### Redes Neurnoales Convolucionales / Recurrentes



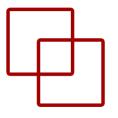
ETS de Ingeniería Informática

Dr. Manuel Castillo-Cara

www.manuelcastillo.eu

Departamento de Inteligencia Artificial Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)

#### Preliminar



• Improving Deep Learning by Exploiting Synthetic Images © 2024 by Manuel Castillo-Cara is licensed under Attribution-NonCommercial 4.0 International

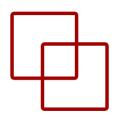




Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY-NC 4.0)

ETS de Ingeniería Informática

### Índice



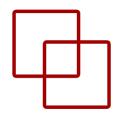
- Redes Neuronales Convolucionales
- Operación Convolución
- Operación Pooling
- Hacia la estandarización
- Transfer learning and finetunning
- CNN Vs RNN

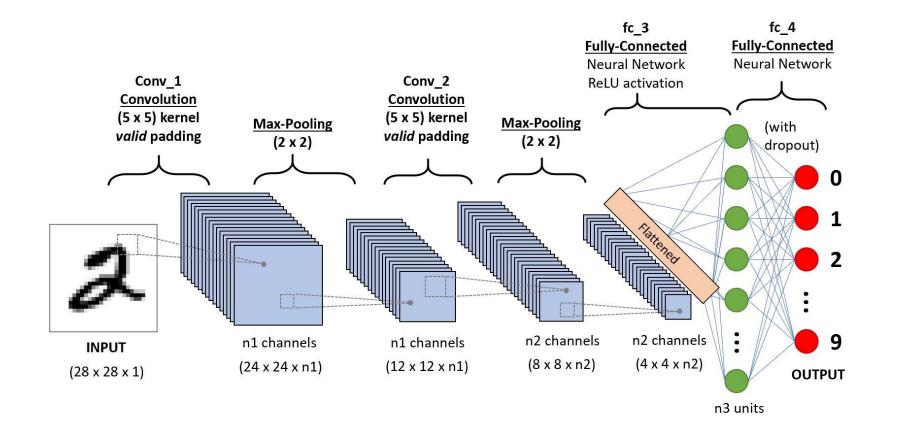


ETS de Ingeniería Informática

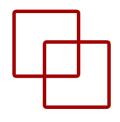
#### Redes Neuronales Convolucionales

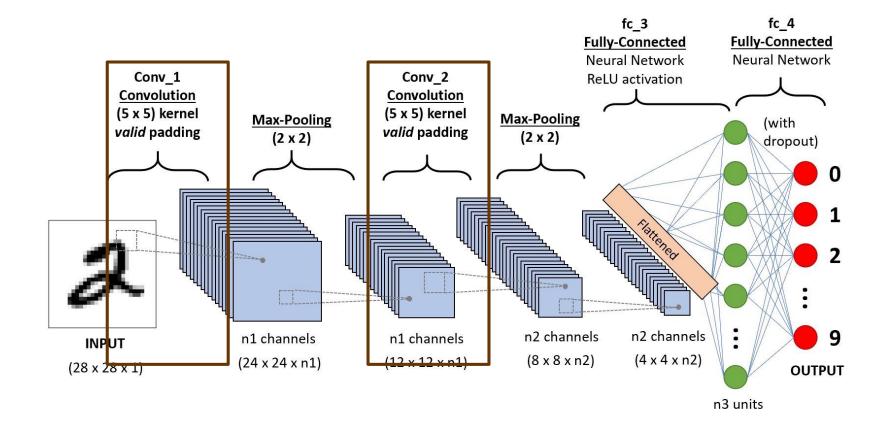
### Background



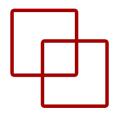


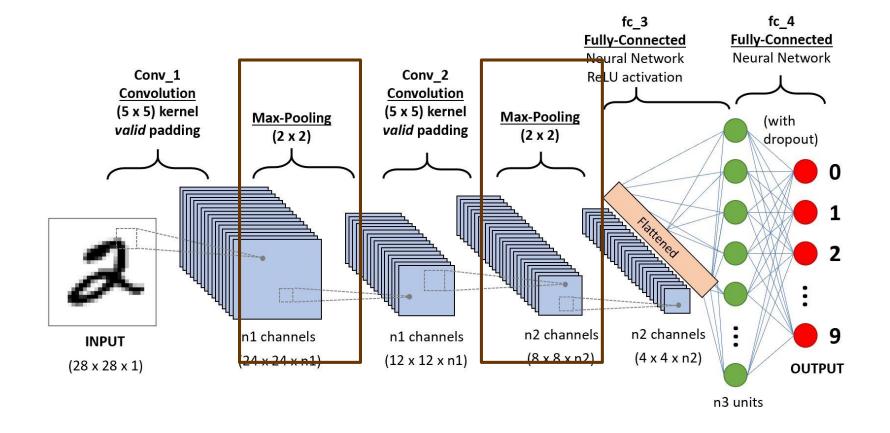
### Capas convolucionales



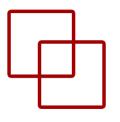


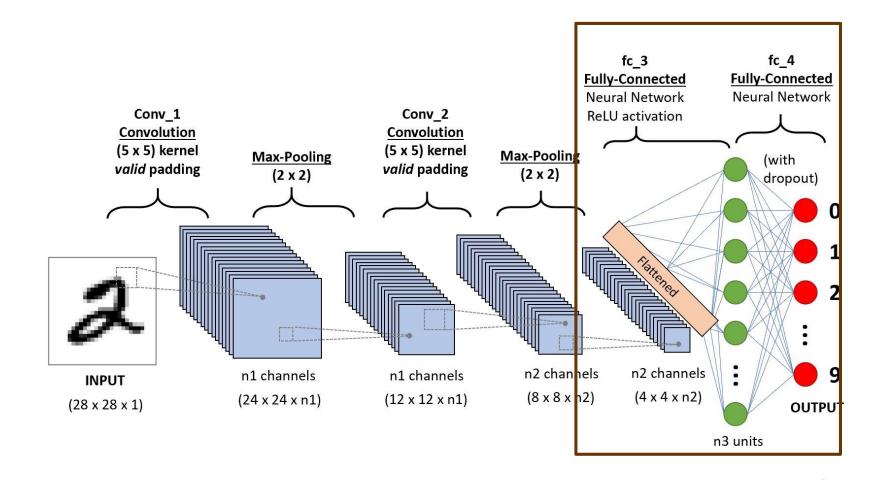
### Capas de agrupación (pooling)

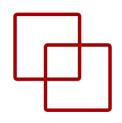




### Capas completamente conectadas

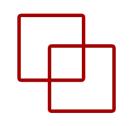


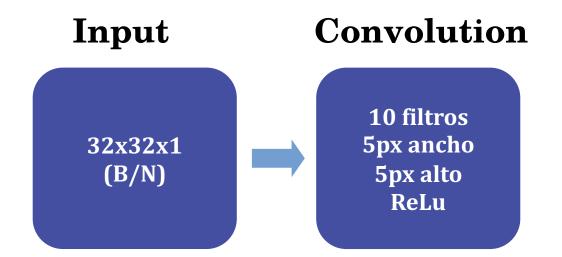


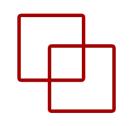


#### Input

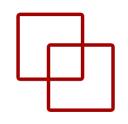
32x32x1 (B/N)

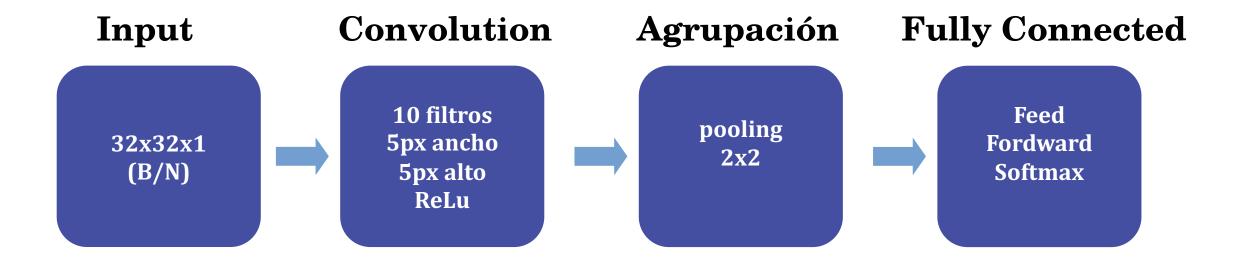




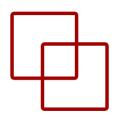








### Consejos



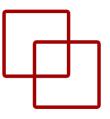
- Dimensiones del campo receptivo de entrada:
- Tamaño del campo receptivo
- Ancho de stride
- Número de filtros
- Relleno
- Pooling
- Preparación de datos
- Arquitectura de patrones
- Dropout



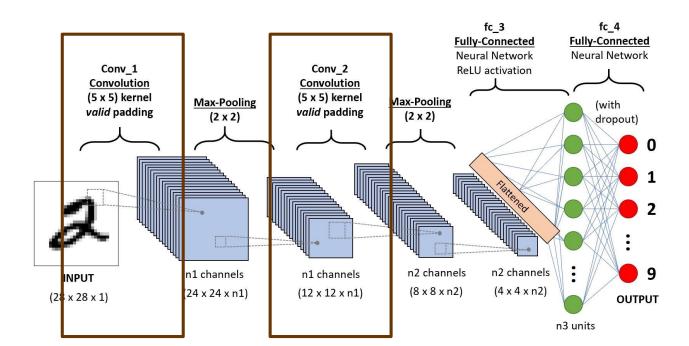
ETS de Ingeniería Informática

Operación Convolución

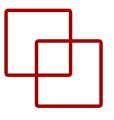
### Operación convolución (I)



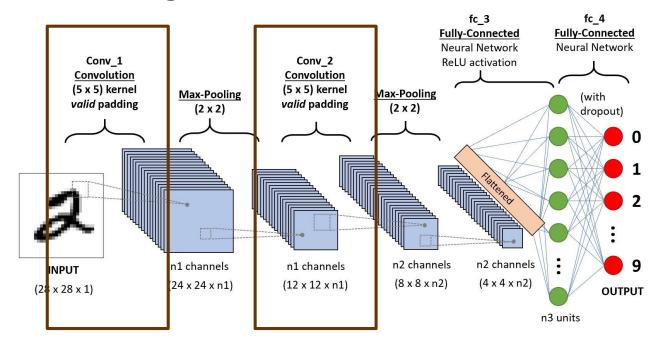
- La primera capa oculta de una CNN se suele corresponder con una **capa convolucional**, la cual puede entenderse como la codificación necesaria para la aplicación de filtros (conocidos como funciones *kernel*)
- Para una mejor comprensión de la operación convolución, pensemos en una capa de entrada que **codifica** una imagen binaria (B/N) y una convolución con la que queremos representar un filtro de **detección de bordes**.

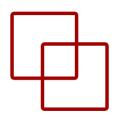


### Operación convolución (II)

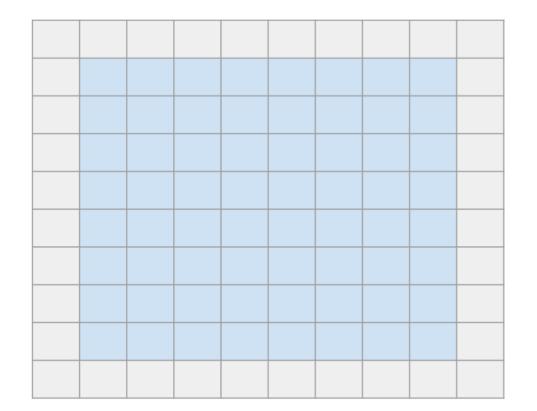


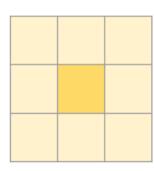
- Sin entrar en más detalles, la búsqueda de bordes se basa en buscar grandes diferencias entre un píxel y los píxeles que le rodean
- El **mismo tipo de operación** la queremos realizar sobre la imagen completa, por lo que aparece una primera cualidad: el uso de **pesos compartidos** 
  - Esto significa que los parámetros / condiciones para detectar un borde en un pixel de la imagen deben ser iguales en todas las otras zonas de la imagen





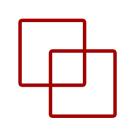
• Asumiendo una imagen de 10x10 píxeles, si la detección de un borde necesita trabajar con los 8 píxeles que le rodean tendríamos lo siguiente

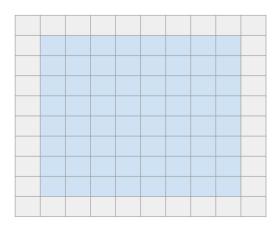


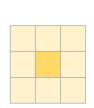


### **Ejemplo** Operación convolución (I)

• En la imagen mostramos un filtro que se puede aplicar únicamente sobre las zonas resaltadas

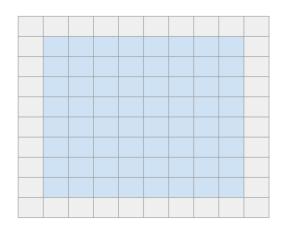


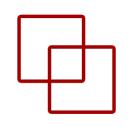




### **Ejemplo** Operación convolución (I)

- En la imagen mostramos un filtro que se puede aplicar únicamente sobre las zonas resaltadas
- Trasladando el problema a resolver sobre la topología de una CNN, incluiríamos una capa inicial con 100 neuronas (puede mostrarse visualmente como una matriz de 10x10)

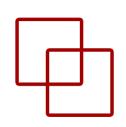


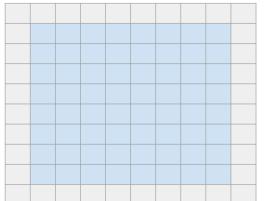




# **Ejemplo**Operación convolución (I)

- En la imagen mostramos un filtro que se puede aplicar únicamente sobre las zonas resaltadas
- Trasladando el problema a resolver sobre la topología de una CNN, incluiríamos una capa inicial con 100 neuronas (puede mostrarse visualmente como una matriz de 10x10)
- La primera capa oculta contará con una neurona por cada resultado del filtro
  - → tendrá 8x8 neuronas

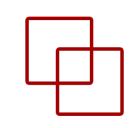


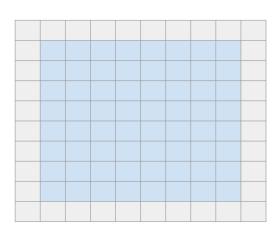


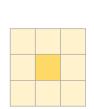


### **Ejemplo** Operación convolución (II)

• Cada una de estas 64 neuronas estará conectada con 9 neuronas de la capa inicial, pero los **pesos** utilizados en esta interacción  $w_1...w_9$  serán **compartidos** por todas las neuronas de esta capa oculta

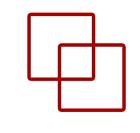


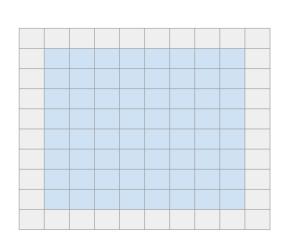


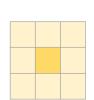


### **Ejemplo** Operación convolución (II)

- Cada una de estas 64 neuronas estará conectada con 9 neuronas de la capa inicial, pero los **pesos** utilizados en esta interacción  $w_1...w_9$  serán **compartidos** por todas las neuronas de esta capa oculta
- Esto **simplifica** el aprendizaje enormemente, además de dar **coherencia** al filtro a realizar

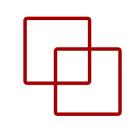


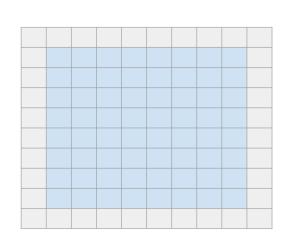


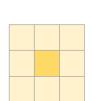


### **Ejemplo** Operación convolución (II)

- Cada una de estas 64 neuronas estará conectada con 9 neuronas de la capa inicial, pero los **pesos** utilizados en esta interacción  $w_1...w_9$  serán **compartidos** por todas las neuronas de esta capa oculta
- Esto **simplifica** el aprendizaje enormemente, además de dar **coherencia** al filtro a realizar
- Una vez aprendida, la función de activación (ReLU normalmente) nos permitirá saber qué píxel de la imagen se corresponde o no con un borde

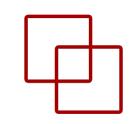


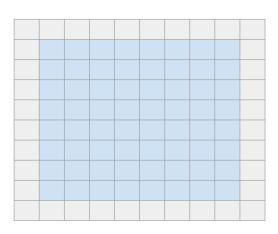


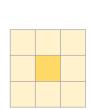


### **Ejemplo** Operación convolución (III)

• En el ejemplo propuesto, se plantean convoluciones que involucran tanto al píxel bajo estudio, como los **8 píxeles a su alrededor** (3x3)

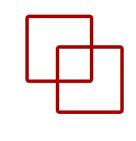


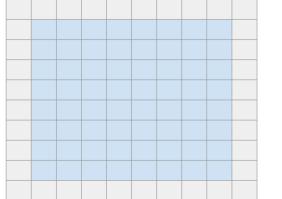




# **Ejemplo**Operación convolución (III)

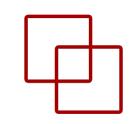
- En el ejemplo propuesto, se plantean convoluciones que involucran tanto al píxel bajo estudio, como los **8 píxeles a su alrededor** (3x3)
- Además, se asume que esta operación se realiza uno a uno, pero sólo sobre los píxeles de la imagen que es posible (salvo las filas / columnas 0 y 9), obteniendo como resultado una capa de tamaño inferior (10x10 → 8x8)
  - → 2 parámetros definen esta configuración: *padding* y *stride*

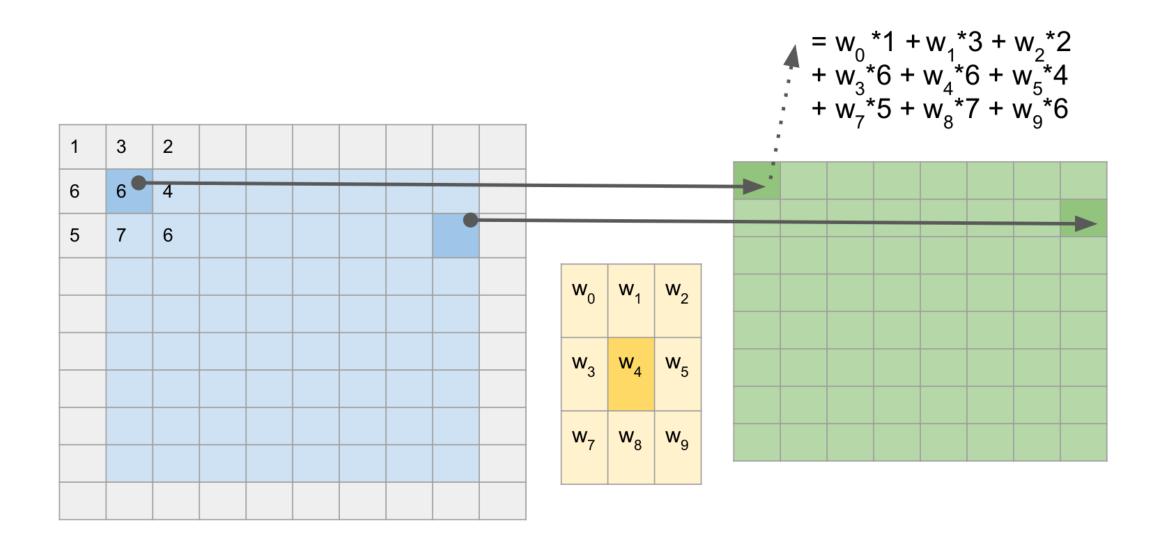




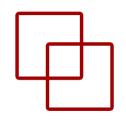


### Operación convolución (IV)

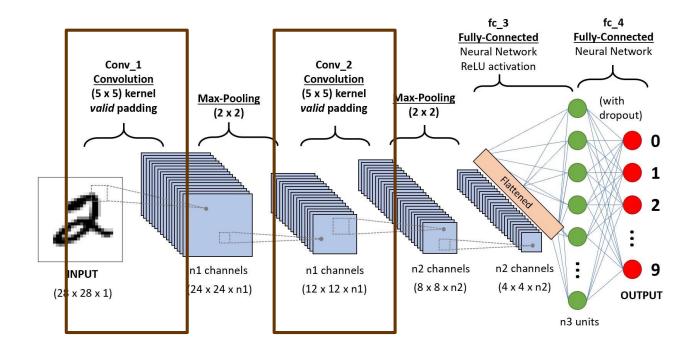




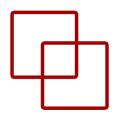
# Padding Definición



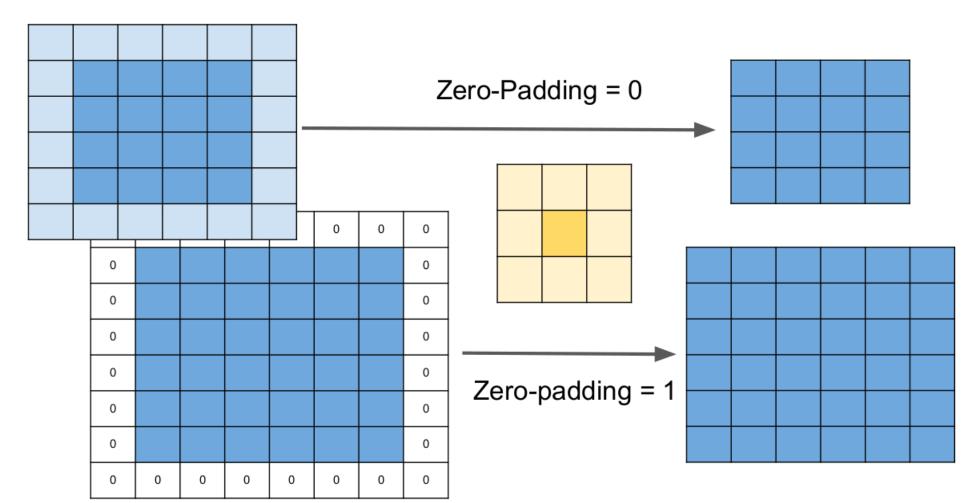
- El parámetro *padding* (opcional) define una serie de neuronas sintéticas usadas a modo de relleno, de forma que se permite realizar convoluciones sin que la capa resultado sea de un tamaño menor a la de entrada
- Estas neuronas deben tomar un **valor** para la realización de las operaciones, siendo cero el valor más usado.
  - En este caso nos referimos a este parámetro como zero-padding N (N = número de neuronas adicionales)



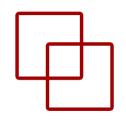
### Padding Ejemplo



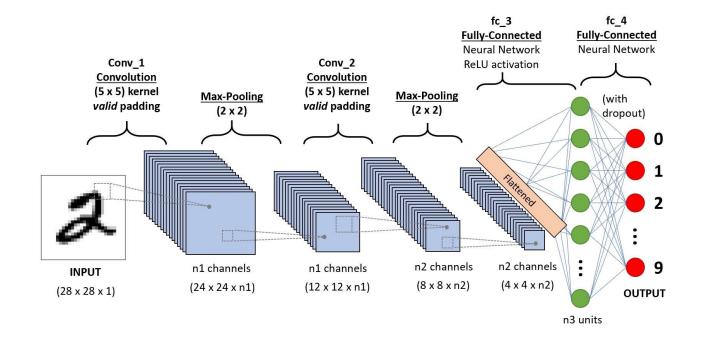
• Veamos un ejemplo con imágenes de 6x6 y un filtro de 3x3



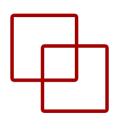
### Stride Definición



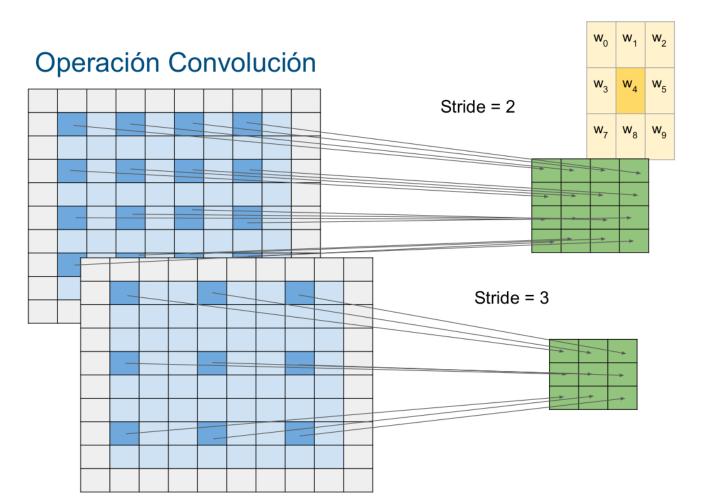
- El parámetro *stride* nos indica el número de neuronas a avanzar tras la aplicación de una convolución
- Para entender este parámetro recurrimos a la organización espacial: Usando una matriz de dos dimensiones, un valor de *stride* 2 nos indicará que tras aplicar una convolución:
  - La siguiente se realizará dos columnas a la derecha, y
  - tras terminar la fila actual, la siguiente a procesar se seleccionará tras bajar dos filas



# **Stride**Ejemplo



• Veamos un ejemplo con imágenes de 6x6 y un filtro de 3x3

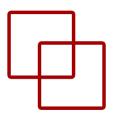




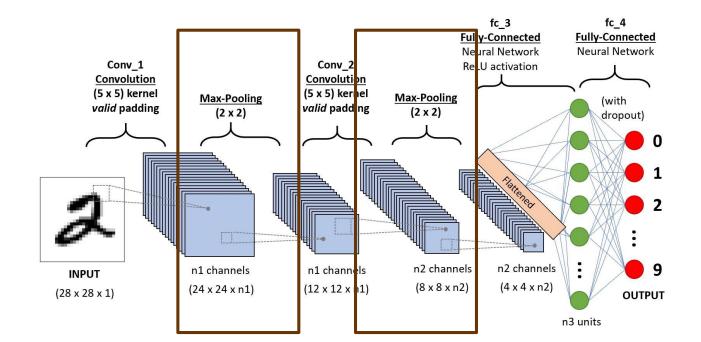
ETS de Ingeniería Informática

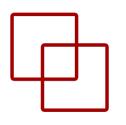
Operación Pooling

#### Definición

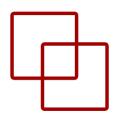


- La operación *pooling* tiene por objetivo **reducir la dimensionalidad** de las capas generadas tras la aplicación de operaciones de convolución
- Recordando que las capas disponen de tres dimensiones (ancho x alto x profundidad), la reducción se aplicaría únicamente sobre las dimensiones de anchura y altura, sin afectar a la profundidad de estas capas



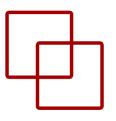


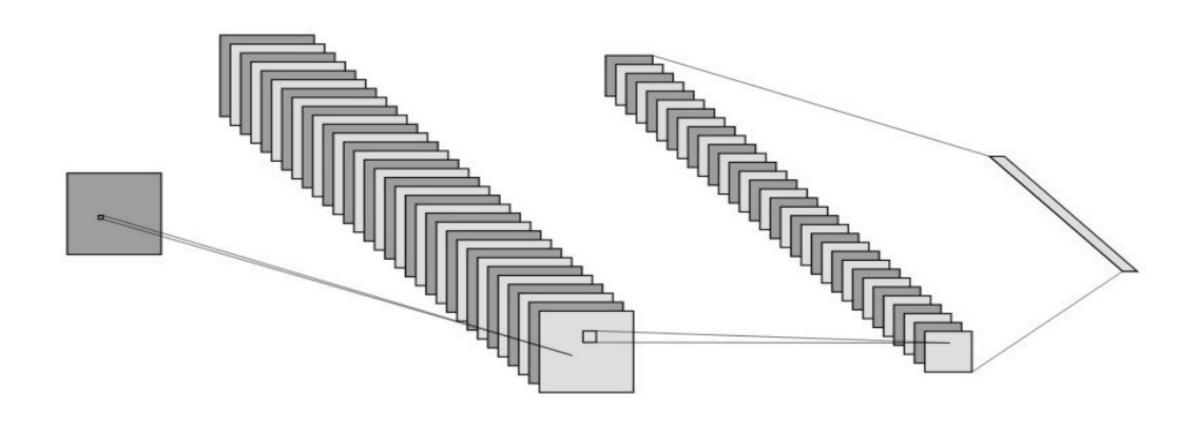
- Sobre un ejemplo simple, asumamos que trabajamos con imágenes **640x480** (B/N) y que la primera convolución aplica **32 filtros de 3x3** (*stride 1, zero-padding 1*)
  - El resultado será una capa intermedia de 640x480x32



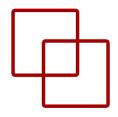
- Sobre un ejemplo simple, asumamos que trabajamos con imágenes **640x480** (B/N) y que la primera convolución aplica **32 filtros de 3x3** (*stride 1, zero-padding 1*)
  - El resultado será una capa intermedia de 640x480x32

• Una operación *pooling* **reduciendo la dimensionalidad** a un 25% de la original obtendría una nueva capa intermedia de 320x240x32

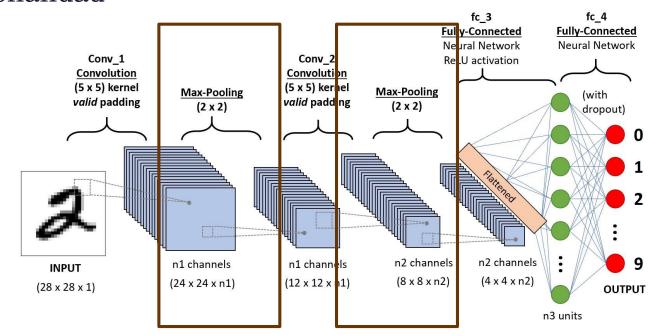




### **Max-pooling**

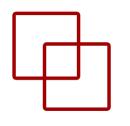


- La operación de pooling más común es max-pooling, donde cada operación computa el máximo para una serie de neuronas conectadas espacialmente
- Su aplicación se realiza a través de un filtro de tamaño NxM, normalmente M=N (se define como extensión espacial).
  - También se usa el **parámetro** stride que determinará el factor de reducción de dimensionalidad



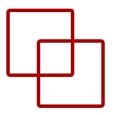
### **Max-pooling**

Ejemplo de max-pooling 2x2 con stride=2

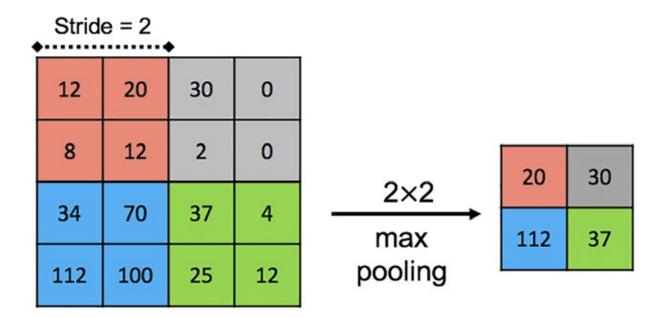


7	8	8	0
1	6	7	9
2	3	4	6
4	3	5	6

#### Consideraciones



- A nivel práctico, el uso de filtros mayores a 3x3, o de un valor de *stride* superior a 2, suele generar malos resultados  $\rightarrow$  desaconsejamos su uso
- Como **alternativas** al *max-pooling*, podemos reemplazar la función máximo por otras funciones como la media.
  - Sin embargo, la experiencia ha mostrado el mayor poder de la función máximo

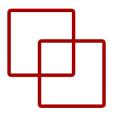


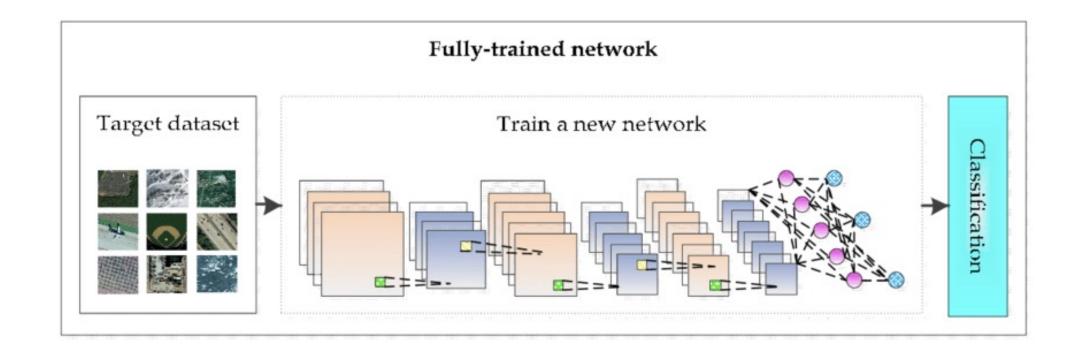


ETS de Ingeniería Informática

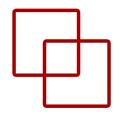
Hacia la estandarización

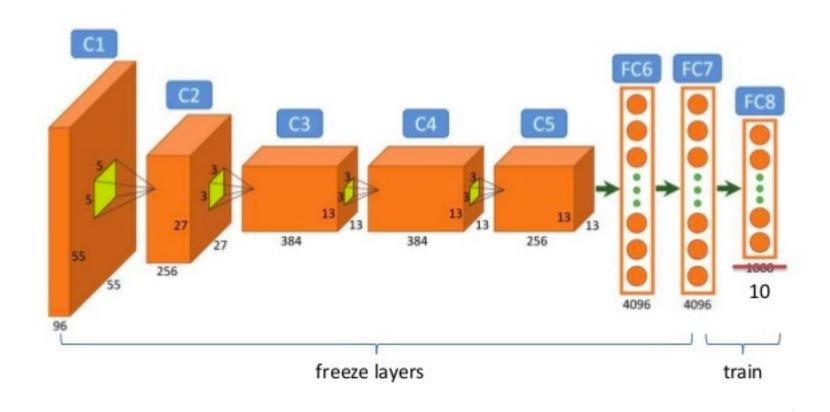
# 1. Transfer Learning





# 2. Finetunning

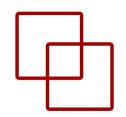


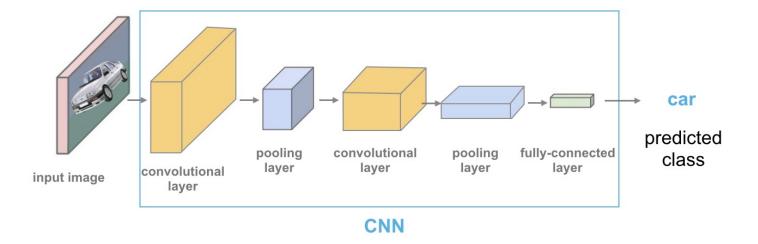


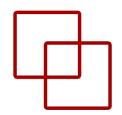


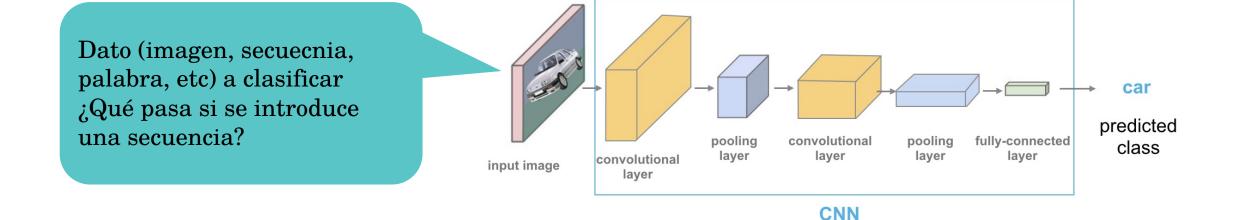
ETS de Ingeniería Informática

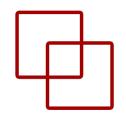
CNN Vs RNN



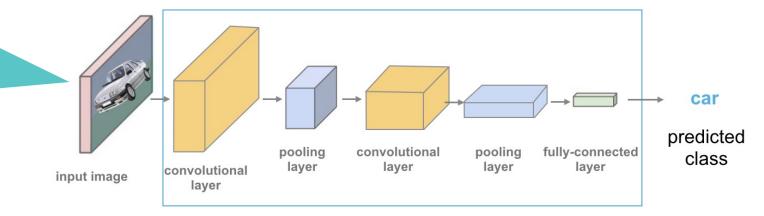




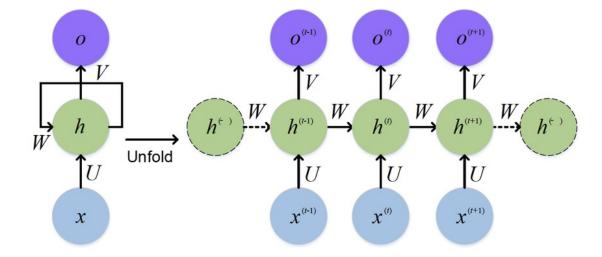


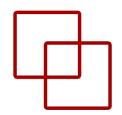


Dato (imagen, secuecnia, palabra, etc) a clasificar ¿Qué pasa si se introduce una secuencia?

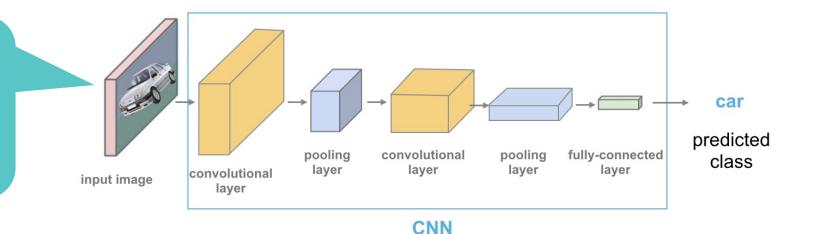


#### CNN

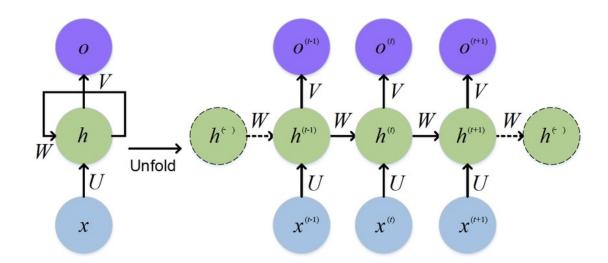


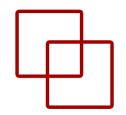


Dato (imagen, secuecnia, palabra, etc) a clasificar ¿Qué pasa si se introduce una secuencia?

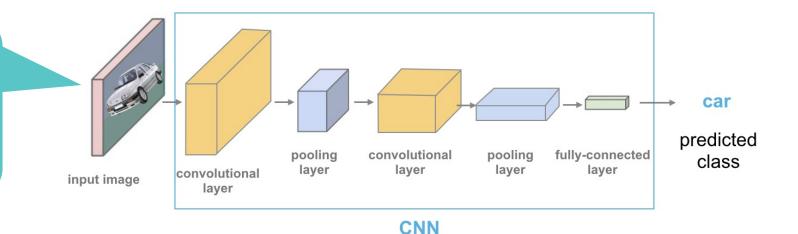


Secuencia (conversación, texto, vídeo) de datos con orden Los datos están correlacionados dependiendo del texto anterior

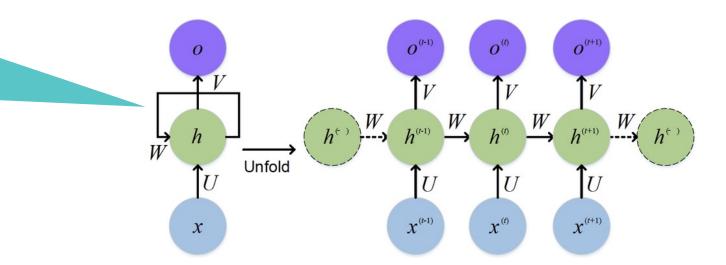




Dato (imagen, secuecnia, palabra, etc) a clasificar ¿Qué pasa si se introduce una secuencia?



Para ello utiliza la activación de la **iteración anterior** para dar nuevos resultados, i.e., tiene memoria



# Gracias!



ETS de Ingeniería Informática

Dr. Manuel Castillo-Cara

www.manuelcastillo.eu

Departamento de Inteligencia Artificial Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)