un header y footer. Cuenta con un carrusel de imágenes: un carrusel que destaca algunos los productos productos o próximos lanzamientos de la marca.

Tarjeta de producto: los productos se muestran en una tarjeta que presenta una imagen, un nombre, un precio y un botón Comprar que lo lleva a la página de información del producto, en donde se muestra a detalle el mismo, al hacer click en comprar ese producto o ingresar al carrito, llevara al usuario a un formulario de compra. Navegación Fácil: La estructura de navegación está diseñada de tal manera que los usuarios puedan navegar fácilmente por las diferentes partes del sitio web.

Dentro de este trabajo, el objetivo es realizar una aplicación escalable que evolucione con el aprendizaje y llegar a ser totalmente funcional.

Detalle de las Mejoras Incorporadas al Proyecto mediante el Uso de JavaScript

Ordenamiento de Productos: Implementación de un sistema de filtrado por precio, que permite al usuario ordenar los distintos productos en cuanto a su precio, es decir, de mayor a menor precio o viceversa. Esta funcionalidad proporciona a los usuarios una forma sencilla y rápida de buscar productos que se adapten a su presupuesto. Esta interfaz posee un elemento `<select>` el cual provoca una animación de desvanecimiento, mejorando así la experiencia visual.

Menú Desplegable: Con el énfasis en mejorar la navegación en dispositivos móviles, se incorporó un menú desplegable que se activa al hacer click en su icono. Lo cual permite acceder rápidamente a diferentes secciones del sitio. La función de alternar la clase `active` nos permite mostrar u ocultar las distintas opciones de este menú, dando una experiencia más organizada.

Carrusel de Imágenes: Permite a los usuarios navegar entre distintas diapositivas, con el propósito de mostrar los diferentes productos o promociones que ofrecemos, además agrega más dinamismo al sitio, haciéndolo más agradable, mejorando la interacción visual y manteniendo la atención de los usuarios en elementos importantes. Los botones de navegación permiten a los usuarios avanzar o retroceder entre las diapositivas.

Animación de Noticias: Se agregó una animación para las noticias que se despliegan en la página, mostrando así cada elemento con retraso para dar un efecto de entrada gradual. Mejorando así la presentación de la información, haciéndola más atractiva y fácil de leer. Al cargar la página, cada elemento de noticias aparece secuencialmente, creando un efecto el cual captura la atención del usuario.

Ventana Emergente para Reseñas: Implementación de una ventana emergente que muestra diferentes reseñas de los clientes que ya adquirieron nuestros productos, para fomentar confianza y seguridad en el usuario. Esta ventana se activa automáticamente tras un pequeño retraso. Agregando también un botón para cerrarla cuando el usuario ya la haya terminado de leer o simplemente no quiera verla.

Selección de Sabor y Redirección a la Página de Compra: Por último, se agregó una función que obliga al usuario a seleccionar el sabor de cigarro electrónico que desea antes de proceder con el pago, al hacer clic en el botón "Comprar", si el usuario no ha seleccionado un sabor, se mostrará un mensaje denotando que debe de seleccionar uno, esto para evitar errores posteriores. Una vez que el usuario elige un sabor, será redirigido a la página de compra, proporcionando una experiencia de compra más controlada y fluida para el usuario.

Link del Repositorio

<https://github.com/manuzielinski/paradigmas>

Link del Proyecto en Línea

<https://paradigmas-iota.vercel.app/>