Universidad de Ingenieria y Tecnologia Departamento de Ciencias de la Computación

Ingeniería de Software I

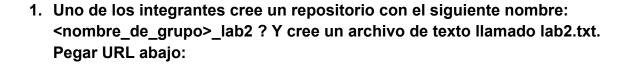
Lab II: Git & Prototype 2024 - II

TEAM	
INTEGRANTES	 Manyory Estefany Cueva Mendoza Christopher Eloy Najarro Mancco Mauricio Salazar Hillenbrand Angel Ulises Tito Berrocal Leonardo Matias Candio Ormeño

Background:

Prototipos Pain Points Usuario Model Git Repaso: GIT

Preguntas

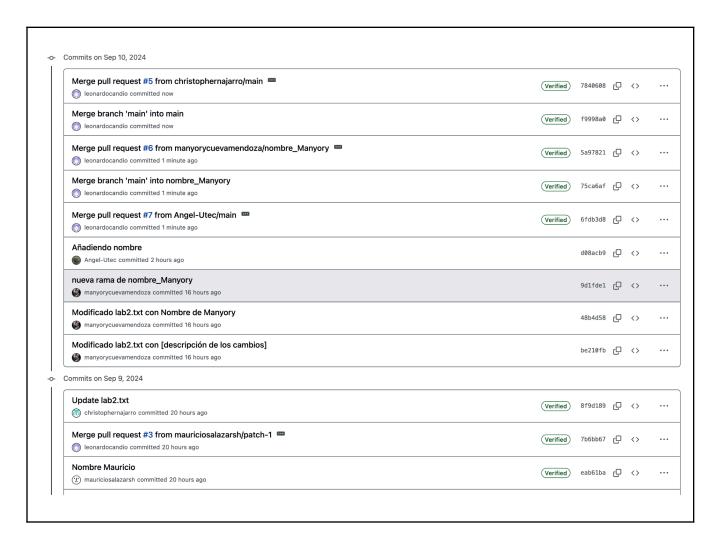


https://github.com/utecsw20242/segmentationfault_lab2.git

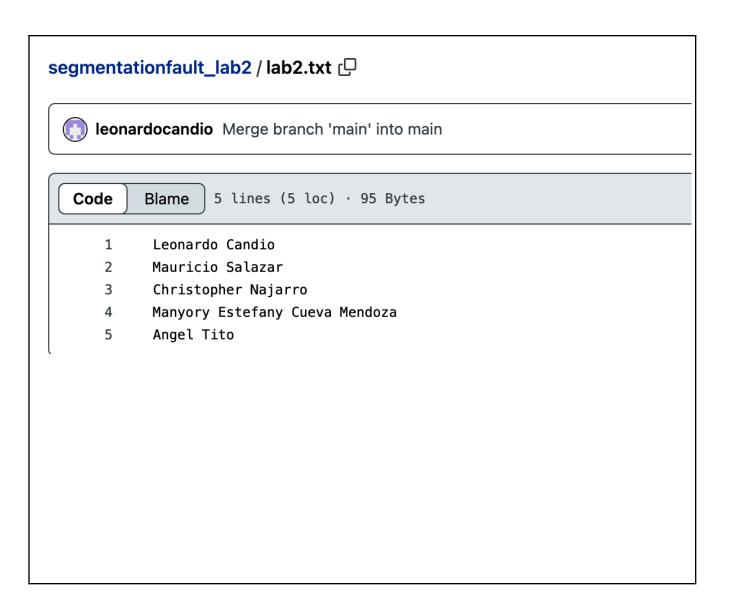
 Cada integrante del grupo debe clonar el repo, agregar su nombre y mandar un Pull Request.
 Pegar links de cada Pull Request:

Manyory: https://github.com/utecsw20242/segmentationfault_lab2/pull/6
Christopher: https://github.com/utecsw20242/segmentationfault_lab2/pull/5
Angel: https://github.com/utecsw20242/segmentationfault_lab2/pull/7

3. El team lead debe aprobar los PRs y mergear. Si existe un conflicto el integrante del team owner del cambio debe corregir los cambios y subir de nuevo. Pegar la imagen con los commits:



4. Mostrar el resultado final del archivo creado en el paso I:



Repaso: PROTOTIPOS

Problema:

Pedro se dedica al comercio y venta de vinilos en Lima. Ha evaluado que una tienda física no le conviene y prefiere comprar/vender vinilos online.

- 5. Identifique los pain points de este problema. Maximo 5:
- Gestión de inventario y precios
- Falta de presencia digital o marketing eficaz
- Atención al cliente y devoluciones
- Costos asociados a las plataformas online
- Problemas logísticos y de envío
 - 6. Proponga unos prototipos de la posible aplicación en base a los pain points encontrados en el punto 5:



